#### **BAB III**

#### PEMBAHASAN

#### 3.1. Tinjauan Perusahaan

Semakin tingginya persaingan dunia bisnis khususnya *petshop* dalam bidang perdagangan hewan peliharaan dan perlengkapan hewan membuat banyak usahausaha harus melakukan kreatifitas dan inovasi dari segi produk dan pelayanan. Kegiatan yang menjadikan *customer* adalah prioritas utama, akan membuat *customer* merasa senang sehingga dapat menjadi pelanggan tetap dalam transaksi perdagangan.

Pluit Village Petshop merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang penjualan hewan dan perlengkapan hewan peliharaan. Dalam melaksanakan kegiatan usahanya Pluit Village Petshop masih belum terkomputerisasi, salah satunya pada pembuatan laporan penjualan hewan dan barang, serta jasa pemandian hewan. Keuntungan yang didapatkan dengan adanya sistem yang telah terkomputerisasi adalah meningkatkan efisiensi kerja. Sehingga dengan menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi dapat memperkecil kesalahan yang akan terjadi.

#### 3.1.1. Sejarah Perusahaan

Berdiri pada tahun 2014, didirikan oleh Budijanto. Beliau adalah pemilik Pluit Village Petshop. Petshop yang beralamatkan di Jl. Pluit Indah Raya, tepatnya di Mall Pluit Village, Jakarta Utara 14440. Berawal dari *hobby* memelihara anjing akhirnya menjadi jual beli hewan. Hingga akhirnya beliau memutuskan untuk membuka *petshop*. Toko ini merupakan *pet center* atas penjualan hewan-hewan peliharaan dan perlengkapan hewan peliharaan. Sejalan dengan kebutuhan konsumen yang semakin meningkat, toko ini selanjutnya mengembangkan pameran atau event berupa playground, yaitu area bermain dengan beberapa hewan peliharaan yang bersahabat. Pameran yang diberi nama Happy Bunny ini sangat berkembang pesat karna setiap 1 bulan sekali pameran ini selalu pindah dari Mall ke Mall sekaligus mempromosikan Pluit Village Petshop. Sehingga Pluit Village Petshop begitu menerima *impact* yang baik dari pameran tersebut.

#### 3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Struktur organisasi yang terdapat di dalam Pluit Village Petshop adalah susunan dari bagian-bagian pengelola yang didasarkan pada perbedaan kewenangan dan tanggung jawab serta dilengkapi dengan penjelasan tentang hubungan antar bagian tersebut. Struktur organisasi merupakan saran yang sangat penting untuk menjalankan fungsinya.

Adapun struktur organisasi ini sendiri dapat dikatakan sebagai suatu kerangka yang mewujudkan suatu pola tetapi dari hubungan antara kedudukan dan peranan dalam suatu kerjasama.

Bentuk struktur organisasi yang dimiliki Pluit Village Petshop adalah sebagai berikut:



Gambar III.1. Stuktur Organisasi

Fungsi dari tiap-tiap bagian sebagai berikut:

- 1. Owner
  - a. Memimpin jalannya toko
  - b. Mengontrol semua karyawan
  - b. Memeriksa laporan toko
  - c. Mengurusi penggajian
- 2. Bagian Penjualan (Admin)
  - a. Menerima order dari customer
  - b. Membuat dokumen pemesanan
  - c. Membuat dokumen penjualan
  - d. Menerima pembayaran penjualan
  - e. Membuat dokumen surat jalan
  - f. Membuat laporan penjualan
- 3. Bagian Sales
  - a. Melakukan pelayanan langsung costumer tentang barang
  - b. Melakukan penyetokan barang yang telah di jual
  - c. Menata barang yang akan di jual
- 4. Bagian Pengiriman
  - a. Menyediakan barang pesanan
  - b. Melakukan pengiriman barang pesanan customer
  - c. Melaporkan dokumen pengiriman

#### 3.2. Tinjauan Kasus

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis hanya membahas tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penjualan pada Pluit Village Petshop. Batasan dari penulisan penjualan ini dimulai dari prosedur penawaran, pemesanan, pembayaran, pengiriman,pencatatan.

#### 3.2.1 Proses Bisnis Sistem Berjalan

1. Prosedur Penawaran Barang

Surat penawaran yang diajukan oleh bagian admin penjualan kepada *customer*. Apabila *customer* yang berminat melakukan pembelian akan menelpon admin penjualan untuk menanyakan tersedia atau tidaknya barang yang akan dibeli, sedangkan apabila *customer* tidak tertarik akan mengkonfirmasi melalui telpon.

2. Prosedur Pemesanan Barang

Apabila barang yang dipesan tersedia, maka *customer* akan datang langsung untuk memesan barang, dan memberikan informasi barang pesanan berupa PO (*purchase order*) kepada bagian admin penjualan.

3. Prosedur Pembayaran

Bagian admin penjualan langsung membuatkan invoice sesuai dengan PO yang diterima. Invoice berwarna putih diserahkan kepada *customer* sedangkan *copy* invoice disimpan sebagai arsip data pembayaran. Kemudian setelah *customer* melakukan pembayaran secara tunai kepada admin penjualan, maka admin penjualan membuatkan surat jalan dan menyerahkan surat jalan tersebut kepada bagian pengiriman.

4. Bagian Pengiriman

Bagian pengiriman menyiapkan barang sesuai dengan isi surat jalan dan mengirimkan barang pesanan tersebut kepada *customer*. Setelah barang pesanan sampai kepada *customer*, bagian pengiriman kemudian meminta tandatangan *customer* pada surat jalan sebagai bukti bahwa barang telah diterima langsung oleh *customer*. Bagian pengiriman menyerahkan *copy* surat jalan kepada *customer*. Surat jalan yang asli dibawa kembali oleh bagian pengiriman sebagai bukti bahwa pengiriman telah selesai dilakukan, kemudian bagian pengiriman menyerahkan surat jalan asli ke bagian admin penjualan.

5. Prosedur Laporan Penjualan

Setelah menerima bukti surat jalan asli yang diserahkan oleh bagian pengiriman, admin penjualan membuatkan laporan penjualan dan menyerahkan laporan penjualan kepada owner.

# UNIVERSITAS



Gambar III.2. Activity Diagram

# 3.2.3. Dokumen Masukan

1. Nama Dokumen : *Purchase Order* 

Fungsi	: Sebagai bukti transaksi pemesanan barang
Sumber	: Customer
Tujuan	: Admin penjualan
Media	: Kertas
Frekuensi	: Setiap terjadi transaksi pemesanan
Format	: Lampiran A.1

## 3.2.4. Dokumen Keluaran

1.	Nama Dokum	nen : Invoice SAP
	Fungsi	: Sebagai bukti transaksi penjualan barang toko
	Sumber	: Admin penjualan
	Tujuan	: Customer
	Media	: Kertas
	Frekuensi	: Setiap terjadi transaksi penjualan
	Format	: Lampiran B.1

# 2. Nama Dokumen : Surat jalan

Fungsi	: Sebagai bukti transaksi pengiriman barang dan dokumen
Sumber	: Admin penjualan
Tujuan	: Bagian Pengiriman dan Customer
Media	: Kertas
Frekuensi	: Setiap terjadi transaksi pengiriman
Format	: Lampiran B.2

#### 3.2.5. Permasalahan Pokok

Permasalahan pokok dalam toko ini adalah aktivitas penjualannya yang masih manual, hal ini mengakibatkan segala sistem informasi penjualan sering terjadi kesalahan terutama dalam aktivitas kerja seperti pencatatan data, pengecekan data dan laporan-laporan, yang kadangkala menimbulkan selisih pendapatan dan menyebabkan proses kerja menjadi tidak praktis dan *efisien*.

Permasalahan lain dalam toko ini yaitu penyimpanan dokumen masih manual sehingga sering kali menyusahkan saat akan mencari dan mengambil suatu dokumen yang diperlukan.

#### 3.2.6. Pemecahan Masalah

Setelah melihat permasalahan yang dihadapi pada Pluit Village Petshop, maka dari permasalahan yang terjadi perlu adanya pemecahan masalah. Pemecahan-pemecahan masalah tersebut di antaranya:

SAP

- 1. Untuk menjaga keamanan data sebaiknya digunakan *back-up* data sebagai cadangan apabila terjadi masalah pada penyimpanan data. Agar data-data tersimpan secara teratur sehingga dokumen tidak hilang.
- Pembuatan laporan penjualan harus menggunakan sistem yang terkomputerisasi yang terkoneksi pada komputer sehingga laporan penjualan bisa dikerjakan lebih cepat dan akurat serta meminimalisir kesalahan yang terjadi.

Semoga dengan cara pemecahan masalah ini bisa membantu permasalahanpermasalahan yang ada dalam sistem penjualan pada Pluit Village Petshop. Untuk itu, dibutuhkan sistem penjualan yang dapat memproses penjualan secara elektronik sehingga data penjualan dapat disimpan dengan baik dan lebih efisien.

#### 3.3. Analisis Kebutuhan Software

Analisa kebutuhan perangkat lunak (*software*) adalah kondisi, kriteria, syarat atau kemampuan yang harus dimiliki oleh perangkat lunak untuk memenuhi apa yang disyaratkan atau diinginkan pemakai.

