

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Analisa Kebutuhan

Pada sistem pendaftaran member pusat kebugaran berbasis *web* yang dibuat. Calon member tidak perlu datang ke tempat untuk melakukan pendaftaran member karena bisa melakukan transaksi pendaftaran via *online* di *website* tersebut, yang mana bertujuan untuk efisiensi dan kemudahan dalam melakukan pendaftaran member *fitness*. Berikut ini adalah analisa kebutuhan pengguna dan analisa kebutuhan sistem, yaitu :

3.1.1. Analisa Kebutuhan Pengguna

Dalam analisa kebutuhan pengguna ini terdapat *admin* dan member yaitu :

1. Analisa Kebutuhan *Admin*
 - a. *Admin* dapat melakukan proses *login* dan *logout* pada halaman *admin*.
 - b. *Admin* dapat mencetak kartu anggota member, *update*, *Delete* data member.
 - c. *Admin* dapat mencetak data member lunas, member belum lunas, dan semua member.
 - d. *Admin* dapat melihat halaman pengunjung.
 - e. *Admin* dapat menambahkan *artikel*, *video*, *galery*, *jadwal*, dan tentang kami.
 - f. *Admin* dapat menambah, mengedit, dan menghapus data *Admin*.
2. Analisa kebutuhan pengunjung
 - a. Pengunjung dapat melihat informasi tentang tempat pusat kebugaran dan menghubungi kami (*contact us*) pada halaman pengunjung.
 - b. Pengunjung dapat mendaftar (*registrasi*) menjadi pelanggan (*member*).

3. Analisa Kebutuhan Pelanggan (*member*)

- a. Pelanggan (*member*) dapat melakukan *login* dan *logout*.
- b. Pelanggan (*member*) dapat melihat informasi seputar tempat pusat kebugaran, jadwal, kelas, dan *contact us* pada halaman *member*.
- c. Pelanggan (*member*) dapat mencetak bukti pendaftaran dan Konfirmari pembayaran.

3.2. Rancangan Dokumen

A. Rancangan Dokumen Masukan (*Input*)

Dokumen masukan (*input*) adalah suatu dokumen yang berisi data-data pada suatu sistem yang dihasilkan dari proses masukan data, yang kemudian digunakan untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan sesuai kebutuhan spesifikasi perancangan program ini terdiri dari dokumen *input* yang diperlukan untuk memasukan data tersebut menjadi informasi yang dibutuhkan. Dokumen *input* yang diperlukan pada rancangan program ini adalah sebagai berikut :

1. Nama Dokumen : Data Pendaftaran Member
 Fungsi : Untuk mengetahui data anggota member
 Sumber : Member
 Tujuan : *Administrator*
 Media : Komputer
 Jumlah : 1
 Frekuensi : Setiap ada yang mendaftar
 Bentuk : Lampiran A.1
2. Nama Dokumen : Konfirmasi Pembayaran
 Fungsi : Sebagai bukti pembayaran
 Sumber : Member

Tujuan	: <i>Administrator</i>
Media	: Elektronik
Jumlah	: 1
Frekuensi	: Setiap ada yang melakukan konfirmasi pembayaran
Bentuk	: Lampiran A.2

B. Rancangan Dokumen Keluaran (*Output*)

Setelah dimasukan data maka akan menghasilkan suatu informasi yang bisa menampilkan seluruh pengolahan data yang sudah terjadi. Adapun penjelasannya mengenai spesifikasi bentuk laporan keluaran (*output*) adalah sebagai berikut :

1. Nama Dokumen : Bukti Pendaftaran

Fungsi : Sebagai bukti pendaftaran

Sumber : *User*

Tujuan : *Administrator*

Media : Kertas

Jumlah : 1

Frekuensi : Setiap selesai melakukan pendaftaran

Bentuk : Lampiran B.1
2. Nama Dokumen : Kartu Member

Fungsi : Untuk bukti keanggotaan

Sumber : *Administrator*

Tujuan : Anggota (*member*)

