

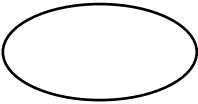
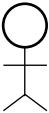
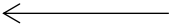
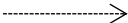
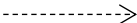
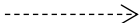
# DAFTAR ISI

|                                                                 | Halaman       |
|-----------------------------------------------------------------|---------------|
| Lembar Judul Tugas Akhir.....                                   | i             |
| Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir .....                    | ii            |
| Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....       | iii           |
| Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir .....             | iv            |
| Lembar Konsultasi Tugas Akhir .....                             | v             |
| Kata Pengantar .....                                            | vii           |
| Abstraksi .....                                                 | ix            |
| Daftar Isi.....                                                 | xi            |
| Daftar Simbol.....                                              | xiii          |
| Daftar Gambar.....                                              | xx            |
| Daftar Tabel .....                                              | xxii          |
| Daftar Lampiran .....                                           | xxiii         |
| <br><b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                               | <br><b>1</b>  |
| 1.1. Latar Belakang Masalah.....                                | 1             |
| 1.2. Maksud dan Tujuan.....                                     | 2             |
| 1.3. Metode Penelitian.....                                     | 3             |
| 1.3.1. Metode Pengumpulan Data .....                            | 3             |
| 1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i> .....                | 4             |
| 1.4. Ruang Lingkup .....                                        | 5             |
| <br><b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>                          | <br><b>7</b>  |
| 2.1. Konsep Dasar .....                                         | 7             |
| 2.1.1. Pengertian Sistem.....                                   | 7             |
| 2.1.2. Pengertian Informasi .....                               | 9             |
| 2.1.3. Pengertian Akuntansi .....                               | 9             |
| 2.1.4. Pengertian Sistem Informasi .....                        | 10            |
| 2.1.5. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....               | 10            |
| 2.1.6. Pengertian Penjualan .....                               | 10            |
| 2.2. Peralatan Pendukung.....                                   | 10            |
| 2.2.1. Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....   | 11            |
| 2.2.2. Pengertian <i>Use Case Diagram</i> .....                 | 11            |
| 2.2.3. Pengertian <i>Activity Diagram</i> .....                 | 12            |
| 2.2.4. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)..... | 12            |
| 2.2.5. Pengertian <i>Logical Record Structure</i> (LRS) .....   | 12            |
| 2.2.6. Pengertian <i>Sequence Diagram</i> .....                 | 12            |
| 2.2.7. Pengertian <i>Deployment Diagram</i> .....               | 12            |
| 2.2.8. Pengertian <i>User Interface</i> .....                   | 13            |
| 2.2.9. Pengertian Dokumen .....                                 | 13            |
| 2.2.10. Pengertian <i>Code Generation</i> .....                 | 13            |
| 2.2.11. Pengertian <i>Black Box Testing</i> .....               | 13            |
| 2.2.12. Pengertian <i>Hardware dan Software</i> .....           | 13            |
| <br><b>BAB III PEMBAHASAN .....</b>                             | <br><b>14</b> |
| 3.1. Tinjauan Perusahaan .....                                  | 14            |
| 3.1.1. Sejarah Perusahaan.....                                  | 14            |

|                                         |                                                       |            |
|-----------------------------------------|-------------------------------------------------------|------------|
| 3.1.2.                                  | Struktur Organisasi dan Fungsi.....                   | 15         |
| 3.2.                                    | Tinjauan Kasus.....                                   | 16         |
| 3.2.1.                                  | Proses Bisnis Sistem Berjalan.....                    | 16         |
| 3.2.2.                                  | <i>Activity Diagram</i> .....                         | 19         |
| 3.2.3.                                  | Dokumen Masukan .....                                 | 20         |
| 3.2.4.                                  | Dokumen Keluaran .....                                | 21         |
| 3.2.5.                                  | Permasalahan Pokok .....                              | 22         |
| 3.2.6.                                  | Pemecahan Masalah .....                               | 22         |
| 3.3.                                    | Analisis Kebutuhan <i>Software</i> .....              | 23         |
| 3.3.1.                                  | Analisis Kebutuhan .....                              | 23         |
| 3.3.2.                                  | <i>Use Case Diagram</i> .....                         | 24         |
| 3.3.3.                                  | <i>Activity Diagram</i> .....                         | 29         |
| 3.4.                                    | Desain.....                                           | 49         |
| 3.4.1.                                  | <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....        | 49         |
| 3.4.2.                                  | <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....           | 50         |
| 3.4.3.                                  | Spesifikasi File .....                                | 50         |
| 3.4.4.                                  | <i>Sequence Diagram</i> .....                         | 58         |
| 3.4.5.                                  | <i>Deployment Diagram</i> .....                       | 72         |
| 3.4.6.                                  | <i>User Interface</i> .....                           | 73         |
| 3.5.                                    | Implementasi .....                                    | 82         |
| 3.5.1.                                  | <i>Code Generation</i> .....                          | 82         |
| 3.5.2.                                  | <i>Blackbox Testing</i> .....                         | 93         |
| 3.5.3.                                  | Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> ..... | 101        |
| <b>BAB IV PENUTUP .....</b>             |                                                       | <b>102</b> |
| 4.1.                                    | Kesimpulan .....                                      | 102        |
| 4.2.                                    | Saran.....                                            | 103        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>             |                                                       | <b>104</b> |
| <b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>       |                                                       | <b>106</b> |
| <b>SURAT KETERANGAN PKL/RISET .....</b> |                                                       | <b>108</b> |
| <b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>          |                                                       | <b>110</b> |