#### 3.3.1.Analisis Kebutuhan

Halaman Admin

A.1 Login Admin
A.2 Admin dapat mengelola menu utama
A.3 Admin dapat mengelola data *office*A.4 Admin dapat mengelola data *customer*A.5 Admin dapat mengelola data *items*A.6 Admin dapat mengolah pemesanan
A.7 Admin dapat menginput transaksi pengiriman
A.8 Admin dapat menginput transaksi penjualan
A.9 Admin dapat mencetak laporan *sales order*A.10 Admin dapat mencetak laporan surat jalan
A.11 Admin dapat mencetak laporan jurnal
A.12 Admin dapat logout

Halaman Owner

B.1 Login Owner

B.2 Owner dapat mengelola menu utama

B.3 Owner dapat mengelola office

- B.4 Owner dapat mencetak data office dan customer
- B.5 Owner dapat mencetak laporan barang
- B.6 Owner dapat mencetak laporan pengiriman barang
- B.7 Owner dapat mencetak jurnal
- B.8 Owner dapat Logout



#### 3.3.2. Use Case Diagram



1. Use Case Diagram Halaman Admin

Gambar III.3. Use Case Diagram Admin

# Tabel III.1. Use Case Diagram Admin

# Deskripsi Gambar Menu Utama

Use Case Narative Menu Utama				
Tujuan	Admin dapat melakukan pengolahan data yang ada di			
	menu master, menu transaksi, dan menu cetak			
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk mengelola			
	sistem mulai dari melihat data, input data sampai			
	dengan mencetak bukti transaksi			
Skenario Utama				
Aktor	Admin			
Kondisi Awal	Aktor Membuka Aplikasi Sistem dan Masuk ke Menu			
	Utama			
Aksi Aktor	Reaksi Sistem			
1. Aktor Memilih	Sistem akan menampilkan submenu data			
tombol Menu	pen <mark>gguna,data pel</mark> anggan, data akun dan data barang			
Master				
2. Aktor Memilih	Sistem akan menampilkan submenu input pemesanan,			
tombol Menu	pengiriman, penjualan			
Transaksi	NIVERSITAS			
3. Aktor Memilih	Sistem akan menampilkan submenu cetak bukti sales			
tombol Menu	order, surat jalan dan jurnal.			
Laporan				
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai maka sistem akan menampilkan			
	seperti yang diinginkan oleh si Aktor			



2. Use Case Diagram Halaman Owner

# Tabel III.2. Use Case Diagram Owner

# Deskripsi Gambar Menu Utama

Use Case Narative Menu Utama		
Tujuan	Owner dapat mengakses laporan yang ada di menu	
	laporan penjualan dan laporan pengiriman	
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk mengakses	
	sistem penjualan mulai dari laporan penjualan hingga	
	laporan pengiriman	
Skenario Utama		
Aktor	Owner	
Kondisi Awal	Aktor Membuka Menu Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem	
	Keaksi Sistelli	
1. Aktor memilih	Sistem akan menampilkan submenu input admin dan	
1. Aktor memilih tombol Menu	Sistem akan menampilkan submenu input admin dan hapus admin.	
1. Aktor memilih tombol Menu <i>Office</i>	Sistem akan menampilkan submenu input admin dan hapus admin.	
<ol> <li>Aktor memilih tombol Menu <i>Office</i></li> <li>Aktor memilih</li> </ol>	Sistem akan menampilkan submenu input admin dan hapus admin. Sistem akan menampilkan cetakan data Admin &	
<ol> <li>Aktor memilih tombol Menu <i>Office</i></li> <li>Aktor memilih tombol menu</li> </ol>	Sistem akan menampilkan submenu input admin dan hapus admin. Sistem akan menampilkan cetakan data Admin & Customer, cetakan laporan barang, laporan	
<ol> <li>Aktor memilih tombol Menu <i>Office</i></li> <li>Aktor memilih tombol menu <i>Report</i></li> </ol>	Sistem akan menampilkan submenu input admin dan hapus admin. Sistem akan menampilkan cetakan data Admin & Customer, cetakan laporan barang, laporan pengiriman, dan jurnal.	
<ol> <li>Aktor memilih tombol Menu <i>Office</i></li> <li>Aktor memilih tombol menu <i>Report</i></li> <li>Kondisi Akhir</li> </ol>	Sistem akan menampilkan submenu input admin dan hapus admin. Sistem akan menampilkan cetakan data Admin & Customer, cetakan laporan barang, laporan pengiriman, dan jurnal. Jika perintah sesuai maka sistem akan menampilkan	

# 3.3.3. Activity Diagram

# A. Halaman Administrasi

#### A.1 Login Admin



Gambar III.5. Acivity Login Admin

#### A.2 Menu Utama Admin



Gambar III.6. Acivity Menu Utama Admin



#### A.3 Menu Input Data Office / Admin

Gambar III.7. Acivity Menu Input Data Admin



## A.4 Menu Input Data Customer

Gambar III.8. Acivity Menu Input Data Customer

# A.5 Menu Input Data Barang



Gambar III.9. Acivity Menu Input Data Barang

### A.6 Menu Input Pemesanan



Gambar III.10. Acivity Menu Input Pemesanan

## A.7 Menu Input Pengiriman



Gambar III.11. Acivity Menu Input Pengiriman

# A.8 Menu Input Penjualan



Gambar III.12. Acivity Menu Input Penjualan

A.9 Menu Cetak Sales Order



Gambar III.13. Acivity Menu Cetak Sales Order

#### A.10 Menu Cetak Surat Jalan



Gambar III.14. Acivity Menu Cetak Surat Jalan

#### A.11 Menu Cetak Jurnal



Gambar III.15. Acivity Menu Cetak Surat Jalan

#### A.12 Logout Admin



Gambar III.16. Acivity Menu Logout Admin

#### B. Halaman Owner

# B.1 Menu Login Owner



Gambar III.17. Acivity Menu Login Owner



#### B.2 Halaman Menu Utama Owner

Gambar III.18. Acivity Menu Utama Owner



#### B.3 Halaman Owner Input Admin

Gambar III.19. Acivity Menu Input Office



## B.4 Halaman Laporan Data Admin & Customer

Gambar III.20. Acivity Menu Cetak Laporan Admin dan Customer



#### B.5 Owner Mencetak Laporan Barang

Gambar III.21. Acivity Menu Cetak Laporan Barang



## B.6 Owner Mencetak Laporan Pengiriman





## B.7 Halaman Laporan Cetak Jurnal

Gambar III.23. Acivity Menu Cetak Jurnal

#### B.8 Halaman Logout Owner



Gambar III.24. Acivity Logout Owner

# 3.4. Desain



# 3.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar III.25. Entity Relationship Diagram



Gambar III.26. Logical Record Structure
#### 3.4.3. Spesifikasi File

Spesifikasi *file* yang digunakan dalam perancangan program penjualan tunai ini, penulis membuat satu *file database* yaitu sistem\_db yang terdiri dari:

No. Elmen data Tipe Akronim Panjang Keterangan Id\_admin Primary Key Admin 1 11 Interger 2 Nama Admin Nama\_admin Varchar 200 Username Username Varchar 3 200 Password 4 Password Varchar 200 Interger 5 Level Level 11

Tabel III.3. Spesifikasi File Admin

1.	Nama <i>File</i>	: Admin

Fungsi	: Digunakan untuk mengelola data pengguna
Akronim	: Owner VERSITAS
Tipe	: Master
Media File	: Harddisk
Organisasi File	e : Index sequential
Akses File	: Random
Panjang Record	d : 611 Character
Kunci Field	: Id_Admin
Software	: MY SQL

\*

No.	Elemen	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
	Data				
1.	Kode Barang	id_barang	Interger	11	Primary key
2.	Nama	nama_barang	Varchar	100	
	Barang				
3.	Jenis	jenis _barang	Varchar	100	
	Barang				
4.	Harga	harga_barang	Interger	11	
5.	Jumlah	jumlah_barang	Interger	11	
	Barang				

Tabel III.4. Spesifikasi File Barang

2. Nama <i>File</i>	: File Barang
Fungsi	: Digunakan untuk menginput pengiriman barang
Akronim	: Pengiriman
т:	

- Tipe : *File* Transaksi
- Media*File* : Harddisk
- Organisasi File : Indexed sequential

Akses *File* : Random

Panjang Record : 233 Character

Kunci *Field* : Id\_Barang

Software : MY SQL

## Tabel III.5. Spesifikasi File Customer

No.	Elemen data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id_Costumer	Id_cust	Interger	11	Primary Key
2	Nama costumer	nama_cust	Varchar	100	
3	Alamat	Alamat	Text		
4	No Telpon	no_telp SA	Varchar	12	

3. Nama *File* : *File Customer* 

Fungsi

: Digunakan untuk menyimpan data customer

RSITAS

Akronim

U

: Admin

: Master

Tipe

Media *File* : Harddisk

Organisasi File : Indexed sequential

Akses *File* : Random

Panjang *Record* : 121 *Character* 

Kunci *Field* : Id\_Customer

Software

No.	Elemen data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id_pemesanan	id_pemesanan	Interger	11	Primary Key
2	Id_costumer	Id_cust	Interger	11	
3	Nama Customer	nama_cust	Varchar	100	
4	Id_barang	id_barang	Interger	11	
5	Nama_barang	nama_barang	Varchar	120	
6	Jumlah	jumlah_barang	varchar	100	
7	Harga	harga_barang	Varchar	100	
8	Tanggal	tanggal_barang	Date		
9	Status	Status	Varchar	100	

