

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

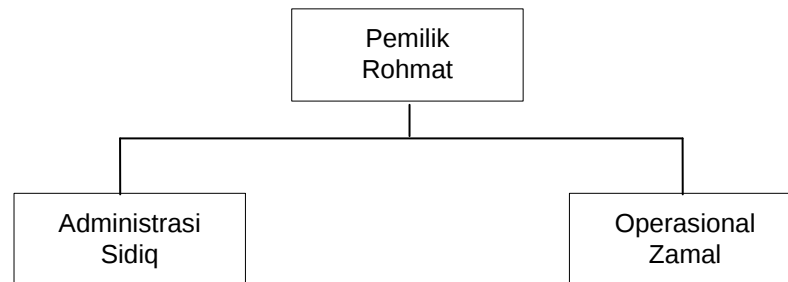
3.1.1 Sejarah Perusahaan

Musik adalah cara yang unik untuk mengkomunikasikan ide dan emosi. Musik juga salah satu kebutuhan hidup bagi masyarakat. Karena dengan musik kita dapat mengekspresikan perasaan kita. Seiring dengan perkembangannya warna musik ikut berkembang juga penyewaan studio musik atau rental musik, untuk menampung pengguna atau masyarakat yang ingin menyalurkan bakat mereka di karenakan jarang yang mempunyai alat musik sendiri.

Maka di dirikanlah penyewaan Rental studio musik yang ada di Jln. pramuka kp. Krajan Desa Pasir Mukti Kecamatan Telagasari Kabupaten Karawang. Dengan didirikannya Rental Studio Musik REIHAN STUDIO, masyarakat akan dengan mudah untuk menyalurkan bakat-bakat yang dimilikinya khususnya dalam bidang musik. Studio musik ini menyediakan yang dilengkapi dengan peredam suara, sehingga tidak mengganggu masyarakat sekitar. Satu set alat musik yang berkualitas, tata letak yang menarik, serta *sound system* yang bagus.

Penyewaan ini hanya bisa menyewakan studio musik beserta alat-alat musiknya yang ada dalam studio, tetapi hanya bisa digunakan di tempat tidak bisa di sewakan untuk keluar.

3.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi



Gambar III.1
Struktur Organisasi Studio Musik Reihan

Fungsi Struktur Organisasi Studio Musik :

1. Pemilik

Mempunyai tugas dan tanggung jawab atas kemajuan dan perkembangan dari STUDIO MUSIK REIHAN. Dalam menyelenggarakan tugas tersebut maka pemilik mempunyai fungsi sebagai berikut :

- a. Pengawas terhadap jalannya kegiatan studio, baik terhadap kegiatan dan aktifitas studio maupun terhadap personilnya.
- b. Peneliti dalam melakukan penyewaan studio musik.
- c. Menentukan strategi menghadapi pesaing dengan cara menambah kualitas alat musik yang ada pada STUDIO MUSIK REIHAN.

2. Administrasi

Bagian administrasi mempunyai tugas dan tanggung jawab sebagai berikut:

- a. Melayani penyewa yang datang.
- b. Mengurus keuangan yang ada di REIHAN Studio.
- c. Mengelola jadwal *pembookingan*.

3. Operasional

- a. Mengecek dan mengatur alat-alat musik sebelum dan setelah digunakan.
- b. Mempersiapkan alat-alat musik yang ingin digunakan.
- c. Mengawasi alat-alat musik yang sedang digunakan

3.2. Analisis kebutuhan

A. Analisa kebutuhan pengguna

Dilihat dari kebutuhan pengguna, adanya *website* ini mempunyai kemampuan untuk mempermudah dalam pelayanan dan dalam pengolahan data yang terbagi dalam dua macam pengguna yaitu admin, dan *user*. Kemudahan yang didapat bagi admin, dan *user* diantaranya adalah :

1. Kebutuhan Admin

Dalam sistem kinerja dan promosi secara *online* dan *modern*, dibutuhkan admin untuk mengelola penyewaan alat band dan transaksi pembayaran secara *online*.

2. Kebutuhan User

User dapat melihat studio, mengakses halaman *home*, melakukan transaksi *booking*, melihat status studio, melakukan *login*, melakukan *logout*