Media : Kertas

Jumlah : 1

Frekuensi : Jika sudah melakukan konfirmasi pembayaran

Bentuk : Lampiran B.2



3. Nama Dokumen : Laporan Member Lunas

Fungsi : Sebagai laporan data member yang lunas

Sumber : *Administrator*

Tujuan : *Owner*

Media : Kertas

Jumlah : 1

Frekuensi : Setiap terjadi laporan member lunas

Bentuk : Lampiran B.3

4. Nama Dokumen : Laporan Member Belum Lunas

Fungsi : Sebagai laporan data member yang belum lunas

Sumber : *Administrator*

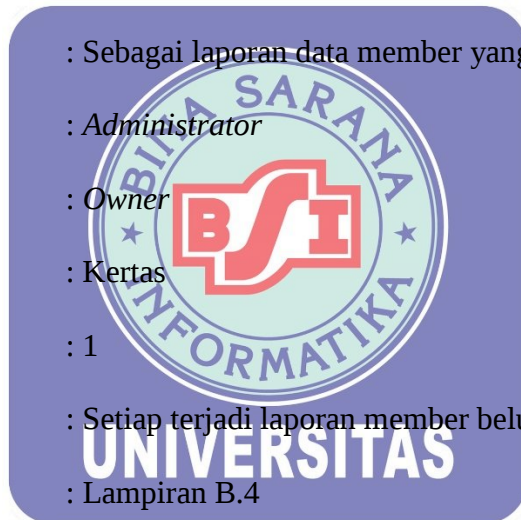
Tujuan : *Owner*

Media : Kertas

Jumlah : 1

Frekuensi : Setiap terjadi laporan member belum lunas

Bentuk : Lampiran B.4



5. Nama Dokumen : Laporan Member

Fungsi : Sebagai laporan data semua member

Sumber : *Administrator*

Tujuan : *Owner*

Media : Kertas

Jumlah : 1

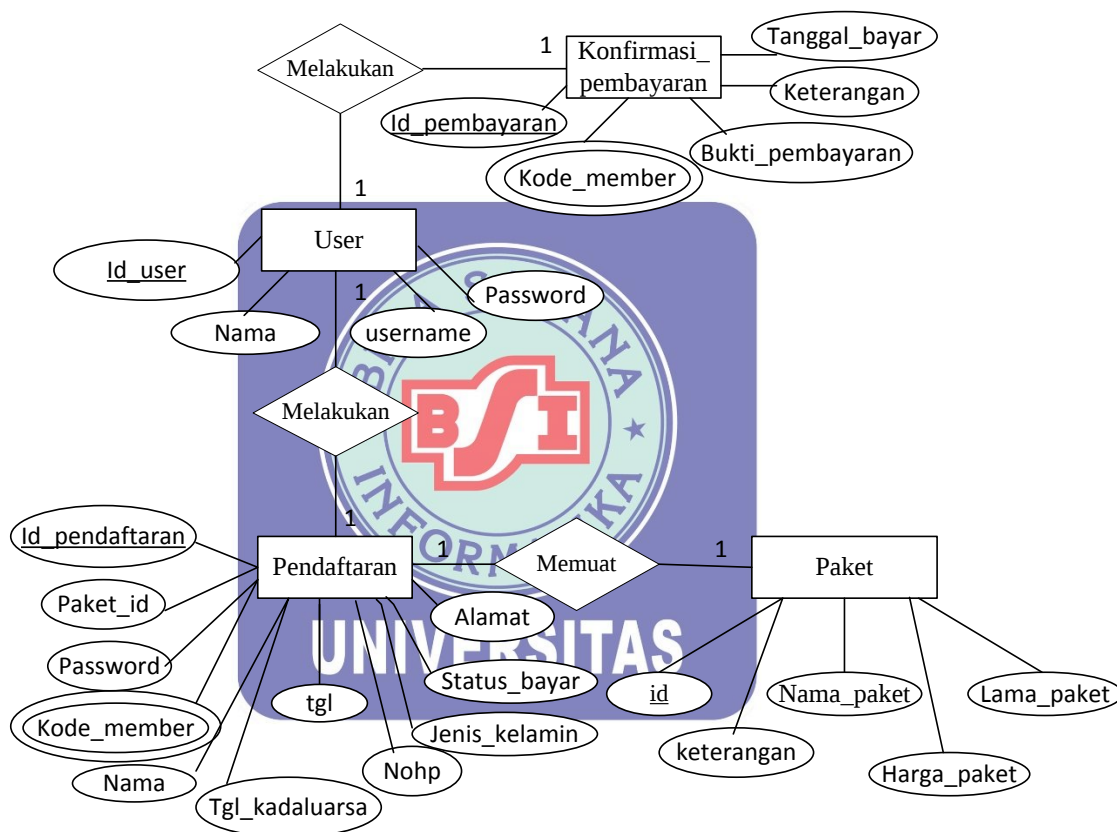
Frekuensi : Setiap terjadi laporan Member