# Tabel III.6. Spesifikasi *File* Pemesanan

: MY SQL

4. Nama *File* : *File* Pemesanan

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data barang

Akronim : Barang

Tipe : Master

Media File : Harddisk

Organisasi File : Indexed sequential

Akses File	: Random
Panjang Record	: 553 Character
Kunci Field	: Id_Pemesanan
Software	: MY SQL

# Tabel III.7. Spesifikasi File Pengiriman

No.	Elemen data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id Pengiriman	Id_pengiriman	Interger	11	Primary Key
2	Id Customer	Id_customer	Interger	11	
3	Nama Customer	nama_cust	Varchar	100	
4	Nama Barang	nama_barang	Varchar	100	
5	Jumlah	Jumlah_barang	Varchar	100	
6	Alamat	Alamat	Text		
		UNIVERS	<b>IIAS</b>		

5. Nama *File* : *File* Pengiriman

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data pengirman

Akronim : Pengiriman

Tipe : Master

Media *File* : Harddisk

Organisasi File : Indexed sequential

Akses File	: Random
Panjang Record	: 322 Character
Kunci Field	: Id_Pengiriman
Software	: MY SQL

# Tabel III.8. Spesifikasi *File* Level

No.	Elemen data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Level	Id_level	Interger	11	Primary Key
2	Status	Status	Varchar	100	
6.	Nama File	: File Level	12		
Fu	ngsi	: Diguna <mark>kan untuk</mark>	menemtukar	n status	
Ak	rronim	: Level	T		
Tij	pe	: Master	SITAS		
Me	edia <i>File</i>	: Harddisk			
Or	ganisasi <i>File</i>	: Indexed sequention	al		
Ak	sses File	: Random			
Pa	njang Record	: 111 Character			
Ku	ınci Field	: Id_Level			
Soj	ftware	: MY SQL			

## 3.4.4. Sequence Diagram

## 1. Sequence Diagram Transaksi Pemesanan



Gambar III.25. Deployment Diagram Transaksi Pemesanan

2. Sequence Diagram Transaksi Penjualan



Gambar III.26. Sequence Diagram Transaksi Penjualan

# 3.4.5. Deployment Diagram

# 1. Deployment Diagram Penjualan



Gambar III.27. Deployment Diagram Sistem Penjualan

## 3.4.6. User Interface

1. User Interface Menu Login

Login Form	- x
Username :	
Password :	
	Cancel Login

Gambar III.28. User Interface menu login

2. User Interface Menu Utama Admin

Laporan

i Info

E Logout

Data Items

Items



Gambar III.30. User Interface menu Master

4. User Interface Input Office

<u>ی</u>					-	×
	C KENDALL					
	Petugas					
Bluit Village	ID admin	Nama Admin	Usernam	e		
Pataban	2	Budijanto Elsje Kharjao	dy Elsje			
Petsnop	3 4	Fitri Raharja Widi Arva	ni jani arva			
Home						
Master						
	ID Admin	Nama	(			
Transaksi				Tambah		
Laporan		P		Ubah		
	Username	Passw	ora			
				Hapus		
				Dausila -		
			l	Bersin		
		Keterangan				
i Info			1 · Owner			
E Logout		-	2 : Admin			
<u>≗</u>	lerjace input			_	_	×
	KEMPALI					
	KEMBALI					
	Customer					
Pluit Village	ID Customer	Nama Customer	Alamat	No Telepon		
Pot-la	2	Hanson Wilson	Muara Karang Pantai Indah Kapuk	081288469013 081573396414		
Petsho	3 4	Stanson Annisa	Penjaringan Summarecon Bekasi	081257889012 089673218709		
	5	Bagas Khalisa	Pondok Ungu Rawamangun	081578336540		
Home	ľ.	. A TOTTOO		00100007714		
Master						
	ID Customor	Nama Customer	Alamat		_	
Transaksi	ie customer			Tamba	n	
Laporan	No Telepop			Ubah		
				Hapus		
				Borsib		
				Dersin		
<b>B</b> lots						
i Info						
i Info						

Gambar III.32. User Interface menu Customer

6. User Interface Input Items

Log

<u>4</u>						-	
	ID Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Harga Barang	Jumlah Barang		
Pluit Village	1	Essenstial Oxbow	Rabbit Food	64000 40000	100	-	
retshop	3	Britter Bunny Royal Canin	Rabbit Food	40000 40000 80000	60 100		
Home	5	Whiskas	Cat Food Cat Food	65000 65000	80		
	7	Royal Canin Pedigree	Dog Food Dog Food	90000	100 75		
Master	9	Proplan	Dog Food	7000	60	V	
Transaksi	ID Parang	Nam	Parang			_	
(E)	ID barang	Indific	a barang	_	Tambah		
Laporan					1.11-1-1-		
	Jenis Barang	Harga	a Barang		Ubah		
					Hapus		
					Densile		
i Info	Jumlah Barang	9			Bersin		
E Logout							
7. User In	terface Menu	Trans <mark>aks</mark> i					
<u></u>						- 0	×
	Data Pemesana	n					
Pluit Village	Pemesanar	1					
Petshop							
Home							
👤 Master	Data Pengirimar	า					
Translat							
Transaksi	Rengiriman						
Laporan		_					
	Data Penjualan						
	Penjuala	n					

Gambar III.34. User Interface menu Transaksi

petsnopvillage (run)

8. User Interface Input Pemesanan

<u>\$</u>									—		)
	<i>кемвац</i> Pemesana	n	ID Peme	sanan 5							
	Id Romoso	Id Cuet	Nama Cust	Id Parana	Nama Bara	Jumiah Bar	Haraa Bara	Tanggal Ro	Statue		
Pluit Village	1	2	Milcon	7	Reval Canin	2	00000	2010.07.20	Lunac	1.1	
-iun village	2	6	Khalisa	2	Nova	2	40000	2019-07-20	Lunas		
Petshop	2	3	Stanson	9	Proplan	1	70000	2019-08-09	Belum Lun	1	
	4	1	Hanson	8	Pedigree	3	65000	2019-07-27	Lunas		
	5	9	Rifdha	9	Cat Food	12	50900	2019-07-30	Lunas		
Constant Con	ID Custome	er Nama	Customer	ID	Barang N	Nama Baran	g				
	9	Rifdha	a	9		Cat Food					
	Jumlah Bar	ang	Harga	Barang		Та	mbah				
	12		50900	)		Սլ	odate				
	Tanggal Pe	mesanan	Statu	s Pembaya	aran	н	apus				
			Luna	as	•	В	ersih				

Gambar III.35. User Interface Input Pemesanan

9. User Interface Input Pengiriman

G KEMBALI					
Pengirim	an				
Id Pengirima	n Nama Customer	Nama Barang	Jumlah Barang	Tanggal Pengiri	Alamat
1	Bagas	Royal Canin Cat	2	2019-07-28	Pondok Ungu
2	Jason	Timothy Hay Ox	4	2019-07-25	Kemang
4	Okta	Essential Oxbow	3	2019-08-05	Kawamangun Komplek Deperta
ld Pengirii	man	Nama Customer			ambah
Nama Bar	ang J	umlah Barang			Ubah
					Hapus
Tanggal P	engiriman A	Alamat			Bersih
		•[		ļ	