3.3. Rancangan Dokumen

A. Rancangan Dokumen Masukan (*Input*)

1. Nama Dokumen : Form Data *RegisterUser*

Fungsi : Untuk menyimpan setiap data member baru

Sumber : User

Tujuan : Admin

Media : Website

Frekuensi : Setiap melakukan *Register*

Bentuk : Lampiran A.1

2. Nama Dokumen : Form Data *Booking*

Fungsi : Untuk menginput data *pembookingan*

Sumber : User

Tujuan : Admin

Media : Website

Frekuensi : Setiap melakukan *pembookingan*

Bentuk : Lampiran A.2

3. Nama Dokumen : Form Data *upload* konfirmasi

Fungsi : Untuk mengupload bukti pembayaran

Sumber : *User*

Tujuan : Admin

Media : *Website*

Frekuensi : Setiap melakukan transaksi *booking*

Bentuk : Lampiran A.3

B. Rancangan Dokumen Keluaran (Output)

1. Nama Dokumen : Halaman Status *Booking*

Fungsi : Untuk mengetahui semua data *pembookingan*

Sumber : *User*

Tujuan : Admin

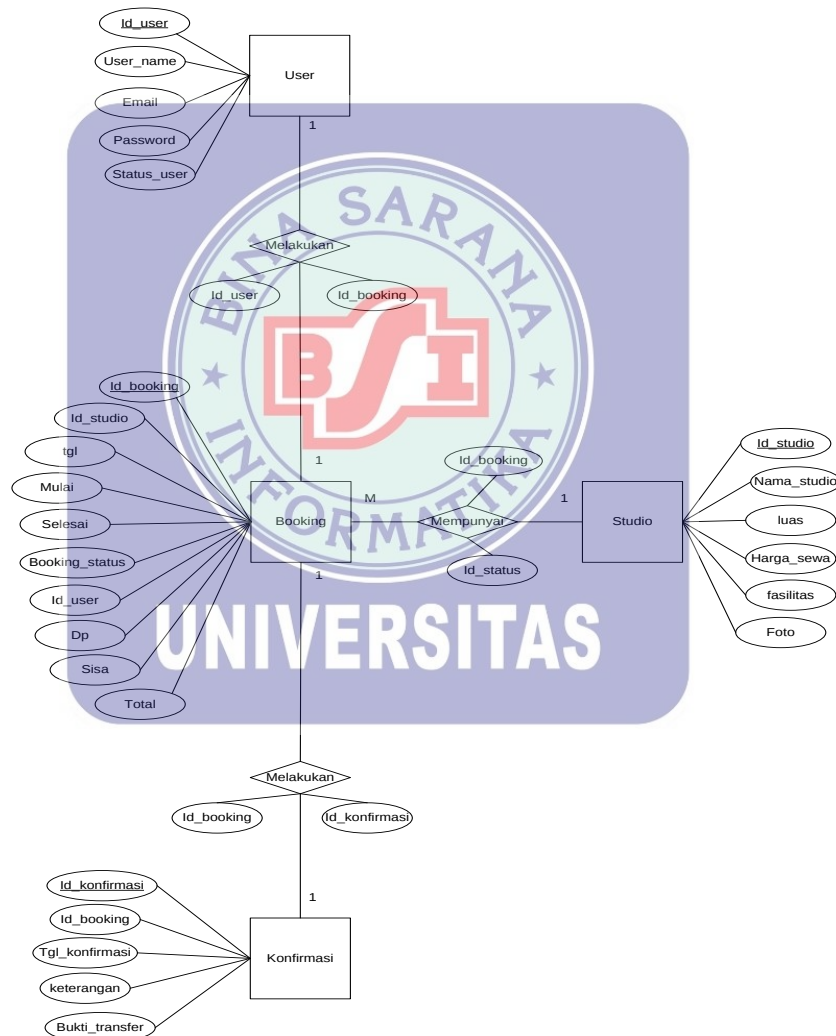
Media : *Website*

Frekuensi : Setiap melakukan transaksi *booking*

Bentuk : Lampiran B.1

3.4. ERD (Entity Relationship Diagram)

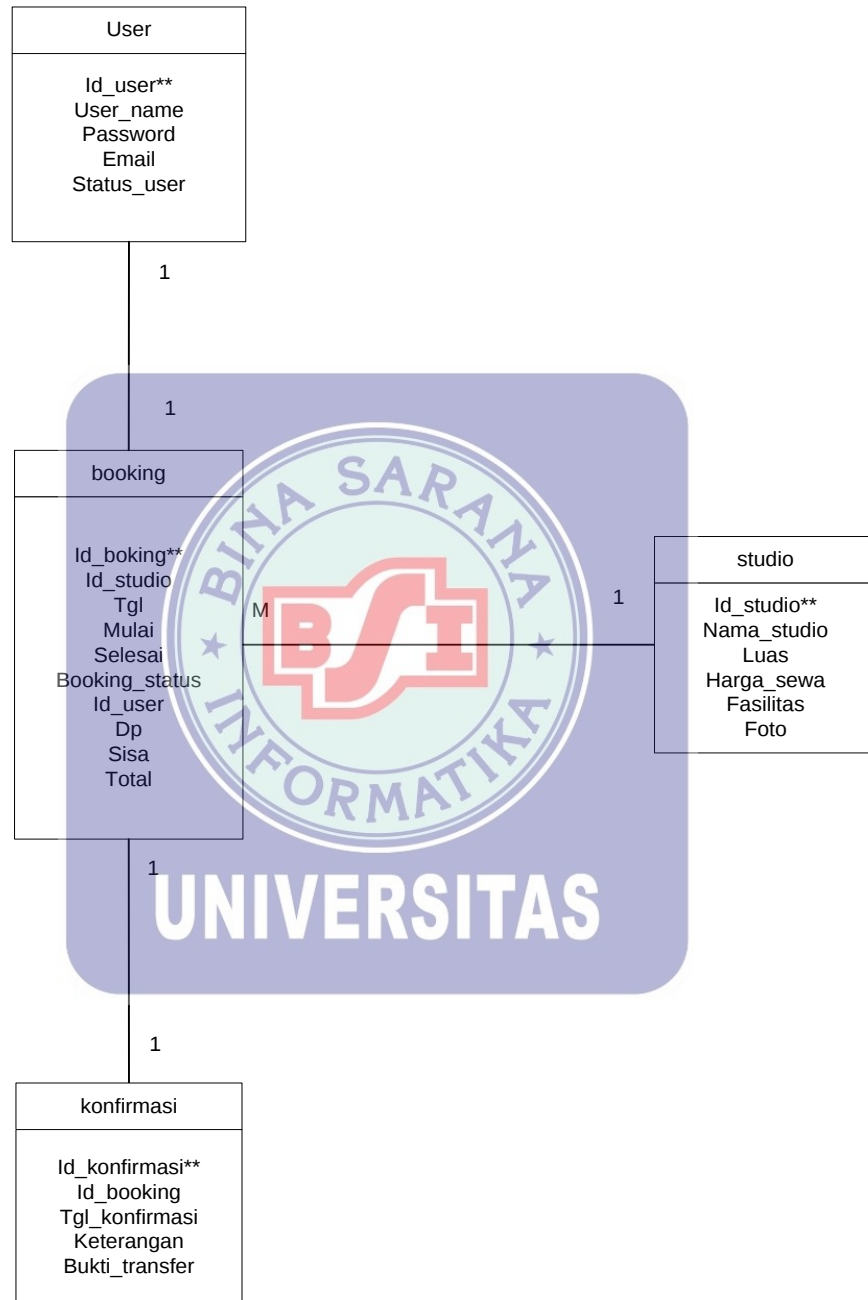
A. Entity Relationship Diagram



Gambar III.2

Entity Relationship Diagram

B. LRS (Logical Record Structure)



Gambar III.3

Logical Record Structure

3.5. Spesifikasi File

Sebelum membuat aplikasi didalam sebuah *website* tahapan penting yang harus dilakukan selanjutnya adalah spesifikasi *file*, dimana spesifikasi *file* yang dibuat akan menjadi acuan untuk dijadikan sebuah *database* yang kompleks dan stabil.

Dalam program website ini menggunakan satu buah file database dengan nama *studio.sql*. Di dalam database tersebut berisi 4 tabel, adapun tabel tersebut berisi 4 tabel, adapun tabel tersebut adalah sebagai berikut:

1. Spesifikasi *file* Studio