Bentuk : Lampiran B.5

3.3. (Entity Relationship Diagram) ERD

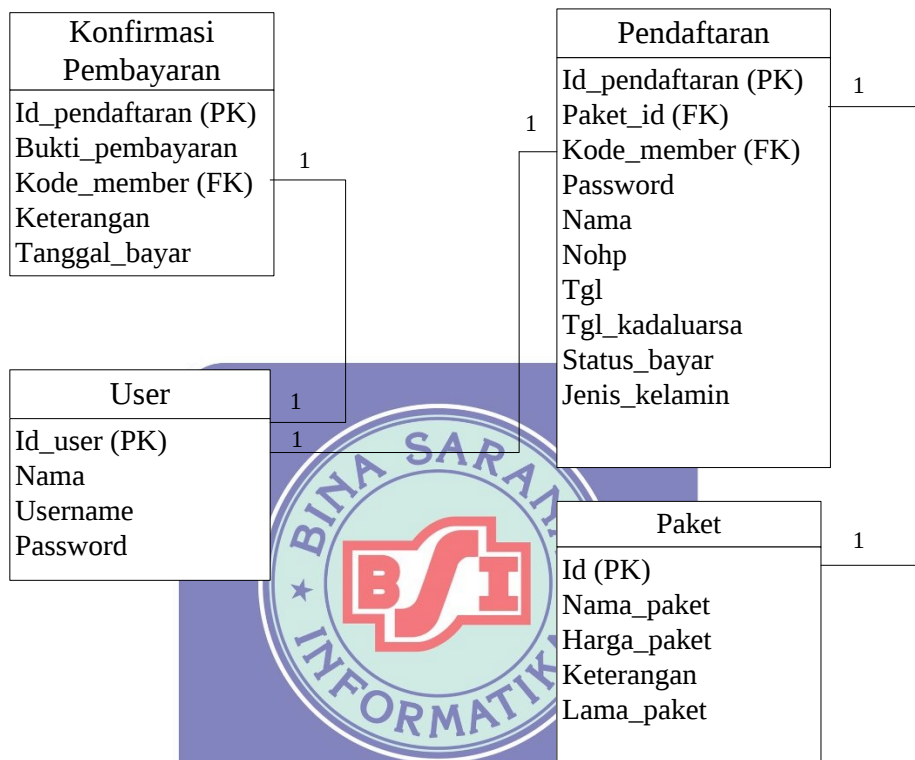
Perancangan basisdata menghasilkan pemetaan table-table yang digambarkan dengan *Entity Relationship Diagram*.

A. ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar III. 1
Entity Relationship Diagram Pendaftaran Member

B. LRS (*Logical Record Structure*)



Gambar III. 2
Logical Record Structure Pendaftaran Member

3.4. Spesifikasi File

Spesifikasi *file* menjelaskan tentang *file-file* yang dibuat dengan rancangan program dalam tugas akhir ini. Pembuatan *database* program ini menggunakan *software XAMPP*. Database yang dibuat bernama *pendaftaram_gym* dengan *spesifikasi file* sebagai berikut :

1. Spesifikasi File User

Nama File	: User
Akronim	: User
Fungsi	: Menyimpan data <i>admin</i>
Tipe File	: File Master
Organisasi File	: <i>Index Sequential</i>
Akses File	: Random
Media	: <i>Hard Disk</i>
Panjang Record	: 66 Byte
Kunci Field	: Id_user
Software	: XAMPP



Tabel III. 1

Spesifikasi File User

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id user	Id_user	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Nama	Nama	<i>varchar</i>	25	
3.	Username	<i>Username</i>	<i>varchar</i>	5	
4.	Password	<i>Password</i>	<i>varchar</i>	25	

2. Spesifikasi File Pendaftaran

Nama *File* : Pendaftaran
 Akronim : id_pendaftaran
 Fungsi : Menyimpan data member
 Tipe *File* : File Master
 Organisasi *File* : *Index Sequential*
 Akses *File* : Random
 Media : *Hard Disk*
 Panjang *Record* : 63 *Byte*
 Kunci *Field* : Id_pendaftaran
 Software : XAMPP

Tabel III. 2

Spesifikasi File Pendaftaran

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id Pendaftaran	Id_pendaftaran	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Kode member	Kode_member	<i>varchar</i>	5	
3.	Nama	nama	<i>varchar</i>	25	
4.	Alamat	alamat	<i>text</i>	-	
5.	No <i>handphone</i>	nohp	<i>varchar</i>	20	
6.	Tanggal	tgl	<i>date</i>	-	
7.	Tanggal Kadaluarsa	tgl_kadaluarsa	<i>date</i>	-	
8.	Status bayar	status_bayar	<i>varchar</i>	2	
9.	Jenis kelamin	jenis_kelamin	<i>enum</i>	-	

3. Spesifikasi *File Statis*

Nama *File* : Statis
 Akronim : id_statis
 Fungsi : Menyimpan data jadwal dan tentang *web*
 Tipe *File* : File Master
 Organisasi *File* : *Index Sequential*
 Akses *File* : Random
 Media : *Hard Disk*
 Panjang *Record* : 111 Byte
 Kunci *Field* : Id_statis
 Software : XAMPP

Tabel III. 3
Spesifikasi *File Statis*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id statis	Id_statis	int	11	Primary Key
2.	Judul	judul	varchar	100	
3.	isi	isi	text	-	