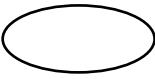
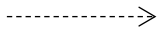
## DAFTAR SIMBOL

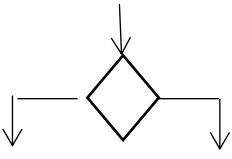
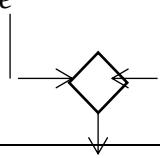
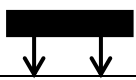
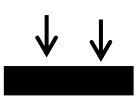
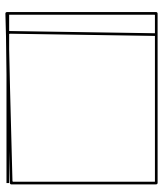
### A. Simbol *Use Case Diagram*

| Simbol                                                                                                       | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>Use case</i><br>         | Fungsionalitas yang disediakan oleh sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor. <i>Usecase</i> juga menggambarkan bagaimana seseorang menggunakan sistem.                                                                                               |
| <i>Actor</i><br>            | Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>usecase</i> .                                                                                                                                                                                     |
| <i>Generalization</i><br> | Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ). Menyederhanakan model dengan cara menarik keluar sifat-sifat pada aktor-aktor maupun <i>usecase</i> - <i>usecase</i> yang sejenis. |
| <i>Dependency</i><br>     | Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung pada elemen yang tidak mandiri.                                                                                                                       |
| <i>Include</i><br>        | Menspesifikasikan bahwa <i>usecase</i> sumber secara eksplisit.                                                                                                                                                                                                                        |
| <i>Extend</i><br>         | Menspesifikasikan bahwa <i>usecase</i> target memperluas perilaku dari <i>usecase</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.                                                                                                                                                          |
| <i>Association</i><br>    | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.                                                                                                                                                                                                                         |
| <i>System</i><br>         | Menspesifikasikan paket sistem secara terbatas.                                                                                                                                                                                                                                        |

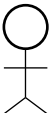
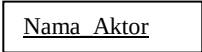
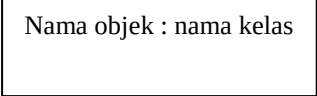
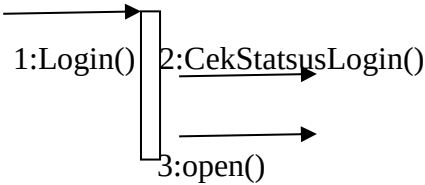
|                                                                                                           |                                                                                                                                                |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>Collaboration</i><br> | Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemen (sinergi). |
| <i>Note</i><br>          | Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.                                                 |

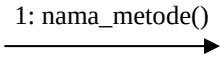
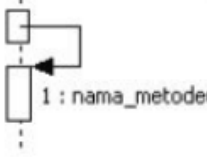
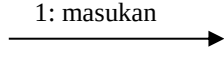
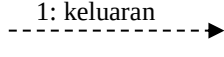
## B. Simbol Activity Diagram

| Simbol                                                                                                            | Deskripsi                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>Action</i><br>                | Untuk menggambarkan perilaku yang sederhana dan bersifat <i>non-decomposable</i> .                          |
| <i>Activity</i><br>            | Untuk mewakili kumpulan aksi ( <i>action</i> )                                                              |
| <i>Object Node</i><br>         | Untuk mewakili objek yang terhubung dengan kumpulan <i>object flow</i>                                      |
| <i>Control Flow</i><br>        | Menunjukkan rangkaian pelaksanaan                                                                           |
| <i>Object Flow</i><br>         | Menunjukkan aliran sebuah objek dari sebuah aktivitas atau aksi ke aktivitas atau aksi lainnya.             |
| <i>Initial Node</i><br>        | Menandakan awal dari kumpulan aksi atau aktivitas.                                                          |
| <i>Final-Activity Node</i><br> | Untuk menghentikan seluruh <i>control flows</i> atau <i>object flows</i> pada sebuah aktivitas (atau aksi). |
| <i>Final-Flow Node</i><br>     | Untuk menghentikan <i>control flow</i> atau <i>object flow</i> tertentu                                     |