Nama <i>file</i>	: Studio
Akronim	: Studio
Fungsi	: Untuk menyimpan data studio
Tipe <i>File</i>	: <i>File Master</i>
Organisasi <i>File</i>	: <i>Index Sequential</i>
Akses <i>File</i>	: <i>Random</i>
Media	: <i>Hard Disk</i>
Panjang <i>Record</i>	: 201 Karakter
Kunci <i>Field</i>	: <i>id_studio</i>
Software	: <i>Mysql</i>

Tabel III.1 Spesifikasi *file* Studio

No.	Elemen	Akronim	Type	Panjang	Keterangan
1.	Id_studio	Id_studio	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_studio	Nama_studio	<i>Varchar</i>	30	

3.	Luas	Luas	<i>Varchar</i>	30	
4.	Harga_sewa	Harga_sewa	<i>Varchar</i>	30	
5.	Fasilitas	Fasilitas	<i>Varchar</i>	100	
6.	Foto	Foto	<i>Text</i>		

2. Spesifikasi file Booking

Nama file : *Booking*
 Akronim : *Booking*
 Fungsi : Untuk menyimpan data *booking*
 Tipe File : *File Master*
 Organisasi File : *Index Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hard Disk*
 Panjang Record : 156 Karakter
 Kunci Field : *id_booking*
 Software : *Mysql*

Tabel III.2 Spesifikasi file Booking

No.	Elemen	Akronim	Type	Panjang	Keterangan
1.	Id_booking	Id_booking	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Id_studio	Id_studio	<i>Int</i>	11	
3.	Tgl	Tgl	<i>Date</i>		
4.	Mulai	Mulai	<i>Varchar</i>	30	
5.	Selesai	Selesai	<i>Varchar</i>	30	
6.	Booking_status	Booking_status	<i>Varchar</i>	30	

7.	Id_user	Id_user	<i>Int</i>	11	
8.	Dp	Dp	<i>Int</i>	11	
9.	Sisa	Sisa	<i>Int</i>	11	
10.	Total	Total	<i>Int</i>	11	

3. Spesifikasi *file* Konfirmasi

Nama *file* : Konfirmasi
 Akronim : Konfirmasi
 Fungsi : untuk menyimpan data konfirmasi
 Tipe *File* : *File Master*
 Organisasi *File* : *Index Sequential*
 Akses *File* : *Random*
 Media : *Hard Disk*
 Panjang *Record* : 52 Karakter
 Kunci *Field* : *id_konfirmasi*
 Software : *Mysql*

