

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar	6
2.1.1. Pengertian Sistem	6
2.1.2. Pengertian Informasi	8
2.1.3. Pengertian Akuntansi	8
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	9
2.1.6. Pengertian Penjualan	10
2.2. Peralatan Pendukung	11
2.2.1. Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	11
2.2.2. Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	11
2.2.3. Pengertian <i>Activity Diagram</i>	12
2.2.4. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	12
2.2.5. Pengertian <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	12
2.2.6. Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	12
2.2.7. Pengertian <i>Deployment Diagram</i>	12
2.2.8. Pengertian <i>User Interface</i>	13
2.2.9. Pengertian Dokumen	13
2.2.10. Pengertian <i>Code Generation</i>	13
2.2.11. Pengertian <i>Black Box Testing</i>	13
2.2.12. Pengertian <i>Hardware dan Software</i>	13

BAB III PEMBAHASAN	15
3.1. Tinjauan Perusahaan	15
3.1.1. Sejarah Perusahaan	15
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	16
3.2. Tinjauan Kasus	18
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	18
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	20
3.2.3. Dokumen Masukan	21
3.2.4. Dokumen Keluaran	21
3.2.5. Permasalahan Pokok	22
3.2.6. Pemecahan Masalah	23
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	24
3.3.1. Analisa Kebutuhan	24
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	25
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	41
3.4. Desain	52
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	52
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	53
3.4.3. Spesifikasi File	54
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	60
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	67
3.4.6. <i>User Interface</i>	68
3.5. Implementasi	74
3.5.1. <i>Code Generation</i>	74
3.5.2. <i>Black Box Testing</i>	95
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	101
 BAB IV PENUTUP	 102
4.1. Kesimpulan	102
4.2. Saran	102
 DAFTAR PUSTAKA	 104
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	106
SURAT KETERANGAN RISET/PKL	108
LAMPIRAN	110

