

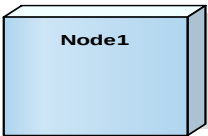
DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	vi
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	viii
Kata Pengantar	xii
Abstrak	xvi
Daftar Isi	xx
Daftar Simbol	xxii
Daftar Gambar	xxviii
Daftar Tabel	xxix
Daftar Lampiran	xxx
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar	7
2.2. Peralatan Pendukung	12
 BAB III PEMBAHASAN	 19
3.1. Tinjauan Perusahaan	19
3.1.1. Sejarah Perusahaan	19
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	19
3.2. Tinjauan Kasus	23
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	23
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	24
3.2.3. Dokumen Masukan	26
3.2.4. Dokumen Keluaran	26
3.2.5. Permasalahan Pokok	27
3.2.6. Pemecahan Masalah	27
3.3. Analisis Kebutuhan Software	27
3.3.1. Analisis Kebutuhan	28
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	28
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	34
3.4. Desain	38
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	38
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	38
3.4.3. Spesifikasi File	39
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	43
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	45

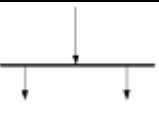
3.4.6. <i>User Interface</i>	45
3.5. Implementasi	53
3.5.1. <i>Code Generation</i>	53
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	75
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	82
BAB IV PENUTUP	84
4.1. Kesimpulan	84
4.2. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	86
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	88
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	90
LAMPIRAN – LAMPIRAN	92

DAFTAR SIMBOL

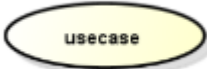
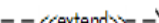
1. Simbol *Deployment Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>PACKAGE</i>	Merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i>
	<i>NODE</i>	Biasanya mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (software), jika di dalam mode disertakan komponen untuk mengkonsistensikan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
	<i>COMPONENT</i>	komponen-komponen yang ada diletakkan di dalam node untuk memastikan keberadaan posisi mereka.
	<i>DEPENDENCY</i>	Kebergantungan antar <i>node</i> , arah panah mengarah pada node yang dipakai
	<i>LINK</i>	Relasi antar <i>node</i>

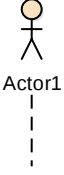
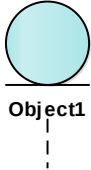
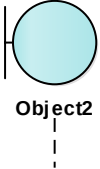
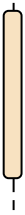
2. Simbol Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>INITIAL NODE</i>	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	<i>ACTION</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	<i>DECISION</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	<i>JOIN</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.
	<i>FORK</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.
	<i>ACTIVITY FINAL</i>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
 atau 	<i>SWIMLANE</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

3. Simbol Usecase Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>USECASE</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
	<i>ACTOR</i>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
	<i>ASSOCIATION</i>	Komunikasi antara actor dan usecase yang berpartisipasi pada usecase atau usecase memiliki Interaksi dengan aktor.
	<i>INCLUDE</i>	Relasi usecase tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.
	<i>EXTEND</i>	Relasi usecase tambahan ke sebuah usecase yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa usecase tambahan itu.
	<i>GENERALIZATION</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum – khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya

4. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>ACTOR</i>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat
	<i>ENTITY CLASS</i>	Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.
	<i>BOUNDARY CLASS</i>	Menggambarkan sebuah penggambaran dari form.
	<i>CONTROL CLASS</i>	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel
	<i>LIFE LINE</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message.
	<i>MESSAGE</i>	Menggambarkan Pengiriman Pesan

5. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Simbol	Nama	Keterangan
	ENTITAS / <i>ENTITY</i>	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel
	ATRIBUT	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
	ATRIBUT KUNCI PRIMER	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)
	ATRIBUT MULTINILAI / <i>MULTI VALUE</i>	<i>Filed</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu

	RELASI	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja
	ASOSIASI / ASSOCIATION	Penghubung antar relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian

DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1. Metode Pengembangan Software Waterfall	4
Gambar II.1. Bentuk <i>Jurnal Umum</i>	11
Gambar III.1. Struktur Organisasi Hotel Gandamanah	20
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Sistem Reservasi Berjalan Penyewaan	25
Gambar III.3. <i>Activity Diagram</i> Sistem Reservasi Berjalan Check Out	25
Gambar III.4. <i>Use Case Diagram Manager</i>	29
Gambar III.5. <i>Use Case Diagram</i> Resepsionis	31
Gambar III.6. <i>Activity Diagram</i> Halaman Login	34
Gambar III.7. <i>Activity Diagram</i> Halaman Kamar	35
Gambar III.8. <i>Activity Diagram</i> Halaman Pengunjung	35
Gambar III.9. <i>Activity Diagram</i> Halaman Admin	36
Gambar III.10. <i>Activity Diagram</i> Halaman Sewa	36
Gambar III.11. <i>Activity Diagram</i> Halaman Pembayaran	37
Gambar III.12. <i>Activity Diagram</i> Halaman Informasi Data	37
Gambar III.13. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	38
Gambar III.14. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	38
Gambar III.15. <i>Sequence Diagram</i> Penyewaan Kamar	43
Gambar III.16. <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran	44
Gambar III.17. <i>Deployment Diagram</i> Sistem Reservasi Hotel	45
Gambar III.18. <i>User Interface Home</i>	45
Gambar III.19. <i>User Interface Login</i>	46
Gambar III.20. <i>User Interface</i> Data Kamar	46
Gambar III.21. <i>User Interface</i> Data Admin	47
Gambar III.22. <i>User Interface</i> Data Pengunjung	47
Gambar III.23. <i>User Interface</i> Data Penyewaan	48
Gambar III.24. <i>User Interface</i> Data Pembayaran	48
Gambar III.25. <i>User Interface</i> Informasi Data	49
Gambar III.26. <i>User Interface</i> Laporan Data Kamar	49
Gambar III.27. <i>User Interface</i> Laporan Data Pengunjung	50
Gambar III.28. <i>User Interface</i> Laporan Data Penyewaan	51
Gambar III.29. <i>User Interface</i> Laporan Data Pembayaran	52
Gambar III.30. <i>User Interface</i> Kwintansi Pembayaran	52

DAFTAR TABEL

Tabel III.1. Deskripsi <i>Usecase Diagram Manager</i> Melakukan <i>Login</i>	29
Tabel III.2. Deskripsi <i>Usecase Diagram Manager</i> Mengakses Menu Utama	30
Tabel III.3. Deskripsi <i>Usecase Diagram Manager</i> Mengakses Menu Informasi Data	30
Tabel III.4. Deskripsi <i>Usecase Diagram Manager</i> Melakukan <i>Log Out</i>	31
Tabel III.5. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Resepsionis Melakukan <i>Log In</i>	32
Tabel III.6. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Resepsionis Mengakses Menu Utama	32
Tabel III.7. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Resepsionis Mengakses Menu Penyewaan.....	33
Tabel III.8. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Resepsionis Melakukan <i>Log Out</i>	33
Tabel III.9. Spesifikasi File Data <i>Admin</i>	39
Tabel III.10. Spesifikasi File Data <i>Kamar</i>	40
Tabel III.11. Spesifikasi File Data <i>Pengunjung</i>	41
Tabel III.12. Spesifikasi File Data <i>Sewa</i>	41
Tabel III.13. Spesifikasi File Data <i>Pembayaran</i>	42
Tabel III.14. Hasil Pengujian <i>Blackbox Testing Form Login</i>	75
Tabel III.15. Hasil Pengujian <i>Blackbox Testing Form Data Kamar</i>	76
Tabel III.16. Hasil Pengujian <i>Blackbox Testing Form Data Pengunjung</i>	77
Tabel III.17. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	78

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1. <i>Kartu Identitas</i>	87
Lampiran B.1. <i>Kwitansi</i>	88
Lampiran B.2. Laporan Pendataan Tamu	89