Gambar III.36. User Interface Input Pengiriman

uit Village   Petshop     Image: Transaksi     Id Penjualan	Village       Penjualan       Id Barang       Nama Barang       Jumlah       Harga       Tanggal Penjual         Petshop       1       2       Nova Rabbit Fo       1       40000       2019-07-12         2       8       Pedigree Dog F       3       65000       2019-07-14         3       5       Whistas Cat Fo       2       65000       2019-07-14         4       14       Orchard Hay O       2       65000       2019-07-16         5       9       Propian Dog Fo       1       70000       2019-07-25         Master       Id Penjualan       Id Barang       Id Barang       Id Barang         Nama Barang       Jumlah       Id Barang       Idbah       Idbah         Harga       Tanggal       Idbah       Idapus       Idbah       Idapus         Harga       Tanggal       Idbah       Idapus       Idbah       Idapus       Idap		G KEMBALI						
uit Village   Petshop     1   2   Nama Barang   1   2   Nova Rabbit Fo   1   2   3   5   Whiskas Cat Fo   2   8   4   14   Orchard Hay O   2   8   9   Propian Dog Fo   1   1   1   1   2   2   3   5   Whiskas Cat Fo   2   8   9   Propian Dog Fo   1   1   1   1   1   1   2   1   2   2   3   5   Whiskas Cat Fo   2   2   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1   1    1   1 </th <th>Village       Id Penjualan       Id Barang       Nama Barang       Jumlah       Harga       Tanggal Penjual         Petshop       1       2       Nova Rabbit Fo       1       40000       2019-07-12         2       8       Pedigree Dog F       3       65000       2019-07-14         3       5       Whiskas Cat Fo       2       85000       2019-07-14         4       14       Orchard Hay O       2       85000       2019-07-25         Home       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana         Master       Jana       Id Barang       Jana       Jana       Jana         Master       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana         Master       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana         Master       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana         Marater       Jana       Ja</th> <th></th> <th>Penjualan</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	Village       Id Penjualan       Id Barang       Nama Barang       Jumlah       Harga       Tanggal Penjual         Petshop       1       2       Nova Rabbit Fo       1       40000       2019-07-12         2       8       Pedigree Dog F       3       65000       2019-07-14         3       5       Whiskas Cat Fo       2       85000       2019-07-14         4       14       Orchard Hay O       2       85000       2019-07-25         Home       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana         Master       Jana       Id Barang       Jana       Jana       Jana         Master       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana         Master       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana         Master       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana       Jana         Marater       Jana       Ja		Penjualan						
uit Village       1       2       Nova Rabbit Fo       1       40000       2019-07-12         2       8       Pedigree Dog F       3       65000       2019-07-14         3       5       Whisks Cat For       2       85000       2019-07-14         4       14       Orchard Hay O       2       85000       2019-07-16         5       9       Proplan Dog Fo       1       70000       2019-07-25         Master       Id Penjualan       Id Barang       Image: Image Imag	Viliage       1       2       Nova Rabbit Fo 1       40000       2019-07-12         2       8       Pedigree Do F 3       65000       2019-07-14         3       5       Whiskas Cat Fo 2       65000       2019-07-14         4       14       Orchard Hay O 2       85000       2019-07-16         5       9       Proplan Dog Fo 1       70000       2019-07-25         Home       Id Penjualan       Id Barang       Id Penjualan       Id Barang         Master       Id Penjualan       Id Barang       Ubah       Id Penjualan         Nama Barang       Jumlah       Id Barang       Id Penjualan       Id Barang         Info       Image       Tanggal       Bersih       Id Penjualan       Id Penjualan         Info       Image       Tanggal       Image       Id Penjualan		ld Penjualan	ld Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Tanggal Penjual	
Petshop       2       8       Pedigree Doa F 3       65000       2019-07-14         3       5       Whiskas Cat Fo 2       65000       2019-07-14         4       14       Orchard Hay O 2       85000       2019-07-16         5       9       Proplan Dog Fo 1       70000       2019-07-25         Master       Id Penjualan       Id Barang       Image: Construction of the second	Petshop       2       8       Pedigree Dog F       3       65000       2019-07-14         3       5       Whiskas Cat Fo       2       65000       2019-07-14         4       14       Orchard Hay O       2       85000       2019-07-16         5       9       Proplan Dog Fo       1       70000       2019-07-25         Master       Id Penjualan       Id Barang       Id Penjualan       Id Barang         Nama Barang       Jumlah       Ubah       Hapus         Harga       Tanggal       Bersih       Bersih	t Village	1	2	Nova Rabbit Fo	1	40000	2019-07-12	
3       5       Whiskas Cat Fo 2       65000       2019-07-74         4       14       Orchard Hay O 2       85000       2019-07-16         5       9       Proplan Dog Fo 1       70000       2019-07-25         Master       Id Penjualan       Id Barang       Image: Category Control of Category Categ	3       5       Whiskas Cat Fo 2       65000       2019-07-14         4       14       Orchard Hay O 2       85000       2019-07-16         5       9       Proplan Dog Fo 1       70000       2019-07-25         Master       Id Penjualan       Id Barang       Image: Constraint of the second secon	Detek en	2	8	Pedigree Dog F	3	65000	2019-07-14	
4 14 Orchard Hay O 2 85000 2019-07-16   5 9 Proplan Dog Fo 1 70000 2019-07-25     Master     Id Penjualan Id Barang     Id Penjualan Id Barang     Nama Barang Jumlah     Harga Tanggal     Harga Tanggal     If or	4 14 Orchard Hay O 2 8500 2019-07-16   5 9 Proplan Dog Fo 1 70000 2019-07-25     Master     Id Penjualan Id Barang     Id Penjualan Id Barang     Jumlah     Harga     Tanggal     Info     Logout	Petsnop	3	5	Whiskas Cat Fo	2	65000	2019-07-14	
Home     Master     Id Penjualan     Id Penjualan     Id Penjualan     Id Barang     Jumlah     Harga     Tanggal     Bersih	Home     Master     Id Penjualan     Id Penjualan  <		4	14	Orchard Hay O	2	85000	2019-07-16	
Home   Master   Transaksi   Id Penjualan   Id Barang   Image: State of the state of th	Home   Master   a Transaksi   Id Penjualan   Id Penjualan   Id Barang   Image:		5	9	Proplan Dog Fo	1	70000	2019-07-25	
Master   Transaks   Id Penjualan   Id Barang   Image: Image	Master   Id Penjualan   Id Barang   Image:	Home							
Master   Transaksi   Id Penjualan   Id Barang   Image   Jumlah   Harga   Tanggal   Bersih	Master   Tansaksi   Tansaksi   Id Penjualan   Id Barang   Image: State of the st								
Master Transaksi Id Penjualan Id Barang Laoran Nama Barang Jumlah Harga Tanggal Bersih	Master   Id Penjualan   Id Penjualan   Id Barang   Image: I								
Transaksi     Id Penjualan     Id Penjualan     Id Barang     Tambah     Ubah     Ubah     Harga     Tanggal     Info	Transaksi Id Penjualan Id Barang   Lacomn Id Penjualan Id Barang   Nama Barang Jumlah   Harga Tanggal   Bersih	Master							
Transaksi   Id Penjualan   Id Barang   Issoran   Nama Barang   Jumlah   Harga   Tanggal   Bersih	Transaksi   Id Penjualan   Id Penjualan   Id Barang   Image   Jumlah   Image   Harga   Tanggal   Bersih								
Id Penjualan Id Barang Lasoran Nama Barang Harga Tanggal Bersih	id Penjualan Id Barang Lasonn Nama Barang Jumlah Harga Tanggal Bersih Logout								
Laporan     Laporan     Laporan     Nama Barang   Jumlah     Harga     Tanggal     Bersih	Lagoran     Lagoran     Lagoran     Tambah     Ubah     Ubah     Harga     Tanggal     Bersih     Imfo	Transaksi	ld Peniualan		ld Barang	_			
Laporan I ang Jumlah Ubah Harga Tanggal Bersih	Lagoran Tambah Tambah Ubah Ubah Hapus Harga Tanggal Bersih	<u> </u>							
Laporan Nama Barang Jumlah Ubah Hapus Harga Tanggal Bersih	Lagoran Amarka Barang Jumlah Ubah Hapus Harga Tanggal Bersih						Tambah		
Appendix     Nama Barang     Jumlah     Harga     Tanggal     Bersih	August     Nama Barang     Jumlah     Harga     Tanggal     Bersih     Info	1							
Nama Barang Jumlah   Harga Tanggal   Bersih	Nama Barang Jumlah Ubah Harga Tanggal Bersih	Laporan							
Nama Barang Jumlah   Harga Tanggal   Bersih	Nama Barang Jumlah   Harga Tanggal   Tanggal Bersih						Ubah		
Harga Tanggal Bersih	Harga Tanggal Bersih		Nama Baranc		Jumlah		Obdit		
Harga Tanggal Bersih	Harga Tanggal Bersih								
Harga Tanggal Bersih	Harga Tanggal Bersih						Цария		
Harga Tanggal Bersih	Harga Tanggal Bersih						Tiapus		
Harga Tanggal Bersih	Harga Tanggal Bersih								
1 Info	i info		Harga		Tanggal		D 1		
	info		Harga		Tanggal		Bersih		
	info								
	1 Info					<b></b>			
	1 Info								
	Logout	nfo							
	Logout								

## 10. User Interface Input Penjualan

Gambar III.37. User Interface Input Penjualan

11. User Interface Form Laporan

\*

<u>≝</u> 2	
	Laporan Data Admin dan Customer
Pluit Village	
Petshop	Sales Order
Home Home Master	Laporan Data Barang
info Eugout	Laporan Data Penjualan