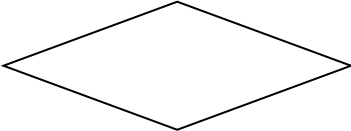
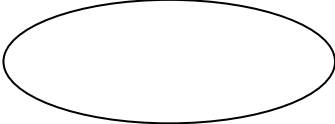
|                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><i>Decision Node</i></p>             | <p>Untuk mewakili suatu kondisi pengujian yang bertujuan untuk memastikan bahwa <i>control flow</i> atau <i>object flow</i> hanya menuju ke satu arah.</p>                                                       |
| <p><i>Merge Node</i></p>                | <p>Untuk menyatukan kembali <i>decision path</i> yang dibuat dengan menggunakan <i>decision node</i>.</p>                                                                                                        |
| <p><i>Fork Node / percabangan</i></p>   | <p>Untuk memisahkan perilaku menjadi kumpulan aktivitas yang berjalan secara paralel atau bersamaan.</p>                                                                                                         |
| <p><i>Join Node / penggabungan</i></p>  | <p>Untuk menyatukan kembali kumpulan aktivitas yang berjalan secara paralel atau bersamaan.</p>                                                                                                                  |
| <p><i>Swimlane</i></p>                | <p>Untuk membagi sebuah <i>activity</i> diagram menjadi kolom guna menempatkan aktivitas atau aksi tertentu pada individu atau objek yang bertanggung jawab untuk melaksanakan aktivitas atau aksi tersebut.</p> |

### C. Simbol Sequence Diagram

| Simbol                                                                                                                                                                                                                | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Aktor</p>  <p>Atau</p>  <p>Tanpa waktu aktif</p> | <p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama actor</p>                                                                                              |
| <p>Garis Hidup / <i>Lifeline</i></p>                                                                                                 | <p>Menyatakan kehidupan suatu objek</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <p>Objek</p>                                                                                                                       | <p>Menyatakan objek yang berinteraksi pesan</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <p>Waktu Aktif</p>                                                                                                                 | <p>Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya, misalnya</p>  <p>Maka cek StatusLogin() dan open() dilakukan didalam metode login()</p> <p>Aktor tidak memiliki waktu aktif.</p> |
| <p>Pesan tipe <i>create</i></p>                                                                                                    | <p>Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                          |

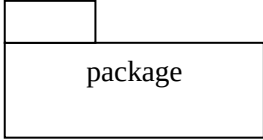
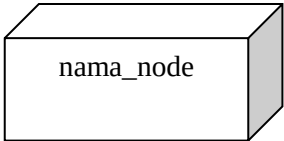
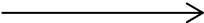
|                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Pesan tipe <i>call</i></p>       | <p>Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri</p>  <p>Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode, karena ini memanggil operasi/metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi</p> |
| <p>Pesan tipe <i>send</i></p>     | <p>Menyatakan bahwa suatu objek mengirim data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim</p>                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <p>Pesan tipe <i>return</i></p>   | <p>Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi/metode menghasilkan suatu kembalian ke arah objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian</p>                                                                                                                                                                                            |
| <p>Pesan tipe <i>destroy</i></p>  | <p>Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i>.</p>                                                                                                                                                                                                                     |

**D. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)**

| <b>SIMBOL</b>                                                                       | <b>KETERANGAN</b>                                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <b>ENTITAS</b><br>Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.                                       |
|    | <b>RELASI</b><br>Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.                                    |
|    | <b>ATRIBUT</b><br>Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai <i>key</i> digaris bawah). |
|  | <b>LINE</b><br>Relasi antara Entitas dan Atribut.                                                                       |



