

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Informasi mengenai penggajian merupakan bagian yang penting dari seluruh informasi yang diperlukan oleh perusahaan. Informasi tersebut berhubungan dengan data keuangan dari suatu perusahaan. Oleh karena itu, dalam meningkatkan aktivitas dan mutu kerja dari suatu perusahaan atau instansi kecil maupun besar, maka dibutuhkan sistem yang terkomputerisasi. Sistem akuntansi yang baik akan memudahkan penyajian informasi akuntansi yang dibutuhkan oleh perusahaan dalam mengambil keputusan dan mengolah keuangan.

PT. Sinar Siak Dian Permai adalah salah satu perusahaan Wilmar Group yang beralamat di Jl. Raya Lintas Timur km 31 Siak Riau bergerak dibidang perkebunan kelapa sawit, dimana perusahaan ini menyediakan produksi tandan buah sawit Segar dalam pembuatan berbagai macam jenis minyak goreng. Sebagai perusahaan yang bersaing PT. Sinar Siak Dian Permai harus lebih maksimal dalam memberikan perhatian dan pengawasan yang bermutu. Oleh karena itu perusahaan mengendalikan proses penggajian dengan memastikan proses absensi, perhitungan gaji, pembayaran gaji dan slip gaji.

Sistem informasi penggajian pada PT. Sinar Siak Dian Permai masih menggunakan sistem perangkat lunak pengolah data atau manual, sehingga sering terjadi kesalahan dalam penginputan data laporan penggajian dikarenakan salah

perhitungan gaji dan data absensi, permasalahan lain yang ada dalam pengolahan penggajian karyawan PT. Sinar Siak Dian Permai menggunakan komputer umum. penggunaannya belum maksimal. Hal itu terjadi dikarenakan semakin bertambahnya data yang diperlukan untuk dicatat sebagai dokumen. Penggajian dengan sistem manual ini dikhawatirkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan data penggajian serta penyimpanan datanya, sehingga menimbulkan data yang tidak akurat dan tidak relevan serta keterlambatan laporan. Oleh karena itu perlu adanya suatu sistem informasi yang dapat menyajikan informasi dengan mudah cepat dan akurat untuk meminimalisakan keterlambatan pembuatan laporan slip gaji serta kesalahan-kesalahan lainnya.

Berdasarkan uraian diatas, maka dari itu penulis membuat Tugas Akhir sistem informasi akuntansi dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada PT. Sinar Siak Dian Permai Siak-Riau”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penulisan Makalah Tugas Akhir ini adalah :

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan di Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Untuk mengetahui sejauh mana penerapan sistem penggajian karyawan PT. Sinar Siak Dian Permai.
3. Menganalisa dan menemukan kekurangan atau permasalahan yang terdapat dalam sistem penggajian Karyawan PT. Sinar Siak Dian Permai.

4. Memberikan alternatif pemecahan masalah berupa rancangan sistem informasi yang lebih baik, sehingga diharapkan dapat membantu sistem penggajian PT. Sinar Siak Dian Permai.

Tujuan dari penulisan makalah Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma III di Universitas Bina Sarana Informatika Program Studi Sistem Informasi Akuntansi.

1.3. Metode Penelitian

Dalam penulisan makalah Tugas Akhir ini penulis membagi beberapa metode sebagai sarana untuk memudahkan penyusunan Tugas Akhir ini diantaranya :

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

1. Pengamatan langsung (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang akan dianalisa. Dalam pengumpulan data untuk Tugas Akhir ini penulis mengadakan kunjungan langsung ke PT. Sinar Siak Dian Permai untuk mendapatkan data yang lebih lengkap dan akurat.

2. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung kepada nara sumber yaitu bagian Payroll PT. Sinar Siak Dian Permai mengenai sistem penggajian karyawan PT. Sinar Siak Dian Permai.

3. Studi Pustaka

Selain melakukan kegiatan diatas penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui literatur-literatur atau referensi-referensi yang ada dipergustakaan Universitas Bina

Sarana Informatika maupun dipergustakaan lainnya yang berkaitan dengan penulisan Tugas Akhir ini maupun *browsing* internet..

1.3.2. Metode Pengembangan Software

Pengembangan aplikasi sistem penggajian ini akan menggunakan metode sekuensial linier (*waterfall*).

Menurut (Shalahuddin & Sukamto, 2015) menyimpulkan bahwa, “Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*)”.

1. Analisa Kebutuhan *Software*

Pada tahap ini, merupakan proses analisa kebutuhan sistem. Pengembang mengumpulkan data-data sebagai bahan pengembangan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan teknik wawancara, dan teknik observasi.

2. Desain

Mendefinisikan kebutuhan sistem yang terkait dengan pengembangan aplikasi terkait rancangan *database*, *software architecture* dan *user interface* yang akan dibuat.

3. *Code Generation*

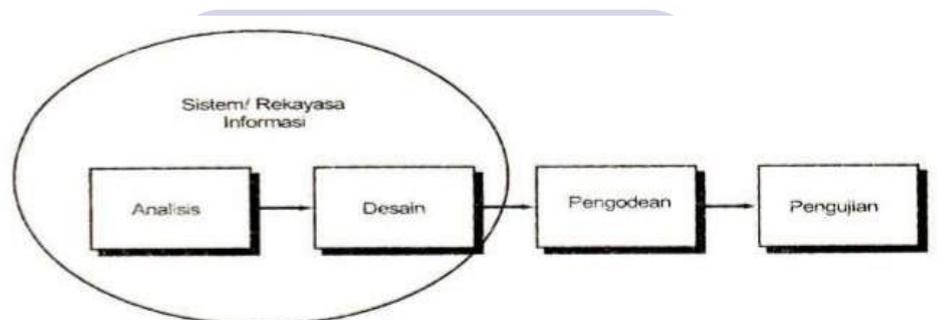
Pada tahap ini desain diterjemahkan kedalam program perangkat lunak. Pada tahap pengimplementasian kedalam kode program akan bergantung pada hasil desain perangkat lunak pada tahap sebelumnya.

4. *Testing*

Mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*.

5. *Support*

Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan *hardware* dan *software* yang akan digunakan.



Gambar 1.1 Model Waterfall
Sumber: Sukamto dan Shalaudin (2015)

1.4. Ruang Lingkup

Penulis membuat batasan permasalahan yaitu mengenai analisis sistem informasi penggajian karyawan PT. Sinar Siak Dian Permai dengan membuat analisis kebutuhan, desain, dan program mulai dari login, masukan data user, input transaksi sampai dengan pembuatan laporan penggajian. *Software* yang digunakan pada sistem penggajian yaitu bahasa *script programming java NETBEANS IDE 8.1* dan *MYSQL* sebagai *database*.

