

DAFTAR PUSTAKA

- Setiawan. (2018). Perancangan Sistem informasi pemesanan Lapangan futsal Pada Parung Futsal. *Jurnal Lentera Ict*, 4(1), 53–65. Retrieved from <https://plj.ac.id/ojs/index.php/jrict/article/download/249/206%0A>
- Sidiarta, P., Agung, A., Putri, A., Juliana, I. G., & Putra, E. (n.d.). *Rancang Bangun Sistem Informasi Marketplace Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web*. 4(2).
- Akhmad, S., & Hasan, N. (2015). Perancangan Sistem Rawat Jalan Berasis web Pada Puskesmas Winog. *Informatika*, 3(1), 28–34. Retrieved from <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/Bianglala/article/view/574/465>
- Fridayanthie wulansari, E. (2015). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Peralatan Hiking Berbasis Desktop Pada Toko Cimone Outdoor Tangerang. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 3(2), 143–151. Retrieved from <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/khatulistiwa/article/view/1665/1217>
- Lubis, B. O. (2016). Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan Di Lembaga Edukasi. *Informatika*, 3(September), 234–245.
- Setiawan. (2018). Perancangan Sistem informasi pemesanan Lapangan futsal Pada Parung Futsal. *Jurnal Lentera Ict*, 4(1), 53–65. Retrieved from <https://plj.ac.id/ojs/index.php/jrict/article/download/249/206%0A>
- Sukanto, R. A., & Shalahudin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.
- Supriyanta, & Nisa, K. (2015). Perancangan Website Desa Wisata Karangrejo Sebagai Media Informasi dan Promosi. *Bianglala Informatika*, 3(1), 35–40.
- Tasiati, C. M. H. (2017). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Genom Bag Purwokerto. *Evolusi: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 5(2), 66–73. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v5i2.2877>