Gambar III.38. User Interface Laporan

12. User Interface Cetak Sales Order

ar a	asperViewer							-		×
86			Q Q 100% 🔹							
Γ										
			Sa	loc (	)rdoi	•				
			Da		JIUUI					
	ld Pemesanan Id (	ustomer Nam	a Id Barand	Nama Barano	lumlah Baran	- Harga Barang	Tanggal	Status		
	1 2	Wilso	on 7	Royal Canin	2	90000	7/20/19 12:00 AM	Lunas		
	2 6 3 3	Khali Stan	isa 2 son 9	Nova Proplan	2	40000	7/22/19 12:00 AM 8/9/19 12:00 AM	Lunas Belum	Lunas	
	4 1	Hans	son 8	Pedigree	3	65000	7/27/19 12:00 AM	Lunas	Lando	
-							_			<b>/</b> •
			*							
		Gan	ıbar III.39	. User Iı	iterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order			
		Gan	ıbar III.39	. User II	iterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order			
		Gan	ıbar III.39	. User Ii	iterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order			
13	3. User Inte	Gan erface C	n <b>bar III.39</b> Cetak Jurnal	. User Ii	iterface (	Cetak Sa	les Order			
13	8. User Inte	Gan erface C	n <b>bar III.39</b> Cetak Jurnal	. User Ii	iterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order			
13	3. User Into	Gan erface C	n <b>bar III.39</b> Cetak Jurnal	. User It	aterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order	-		×
13	B. User Internet	Gan erface C	n <b>bar III.39</b> Cetak Jurnal	. User In	iterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order	-		×
13 • Ja	B. User Inte speviewer	Gan erface C	nbar III.39 Cetak Jurnal	. User Ii	aterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order	-		
13	B. User Inte spetviewer SOR (P)	Gan erface C	nbar III.39 Cetak Jurnal	. User II	aterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order	-		
13	8. User Inte spetViewer	Gan erface C	nbar III.39 Cetak Jurnal @@1005 ¥ J	. User II	aterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order	-		
13	S. User Inte	Gan erface C	nbar III.39 Cetak Jurnal	User In	aterface (	Cetak Sa	les Order	-		
13	3. User Inte	Gan erface C	nbar III.39 Cetak Jurnal	User In	aterface (	Cetak <i>Sa</i>	les Order	-		
13	3. User Into	Gan erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal @@ 100% * J	. User In OR UTTR	uterface (	Cetak Sa	les Order	-		
13	B. User Internet	Gan erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal @@ 100% • J	User In User In Urna	Jumlah 1 3	Cetak <i>Sa</i>	les Order	al 12:00 A	M	×
13	B. User Interest of the seperator of the	Gam erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal @@ 100% • J	User In User In Urms abbit Food 5 Gat Food 5 Gat Food 5 Gat Food 5 Gat Food 5 Gat Food	uterface (	Harga 40000 65000 65000	Tangg 7/12/19 7/14/19 7/14/19	1 12:00 A 12:00 A 12:00 A	M	
13	B. User Inter spet/iever Si ○ II ● DI ○ Id penjualan 1 2 3 4 5	Gam erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal @ @ 100% J Nova Ra Pedigre Whiskas Orchard Proplan	arang abbil Food a Dog Food c Cat Food Hay OXbow Dog Food	uterface (	Harga 40000 65000 65000 85000 70000	Tanggi Tanggi 7/12/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19	- 12:00 A 12:00 A 12:00 A 12:00 A	M M M M M	
13	Id penjualan	Gam erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal @ @ 100% J Nova Ra Pedigre Whiskas Orchard Proplan	Arang abbi Food cat Food cat Food Dog Food	uterface (	Harga 40000 65000 65000 85000 70000	Tangg: 7/12/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/16/19	1 12:00 A 12:00 A 12:00 A 12:00 A	M M M M M	
13	b. User Internet	Gam erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal @ @ 100% V J	User In User In Urns abbit Food b Dog Food cat Food Hay Oxbow Dog Food	Jumlah 1 2 2 1	Harga 40000 65000 65000 85000 70000	Tangga 7/12/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/16/19 7/25/19	1 12:00 A 12:00 A 12:00 A 12:00 A	M M M M M	
13	b. User Internet	Gan erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal @@ @ 100% V J Nova Ra Pedigre Whiska Orchard Proplan	Arang abbit Food s Dog Food c Gat Food Hay Oxbow Dog Food	uterface (	Harga 40000 65000 65000 85000 70000	Tangg 7/12/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/16/19 7/25/19	al 12:00 A 12:00 A 12:00 A 12:00 A	M M M M M	
	B. User Internet	Gan erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal @@ 100% V J Nama E Nova Ra Pedigee Whiskas Orchard Proplan	Arang bbbit Food s Dog Food G Cat Food Hay Oxbow Dog Food	Jumlah 1 2 2 1	Harga 40000 65000 65000 85000 70000	Tangg 7/12/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/15/19	1 12:00 A 12:00 A 12:00 A 12:00 A	M M M M	
13	B. User Interest of the service of t	Gan erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal @@ 100% • J	User In User In Urme abbit Fodo a bog Food a cat Food Hay Oxbow Dog Food	Jumlah 1 2 2 1	Harga 40000 65000 65000 85000 70000	Tangg 7/12/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/16/19 7/25/19	1 12:00 A 12:00 A 12:00 A 12:00 A	M M M M M	
13	B. User International Science Internatione International Science International Science I	Gan erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal Real of the second	User In User In Urms abbit Food 5 Obg Food 6 Gat Food 8 Dog Food 6 Gat Food Hay Oxbow Dog Food	uterface (	Harga 40000 65000 65000 85000 70000	Tanggi 7/12/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19	1 12:00 A 12:00 A 12:00 A 12:00 A	M M M M	
	b. User International Science Internatione International Science International Science I	Gan erface C	hbar III.39 Cetak Jurnal Real Jurnal	atang abbi Food b Dog Food C Cat Food Hay OXbow Dog Food	uterface (	Harga 40000 65000 65000 85000 70000	Tanggi 7/12/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19 7/14/19	al 12:00 A 12:00 A 12:00 A 12:00 A	M M M M	

Gambar III.40. User Interface Cetak Jurnal

## 14. User Iterface Menu Utama Owner



Gambar III.41. User Interface Menu Utama Owner

15. User Interface Owner Input Office

	Detuger						
	Pelugas						
	ID admin	Nama Admin	Username	Password	level		
	1	Budijanto	budi	budi123	1		
	2	Elsje Kharjady	Elsje	elsje	2		
t Village	3	Fitri Raharjani	jani	jani	2		
Detaken	4	Widi Arya	arya	arya	2		
Petsnop							
Home							
						1	
Office							
	ID Admin		Nama				
a second	ID Aumin		Nallia		Tambab		
Report					Tarribarr		
					Ubah		
	Username		Password				
	Osemanie		1 0350010				
					Hapus		
	Status				Bersih		
Logout		Ke	terangan				
			1 : Ow	/ner			
			2 · 44	min			
			2 . Au				

Gambar III.42. User Interface Input Office

## 16. User Interface Report Owner

Laporan Data Admin dan Customer		
		_
E Laporan Admin		
/illage		
Laporan Data Barang		_
Home El Laporan Barano		
Office		
Report		
Laporan Pengiriman Barang		 _
E Laporan Pengiriman		
Laporan Data Penjualan		_
 Jurnal		

Gambar III.<mark>43. User Inter</mark>face Report Owner

17. User Interface Laporan Admin

📥 JasperViewer				
		•		
		_		
			drasin	
id admin	nama admin	username	password	level
1	Budijanto	budi	budi123	1
2	Elsje Kharjady	Elsje	elsje	2
3	Fitri Raharjani	jani	jani	2
4	Widi Arya	arya	arya	2

# Gambar III.44. User Interface Cetak Admin

18. User Interface Cetak Barang Owner

	Lap	ooran I	Barang	
id barang	nama barang	ienis barang	harga barang	iumlah harang
1	Essenstial Oxbow	Rabbit Food	64000	100
2	Nova	Rabbit Food	40000	55
3	Britter Bunny	Rabbit Food	40000	60
1	Royal Canin	Cat Food	80000	100
5	Whiskas	Cat Food	65000	80
6	Proplan	Cat Food	68000	80
7	Royal Canin	Dog Food	90000	100
}	Pedigree	Dog Food	65000	75
)	Proplan	Dog Food	70000	60
0	Timothy Hay oxbow	Rabbit Food	85000	100
1	Alfalfa Hay Oxbow	Rabbit Food	85000	100
2	Oat Hay Oxbow	Rabbit Food	85000	100
3	Botanical Hay Oxbow	Rabbit Food	90000	100
3	0 1 111 0 1	Pabbit Food	85000	100

Gambar III.45. User Interface Cetak Barang

19. User Interface Cetak Pengiriman Owner

📣 JasperViewer					
		0%			
	Lap	ooran I	Pengir	iman	
ld Pengiriman 1	Nama Customer Bagas	Nama Barang Royal Canin Catfood	Jumlah Barang 2	Tanggal Pengiriman 7/28/19 12:00 AM	Alamat Customer Pondok Ungu
2	Jason	Timothy Hay Oxbow	4	7/25/19 12:00 AM	Kemang
3	Ibrahim	Pasir Kucing 20kg	1	8/5/19 12:00 AM	Rawamangun
4	Okta	Essential Oxbow	3	8/7/19 12:00 AM	Komplek Deperla
					Ĭ
-(					

Gambar III.46. User Interface Cetak Pengiriman

# 20. User Interface Cetak Jurnal Owner

JasperViewer		100%			- 🗆 X
•		Jurn	al		
ld penjualan 1 2 3 4 5	Id Barang 2 8 5 14 9	Nama Barang Nova Rabbit Food Pedigree Dog Food Whiskas Cat Food Orchard Hay Oxbow Proplan Dog Food	Jumlah 1 3 2 2 1	Harga 40000 65000 65000 85000 70000	Tanggal 7/12/19 12:00 AM 7/14/19 12:00 AM 7/14/19 12:00 AM 7/16/19 12:00 AM 7/25/19 12:00 AM
٩		11491			, ,,
3.5. Imple 3.5.1. Cod	G ementasi le Generation	ambar III.47.	User Int	erface Cetak	a Jurnal
1. Code Ge	eneration Log	an NIVE	RSIT	AS	
in in in in in in /*	nport javax.s nport java.sq nport java.sq nport java.sq nport java.sq nport java.sq nport javax.s	wing.JFrame; l.Connection; l.DriverManag l.ResultSet; l.SQLExceptio l.Statement; wing.JOptionP	er; n; Pane;		
* * *	@author HP				

public class Login extends javax.swing.JFrame {

```
Connection conn;
Statement st;
ResultSet rs;
String sql;
public static String username;
public static String getUsername() {
  return username;
}
public static String password;
public static String getPasswrod() {
  return password;
}
/**
* Creates new form LoginAdmin
*/
public Login() {
  initComponents();
  Koneksi DB = new Koneksi();
  DB.config();
  conn = DB.conn;
  st = DB.st;
  this.setLocationRelativeTo(null);
}
```

private void jLabelCloseMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {

System.exit(0); ERSITAS }

private void jLabelMinMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {

this.setState(JFrame.ICONIFIED);

