

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di zaman ini semakin pesat sehingga kita dituntut untuk bisa berkembang mengikuti pesatnya kemajuan zaman. Dan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi ini menyebabkan banyaknya perubahan yang terjadi, bukan hanya perseorangan tetapi juga perusahaan juga dituntut untuk bisa menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi yang ada.

Salah satu alat pendukung di kemajuan zaman ini adalah komputer. Segala kecanggihannya komputer membawa dampak yang sangat besar dalam dunia bisnis dan informasi. Komputer juga merupakan alat bantu yang paling canggih dan efisien, sangat membantu dalam meringkas proses kegiatan suatu bidang dan bertujuan untuk mempermudah segala pekerjaan yang ada.

Selain perkembangan teknologi di Indonesia ada satu hal lagi yang saat ini sedang di gandrungi oleh sebagian besar masyarakat di Indonesia yaitu komunitas *supporter* sepak bola khususnya sepak bola luar negeri. Pada kenyataannya komunitas ini masih kurang mengefisienkan dengan kemajuan sistem informasi berbasis web, yang menimbulkan sebagian besar para anggota komunitas ini mencari informasi dari berbagai sumber.

Dengan uraian diatas maka perlu dibuatkan sebuah wadah yang dimana berisikan segala macam informasi, dan penjualan *merchandise*. Serta membuka

pendaftaran *online* untuk member baru yang akan bergabung dalam komunitas *supporter* sepak bola.

Maka dengan penelitian ini penulis bermaksud membuat tugas akhir dengan judul “**Perancangan Website Pada Komunitas Chelsea Indonesia Supporter Club Regional Cikampek**”.

## 1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian tugas akhir ini penulis memiliki beberapa tujuan dari dilakukannya penelitian ini yaitu:

1. Untuk mengetahui sistem pemesanan dan pendaftaran pada cisc regional cikampek..
2. Merancang website pada komunitas *chelsea* Indonesia *supoerter club* Regional cikampek yang menyediakan fasilitas seperti, pendaftaran *member*, informasi *event*, pembelian *merchandise* dan informasi berita mengenai *club* chelsea.
3. Dengan adanya *website* ini diharapkan dapat membantu komunitas Chelsea Indonesia *supporter club* Regional Cikampek dalam mengelola *membership* secara *online*,.
4. Untuk mempermudah *user* dalam melakukan pemesanan barang atau *merchandise* dan pemesanan tiket *event*.

Adapun tujuan penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Diploma Tiga (D.III) untuk program studi Manajemen Informatika di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI Karawang).

### 1.3. Metode Penelitian

Penulis telah melakukan beberapa metode dalam mengumpulkan data-data pendukung untuk menyusun dan menyelesaikan Tugas Akhir ini, sehingga tugas yang telah diberikan dapat selesai tepat pada waktunya. Adapun metode yang dimaksud adalah:

#### A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall*. Menurut Nugroho (2009:115) menyatakan bahwa “Model sekunsial *linier* seing disebut Model Air Terjun merupakan paradigma rekayasa perangkat lunak yang paling tua dan yang paling banyak dipakai”. Metode *waterfall* meliputi :

1. Analisa Kebutuhan

Pada proses ini penulis lebih mengutamakan mengenai proses pendaftaran *membership*, untuk mempermudah para user dalam peroses pendaftaran dan mempermudah pengurus komunitas dalam membuat buku laporan, serta mengecek kelengkapan dokumen identitas diri.

2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Proses tahapan perancangan sistem dimana dilakukan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti diagram LRS (*Logical Relational Structure*), hubungan entitas ERD (*entity relationship diagram*), serta struktur navigasi, dan perancangan antarmuka.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Penulis melakukan pengujian program yang sudah dibuat apakah sudah benar atau belum, di uji dengan *Black Box*. Tujuan pengujian adalah menentukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian diperbaiki. Jika pengujian sudah benar maka program boleh digunakan.

## B. Teknik Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah prosedur yang sistematis dan standar untuk memperoleh data yang diperlukan (nazir 2014:153). Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan TA adalah :

1. Metode Pengamatan (*Observasi*)

Penulis mengamati secara langsung terhadap kegiatan-kegiatan yang dilakukan di komunitas chelsea indonesia *supporter club* agar dapat mengetahui setiap proses dan tahapan yang dilakukan oleh pengurus komunitas.

2. Wawancara (*Interview*)

Secara langsung penulis berinteraksi dan melakukan tanya jawab dengan pihak-pihak yang berhubungan langsung dengan masalah yang diteliti.

3. Studi Pustaka (*Library research*)

Untuk memperoleh data-data sebagai bahan pembuatan laporan tugas akhir ini, penulis mengumpulkan data dari buku-buku yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas.

#### 1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam pembuatan *website* komunitas chelsea indonesia *supporter club* regional Cikampek ini, agar permasalahan yang di tinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan, yaitu:

1. Pengurus komunitas hanya mengolah data anggota atau calon anggota yang akan mendaftar menjadi anggota chelsea indonesia *supporter club* di regional Cikampek.
2. Yang menggunakan aplikasi mencakup 4 kategori;
  - a. *Admin* ; Sebagai pengelola aplikasi dan pengolahan data *administrator*
  - c. *user key* ; *user* yang telah melakukan registrasi pendaftaran
  - d. *user end* ; *user* yang Tidak melakukan registrasi pendaftaran
3. Halaman yang dapat diakses *administrator* adalah menambahkan, merubah, dan menghapus data anggota, data pendaftaran, data informasi, data *marchandise* dan data jadwal kegiatan.
4. Pada halaman user terdapat form pendaftaran, form event meliputi: *gathering* nasional, musyawarah daerah (musda), nonton bareng (nonbar) *club* chelsea, form *marchandise*, dan form berita yaitu informasi seputar club chelsea maupun informasi tentang komunitas chelsea indonesia *supporter club* itu sendiri.

#### 1.5. Sistematika Penulisan

Penyusunan tugas akhir ini tersusun dari beberapa bab dan sub-sub bab yang tersusun sebagai berikut :

### **BAB I            PENDAHULUAN**

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi landasan teori, membahas secara singkat teori-teori yang diperlukan dalam menunjang penulisan tugas akhir ini.

## **BAB III PEMBAHASAN**

Bab ini akan menjelaskan mengenai analisis sistem, analisis kebutuhan dalam membangun perangkat lunak, batasan dan kebutuhan sistem yang akan dibangun, perancangan basis data, perancangan antarmuka, implementasi sistem sistem baru, yang telah dibuat, dan pengujian sistem untuk memeriksa kesesuaian dan isi dari sistem.

## **BAB IV PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan atas apa saja yang telah dibahas dari awal sampai akhir penulisan, serta berisikan saran yang bersifat membangun untuk kepentingan komunitas maupun untuk kepentingan umum yang bersangkutan dengan komunitas.





**UNIVERSITAS**