

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia teknologi informasi semakin pesat, berbagai aplikasi sistem informasi meningkatkan pemrosesan data dari laporan sangat cepat. Ragam pengguna teknologi mengakibatkan seluruh bidang kehidupan berubah, tidak terkecuali organisasi bisnis. Memanfaatkan teknologi yang dapat menunjang produktifitas kerja salah yaitu dengan membuat rancangan untuk mengolah data dengan menggunakan sistem komputerisasi salah satunya pada bidang persediaan barang.

CV. HUNAEDA DELAPAN adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan POM MINI, sebagai salah satu unit kerja yang dituntut untuk melayani pasar dan meningkatkan kualitas pelayanan. Untuk mewujudkannya dibutuhkan sistem yang menunjang yang dapat memudahkan perusahaan memberikan pelayanan baik dari segi informasi, atau pun pelayanan yang lainnya kepada pelanggan. Perusahaan ini memiliki manajemen dalam sistem penjualan maupun persediaan barang. Namun pada perusahaan ini manajemen data stock barang dan data lainya masih menggunakan cara pendataan secara manual.

Untuk mengontrol setiap data barang hingga data supplier yang ada pada perusahaan maka dibutuhkan informasi yang cepat dan akurat untuk menghindari kerugian bagi perusahaan dan kosumen.. Atas dasar masalah yang telah dipaparkan diatas, maka rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah bagaimana membuat

program persediaan barang pada perusahaan CV. HUNAEDA DELAPAN untuk meningkatkan pendapatan pada perusahaan.

“Sistem yang terkomputerisasi merupakan solusi terbaik untuk memecahkan permasalahan yang ada pada perusahaan ini, banyak manfaat yang akan diperoleh yaitu dalam hal proses transaksi, pembuatan laporan menjadi lebih cepat sehingga cara kerja dapat berjalan secara efektif dan efisien”(Rosidin & Lubis, 2017)

1.2. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem persediaan barang yang berjalan pada perusahaan CV. HUNAED DELAPAN
2. Merancang sistem persediaan barang agar menghasilkan informasi yang cepat dan akurat dalam persediaan barang.
3. Agar tugas akhir ini dapat digunakan oleh CV. HUNAEDA DELAPAN sebagai bahan referensi untuk mendapatkan solusi atas permasalahan yang ada.

Sedangkan manfaat penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Manajemen Informatika di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI) yang diwujudkan dalam bentuk tugas akhir.

2. Manfaat untuk objek penelitian

- a. Menghasilkan sistem informasi yang cepat dan akurat untuk membantu mempermudah proses pendataan persediaan barang masuk dan barang keluar hingga pendataan supplier.
- b. Untuk menjadi bahan evaluasi terhadap sistem yang dirasa kurang efisien pada sistem yang sedang berjalan di perusahaan.

3. Manfaat untuk pembaca

Memberikan informasi mengenai konsep perancangan sistem informasi persediaan barang sehingga mampu dipahami.

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan langkah penting dalam penyusunan tugas akhir khususnya bagi perancangan sistem. Dalam kegiatan pengumpulan data penulis melakukan beberapa penelitian melalui cara:

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Model air terjun (*waterfall*) sering disebut juga dengan model sekuensial linier (*sequence liniear*) atau alur hidup klasik". Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari (Larasati & Masripah, 2017) :

1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh pengguna. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu didokumentasikan. Pada tahap ini perangkat lunak dibutuhkan bagi pengguna sistem atau program itu sendiri

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain, agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Pada tahapan ini penulis menggunakan bahasa pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) dan rancangan basis data ERD dan LRS.

3. Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain yang telah dibuat sebelumnya. Perangkat lunak atau software yang digunakan yaitu; Sistem Operasi Windows 10 Ultimate, Aplikasi local server XAMPP 1.7.4, Dreamweaver, Browser Mozilla Firefox. Dalam penelitian ini, rancangan hasil penelitian adalah membangun aplikasi dan program menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data My SQL

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi *logic* dan fungsional, memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan bahwa keluaran yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diinginkan. Pengujian dilakukan secara langsung untuk mengetahui apakah kebutuhan sudah sesuai

dengan kebutuhan pengguna atau belum. Pengujian sistem menggunakan black box testing. Pengujian black box testing berfokus pada output yang didapat dari berbagai jenis input.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan(*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirim ke pengguna. Perubahan bisa terjadi kapan saja dan karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru seperti pembaruan versi pada setiap perangkat lunak.

B. Teknik Pengumpulan Data

Metode penelitian merupakan langkah penting dalam penyusunan tugas akhir. Agar penelitian yang penulis lakukan lebih efektif dan akurat, maka penulis melakukan beberapa metode dalam penelitian ini, diantaranya:

1. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan suatu metode tanya jawab mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan persediaan barang yang dilakukan bersama bapak Hari selaku pemilik CV. HUNAEDA DELAPAN.

2. Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan-pengamatan langsung perusahaan yaitu di CV. HUNAEDA DELAPAN mengenai kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil. Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat oleh penulis dan dari kegiatan observasi dapat diketahui kesalahan atau proses dari kegiatan tersebut.

3. Studi pustaka(*literature review*)

Selain melakukan kegiatan diatas penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui internet, jurnal, buku, maupun diperpustakaan lainnya.

1.4. Ruang Lingkup

Didalam penulisan tugas akhir ini, penulis membahas tentang sistem persediaan barang pada CV. HUNAEDA DELAPAN. Agar tugas akhir ini lebih fokus untuk mencapai sasaran, maka ruang lingkup pembahasan meliputi pengelolaan data persediaan barang, data barang keluar, data *supplier*, dan membuat aplikasi perancangan sistem informasi persediaan barang berbasis web pada CV. HUNAEDA DELAPAN.