}

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

```
try {
       sql = "SELECT * FROM admin WHERE
username=""+jTextField1.getText()+"' AND
password="'+jPasswordField1.getText()+"''';
       rs = st.executeQuery(sql);
      if(rs.next()){
         username = rs.getString("username");
         password = rs.getString("password");
         if(rs.getString("level").equals("2") ){
           new MenuAdmin().show();
```

```
this.dispose();
         }else if(rs.getString("level").equals("1") ) {
            new MenuOwner().show();
            this.dispose();
         }
       }else{
         JOptionPane.showMessageDialog(null,"Maaf Password atau
Username anda Salah");
         jTextField1.setText("");
         jPasswordField1.setText("");
         jTextField1.requestFocus();
       }
     }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showConfirmDialog(null, e);
     }
  }
```

2. Code Generation Menu Admin

package petshopvillage;

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.Statement;
import java.sql.SQLException;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Date;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import java.util.HashMap;
import net.sf.jasperreports.engine.JRException;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;
import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;
```

/\*\* \* @ author HP \*/ public class MenuAdmin extends javax.swing.JFrame { Connection conn; Statement st; ResultSet rs; String sql; private String tgl;

/\*\*
\* Creates new form MenuAdmin
\*/

public MenuAdmin() {
 initComponents();
 Koneksi DB = new Koneksi();
 DB.config();
 conn = DB.conn;
 st = DB.st;

TampilBooking(); TampilSending(); TampilSales(); TampilPetugas(); TampilBarang(); TampilCustomer(); Bersih();

}

#### private void Bersih(){

jTextField1.setText(""); jTextField2.setText(""); jTextField3.setText(""); jPasswordField1.setText(""); jTextField4.setText(""); jTextField5.setText(""); jTextField6.setText(""); jTextField7.setText(""); jTextArea1.setText(""); jTextArea2.setText(""); jTextField8.setText(""); jTextField9.setText(""); jTextField10.setText(""); iTextField11.setText(""); jTextField12.setText(""); jTextField13.setText(""); iTextField14.setText(""); jTextField15.setText(""); jTextField16.setText(""); jTextField17.setText(""); jTextField18.setText(""); jTextField19.setText(""); jTextField20.setText(""); jTextField21.setText(""); jTextField22.setText("");

```
jTextField24.setText("");
jTextField25.setText("");
jTextField26.setText("");
jTextField27.setText("");
jTextField28.setText("");
jDateChooser1.setDate(null);
jDateChooser2.setDate(null);
jDateChooser3.setDate(null);
```

#### private void TampilBooking(){

DefaultTableModel dataTable = **new** DefaultTableModel(); dataTable.addColumn("Id Pemesanan"); dataTable.addColumn("Id Cust"); dataTable.addColumn("Nama Customer"); dataTable.addColumn("Id Barang"); dataTable.addColumn("Id Barang"); dataTable.addColumn("Jumlah Barang"); dataTable.addColumn("Harga Barang"); dataTable.addColumn("Tanggal Pemesanan"); dataTable.addColumn("Status");

```
try {
```

}

```
String sql = "Select * from pemesanan";
  rs = st.executeQuery(sql);
  while(rs.next()){
    dataTable.addRow(new Object[]{
       rs.getString(1),
       rs.getString(2),
       rs.getString(3),
       rs.getString(4),
       rs.getString(5),
       rs.getString(6),
       rs.getString(7),
       rs.getString(8),
       rs.getString(9)
    });
  iTable4.setModel(dataTable);
}catch(Exception e){
  System.err.print(e);
}
```

#### private void TampilSending(){

DefaultTableModel dataTable = **new** DefaultTableModel();

dataTable.addColumn("Id Pengiriman"); dataTable.addColumn("Nama Customer"); dataTable.addColumn("Nama Barang"); dataTable.addColumn("Jumlah Barang"); dataTable.addColumn("Tanggal Pengiriman"); dataTable.addColumn("Alamat");

#### try{

```
String sql = "select * from pengiriman";
rs = st.executeQuery(sql);
while(rs.next()){
    dataTable.addRow(new Object[]{
       rs.getString("id_pengiriman"),
       rs.getString("nama_customer"),
       rs.getString("nama_barang"),
       rs.getString("jumlah_barang"),
       rs.getString("tanggal"),
       rs.getString("alamat")
    });
    }jTable5.setModel(dataTable);
}catch(Exception e){
       System.err.print(e);
}
```

#### private void TampilSales(){

```
DefaultTableModel dataTable = new DefaultTableModel();
dataTable.addColumn("Id Penjualan");
dataTable.addColumn("Id Barang");
dataTable.addColumn("Nama Barang");
dataTable.addColumn("Jumlah");
dataTable.addColumn("Harga");
dataTable.addColumn("Tanggal Penjualan");
```

#### try{

}

```
String sql = "select * from penjualan";
rs = st.executeQuery(sql);
while(rs.next()){
    dataTable.addRow(new Object[]{
       rs.getString("id_penjualan"),
       rs.getString("id_barang"),
       rs.getString("nama_barang"),
       rs.getString("jumlah"),
       rs.getString("harga"),
       rs.getString("tanggal")
    });
}jTable6.setModel(dataTable);
}catch(Exception e){
```

```
System.err.print(e);
}
}
```

## private void TampilPetugas(){

DefaultTableModel dataTable = new DefaultTableModel(); dataTable.addColumn("ID admin"); dataTable.addColumn("Nama Admin"); dataTable.addColumn("Username");

#### try{

```
String sql = "Select * from admin";
rs = st.executeQuery(sql);
while(rs.next()){
    dataTable.addRow(new Object[]{
       rs.getString(1),
       rs.getString(2),
       rs.getString(3),
    });
}jTable1.setModel(dataTable);
}catch(Exception e){
    System.err.print(e);
}
```

### private void TampilBarang(){

```
DefaultTableModel dataTable = new DefaultTableModel();
dataTable.addColumn("ID Barang");
dataTable.addColumn("Nama Barang");
dataTable.addColumn("Jenis Barang");
dataTable.addColumn("Harga Barang");
dataTable.addColumn("Jumlah Barang");
```

#### try{

}

```
String sql = "Select * from barang";
rs = st.executeQuery(sql);
while(rs.next()){
    dataTable.addRow(new Object[]{
       rs.getString(1),
       rs.getString(2),
       rs.getString(3),
       rs.getString(4),
       rs.getString(5)
    });
}jTable2.setModel(dataTable);
}catch(Exception e){
    System.err.print(e);
}
```

}

#### private void TampilCustomer(){

DefaultTableModel dataTable = **new** DefaultTableModel(); dataTable.addColumn("ID Customer"); dataTable.addColumn("Nama Customer"); dataTable.addColumn("Alamat"); dataTable.addColumn("No Telepon");

try{

```
String sql = "select * from customer";
rs = st.executeQuery(sql);
while(rs.next()){
    dataTable.addRow(new Object[]{
       rs.getString("id_cust"),
       rs.getString("nama_cust"),
       rs.getString("alamat"),
       rs.getString("no_telp")
    });
}jTable3.setModel(dataTable);
}catch(Exception e){
    System.err.print(e);
}
```

#### private void TampilSales(){

```
DefaultTableModel dataTable = new DefaultTableModel();
dataTable.addColumn("Id Penjualan");
dataTable.addColumn("Id Barang");
dataTable.addColumn("Nama Barang");
dataTable.addColumn("Jumlah");
dataTable.addColumn("Harga");
dataTable.addColumn("Tanggal Penjualan");
```

```
try{
```

}

```
String sql = "select * from penjualan";
rs = st.executeQuery(sql);
while(rs.next()){
    dataTable.addRow(new Object[]{
       rs.getString("id_penjualan"),
       rs.getString("id_barang"),
       rs.getString("nama_barang"),
       rs.getString("jumlah"),
       rs.getString("harga"),
       rs.getString("tanggal")
    });
}jTable6.setModel(dataTable);
}catch(Exception e){
```

```
System.err.print(e);
}
```

```
private void jButton5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
ł
    int app;
    if((app = JOptionPane.showConfirmDialog(null,"Ingin
Menambahkan Data?
"+"?","Perhatian",JOptionPane.YES_NO_OPTION))==0);
    try{
       String sql = " insert into barang values (null,
"'+jTextField6.getText()+"',"'+jTextField7.getText()+"',"
+jTextField8.getText()+"',"'+jTextField9.getText()+"')";
       st.executeUpdate(sql);
       JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data Berhasil di
tambah");
       Bersih();
       TampilBarang();
     }catch(SQLException e){
       System.err.print(e);
     }
}
```

private void jButton6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

