

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Handayani, V. R., Wijianto, R., Anggoro, A., Informatika, M., Informasi, S., & Informatika, M. (2018). *SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SELEKSI KERJA BERBASIS WEB PADA BKK (BURSA KERJA KHUSUS) TUNAS INSAN KARYA SMK NEGERI 2 BANYUMAS*. 6(1), 76–84.
- Hirin, A dan virgi. (2011). *Cepat Mahir Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL (Level Dasar Sampai Mahir)*. Jakarta : Perstasi Pustaka.
- Isty, I, & Afifah, N. (2018). *Sistem Informasi Penjualan Busana Pengantin Pada Tutut Manten Yogyakarta*. 10(1), 1–6.
- Jenner, S. (2010). *Rekayasa Web* (W. Nikodemus, ed.). Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Kadir, abdul. (2012). *Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java* (FI. Sigit Suryanto, ed.). Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Krisianto, A. (2014). *Internet untuk pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kusniawan, S. (2016). *Perancangan Website Jasa Desain Interior Sebagai Media Pemasaran Studi Kasus: CV. Focalpoint Interior*. 4, 1–10.
- Mardiani. (2014). SISTEM MONITORING DATA ASET DAN INVENTARIS Universitas Komputer Indonesia Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 2(1), 35–40.
- Nugroho, Bunafit. (2019). *APLIKASI PEMROGRAMAN WEB DINAMIS dengan PHP dan MySQL*. yogyakarta: PENERBIT GAYA MEDIA.
- Rizky, S. (2011). *KONSEP DASAR REKAYASA PERANGKAT LUNAK*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakakarya.
- Sagita, R. A., & Sugiarto, H. (2016). *Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web*. Indonesian Journal on Networking and Security, 5(4), 49–55.
- Saputra, A. (2012). *Sistem Informasi Nilai Akademik untuk Panduan Skripsi*. jakarta: PT Elex Media Komputindo.

S, A Rosa, M. shalahuddin. (2018). *REKAYAS PERANGKAT LUNAK*. Bandung : Informatika Bandung.

Taniah, A. W., & Harjunawati, S. (2017). Perancangan Sistem Informasi Transaksi Penyewaan Wedding Organizer Pada Cv.Denis Citra Mandiri Bekasi. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 3(1), 59–64.