

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di zaman ini semakin pesat sehingga kita dituntut untuk bisa berkembang mengikuti pesatnya kemajuan zaman.

Salah satu peralatan pendukung di kemajuan zaman ini adalah komputer. Segala kecanggihannya komputer membawa dampak yang sangat besar dalam dunia bisnis dan informasi. Komputer juga merupakan alat bantu yang paling canggih dan efisien, sangat membantu dalam meringkas proses kegiatan suatu bidang dan bertujuan untuk mempermudah segala pekerjaan yang ada.

Berdasarkan observasi yang telah penulis lakukan, penulis masih menemukan adanya suatu kegiatan penjualan aksesoris kamera secara manual. Meskipun sudah dilakukan dengan menggunakan komputer tapi belum maksimal karena belum sesuai dengan sistem yang ada.

Untuk memecahkan masalah tersebut penulis mencoba memberikan suatu bentuk pemecahan masalah berikut dengan solusinya. Berdasarkan hal tersebut maka penulis membuat perancangan program dengan judul : **“Perancangan Program Penjualan Aksesoris Kamera Secara Tunai.”**

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud penulis membuat tugas akhir ini adalah untuk:

1. Menerapkan pengetahuan yang telah penulis peroleh selama mengikuti pendidikan di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika yang diwujudkan dalam Tugas Akhir.
2. Mengembangkan opini penulis untuk selalu optimis dan percaya diri dengan kemampuan sendiri.
3. Dengan adanya program aplikasi ini dapat membantu staff karyawan dalam melakukan penjualan aksesoris kamera dengan lebih efektif dan efisien.

Tujuan penulis membuat tugas akhir ini adalah untuk:

Sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Diploma Tiga (D.III) untuk program studi Manajemen Informatika di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian yang kami jalankan dalam membuat tugas akhir ini adalah dengan:

1. *Observasi*

Observasi yang penulis lakukan merupakan salah satu tehnik pengumpulan data atau fakta yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem.

2. *Studi Pustaka*

Penulis mengumpulkan data dari buku-buku yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas.

1.4. Ruang Lingkup

Adapun penulis memberi batasan pada programnya meliputi input data user, input data aksesoris kamera, input data transaksi, dan laporan data user, laporan data transaksi, laporan data barang.

1.5. Sistematika Penulisan

Cara penulisan dalam tugas akhir ini terdiri dari empat bab, dan setiap bab yang satu dengan yang lainnya saling berhubungan satu sama lain. Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, maksud dan tujuan dari penulisan tugas akhir ini, metode penelitian yang dilakukan untuk mendapat data-data yang dibutuhkan, ruang lingkup dan sistematika penulisan tiap-tiap bab.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menerangkan tentang konsep dasar dari program, komponen-komponen dan blok suatu sistem program.



BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan tentang analisa kebutuhan,rancangan dokumen masukan,rancangan dokumen keluaran,*entity relationship diagram*,spesifikasi file,pengkodean,spesifikasi program,spesifikasi sistem komputer,dan *flowchart*.

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan tentang beberapa kesimpulan akhir dari program yang ada dan saran-saran yang berisikan mengenai hal-hal yang terdapat dalam tugas akhir ini.