4. Spesifikasi *File Kategori*

Nama *File* : Kategori
 Akronim : id_kategori
 Fungsi : Menyimpan data kategori artikel
 Tipe *File* : File Master
 Organisasi *File* : *Index Sequential*
 Akses *File* : Random

Media : *Hard Disk*

Panjang Record : *111 Byte*

Kunci Field : *Id_kategori*

Software : *XAMPP*

Tabel III. 4
Spesifikasi File Kategori

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id kategori	Id_kategori	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	kategori	kategori	<i>varchar</i>	100	

5. Spesifikasi File Artikel

Nama File : Artikel

Akronim : *id_artikel*

Fungsi : Menyimpan data artikel

Tipe File : File Master

Organisasi File : *Index Sequential*

Akses File : Random

Media : *Hard Disk*

Panjang Record : *284 Byte*

Kunci Field : *Id_artikel*

Software : *XAMPP*

Tabel III. 5
Spesifikasi File Artikel

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id artikel	Id_artikel	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	judul	judul	<i>varchar</i>	100	
3.	isi	isi	<i>text</i>	-	
4.	Gambar	gambar	<i>varchar</i>	100	
5.	Id kategori	Id_kategori	<i>varchar</i>	3	
6.	Tanggal	tgl	<i>date</i>	-	
7.	Jam	jam	<i>Time</i>	-	
8.	hari	hari	<i>varchar</i>	10	
9.	<i>posting</i>	<i>posting</i>	<i>varchar</i>	30	
10.	<i>editing</i>	<i>editing</i>	<i>varchar</i>	30	

6. Spesifikasi File Galeri

Nama *File* : Galeri

Akronim : id_galeri

Fungsi : Menyimpan data fasilitas galeri

Tipe *File* : File Master

Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses *File* : Random

Media : *Hard Disk*

Panjang *Record* : 111 *Byte*

Kunci *Field* : Id_artikel

Software : XAMPP

Tabel III. 6
Spesifikasi File Galeri

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id galeri	Id_galeri	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Gambar	gambar	<i>varchar</i>	100	
3.	ket	ket	<i>text</i>	-	

7. Spesifikasi File hubungi

Nama *File* : Hubungi

Akronim : id_hubungi

Fungsi : Menyimpan data saran/kritikan

Tipe *File* : File Master

Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses *File* : Random

Media : *Hard Disk*

Panjang *Record* : 211 Byte

Kunci *Field* : Id_artikel

Software : *XAMPP*

Tabel III. 7
Spesifikasi File Hubungi

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id hubungi	Id_hubungi	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	nama	nama	<i>varchar</i>	100	
3.	<i>email</i>	<i>email</i>	<i>varchar</i>	100	
4.	pesan	pesan	<i>text</i>	-	

8. Spesifikasi *File* Pembayaran

Nama *File* : Pembayaran
 Akronim : id_pembayaran
 Fungsi : Menyimpan data member yang sudah bayar
 Tipe *File* : File transaksi
 Organisasi *File* : *Index Sequential*
 Akses *File* : Random
 Media : *Hard Disk*
 Panjang *Record* : 58 *Byte*
 Kunci *Field* : Id_pembayaran
 Software : XAMPP

Tabel III. 8
Spesifikasi *File* Pembayaran

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id Pembayaran	Id_pembayaran	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Jumlah bayar	Jumlah_bayar	<i>int</i>	7	
3.	Tanggal bayar	Tgl_bayar	<i>varchar</i>	15	
4.	Kode member	Kode_member	<i>varchar</i>	5	
5.	Jenis pemabayaran	Jenis_pembayaran	<i>varchar</i>	20	

9. Spesifikasi *File* Konfirmasi Pembayaran

Nama *File* : Konfirmasi_Pembayaran
 Akronim : id_pembayaran
 Fungsi : Menyimpan data member yang sudah transfer
 Tipe *File* : File transaksi

Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses *File* : Random

Media : *Hard Disk*

Panjang *Record* : 526 *Byte*

Kunci *Field* : Id_pembayaran

Software : *XAMPP*

Tabel III. 9

Spesifikasi *File* Konfirmasi Pembayaran

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id Pembayaran	Id_pembayaran	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Bukti Pembayaran	Bukti_pembayaran	<i>varchar</i>	255	
3.	Kode member	Kode_member	<i>varchar</i>	5	
4.	Keterangan	Keterangan	<i>varchar</i>	255	
5.	Tanggal Bayar	Tanggal_bayar	<i>datetime</i>	-	