### E. Simbol *Deployment Diagram*

| Simbol                                                                                                                    | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>Package</i><br>                       | <i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i>                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <i>Node</i><br>                          | Biasanya mengacu pada perangkat keras ( <i>hardware</i> ), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri ( <i>software</i> ), jika didalam <i>note</i> disertakan komponen untuk mengkonsistensikan rancangan maka komponen yang diikuti sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen |
| <i>Kebergantungan / Dependency</i><br> | Kebergantungan antar <i>node</i> , arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.                                                                                                                                                                                                                                                |
| <i>Link</i><br>                        | Relasi antar <i>node</i> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                    | Halaman |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| Gambar III. 1 Struktur organisasi.....                                             | 15      |
| Gambar III.2 <i>Activity diagram</i> .....                                         | 19      |
| Gambar III.3 <i>Use case diagram</i> halaman menu utama kasir .....                | 24      |
| Gambar III.4 <i>Use case diagram</i> halaman menu utama admin.....                 | 26      |
| Gambar III.5 <i>Use case diagram</i> halaman menu utama kepala cabang.....         | 28      |
| Gambar III.6 <i>Activity diagram</i> halaman <i>login</i> kasir.....               | 29      |
| Gambar III.7 <i>Activity diagram</i> halaman menu utama kasir .....                | 30      |
| Gambar III.8 <i>Activity diagram</i> halaman transaksi data pembayaran kasir ....  | 31      |
| Gambar III.9 <i>Activity diagram</i> halaman transaksi data pengiriman kasir.....  | 32      |
| Gambar III.10 <i>Activity diagram</i> halaman transaksi data jurnal kasir.....     | 33      |
| Gambar III.11 <i>Activity diagram</i> halaman <i>logout</i> kasir.....             | 34      |
| Gambar III.12 <i>Activity diagram</i> halaman <i>login</i> admin .....             | 35      |
| Gambar III.13 <i>Activity diagram</i> halaman menu utama admin .....               | 36      |
| Gambar III.14 <i>Activity diagram</i> halaman data <i>user</i> admin .....         | 37      |
| Gambar III.15 <i>Activity diagram</i> halaman data barang admin .....              | 38      |
| Gambar III.16 <i>Activity diagram</i> halaman data <i>customer</i> admin .....     | 39      |
| Gambar III.17 <i>Activity diagram</i> halaman data akun admin .....                | 40      |
| Gambar III.18 <i>Activity diagram</i> halaman transaksi data pembayaran admin ..   | 41      |
| Gambar III.19 <i>Activity diagram</i> halaman transaksi data pengiriman admin ...  | 42      |
| Gambar III.20 <i>Activity diagram</i> halaman transaksi data jurnal admin .....    | 43      |
| Gambar III.21 <i>Activity diagram</i> halaman laporan penjualan motor admin ....   | 44      |
| Gambar III.22 <i>Activity diagram</i> halaman <i>logout</i> admin .....            | 45      |
| Gambar III.23 <i>Activity diagram</i> halaman <i>login</i> kepala cabang.....      | 45      |
| Gambar III.24 <i>Activity diagram</i> halaman menu utama kepala cabang .....       | 46      |
| Gambar III.25 <i>Activity diagram</i> halaman lap. penjualan motor k. cabang ..... | 47      |
| Gambar III.26 <i>Activity diagram</i> halaman <i>logout</i> kepala cabang.....     | 48      |
| Gambar III.27 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....                       | 49      |
| Gambar III.28 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....                          | 50      |
| Gambar III.29 <i>Sequence diagram</i> form <i>login</i> .....                      | 58      |
| Gambar III.30 <i>Sequence diagram</i> form transaksi data pembayaran .....         | 59      |
| Gambar III.31 <i>Sequence diagram</i> form transaksi data pengiriman .....         | 60      |
| Gambar III.32 <i>Sequence diagram</i> form transaksi data jurnal .....             | 61      |
| Gambar III.33 <i>Sequence diagram</i> form <i>logout</i> .....                     | 62      |
| Gambar III.34 <i>Sequence diagram</i> form <i>login</i> .....                      | 62      |
| Gambar III.35 <i>Sequence diagram</i> form data <i>user</i> .....                  | 63      |
| Gambar III.36 <i>Sequence diagram</i> form data barang.....                        | 64      |
| Gambar III.37 <i>Sequence diagram</i> form data <i>customer</i> .....              | 65      |
| Gambar III.38 <i>Sequence diagram</i> form data akun .....                         | 66      |
| Gambar III.39 <i>Sequence diagram</i> form transaksi data pembayaran .....         | 67      |
| Gambar III.40 <i>Sequence diagram</i> form transaksi data pengiriman .....         | 68      |
| Gambar III.41 <i>Sequence diagram</i> form transaksi data jurnal .....             | 69      |
| Gambar III.42 <i>Sequence diagram</i> form laporan penjualan motor .....           | 70      |
| Gambar III.43 <i>Sequence diagram</i> form <i>logout</i> .....                     | 70      |
| Gambar III.44 <i>Sequence diagram</i> form <i>login</i> .....                      | 71      |