Tabel III.3 Spesifikasi *file* Konfirmasi

No	Elemen	Akronim	Type	Panjang	Keterangan
1.	Id_konfirmasi	Id_konfirmasi	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Id_booking	Id_booking	<i>Int</i>	11	
3.	Tgl_konfirmasi	Tgl_konfirmasi	<i>Date</i>		
4.	Keterangan	Keterangan	<i>Varchar</i>	30	
5.	Bukti_transfer	Bukti_transfer	<i>Text</i>		

4. Spesifikasi file User

Nama file : User
 Akronim : User
 Fungsi : Untuk Menyimpan data user
 Tipe File : File Master
 Organisasi File : Index Sequential
 Akses File : Random
 Media : Hard Disk
 Panjang Record : 145 Karakter
 Kunci Field : id_member
 Software : Mysql

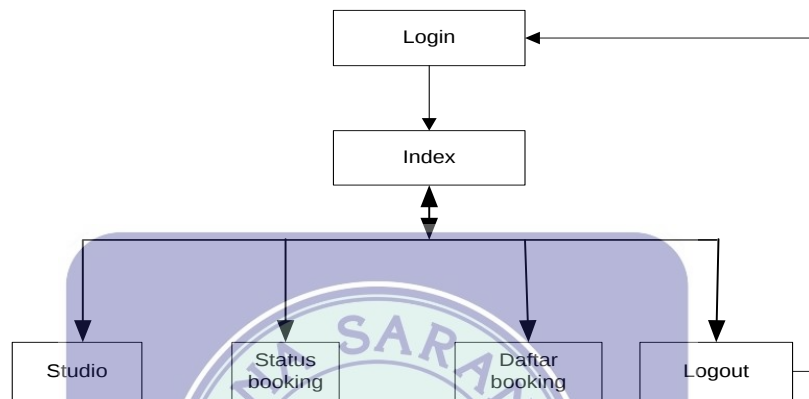
Tabel III.4 Spesifikasi file User

No.	Elemen	Akronim	Type	Panjang	Keterangan
1.	Id_user	Id_user	Int	11	Primary Key
2.	User_name	User_name	Varchar	30	
3.	Password	Password	Varchar	30	
4.	Email	Email	Varchar	30	
5.	Status_user	Status_user	Varchar	30	

3.6. Spesifikasi Program

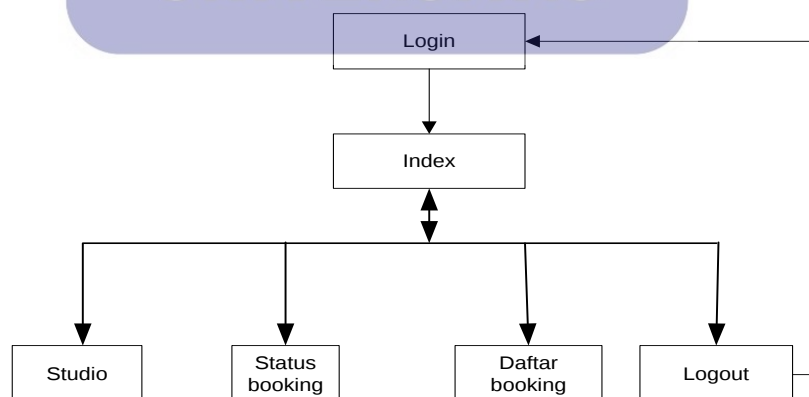
Struktur Navigasi

A. Struktur Navigasi Halaman Admin



Gambar III.4
Struktur Navigasi Admin

B. Struktur Navigasi Halaman User



Gambar III.5
Struktur Navigasi User

3.7. Spesifikasi Sistem Komputer

berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak minimum yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan aplikasi rental Studio musik.

1. Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat keras (*hardware*) adalah suatu komponen yang membentuk suatu system computer dan peralatan lainnya yang minimum dan memungkinkan komputer dapat mengoperasikan sesuatu.

Spesifikasi sarana pendukung perangkat keras adalah sebagai berikut :

- a. *Processor* : CPU 1007U @1.50 GHz
- b. *Monitor* : 14"
- c. *Memori (RAM)* : 2 GB (*Usable*)
- d. *Harddisk* : 500 GB
- e. *Keyboard* : 86 Keys
- f. *Mouse* : Logitech
- g. *Printer* : Canon printer

A. Spesifikasi Perangkat Lunak

Bagian penting lain yang mendukung program adalah perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam mengeksekusi program aplikasi serta sistem operasi yang digunakan untuk menjalankan program tersebut.