10. Spesifikasi *File* Paket

Nama *File* : Paket

Akronim : id_Paket

Fungsi : Menyimpan data member yang sudah transfer

Tipe *File* : File transaksi

Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses *File* : Random

Media : *Hard Disk*

Panjang *Record* : 288 *Byte*

Kunci *Field* : Id_Paket

Software : XAMPP

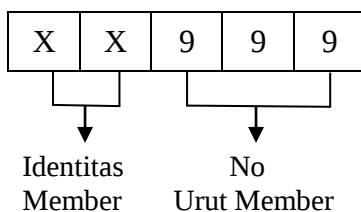
Tabel III. 10
Spesifikasi *File Paket*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id Paket	Id_Paket	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Nama paket	Nama_paket	<i>varchar</i>	255	
3.	Harga paket	Harga_paket	<i>int</i>	11	
4.	Keterangan	Keterangan	<i>text</i>	-	
5.	Lama paket	Lama_paket	<i>int</i>	11	

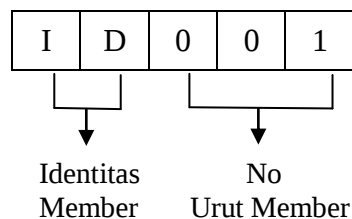
3.5 Pengkodean

1. Id Member

Setiap member harus memiliki id member masing-masing sehingga dapat membatasi hak akses dari masing-masing member, diantaranya terdiri dari:



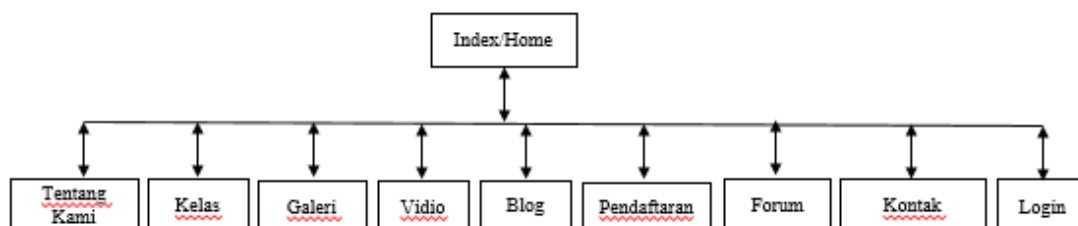
Contoh :



3.6 Spesifikasi Program

A. Struktur Navigasi Halaman Pengunjung

Pada halaman pengunjung Struktur navigasi campuran karena pada rangkaian *home*, tentang kami, kelas, galeri, blog, video, pendaftaran, kontak dapat diakses secara acak atau tidak teratur.

