

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

“Absensi salah satu penunjang yang harus dilakukan perubahan karena memiliki peranan penting bagi SMK Teratai Putih Global 3 Bekasi. Dimana absensi merupakan salah satu penunjang yang dapat mendukung setiap kegiatan didalamnya. Di samping itu absensi ini dapat juga menjadi informasi tentang bagaimana kedisiplinan siswa yang bersangkutan” (Harumy 2018). Penting bagi pihak sekolah untuk mengetahui kehadiran siswa, baik yang sering datang tepat waktu maupun datang terlambat, untuk laporan sekolah maupun kepada orang tua siswa, selain itu dapat digunakan sebagai penunjang pengisian nilai kehadiran di dalam raport. Di SMK Teratai Putih Global 3 Bekasi masih menggunakan absensi manual dan absensi tersebut masih direkap secara manual.

Dalam era saat ini pengumpulan data, pengelolaan data dan juga untuk distribusi data menjadi peran kunci yang sangat dibutuhkan. Untuk menunjang peranan informasi dan data tersebut perkembangan teknologi komunikasi juga harus dikembangkan di SMK Teratai Putih Global 3 Kota Bekasi. Berdasarkan penelitian menunjukkan bahwa proses pengolahan data absensi di sekolah SMK Teratai Putih Global 3 Kota Bekasi dilakukan oleh guru wali kelas secara manual. Manual berarti guru menulis data absensi siswa pada lembar absensi atau buku jurnal. Proses pengolahan data absensi siswa kemudian dihitung secara manual satu per satu tanpa menggunakan program pengolah data. Guru wali kelas melakukan rekapitulasi absensi setiap menjelang akhir semester.

Berdasarkan masalah yang ada pada sistem absensi yang masih manual menyebabkan penerapan penanaman nilai karakter disiplin pada diri siswa kurang maksimal. Seperti meninggalkan kelas tanpa izin, tidak masuk tanpa keterangan lebih dari tiga hari dalam seminggu. Selain masalah absensi, lembar rekap absensi berantakan di ruang piket, data absen hilang dan terselip membuat laporan sulit dicari oleh guru dan tata usaha.

Rumusan masalah pada tugas akhir adalah bagaimana merancang aplikasi absensi siswa pada SMK Teratai Putih Global 3 Kota Bekasi. Program yang dihasilkan dari tugas akhir ini diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan kurang maksimalnya absensi dan pengelolaan data absensi untuk mempermudah sekolah dalam mengelola data absensi dan pelanggaran siswa agar lebih efektif dan membantu menanamkan nilai karakter disiplin pada diri siswa.

## **1.2. Tujuan dan Manfaat**

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini tentang Perancangan Program Absensi siswa pada SMK Teratai Putih Global 3 yaitu:

1. Untuk mengurangi kesalahan pencatatan absensi yang masuk pada SMK Teratai Putih Global 3 Bekasi.
2. Untuk memudahkan pencarian data siswa dan menyusun laporan absensi pada SMK Teratai Putih Global 3 Bekasi .
3. Untuk mengetahui bagaimana sistem absensi yang sedang berjalan saat ini.

Adapun manfaat penulisan Tugas Akhir ini tentang Perancangan Program absensi pada SMK Teratai Putih Global 3 yaitu:

1. Manfaat untuk penulis  
Sebagai syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Manfaat untuk objek penulis
  - a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.
  - b. Membantu pendataan dan daftar hadir siswa dengan memberikan kemudahan dalam proses absensi.
3. Manfaat untuk membaca
  - a. Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan program absensi sehingga lebih mudah.
  - b. Pembaca dapat memahami dan mampu mengimplentasikan teori, konsep dan langkah-langkah penulisan dalam makalah.

### **1.3. Metode Penelitian**

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis melakukan berbagai metode untuk pengumpulan data seperti berikut:

#### **A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak**

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* (Sukamto & Shalahuddin, 2016).

##### **1. Analisa Kebutuhan**

Mengidentifikasi kebutuhan program absensi siswa, yaitu pengimputan data-data absensi siswa, data guru, data pembuatan laporan. Untuk membantu mengembangkan sistem absensi pada SMK Teratai Putih Global 3.

## 2. Desain

Perancangan yang dilakukan oleh penulis adalah perancangan program absensi yang di mulai dari desain ERD (*Entity Relationship Diagram*), HIPO (*Hierarchy Input Proses Output*), LRS (*Logical Record Structure*), *Flowchart*, hingga pembuatan pengkodean.

## 3. Pembuatan Kode Program

Dalam perancangan ini penulis menggunakan *Netbeans 8.2*, *iReport* yang digunakan untuk pembuatan laporan dan XAMPP untuk pembuatan database.

## 4. Pengujian

Pengujian dilakukan menggunakan metode *black box testing* dimana pengujian hanya untuk menguji apakah fungsi-fungsi yang ada didalam aplikasi dapat berjalan dengan semestinya.

## 5. Pendukung (*Support*) dan Pemeliharaan (*Maintenance*)

Pada tahap ini penulisan ini melakukan perawatan atau *maintenance* pada aplikasi yang sudah dibuat secara detail. Jika ada kesalahan akan ditambahkan *tools*, maka segera melakukan perbaikan.

## B. Teknik Pengumpulan Data

### 1. Metode Wawancara (*Interview*)

Dalam penulisan ini, penulis melakukan dengan cara tanya jawab secara langsung dengan guru-guru, tata usaha dan Staf SMK Teratai Putih Global 3 Kota Bekasi agar dapat mengetahui permasalahannya.

### 2. Metode Pengamatan (*Observasi*)

Dalam penelitian ini, penulis mengadakan pengamatan langsung ketempat objek penelitian untuk memperoleh keakuratan terhadap proses Absensi pada SMK Teratai Putih Global 3 Kota Bekasi.

### 3. Studi Pustaka

Dalam penulisan ini, penulis mendapat sumber dari internet, buku-buku dan artikel-artikel sebagai landasan teori bahan untuk menunjang penelitian.

#### 1.4. Ruang Lingkup

Dalam menyusun Tugas Akhir ini, penulis membatasi ruang lingkup tentang absensi mulai proses dari absen siswa, menu absen, *input* data absensi, *input* data guru, *input* data kelas sampai dengan pembuatan laporan. Sehingga dapat mengatasi permasalahan dari sistem yang ada dengan menggunakan aplikasi dapat mempermudah guru-guru mengabsensi siswa sehingga wali kelas dapat merekap data absensi untuk diproses dan disampaikan kepada orang tua di dalam raport.