```
int app;
    if((app = JOptionPane.showConfirmDialog(null,"Ingin Mengubah
Data ? "+"?", "Perhatian", JOptionPane.YES_NO_OPTION))==0);
    try{
       String sql = "update barang set"
       + " id_barang = "'+ jTextField5.getText()+"', "
       + " nama_barang = "'+ jTextField6.getText()+"', "
       + " jenis_barang = "'+ jTextField7.getText()+"', "
       + " harga_barang = "'+ jTextField8.getText()+"', "
       + " jumlah_barang = "'+ jTextField9.getText()+"' where"
       + " id_barang = "'+ jTextField5.getText()+ "'";
       st.executeUpdate(sql);
       JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data Berhasil di Ubah");
       Bersih();
       TampilBarang();
     }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data Tidak dapat di
hapus !");
     }
}
```

```
private void jButton7ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt)
    int app;
    if((app = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Ingin Menghapus
Data ? "+"?", "Perhatian", JOptionPane. YES_NO_OPTION))==0);
    try{
       String sql = "Delete from barang where id_barang =
"'+jTextField5.getText()+""";
       st.executeUpdate(sql);
       JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data Berhasildi Hapus");
       Bersih():
       TampilBarang();
     }catch(SOLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Tidak dapat di
hapus !");
     }
  }
private void jButton8ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    Bersih();
  }
private void jTable2MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    int table = jTable2.getSelectedRow();
    jTextField5.setText(jTable2.getValueAt(table, 0).toString());
    jTextField6.setText(jTable2.getValueAt(table, 1).toString());
    jTextField7.setText(jTable2.getValueAt(table, 2).toString());
    jTextField8.setText(jTable2.getValueAt(table, 3).toString());
    jTextField9.setText(jTable2.getValueAt(table, 4).toString());
  }
private void btnLogoutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    System.exit(0);
  }
```

private void jButton9ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

SimpleDateFormat dFormat = new SimpleDateFormat("yyyy-MMdd"); int app; if((app = JOptionPane.showConfirmDialog(null,"Ingin Update Data ? "+"?", "Perhatian",JOptionPane.YES\_NO\_OPTION))==0); try{ String sql = "update pemesanan set" + " id\_pemesanan = ""+jTextField13.getText()+"', "

```
+ " id_cust = "'+jTextField16.getText()+"', "
       + " nama customer = "'+jTextField3.getText()+"', "
       + " id barang = '"+jTextField17.getText()+"',
       + " nama_barang = "'+jTextField10.getText()+"', "
+ " jumlah_barang = '''+jTextField11.getText()+"', "
       + " harga_barang = "'+jTextField12.getText()+"', "
       + " tanggal pemesanan =
"+dFormat.format(jDateChooser2.getDate())+"', "
       + " status = "'+jComboBox1.getSelectedItem()+"' where"
       + " id_pemesanan = "'+jTextField13.getText()+"'";
       st.executeUpdate(sql);
       JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data Berhasil di
Update");
       Bersih();
       TampilBooking();
     }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data Tidak dapat di
hapus !");
     }
  }
```

3. Code Generation Menu Owner

package petshopvillage;

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.Statement;
import java.sql.SQLException;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import java.util.HashMap;
```

```
* Creates new form MenuOwner
*/
```

public class MenuOwner extends javax.swing.JFrame {
 Connection conn;
 Statement st;
 ResultSet rs
 String sql;

```
public MenuOwner() {
    initComponents();
    Koneksi DB = new Koneksi();
    DB.config();
    conn = DB.conn;
    st = DB.st;
    TampilPetugas();
    Bersih();
  }
private void Bersih(){
    jTextField1.setText("");
    jTextField2.setText("");
    jTextField3.setText("");
    jPasswordField1.setText("");
    iTextField4.setText("");
    jTextField1.requestFocus();
  ł
private void TampilPetugas(){
    DefaultTableModel dataTable = new DefaultTableModel();
    dataTable.addColumn("ID admin");
    dataTable.addColumn( "Nama Admin" );
    dataTable.addColumn( "Username" );
    dataTable.addColumn( "Password" );
    dataTable.addColumn( "level" );
    try{
       String sql = "Select * from admin";
       rs = st.executeQuery(sql);
       while(rs.next()){
         dataTable.addRow(new Object[]{
            rs.getString(1),
            rs.getString(2),
            rs.getString(3),
            rs.getString(4),
            rs.getString(5)
         });
       }jTable1.setModel(dataTable);
    }catch(Exception e){
       System.err.print(e);
     }
  }
@SuppressWarnings("unchecked")
private void initComponents() {
```

```
bodyPanel = new javax.swing.JPanel();
```

MenuPanel = new javax.swing.JPanel(); btnHome = new javax.swing.JButton(); btnReport = new javax.swing.JButton(); btnInfo = new javax.swing.JButton(); btnLogout = new javax.swing.JButton(); jLabel1 = new javax.swing.JLabel(); jLabel2 = new javax.swing.JLabel(); jLabel3 = new javax.swing.JLabel(); btnpetugas = new javax.swing.JButton(); MainPanel = new javax.swing.JPanel(); HomePanel = new javax.swing.JPanel(); jLabel4 = new javax.swing.JLabel(); jLabel5 = new javax.swing.JLabel(); PetugasPanel = new javax.swing.JPanel(); iTextField2 = new javax.swing.JTextField(); jTextField4 = new javax.swing.JTextField(); jTextField1 = new javax.swing.JTextField(); jPasswordField1 = new javax.swing.JPasswordField(); jLabel32 = new javax.swing.JLabel(); jLabel33 = new javax.swing.JLabel(); jLabel34 = new javax.swing.JLabel(); jLabel35 = new javax.swing.JLabel();

private void btnHomeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

// TODO add your handling code here:

//remove panel MainPanel.removeAll(); STAS MainPanel.repaint(); MainPanel.revalidate();

//setelah itu add Panel MainPanel.add(HomePanel); MainPanel.repaint(); MainPanel.revalidate();

private void btnReportActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

MainPanel.removeAll(); MainPanel.repaint(); MainPanel.revalidate();

}

//setelah itu add Panel MainPanel.add(Report); MainPanel.repaint();

#### MainPanel.revalidate();

//remove panel

}

```
// TODO add your handling code here:
```

private void btnInfoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

```
AboutView n = new AboutView();
n.setVisible(true);
// TODO add your handling code here:
}
```

private void btnLogoutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

```
System.exit(0);
// TODO add your handling code here:
}
```

#### private void

}

btnpetugasActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

```
// TODO add your handling code here:
//remove panel
MainPanel.removeAll();
MainPanel.repaint();
MainPanel.revalidate();
```

```
//setelah itu add Panel
MainPanel.add(PetugasPanel);
MainPanel.repaint();
MainPanel.revalidate();
```

# private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

int app; if((app = JOptionPane.showConfirmDialog(null,"Ingin Menambahkan Data?" +" ?", "Perhatian",JOptionPane.YES\_NO\_OPTION))==0); try{ String sql = " insert into admin values (null,

"+jTextField1.getText()+ "'," +jTextField2.getText()+ "',"
+jPasswordField1.getText()+ "'," +jTextField3.getText()+ "')";
st.executeUpdate(sql);

```
JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data Berhasil di
tambah");
       Bersih();
       TampilPetugas();
     }catch(SQLException e){
       System.err.print(e);
    }
    // TODO add your handling code here:
  }
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    int app;
    if((app = JOptionPane.showConfirmDialog(null,"Ingin Mengubah
Data ? "+"?", "Perhatian", JOptionPane. YES_NO_OPTION))==0);
    try{
       String sql = "update admin set"
       + " id_admin = "'+jTextField4.getText()+ "', "
       + " nama_admin = "+jTextField1.getText()+ "', "
       + " username = "+jTextField2.getText()+ "', "
       + " password = "'+jPasswordField1.getText()+ "', "
       + " level = '"+jTextField3.getText()+ "' where"
       + " id_admin = '"+jTextField4.getText()+ """;
       st.executeUpdate(sql);
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil di Ubah"
);
       Bersih();
       TampilPetugas();
    }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Tidak dapat di
hapus !");
    }
    // TODO add your handling code here:
  }
private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    int app;
    if((app = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Ingin
Menghapus Data?"+"?","Perhatian",
JOptionPane.YES_NO_OPTION))==0);
    try{
       String sql = "Delete from admin where id_admin =
"+jTextField4.getText()+"";
```

st.executeUpdate(sql);

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasildi
Hapus" );
       Bersih();
       TampilPetugas();
    }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Tidak dapat di
hapus !" );
    }
    // TODO add your handling code here:
  }
private void jButton4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    Bersih();
  }
private void jTable1MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int table = jTable1.getSelectedRow();
```

jTextField4.setText(jTable1.getValueAt(table, 0).toString()); jTextField1.setText(jTable1.getValueAt(table, 1).toString()); jTextField2.setText(jTable1.getValueAt(table, 2).toString()); jPasswordField1.setText(jTable1.getValueAt(table, 3).toString()); jTextField3.setText(jTable1.getValueAt(table, 4).toString()); }

private void jLabel20MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt)

```
try{
 String NamaFile = "barangg.jasper";
```

Connection koneksi =

DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/village","r oot","");

HashMap param = new HashMap();

```
JasperPrint Jprint = JasperFillManager.fillReport(NamaFile,
param, koneksi);
       JasperViewer.viewReport(Jprint);
     } catch (SQLException | JRException ex){
       System.out.println(ex);
    }
  }
private void jLabel21MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt)
```