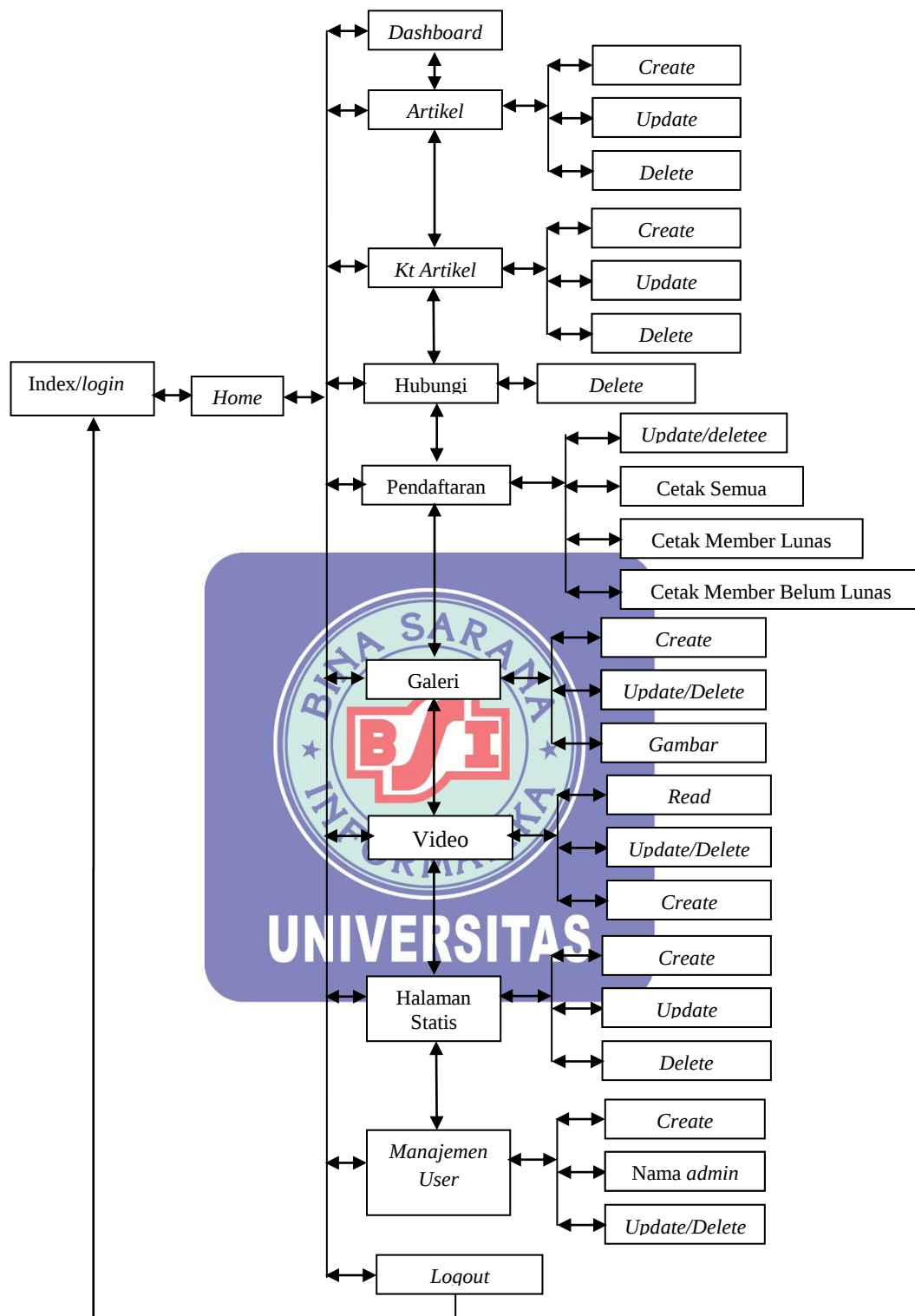


Gambar III. 3
Struktur Navigasi Halaman Pengunjung

B. Struktur Navigasi Halaman *Index* (Halaman Admin)

Pada halaman *index* menggunakan struktur navigasi *composite* karena rangkaian *home*, pendaftaran, hubungi, artikel, *manajemen user* dapat diakses secara acak atau bebas.



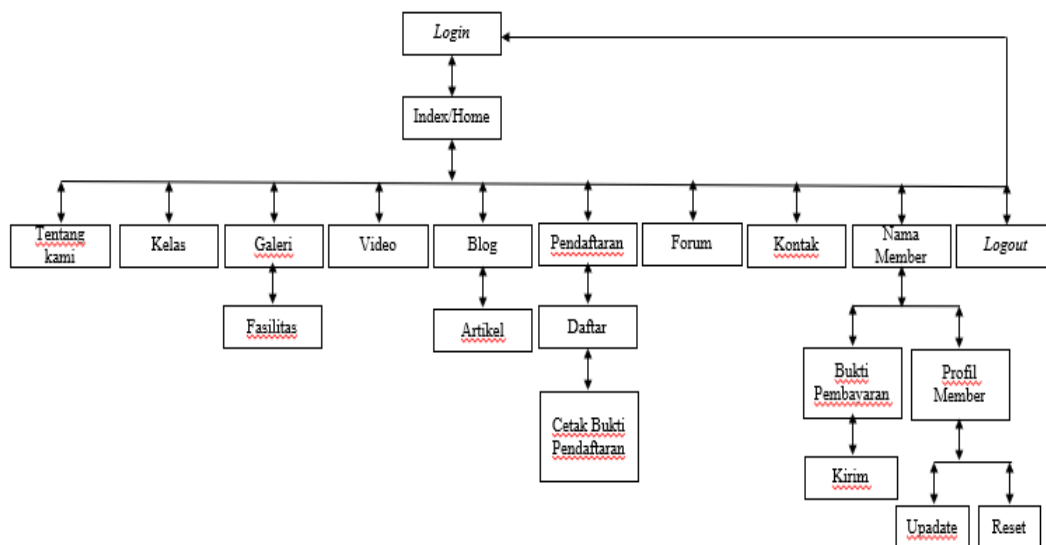


Gambar III. 4

Struktur Navigasi Halaman Admin

C. Struktur Navigasi Halaman Member

Pada halaman member struktur navigasi campuran karena pada rangkaian *home*, tentang kami, kelas, galeri, blog, video, pendaftaran, kontak dapat diakses secara acak atau tidak terurut.



Gambar III. 5
Struktur Navigasi Halaman Member

3.7. Spesifikasi Sistem Komputer

A. Perangkat Keras

Perangkat keras (*hardware*) adalah suatu komponen yang membentuk suatu sistem computer dan peralatan lainnya yang minimum dan memungkinkan komputer dapat mengoperasikan sesuatu.

Spesifikasi sarana pendukung perangkat keras adalah sebagai berikut:

1. *Processor* : Intel(R) Core i3-3217U 1.8 GHz
2. *System Type* : 64 – bit Operating System
3. *Monitor* : 16
4. *Memory (RAM)* : 2 GB (*Minimum*)

- 5. *Harddisk* : 500 GB
- 6. *Keyboard* : 108 Keys
- 7. *Mouse* : Logitech

B. Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*software*) adalah komponen dalam data *processing system* yang berupa program-program dan teknik lain untuk mengontrol sistem serta digunakan untuk menjalankan program tersebut.