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi program simpan pinjam ini adalah :

Sistem Operasi : *Windows 7*
Bahasa Pemrograman : *WEB*
Program Database : *PhpMyAdmin*

3.8. Implementasi

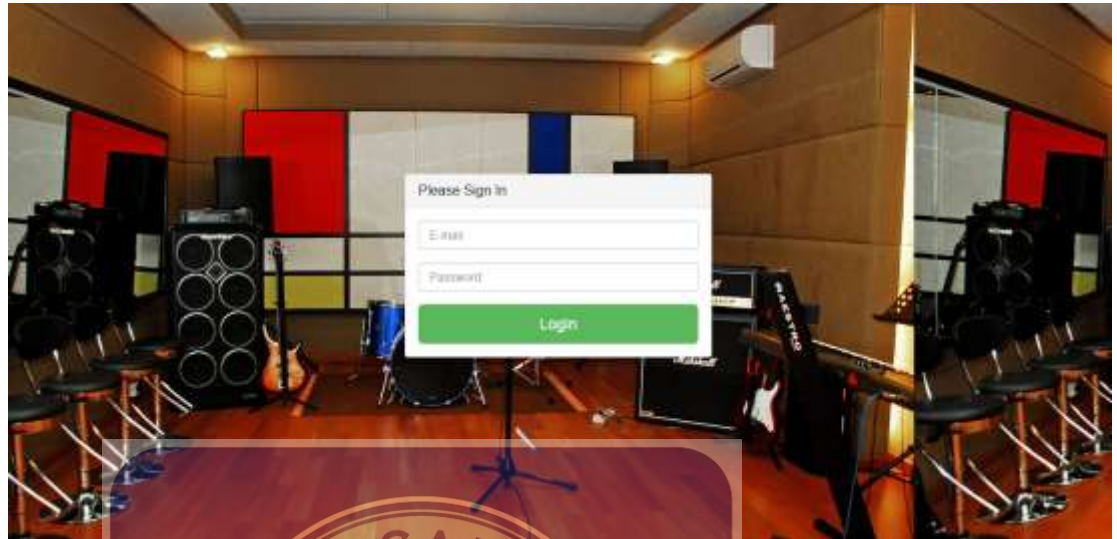
1. Halaman *Home*



Gambar III.6

Halaman *Home*

2. Halaman *Login*



Gambar III.7
Halaman *Login*

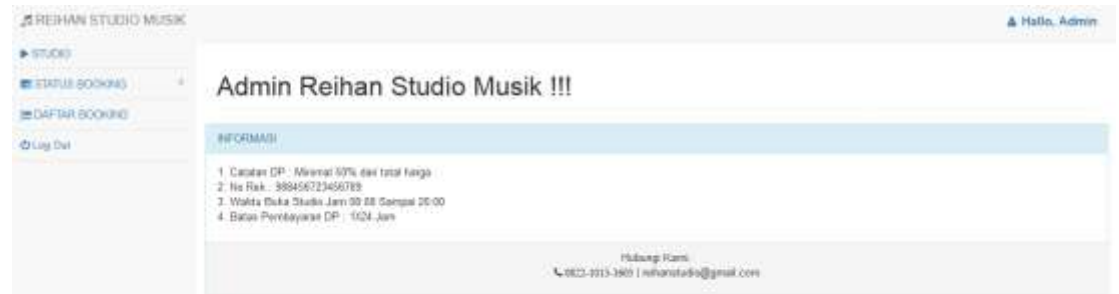
3. Halaman *Register User*



Gambar III.8

Halaman *Register User*

4. Halaman Admin



Gambar III.9

Halaman Admin

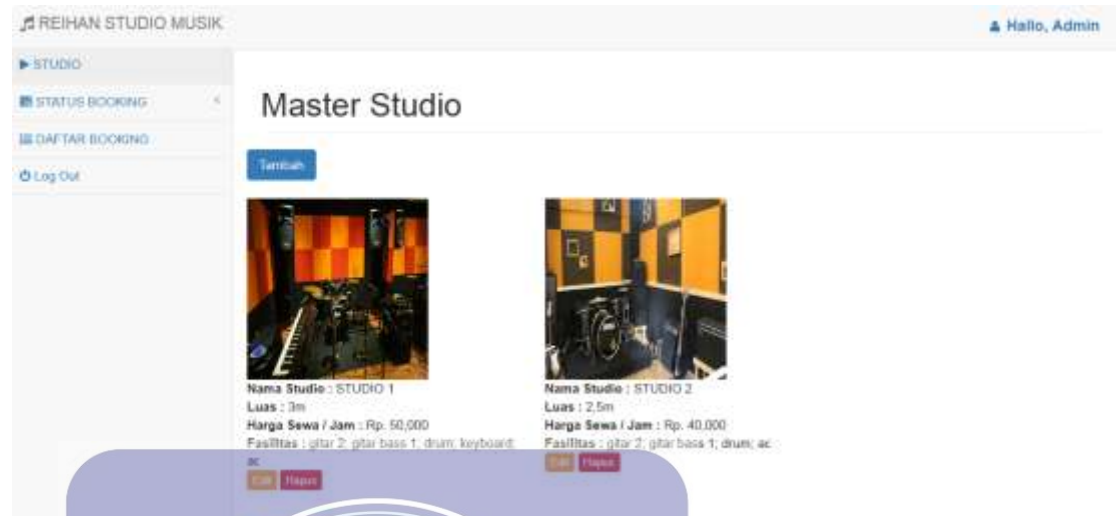
5. Halaman User



Gambar III.10

Halaman User

6. Halaman Studio Admin



Gambar III.11
Halaman Studio Admin

7. Halaman Studio User



Gambar III.12
Halaman Studio User

8. Halaman *Booking Studio*

REHAN MUSIK STUDIO

Hallo, abay

STUDIO

STATUS BOOKING

DAFTAR BOOKING

Log Out

Booking Studio

Studio:

Harga Sewa / Jam: Rp. 50,000

Tanggal Booking:

Jam Booking: Sampai:

DP: * Catatan DP : Minimal 50% dari total harga

Sisa:

Total:

Copyright © REHAN STUDIO MUSIK 2018

Gambar III.13

Halaman *Booking Studio*

9. Halaman Konfirmasi

REHAN MUSIK STUDIO

Hallo, abay

STUDIO

STATUS BOOKING

DAFTAR BOOKING

Log Out

Konfirmasi Booking Studio STUDIO 1

Tanggal Konfirmasi:

Keterangan:

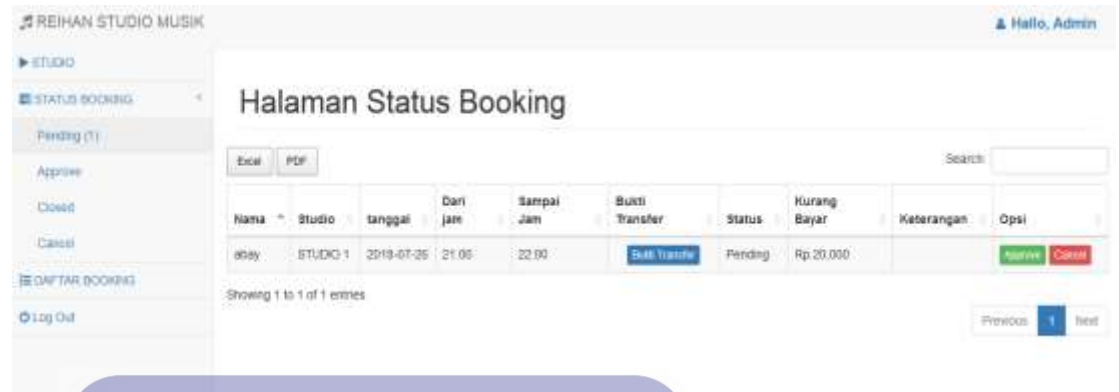
Upload Bukti Transfer:

No file selected

Gambar III.14

Halaman *Studio Konfirmasi*

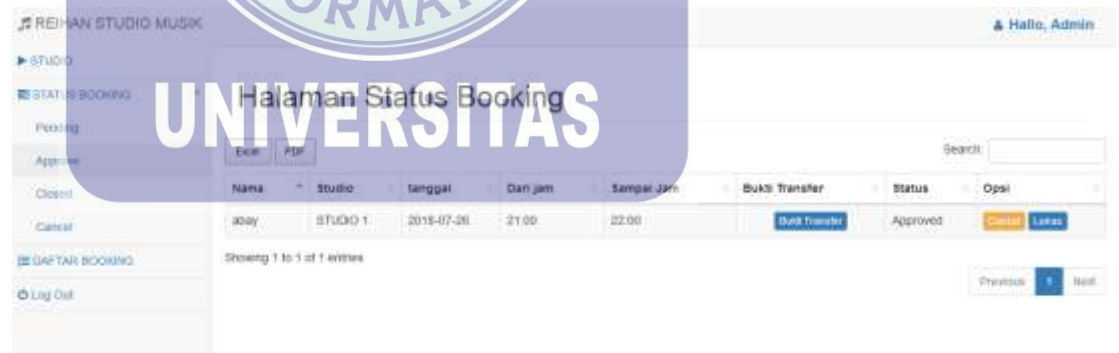
10. Halaman Status *Booking* Admin (*Pending*)



Gambar III.15

Halaman Status *Booking* Admin (*Pending*)

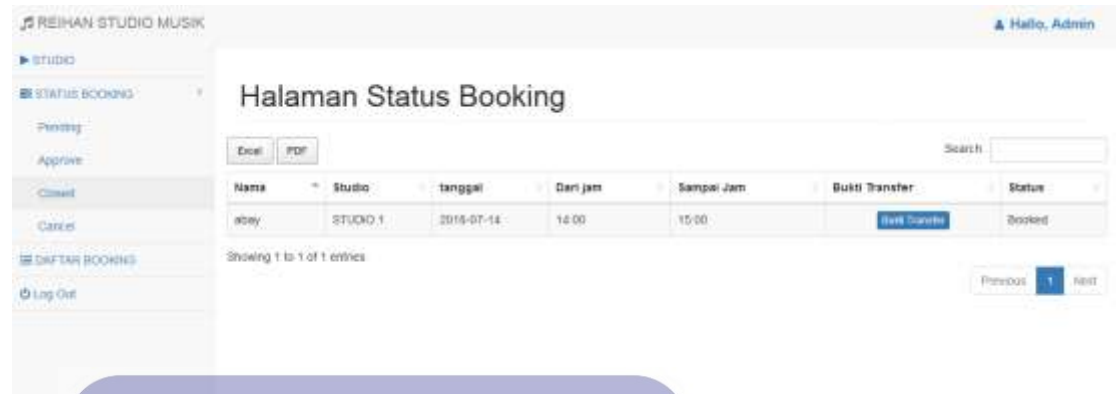
11. Halaman Status *Booking* Admin (*Approve*)