|                                                                                   |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar III.45 <i>Sequence diagram</i> form laporan penjualan motor .....          | 71 |
| Gambar III.46 <i>Sequence diagram</i> form <i>logout</i> .....                    | 72 |
| Gambar III.47 <i>Deployment diagram</i> .....                                     | 72 |
| Gambar III.48 <i>User interface</i> menu <i>login</i> kasir .....                 | 73 |
| Gambar III.49 <i>User interface</i> menu utama kasir .....                        | 73 |
| Gambar III.50 <i>User interface</i> form transaksi data pembayaran kasir .....    | 74 |
| Gambar III.51 <i>User interface</i> form transaksi data pengiriman kasir .....    | 74 |
| Gambar III.52 <i>User interface</i> form transaksi data jurnal kasir .....        | 75 |
| Gambar III.53 <i>User interface</i> form login admin .....                        | 75 |
| Gambar III.54 <i>User interface</i> menu utama admin .....                        | 76 |
| Gambar III.55 <i>User interface</i> form data <i>user</i> admin .....             | 76 |
| Gambar III.56 <i>User interface</i> form data barang admin .....                  | 77 |
| Gambar III.57 <i>User interface</i> form data <i>customer</i> admin .....         | 77 |
| Gambar III.58 <i>User interface</i> form data akun admin .....                    | 78 |
| Gambar III.59 <i>User interface</i> form transaksi data pembayaran admin .....    | 78 |
| Gambar III.60 <i>User interface</i> form transaksi data pengiriman admin .....    | 79 |
| Gambar III.61 <i>User interface</i> form transaksi data jurnal admin .....        | 79 |
| Gambar III.62 <i>User interface</i> form laporan penjualan motor admin .....      | 80 |
| Gambar III.63 <i>User interface</i> form <i>login</i> kepala cabang .....         | 80 |
| Gambar III.64 <i>User interface</i> form menu utama kepala cabang .....           | 81 |
| Gambar III.65 <i>User interface</i> form laporan penjualan motor kepala cabang .. | 81 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                                      | Halaman |
|--------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| Tabel III.1 Deskripsi <i>use case diagram</i> halaman menu utama kasir .....         | 25      |
| Tabel III.2 Deskripsi <i>use case diagram</i> halaman menu utama admin .....         | 27      |
| Tabel III.3 Deskripsi <i>use case diagram</i> halaman menu utama kepala cabang ..... | 29      |
| Tabel III.4 Spesifikasi <i>file</i> tabel <i>user</i> .....                          | 51      |
| Tabel III.5 Spesifikasi <i>file</i> tabel barang .....                               | 52      |
| Tabel III.6 Spesifikasi <i>file</i> tabel <i>customer</i> .....                      | 53      |
| Tabel III.7 Spesifikasi <i>file</i> tabel master akun .....                          | 54      |
| Tabel III.8 Spesifikasi <i>file</i> tabel pembayaran .....                           | 54      |
| Tabel III.9 Spesifikasi <i>file</i> tabel pengiriman .....                           | 55      |
| Tabel III.10 Spesifikasi <i>file</i> tabel jurnal .....                              | 56      |
| Tabel III.11 Spesifikasi <i>file</i> tabel jurnal detail .....                       | 57      |
| Tabel III.12 <i>Blackbox testing</i> form <i>login</i> .....                         | 93      |
| Tabel III.13 <i>Blackbox testing</i> form menu master .....                          | 94      |
| Tabel III.14 <i>Blackbox testing</i> form menu transaksi .....                       | 96      |
| Tabel III.15 Spesifikasi <i>hardware</i> dan <i>software</i> .....                   | 101     |

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                               | Halaman |
|-----------------------------------------------|---------|
| Lampiran A.1 <i>Sales order</i> .....         | 110     |
| Lampiran A.2 <i>Fotocopy</i> KTP.....         | 111     |
| Lampiran A.3 Data <i>customer</i> .....       | 111     |
| Lampiran B.1 Kwitansi .....                   | 112     |
| Lampiran B.2 Surat penerimaan kendaraan ..... | 113     |
| Lampiran B.3 Laporan penjualan motor .....    | 114     |