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan web ini adalah:

- Sistem Operasi : Windows 10
- Bahasa Pemrograman : PHP, HTML, JAVA
- Program *Database* : PHPMyadmin
- Program *Design* : Sublime Text

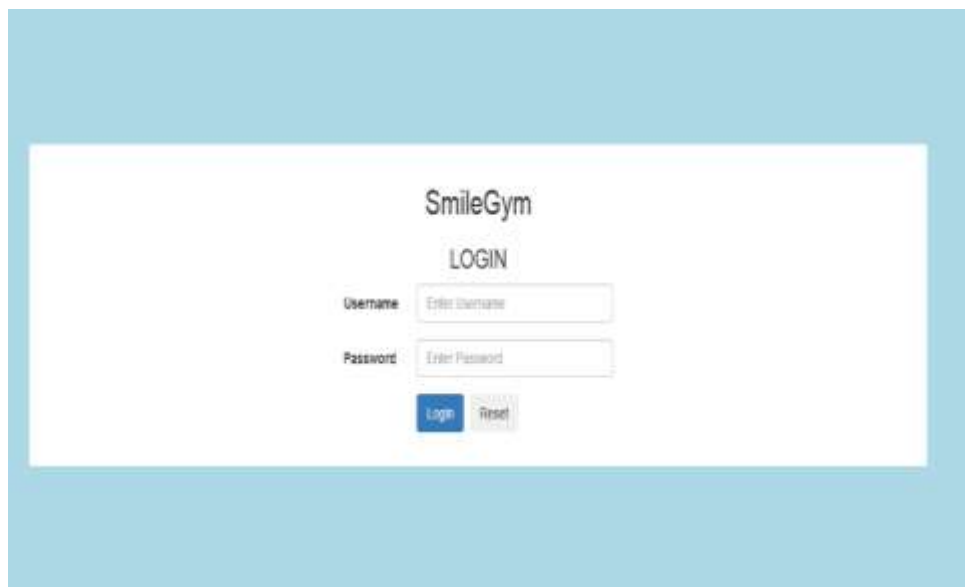
3.8. Implementasi

A. Implementasi Rancangan Form/Antar Muka

Implementasi rancangan antar muka pada aplikasi pendaftaran pusat kebugaran berdasarkan rancangan antar muka.

1. Halaman *Login Admin*

Administrator harus melakukan *login* terlebih dahulu untuk dapat masuk ke dalam menu yang tersedia. Jika login berhasil, maka menu-menu yang sesuai dengan kategori *user* tersebut akan ditampilkan.



Gambar III. 6
Halaman Login Admin

2. Halaman *Home Admin*

Di halaman *home admin*, Administrator dapat memilih menu-menu yang ada dalamnya.



Gambar III. 7
Halaman Home Admin

3. Halaman Konfirmasi Tabel Member

Di halaman konfirmasi pendaftaran *Administrator* dapat cetak daftar member, member lunas, dan member belum lunas, *Administrator* juga dapat cetak kartu member, *update*, dan *delete* member.

No	Kode Member	Nama	Paket	Alamat	No Hp	Tgl	Tgl Kadaluarsa	Status Bayar	Jenis Kelamin	Action
1	ID001	Rizky Ramadani	Paket Platinum	Jl. Jombang wadi	0828212111	19-07-2019	2019-09-01	Belum Lunas	pru	Cetak Update Delete
2	ID002	Dimas Bayu	Paket Platinum	KP. dan GG. jalan RT.08/09/10 No.14	02185494948	15-07-2019	2019-07-30	Lunas	pru	Cetak Update Delete
3	ID003	Nisa aili puteri	Paket Platinum	gg. kula	733464748	14-07-2019	2019-07-29	Lunas	pru	Cetak Update Delete
4	ID004	Kaji	Paket Platinum	alibah	02146988888	14-07-2019	2019-07-29	Lunas	wanita	Cetak Update Delete
5	ID005	Budi	Paket Gold	giri wali	02153444444	14-07-2019	2019-05-13	Belum Lunas	wanita	Cetak Update Delete
6	ID006	Servan	Paket Platinum	adibah	123212	10-07-2019	2019-07-28	Lunas	pru	Cetak Update Delete
7	ID007	Jahidwa	Paket Platinum	Pemakan Dora	0821132228831	13-07-2019	2019-07-18	Lunas	pru	Cetak Update Delete

Gambar III. 8
Halaman Konfirmasi Table Member

4. Halaman Tentang Kami

Di halaman tentang kami pengunjung dapat melihat sekilas tentang visi misi *website* pusat kebugaran.

