

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Bisnis penjualan pakaian batik sekarang ini memang semakin berkembang terutama di Indonesia, ini terbukti dengan semakin banyaknya muncul kios atau toko yang menjual berbagai jenis pakaian batik. Seiring dengan perkembangan *fashion* pakaian batik ini maka persaingan untuk memperoleh pelanggan dan keuntungan juga semakin meningkat. Banyak strategi yang dilakukan seperti pendirian cabang usaha di berbagai daerah agar pelanggan semakin mudah mendapatkan pakaian batik yang dicari. Solusi seperti ini cenderung memerlukan biaya produksi yang sangat besar, karena itu untuk menanggulangnya diperlukan sebuah media yang menjadi fasilitas bagi pelanggan dalam memperoleh informasi yang lengkap mengenai pakaian batik yang diinginkan dan dapat melakukan transaksi dengan lebih mudah tanpa terkendala oleh waktu dan jarak.

Masalah ini dapat ditanggulangi dengan pembuatan *website e-commerce* sebagai media yang memudahkan pelanggan dalam memperoleh informasi tentang pakaian yang diinginkan, baik mengenai harga, jenis, gambar dan ukuran pakaian batik. Penjual pakaian batik juga akan dapat memperoleh pelanggan yang semakin banyak karena dengan *website e-commerce* ini pelanggan dapat melakukan pemesanan terhadap pakaian batik walaupun tempat penjualannya sangat jauh.

Oleh karena itu berdasarkan pengamatan dan penelitian objek pada toko Batik Andika, penulis mengambil judul tugas akhir **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Toko Batik Andika”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Merancang program penjualan secara *online* yang dapat mempermudah penjual dan pembeli dalam bertransaksi.
2. Meningkatkan kualitas penjualan dengan cara menghadirkan program penjualan *online* yang sederhana, menarik dan mudah untuk dioperasikan user serta mampu menarik perhatian konsumen untuk membeli.

Sedangkan tujuan penulisan tugas akhir sebagai syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D3) Jurusan Manajemen Informatika di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI) Jakarta.



1.3. Metode Penelitian

Untuk menunjang dalam penulisan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode, yaitu:

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* (Sommerville, 2007:66) yang terbagi menjadi tiga tahapan, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan

Tahap ini sangat menekankan pada masalah pengumpulan kebutuhan pengguna pada tingkatan sistem dengan menentukan konsep sistem beserta antarmuka yang menghubungkannya dengan lingkungan sekitar. Dan hasilnya berupa spesifikasi sistem.

2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Proses perancangan sistem ini difokuskan pada empat atribut, yaitu struktur data, representasi antarmuka, arsitektur perangkat lunak, dan interaksi antar objek di dalam kelas.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Kemudian pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit program telah memenuhi spesifikasinya.

B. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian tugas akhir ini adalah:

1. Studi Pustaka

Penulisan mengumpulkan dan memperoleh data dari membaca dan mengumpulkan referensi yang menunjang atau berkaitan dengan penulisan tugas akhir ini, khususnya yang berhubungan dengan perancangan *e-commerce*.

2. Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam aplikasi *e-commerce* ini terdiri dari 2 kategori pengguna, yaitu *user* dan administrator. Halaman utama *user* terdiri dari beberapa menu yaitu *home*, profil, barang, cara order, keranjang belanja, konfirmasi, login pelanggan, logout pelanggan dan daftar pelanggan baru.

Administrator adalah pengelola *website* ini, menu yang ada di halaman admin adalah meliputi menu *home*, ganti *password*, data provinsi, data kategori, data barang, data pelanggan, pemesanan barang, konfirmasi transfer, laporan, login dan logout.

1.5. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan tugas akhir ini ke dalam IV bab yang merupakan satu kesatuan antara bab yang satu dengan bab yang lainnya. Adapun pembagian tersebut sebagai berikut:

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai hal-hal yang menjadi latar belakang dalam penulisan laporan tugas akhir, maksud dan tujuan dari penulisan, metode yang digunakan dalam pengumpulan data, ruang lingkup dan sistematika penulisan yang berisikan ringkasan penjelasan dari bab-bab yang ada



BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang konsep dasar *website* dan teori pendukung.

BAB III PEMBAHASAN

Berisi tentang sejarah perusahaan atau toko dan struktur organisasi beserta fungsinya, analisis kebutuhan dari sistem yang akan dibuat, dan perancangan perangkat lunak, rancangan antarmuka, rancangan basis data dan rancangan struktur navigasi serta implementasi dan pengujian unit.

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian tugas akhir dan saran yang diperlukan untuk pengembangan sistem yang telah dibangun.