Gambar III.16

Halaman Status *Booking* Admin (*Approve*)

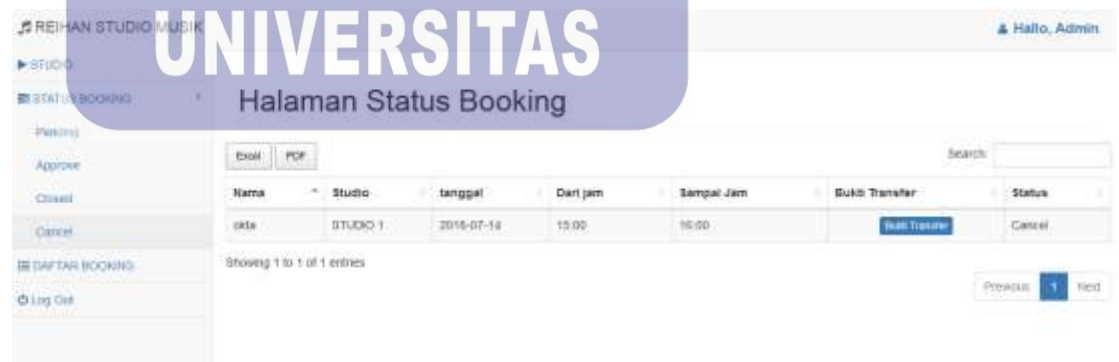
12. Halaman Status *Booking* Admin (*Closed*)



Gambar III.17

Halaman Status *Booking* Admin (*Closed*)

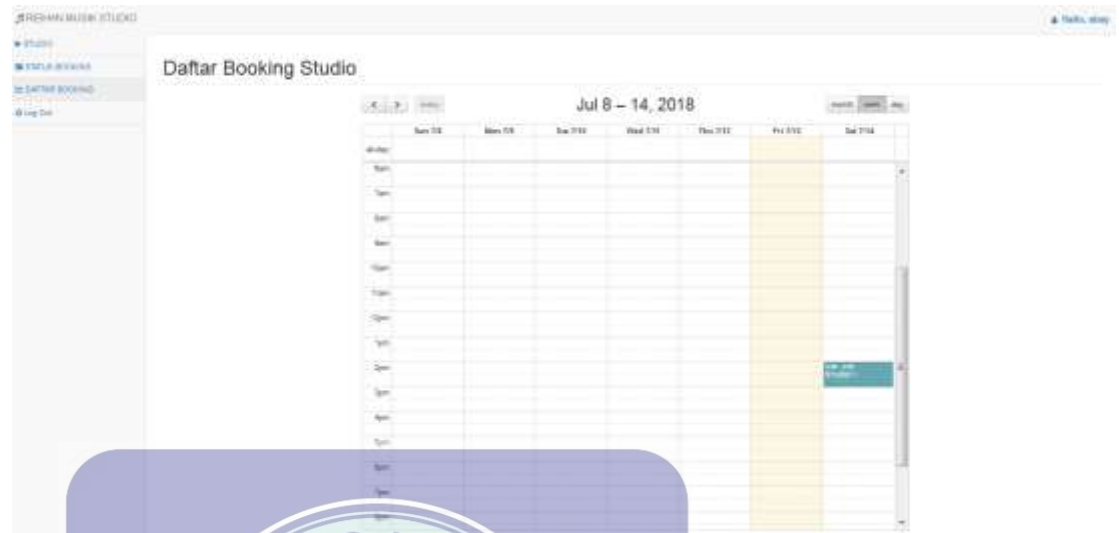
13. Halaman Status *Booking* Admin (*Cancel*)



Gambar III.18

Halaman Status *Booking* Admin (*Cancel*)

16. Halaman Daftar *Booking* (Week)



Gambar III.21

Halaman Daftar *Booking* (Week)

17. Halaman Daftar *Booking* (Day)



Gambar III.22

Halaman Daftar *Booking* (Day)

3.9. Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *blackbox testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

