

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xix
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran	xxi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar	7
2.1.1. Pengertian Sistem	7
2.1.2. Pengertian Informasi	12
2.1.3. Pengertian Akuntansi	13
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi	14
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	14
2.1.6. Pengertian Penjualan	16
2.1.7. Pengertian Jurnal	16
2.2. Peralatan Pendukung	17
2.2.1. Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	18
2.2.2. Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	19
2.2.3. Pengertian <i>Activity Diagram</i>	19
2.2.4. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	19
2.2.5. Pengertian <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	20

2.2.6. Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	20
2.2.7. Pengertian <i>Deployment Diagram</i>	21
2.2.8. Pengertian <i>User Interface</i>	21
2.2.9. Pengertian Dokumen	21
2.2.10. Pengertian <i>Code Generation</i>	22
2.2.11. Pengertian <i>Black Box Testing</i>	22
2.2.12. Pengertian <i>Hardware dan Software</i>	23
BAB III PEMBAHASAN	24
3.1. Tinjauan Perusahaan	24
3.1.1. Sejarah Perusahaan	25
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	27
3.2. Tinjauan Kasus	28
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	29
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	30
3.2.3. Dokumen Masukan	31
3.2.4. Dokumen Keluaran	31
3.2.5. Permasalahan Pokok	32
3.2.6. Pemecahan Masalah	32
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	33
3.3.1. Analisa Kebutuhan	33
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	38
3.4. Desain	58
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	58
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	59
3.4.3. Spesifikasi File	60
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	69
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	70
3.4.6. <i>User Interface</i>	70
3.5. Implementasi	82
3.5.1. <i>Code Generation</i>	82
3.5.2. <i>Black Box Testing</i>	86
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	89
BAB IV PENUTUP	90
4.1. Kesimpulan	90
4.2. Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	92
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	93
SURAT KETERANGAN RISET/PKL	94
LAMPIRAN-LAMPIRAN	95