

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Saat ini teknologi informasi berkembang sangat pesat, berkembang pesatnya teknologi ini dengan otomatis berbagai pekerjaan yang biasa dilakukan manusia akan sangat lebih mudah di kerjakan. Teknologi sendiri sesungguhnya seperti pesawat sederhana dalam kehidupan manusia. Dimana dengan adanya teknologi ini berbagai pekerjaan yang biasa di lakukan akan lebih mudah dikerjakan.

Teknologi sendiri sudah banyak sekali masuk kedalam berbagai bidang, contoh dalam bidang pendidikan, dalam pertanian, dan tentu sudah masuk juga dalam bidang ekonomi sendiri. Dengan teknologi yang sudah demikian maju tentu banyak kemudahan-kemudahan yang telah di rasakan dalam membantu kegiatan ekonomi saat ini.

Walaupun demikian, perkembangan teknologi yang sangat pesat ini belum merata di ketahui beberapa orang. Hal ini terbukti dengan masih adanya beberapa perusahaan atau CV yang skalanya cukup besar belum memasukan teknologi sedemikian rupa dalam perusahaan atau CV milik mereka.

Hal ini bisa terjadi bisa di sebabkan oleh berbagai hal diantaranya kurangnya keterbukaan perusahaan atau CV pada perkembangan teknologi yang ada. Salah satu contoh konkritnya adalah CV yang saat ini saya lakukan penelitian. CV ini sendiri sudah berdiri cukup lama akan tetapi teknologi terkini atau lebih tepatnya terkomputerisasi belum di terapkan dalam CV ini.

CV ini sendiri bernama CV. Kumala Hosana, dimana tersebut bergerak di bidang penjualan ban vulkanisir. Vulkanisir sendiri memiliki arti sebagai suatu proses perbaikan atau daur ulang ban yang sudah aus terpakai menjadi baru kembali dengan cara memberikan telapak/tread pada permukaan ban (*crowd*) tanpa merubah bentuk dari atau pun merek dari ban itu sendiri. Ban vulkanisir sendiri aman di gunakan karena memiliki jaminan kekuatan/daya tahan serta keausan 90% jika di banding dengan ban original dengan harga yang lebih relatif murah .

Untuk memberikan pelayanan maksimal kepada konsumen tentu sangat perlu masuknya teknologi yakni sebuah sistem informasi. Dimana Sistem Informasi (SI) dapat didefinisikan sebagai suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam suatu organisasi untuk menyajikan informasi (Sihombing, 2018). Tentu dengan adanya sistem informasi ini sendiri akan sangat membantu penjualan dari CV ini.

Dalam kegiatan pencatatan semua transaksi serta penyimpanan dokumen CV. Kumala Hosana sendiri sering mengalami kendala melakukan rekap penjualan, pembelian ban dari vendor tertentu, serta dalam penghitungan stok opname yang sering kali tidak seimbang atau balanced dengan pencatatan penjualan. Hal ini tentu disebabkan oleh pencatatan yang masih manual dilakukan, serta penyimpanan dokumen yang masih manual sehingga rentan sekali mengalami kehilangan data/ pencatatan yang dilakukan oleh admin penjualannya sendiri.

Akan tetapi dalam hal ini saya sebagai penulis akan fokus pada penjualan ban vulkanisir yang dilakukan oleh CV. Kumala Hosana. Untuk itulah saya sebagai penulis tertarik untuk meneliti di tempat ini sekaligus di harapkan dapat memberikan solusi yang tepat pada CV ini. Maka saya mengangkat judul sebagai berikut

“Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Pada CV. Kumala Hosana”

1.2. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem penjualan yang berjalan sejak lama di CV. Kumala Hosana.
2. Untuk menganalisis masalah atau kelemahan apa yang terjadi pada sistem penjualan pada CV. Kumala Hosana dimana masalah yang terjadi adalah seringnya dokumen-dokumen yang diperlukan hilang serta tidak rapinya pencatatan penjualan dimana sering terjadi ketidak balance an antara pencatatan penjualan dengan stok yang ada di gudang.
3. Memberikan solusi yang tepat pada CV. Kumala Hosana atas masalah yang sering terjadi CV tersebut dengan dibuatnya sistem yang lebih terkomputerisasi sehingga akan lebih efisien digunakan.

Tujuan penulisan Tugas Akhir sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) program studi Sistem Informasi Akuntansi pada Universitas Bina Sarana Informatika.

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Di dalam kegiatan penyusunan penulisan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, diantaranya:

1. Pengamatan

Penulis melakukan pengamatan-pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah penjualan di CV. Kumala Hosana. Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat oleh penulis dan dari kegiatan pengamatan ini dapat diketahui kegiatan atau proses penjualan secara tunai tersebut serta permasalahan yang ada di dalam perusahaan.

2. Wawancara

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode tanya jawab dengan pemilik dan admin penjualan dari CV. Kumala Hosana mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan proses penjualan barang secara tunai.

3. Studi Pustaka

Selain melakukan kegiatan diatas, penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui referensi-referensi yang ada di *website* maupun di perpustakaan.

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

Pengembangan aplikasi sistem penjualan ini akan menggunakan metode sekuensial linier (*waterfall*).

Menurut (Sukanto, 2016) menyimpulkan bahwa:

Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*).

1. Analisis Kebutuhan *Software*

Proses menganalisis dan pengumpulan kebutuhan sistem yang sesuai dengan domain informasi tingkah laku kerja dan antar muka (*interface*) yang

diperlukan dalam hal ini penulis menggunakan netbeans dan xampp sebagai *softwarena*

2. Desain

Dalam tahap ini penulis akan merancang desain dan model aplikasi yang akan dikembangkan berdasarkan hasil analisa.

3. Code Generation

Pengkodean (*Code Generation*) merupakan proses penerjemahan desain ke dalam suatu bahasa pemrograman yang akan digunakan dan bisa dimengerti oleh komputer.

4. Testing

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logika dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Dimana dalam hal ini penulis menggunakan black box testing untuk melakukannya

5. Support

Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan *hardware* dan *software* yang akan digunakan. Untuk ini *software* dan *hardware* yang digunakan harus selalu di update.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis membahas tentang rancang sistem penjualan ban vulkanisir pada CV. Kumala Hosana. Mengingat pembahasan di dalam CV. Kumala Hosana sangat luas dan agar penulisan Tugas Akhir ini mencapai

sasaran, maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yang dibahas pada sistem penjualan pada CV. Kumala Hosana, yang terdiri atas beberapa proses yaitu mulai dari proses pemesanan barang, proses pembayaran, proses pengiriman dan proses pembuatan jurnal, pembuatan laporan penjualan, serta laporan stok barang yang di buat setiap bulannya dimana akan diserahkan kepada owner.