A. Pengujian Terhadap Halaman *Register User*

Tabel III.5

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman *Register User*

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>Username, email</i> dan <i>password</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>Register</i>	<i>Username</i> : (kosong) <i>Email</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>please fill out field</i> ”.	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
2.	Mengetikkan <i>username, email</i> dan <i>password</i> tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol <i>register</i>	<i>Username</i> : abay <i>Email</i> : abay@gmail.com <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>please fill out field</i> ”.	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
3.	<i>Username</i> , <i>email</i> tidak diisi dan <i>password</i> diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : abay <i>Email</i> : (kosong) <i>Password</i> : abay	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>please fill out field</i> ”.	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
4.	Mengetikan salah satu kondisi salah	<i>Username</i> : abay <i>Email</i> : baba	Sistem akan menolak akses	Sesuai harapan	<i>Valid</i>

	pada <i>username</i> atau <i>email</i> atau <i>password</i> kemudian klik tombol <i>Register</i>	(salah) <i>Password</i> : abay	user dan menampilkan “ <i>please enter an email adress</i> ”.		
5.	Mengetikan <i>username</i> , <i>email</i> dan <i>password</i> dengan data yang benar kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : abay <i>Email</i> : <u>abay@gmail.com</u> (benar) <i>Password</i> : abay (benar)	Sistem menerima akses <i>Register</i> dan kemudian langsung menampilkan menu <i>login</i>	Sesuai harapan	<i>Valid</i>

B. Pengujian Terhadap Halaman *Login*

Tabel III.6

Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman *Login*

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>Email</i> dan <i>password</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “ <i>please fill out field</i> ”	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
2.	Mengetikkan <i>Email</i> dan <i>password</i> tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : <u>abay@gmail.com</u> <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “ <i>please fill out field</i> ”	Sesuai harapan	<i>Valid</i>

3.	<i>Email</i> tidak diisi (kosong) dan <i>password</i> diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : (kosong) <i>Password</i> : <i>password</i>	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>please fill out field</i> ”	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
4.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada <i>email</i> atau <i>password</i> kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : <u>abay@gmail.com</u> (benar) <i>Password</i> : Baba (salah)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “maaf <i>login</i> gagal, silahkan isi username dan <i>password</i> anda dnegan benar”.	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
5.	Menegtkikkan <i>email</i> dan <i>password</i> dengan data yang benar kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Email</i> : <u>abay@gmail.com</u> (benar) <i>Password</i> : <i>password</i> (benar)	Sistem menerima akses <i>login</i> dan kemudian langsung menampilkan menu utama.	Sesuai harapan	<i>Valid</i>

C. Pengujian Terhadap Halaman *Booking Studio*

Tabel III.7

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman *Booking Studio*

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>Booking studio</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>booking</i> , harga <i>booking</i> sudah terisi otomatis	Studio: (kosong) Harga sewa/jam: Rp.50.000 Tanggal <i>booking</i> : (kosong) Jam <i>booking</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>please fill out field</i> ”	Sesuai harapan	<i>Valid</i>

		DP: (kosong) Sisa: (kosong)			
2.	Mengisi data studio kemudian klik tombol <i>booking</i> , harga <i>booking</i> sudah terisi otomatis	Studio: studio 1 Harga sewa/jam: Rp.50.000 Tanggal <i>booking</i> : (kosong) Jam <i>booking</i> : (kosong) DP: (kosong) Sisa: (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>please fill out field</i> ”	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
3.	Mengisi data studio dan tanggal <i>booking</i> kemudian klik tombol <i>booking</i> , harga <i>booking</i> sudah terisi otomatis	Studio: studio 1 Harga sewa/jam: Rp.50.000 Tanggal <i>booking</i> : 2018/09/07 Jam <i>booking</i> : (kosong) DP: (kosong) Sisa: (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>please enter a number</i> ”	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
4.	Mengisi data lengkap, tetapi data tanggal diisi dengan huruf kemudian klik tombol <i>booking</i> , harga <i>booking</i> sudah terisi otomatis	Studio: studio 1 Harga sewa/jam: Rp.50.000 Tanggal <i>booking</i> : 2018/09/07 Jam <i>booking</i> : 08:00-09:00 DP: (kosong) Sisa: (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>please enter a number</i> ”.	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
5.	Mengisi semua data dengan lengkap, tetapi DP kurang dari 50%, harga <i>booking</i> sudah terisi otomatis	Studio: studio 1 Harga sewa/jam: Rp.50.000 Tanggal <i>booking</i> : 2018/09/07 Jam <i>booking</i> : 08:00-09:00 DP: 15.000 Sisa: 35.000 Total: 50.000	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “maaf DP yang dimasukan salah, DP minimal Rp.25.000	Sesuai harapan	<i>Valid</i>
6.	Mengisi semua data dengan benar kemudian klik tombol <i>booking</i> , harga <i>booking</i> sudah	Studio: studio 1 Harga sewa/jam: Rp.50.000 Tanggal <i>booking</i> : 2018/09/07	Sistem menerima akses book dan kemudian langsung	Sesuai harapan	<i>Valid</i>

	terisi otomatis	Jam booking: 08:00-09:00 DP: 25.000 Sisa: 5.000 Total: 50.000	sukses melakukan booking		
--	-----------------	---	--------------------------------	--	--

