

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	vi
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	viii
Kata Pengantar	xii
Abstrak	xiv
<i>Abstract</i>	xv
Daftar Isi.....	xvi
Daftar Simbol.....	xviii
Daftar Gambar.....	xxvii
Daftar Tabel	xxix
Daftar Lampiran	xxx

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang	1
1.2.Maksud dan Tujuan	2
1.3.Metode Penelitian	2
1.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	2
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	3
1.4.Ruang Lingkup	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1.Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.2 Pengertian Informasi	8
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.4 Pengertian Penjualan	9
2.2. PeralatanPendukung (<i>Tools System</i>)	9
2.2.1. Pengertian UML	9
2.2.2. Pengertian <i>Activity Diagram</i>	10
2.2.3. Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	10
2.2.4. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	11
2.2.5. Pengertian <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	12
2.2.6. Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	13
2.2.7. Pengertian <i>Deployment Diagram</i>	14
2.2.8. Pengertian <i>User Interface</i>	15

2.2.9. Pengertian <i>Code Generation</i>	15
2.2.10. Pengertian <i>Blackbox Testing</i>	15
2.2.11. Pengertian Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	15
2.2.12. Pengertian Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	15
2.1.13. Pengertian Dokumen.....	16
2.1.14. Pengertian Java.....	16
2.1.15. Pengertian <i>Netbeans IDE</i>	16
2.1.16. Pengertian Mysql	16
2.1.17. Pengertian XAMPP	17

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan	18
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	18
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	19
3.2. Tinjauan Kasus	21
3.2.1. Proses Bisnis Berjalan.....	21
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	23
3.2.3. Dokumen Masukan	24
3.2.4. Dokumen Keluaran	24
3.2.5. Permasalahan Pokok	25
3.2.6. Pemecahan Masalah	25
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	26
3.3.1. Analisis Kebutuhan	26
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	28
3.3.3 <i>Activity Diagram</i>	30
3.4. Desain.....	40
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	40
3.4.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	41
3.4.3. Spesifikasi File	42
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	49
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	51
3.4.6. <i>User Interface</i>	52
3.5. Implementasi	73
3.5.1. <i>Code Generation</i>	72
3.5.2. <i>Blackbox Texting</i>	77
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	81

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan.....	82
4.2. Saran.....	83

DAFTAR PUSTAKA	84
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	86
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	88
LAMPIRAN	90