

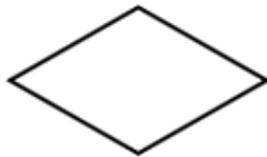
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol *Entity Relationship Diagram*



ENTITAS ATAU OBYEK DATA

Kumpulan obyek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik.



RELATIONSHIP

Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih. Kumpulan relationship yang sejenis disebut relationship set



ATRIBUT ATAU ELEMEN DATA

Karakteristik dalam entity atau relationship yang mengerjakan penjelasan detail tentang entity atau relationship atau dengan kata lain adalah kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas.



CONNECTION

Digunakan sebagai penghubung entitas yang membedakan entitas tersebut dengan entitas lainnya.



ATRIBUT *KEY*

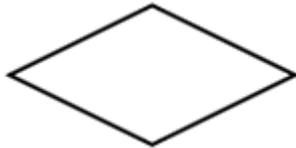
Atribut bernilai sebagai *Primary Key*

B. Simbol Flowchart



TERMINAL

Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir dari suatu kegiatan.



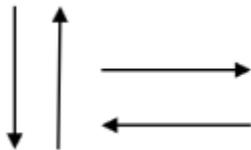
DECISION

Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada.



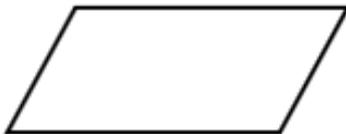
PROCES

Digunakan untuk menunjukan kegiatan proses dari operasi program komputer.



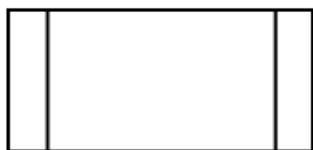
FLOWLINE

Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari satu proses yang akan dilakukan.



INPUT/OUTPUT

Digunakan untuk menggambarkan proses memasukan data yang berupa pembacaan data dan sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.



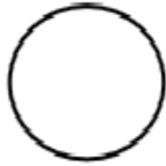
SUBROUTINE

Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan sub program dari main program (recursivitas).



PAGE CONNECTOR

Digunakan untuk menghubungkan alur proses kedalam satu halaman atau halaman yang sama.



CONNECTOR

Digunakan untuk menghubungkan alur proses dalam halaman yang berbeda ke halaman berikutnya.