

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi saat ini sangat berkembang pesat dan semakin canggih, hal ini dapat dilihat dari banyaknya inovasi-inovasi yang tercipta saat ini. Salah satu teknologi yang berkembang pesat, berevolusi dan semakin canggih adalah teknologi komputer. Saat ini keberadaan teknologi komputer sangat membantu dalam menyelesaikan pekerjaan manusia khususnya bagi mereka yang bekerja di bidang pengolahan data. Teknologi komputer saat ini digunakan untuk menyimpan, mengolah data-data yang mereka miliki karena dianggap lebih efektif dibandingkan dengan pengerjaannya secara manual.

Menurut (Yuni, Napitupulu, & Muryani, 2018) Penjualan merupakan total jumlah yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dagangan yang dijual perusahaan, baik meliputi penjualan tunai maupun penjualan secara kredit.

Apotek Anugrah adalah suatu usaha yang bergerak di bidang farmasi yang menyediakan produk farmasi seperti obat-obatan yang diperlukan masyarakat baik menggunakan resep dokter ataupun tidak menggunakan resep dokter. Apotek ini terletak di JL. M. Yamin No. 17 Bekasi. Saat ini Apotek Anugrah masih menggunakan sistem yang belum berbasis komputer, bukti pembayaran dan bukti resep masih dalam bentuk nota yang ditulis tangan serta laporan penjualan yang masih dilakukan dengan manual terkesan lamban. Sistem penjualan di apotek ini masih kurang efisien karena pengolahan data transaksi penjualan belum dapat

dilakukan dengan cepat.. Karena apotek anugrah masih menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi (manual) maka penulis tergerak untuk membuat sistem yang memudahkan apotek anugrah untuk mengelola data-data transaksi. Oleh karena itu penulis tertarik untuk membuat Tugas Akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Obat Secara Tunai Pada Apotek Anugrah Bekasi”**.

## **1.2. Maksud dan Tujuan**

Maksud dari penulisan Makalah Tugas Akhir ini adalah :

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan di Universitas Bina Sarana Informatika
2. Memberikan alternatif pemecahan masalah berupa sistem informasi yang lebih baik, sehingga diharapkan dapat membantu sistem penjualan secara tunai pada Apotek Anugrah.
3. Memberikan informasi kepada pihak-pihak yang membutuhkan.
4. Sebagai bahan referensi untuk tugas akhir selanjutnya.

Tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga Program Studi Sistem Informasi Akuntansi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

## **1.3. Metode Penelitian**

### **1.3.1. Metode Pengumpulan Data**

Metode Pengumpulan Data merupakan langkah penting dalam penyusunan paper ini khususnya bagi perancangan sistem. Didalam melakukan penyusunan penulis melakukan pengumpulan data dengan cara :

### 1. Pengamatan langsung (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang akan dianalisa. Dalam pengumpulan data Tugas Akhir ini, penulis mengadakan kunjungan langsung ke Apotek Anugrah untuk mendapatkan data dan informasi yang lengkap dan akurat.

### 2. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara dengan cara mengajukan pertanyaan kepada pemilik apotek tentang sistem penjualan di Apotek Anugrah Bekasi.

### 3. Studi Pustaka (*Library Research*)

Selain melakukan kegiatan diatas penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui leiteratur-literatur atau referensi-referensi yang ada diperpustakaan Universitas Bina Sarana Informatika, diperpustakaan lainnya hingga *browsing* di internet.

## 1.3.2. Metode Pengembangan Software

Pengembangan aplikasi sistem penjualan ini akan menggunakan metode sekuensial linier (*waterfall*).

Menurut Rosa dan Shalahuddin dalam (Hidayat, 2017) menyimpulkan bahwa: Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*).

### 1. Analisa Kebutuhan *Software*

Pada tahap ini, penulis membuat analisa kebutuhan sesuai dengan program yang dibuat yaitu analisa kebutuhan *user*.

## 2. Desain

Pada tahap ini, penulis membuat desain dari program penjualan obat Apotek Anugrah ke dalam diagram UML yang meliputi ERD, LRS , spesifikasi *file*, *sequence diagram*, *deployment diagram* dan *user interface*.

## 3. Code Generation

Pada tahap ini penulis melakukan pengkodean dengan bahasa pemrograman java.

## 4. Testing

Setelah penulis membuat program, penulis menguji program yang dibuat dengan menggunakan *black box testing*.

## 5. Support

Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan *hardware* dan *software* yang akan digunakan.

### 1.4. Ruang Lingkup

Di dalam penulisan ini, penulis hanya akan membahas tentang Perancangan Sistem Informasi Penjualan Secara Tunai Pada Apotek Anugrah dengan membuat analisis kebutuhan *user*, desain dan program mulai dari *login*, data master (terdiri dari data *user* , data pelanggan, data obat dan data akun), menu transaksi (terdiri dari menu resep dan jurnal) sampai dengan pembuatan laporan (terdiri dari laporan penjualan dan laporan obat).