```
try{
```

```
String NamaFile = "customerr.jasper";
Connection koneksi =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/village","r
oot","");
HashMap param = new HashMap();
JasperPrint Jprint = JasperFillManager.fillReport(NamaFile ,
param , koneksi );
JasperViewer.viewReport(Jprint);
}catch(SQLException | JRException ex){
System.out.println(ex);
}
}
private void jLabel25MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt)
```

```
try{
    try{
      String NamaFile = "itemm.jasper";
      Connection koneksi =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/village","r
oot","");
      HashMap param = new HashMap();
      JasperPrint Jprint = JasperFillManager.fillReport(NamaFile ,
param , koneksi );
      JasperViewer.viewReport(Jprint);
      JasperViewer.viewReport(Jprint);
      }catch(SQLException | JRException ex){
        System.out.println(ex);
      }
      // TODO add your handling code here:
    }
}
```

private void jLabel26MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt)
{

```
try{
    String NamaFile = "Jurnal.jasper";
    Connection koneksi =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/village","r
oot","");
    HashMap param = new HashMap();
    JasperPrint Jprint = JasperFillManager.fillReport(NamaFile,
param, koneksi);
    JasperViewer.viewReport(Jprint);
    }catch(SQLException | JRException ex){
```

System.out.println(ex);

} }

```
85
```

```
private void jLabel27MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent
evt) {
     try{
       String NamaFile = "Pengiriman.jasper";
       Connection koneksi =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/village","r
oot","");
       HashMap param = new HashMap();
       JasperPrint Jprint = JasperFillManager.fillReport(NamaFile,
param, koneksi);
       JasperViewer.viewReport(Jprint);
     }catch(SQLException | JRException ex){
       System.out.println(ex);
     }
     // TODO add your handling code here:
  }
 /**
   * @param args the command line arguments
   */
public static void main(String args[]) {
    /* Set the Nimbus look and feel */
    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel
setting code (optional) ">
    /* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with
the default look and feel.
     * For details see
http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.ht
ml
     */
    try {
       for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
         if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
            break;
          }
       }
     } catch (ClassNotFoundException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(MenuOwner.class.getName()).log(j
ava.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
     } catch (InstantiationException ex) {
```

java.util.logging.Logger.getLogger(MenuOwner.class.getName()).log(j ava.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (IllegalAccessException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(MenuOwner.class.getName()).log(j ava.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(MenuOwner.class.getName()).log(j ava.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

//</editor-fold>

/\* Create and display the form \*/
java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
 public void run() {
 new MenuOwner().setVisible(true);
 }
}

}); }

}

// Variables declaration - do not modify private javax.swing.JPanel HomePanel; private javax.swing.JPanel MainPanel; private javax.swing.JPanel MenuPanel; private javax.swing.JPanel PetugasPanel; private javax.swing.JPanel Report; private javax.swing.JPanel bodyPanel; private javax.swing.JButton btnHome; private javax.swing.JButton btnInfo; private javax.swing.JButton btnLogout; private javax.swing.JButton btnReport; private javax.swing.JButton btnpetugas; private javax.swing.JButton jButton1; private javax.swing.JButton jButton2; private javax.swing.JButton jButton3; private javax.swing.JButton jButton4; private javax.swing.JPanel jKet; private javax.swing.JLabel jLabel1; private javax.swing.JLabel jLabel2; private javax.swing.JLabel jLabel20; private javax.swing.JLabel jLabel21; private javax.swing.JLabel jLabel23; private javax.swing.JLabel jLabel24; private javax.swing.JLabel jLabel25; private javax.swing.JLabel jLabel26; private javax.swing.JLabel jLabel27;


### 3.5.2. Blackbox Testing

1. Form Login Admin

Tabel III.9.Hasil Black Box Testing Form Login

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>Username</i> tidak diinput	Username: Kosong	Sistem akan menolak akses	Sesuai Harapan	Valid
2.	Mengimput username dan tidak <i>input</i> password	Username: (jani) Password: (kosong)	Sistem tidak bisa verifikasi dan tombol login tidak aktif	Sesuai Harapan	Valid

3.	Menginput usename dan password sesuai kemudian login	Kode User: (jani) Password: (1985)	Sistem akan memverifikasi dan tampil menu utama	Sesuai Harapan	Valid
----	---------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------	----------------------------------------------------------	-------------------	-------

### 2. Form Master Data Customer

## Tabel III.10.

No.	Skenario	Test	Hasil yang	Hasil	Kesimp
	Donguillan	Casa	diharankan	Denguitan	ulan
	Pengujian	Case	апагаркап	Pengujian	ulan
1.	Id <i>Customer</i> , Nama <i>Customer</i> ,	Id_cust: (kosong) Nama <i>Customer</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses	Sesuai Harapan	Valid
	Alamat, dan	Alamat: (kosong)	ITAS		
	No Telp	No.Telp:			
	tidak di	(Kosong)			
	input				
2.	Mengimput Id <i>Customer</i> saja, Nama <i>Customer</i> , Alamat, dan No Telp di kosongkan	Nama Pelanggan: Eka Alamat (kosong) No. Telp: (kososng)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan "Ingin menambahkan data?"	Sesuai Harapan	Valid

# Hasil Black Box Testing Form Customer

3.	Menginput Alamat dan Nama Pelanggan, No. Telp di kosongkan	Nama Pelanggan: (kosong) Alamat: Muara Karang No. Telp: (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan "Ingin menambahkan data?"	Sesuai Harapan	Valid
4.	Meninput No.Telp dan Nama Pelanggan, Alamat di kosongkan	Nama Pelanggan: (kosong) Alamat: (kosong) No. Telp: 0856828019 19	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan "Ingin menambahkan data?"	Sesuai Harapan	Valid
5.	Menginput Nama Pelanggan, Alamat dan No. Telp	Nama Pelanggan: Bernard Alamat: Muara Karang No. Telp: 0856828019 19	Sistem akan menerima akses dan menampilkan pesan"Data Customer Berhasil Disimpan"	Sesuai Harapan	Valid



Tabel III.11.

## Hasil Black Box Testing Transaksi Pengiriman

No.	Skenario	Test	Hasil yang	Hasil	Kesimpulan
	Pengujian	Case	diharapkan	Pengujian	
1.	Id pengiriman,	Kode	Sistem akan	Sesuai	Valid
	Id customer,	Penjualan	menolak	harapan	
	Nama	(kosong)	akses dan		
	customer,	Kode	menampilka		
	Nama barang	pesanan:	n pesan		
	jumlah barang,	(kosong)	"Ingin		
	alamat tidak	Nama	menambahk		
	dinput	pelanggan:	an data?"		
		(kosong)			

		Nama barang: (kosong) Tanggal: (kosong) Jumlah qty: (kosong) Harga: (kosong)			
2.	Menginput nama customer dan nama barang, jumlah barang, alamat tidak diinput	Nama <i>customer</i> : Bernard Nama Barang: (kosong) Jumlah barang; (kosong) Alamat (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilka n pesan "Ingin membahkan data?"	Sesuai harapan	Valid
3.	Menginput Nama barang dan nama pelanggan, jumlah barang, dan alamat tidak diinput	Nama customer: (kosong) Nama barang: Catfood wishkas Jumlah barang: (kosong) Alamat: (Kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilka n pesan "Ingin menambahk an data?"	Sesuai harapan	Valid
4.	Menginput alamat saja, nama customer, nama barang, jumlah barang, tidak diinput	Nama customer: (kosong) Nama barang (kosong) Jumlah barang (kosong) Alamat: Muara Karang	Sistem akan menolak akses dan menampilka n pesan "Ingin menambahk an data?"	Sesuai harapan	Valid
5.	Menginput Nama	Nama Pelanggan:	Sistem akan menerima	Sesuai harapan	Valid

Pelanggan,	Hanson	akses dan	
Nama barang,	Nama	menampilka	
Tanggal,	Barang:	n	
Jumlah qty ,	Oxbow Hay	pesan <i>"Data</i>	
harga dengan	Alfalfa	Pemesanan	
benar,	Tanggal:	Berhasil	
kemudian klik	08 agustus	Disimpan"	
Tambah	2019	-	
	Jumlah qty:		
	15		
	Harga:		
	Rp. 85000		



### 3.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software

Dalam bahasan mengenai penggunaan perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang akan digunakan dalam sistem usulan.

*Hardware* yang dimaksud adalah suatu peralatan fisik yang terdapat pada komputer.Untuk menunjang program aplikasi yang dibuat *hardware* yang dibutuhkan untuk menerapkan komputerisasi sistem yang diusulkan harus mempunyai tingkat kecepatan yang tinggi, kapasitas yang besar, dan daya tahan yang kuat.

Sedangkan Perangkat lunak (*software*) adalah program yang berisi perintahperintah untuk melakukan pengolahan data. Adapun spesifikasi *hardware* dan *software* untuk perancangan sistem ini yaitu:

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	Microsoft Windows 10
Processor	Intel(R) Celeron(R) CPU B830 @1.80GHz
RAM	2.00 GB
Harddisk	500 GB
Monitor	14' inch
Keyboard	Standar
Printer	Canon
Mouse	Standard
Software	Bahasa Pemograman : NetBeans IDE 8.1
	DBMS : MySQL
	Anti virus : Avast Free Antivirus

Tabel III.12. Spesifikasi Hardware dan Software