DUNIA LATIHAN YANG MENYENANGKAN

Tingkatkan challenge yang menyenangkan dan meningkatkan kesehatan badan. Tidak perlu berolahraga dan dengan investasi yang murah... sehingga lebih banyak seperti kondisi badan berolahraga dengan gampang.

TENTANG KAMI

OUR PHILOSOPHY

"Fitness is not just about changing the way your body looks. It is actually more about improving the quality of your life. It is a flexible and sustainable way."

Apabila kami ingin merumuskan dasar filosofi kami dalam kata-kata sederhana, kata-kata di ataslah yang akan muncul. Bagi kami, fitness memiliki arti yang jauh lebih dalam dibandingkan sekedar mendapatkan bentuk badan idaman untuk jangka waktu yang singkat, seperti memiliki body: body ketika liburan di pantai atau memiliki bentuk badan yang memukau untuk pesta pernikahan diri sendiri atau keluarga. Fitness, bagi kami, lebih anal meringatkan kualitas hidup. Apa maksudnya?

Fitness adalah cara meningkatkan kualitas hidup jangka panjang.

Singkatnya seperti ini, apa kita bisa mengatakan kalau kualitas hidup kita tinggi apabila kita memiliki bentuk badan yang sangat ideal, sangat estetik, tetapi kita tidak memiliki kesehatan?

Gambar III. 9
Halaman Tentang Kami

5. Halaman Jadwal Kelas

Di halaman ini pengunjung/calon member dapat melihat jadwal kelas atau jadwal instruktur yang mengajar pada pusat kebugaran.



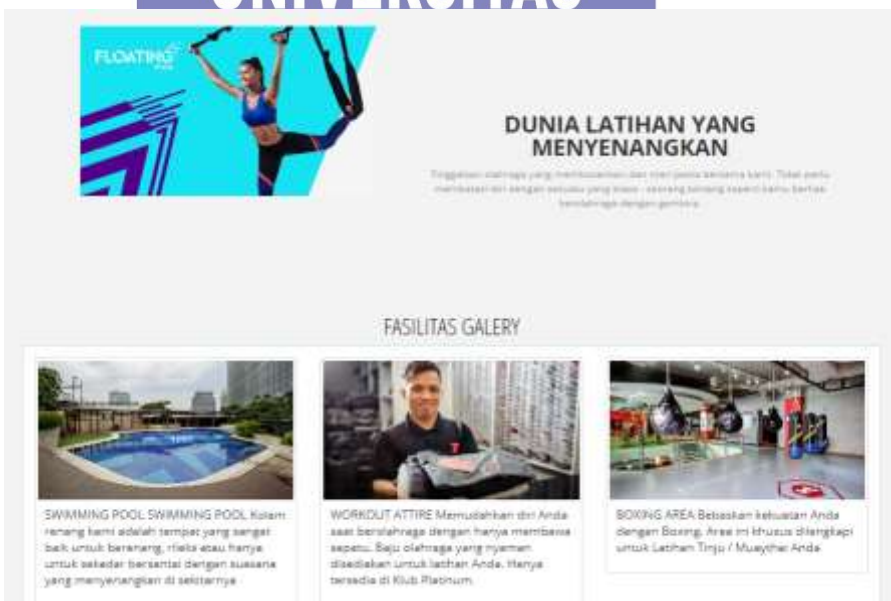
JADWAL MENGAJAR INSTRUKTUR

Nama Instruktur	Berikan	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat	Sabtu	Minggu
Dimas Bayu	08.00-12.00		08.00-12.00		18.00-22.00		18.00-22.00
Hito Adrians	13.00-17.00			08.00-12.00		13.00-17.00	13.00-17.00
Ferry Puzi	18.00-22.00		13.00-17.00		08.00-12.00		08.00-12.00
Helty		08.00-12.00		13.00-17.00		08.00-12.00	08.00-12.00
Dwika Saputra		13.00-17.00	18.00-22.00		13.00-17.00		13.00-17.00
Pethan Fauzi		18.00-22.00		18.00-22.00		18.00-22.00	18.00-22.00

Gambar III. 10
Halaman Jadwal Kelas

6. Halaman Fasilitas Galeri

Dihalaman ini Pengunjung atau calon member dapat melihat fasilitas apa saja yang ada dan manfaat fasilitas yang ada.



FASILITAS GALERY



SWIMMING POOL SWIMMING POOL. Kami renang kami adalah tempat yang sangat baik untuk berenang, rileks atau hanya untuk sekedar bersantai dengan suasana yang menyenangkan di sekitarnya.



WORKOUT ATTIRE Memudahkan diri Anda saat berolahraga dengan hanya membawa sedikit. Baju olahraga yang nyaman disediakan untuk latihan Anda. Hanya tersedia di Klub Platinum.

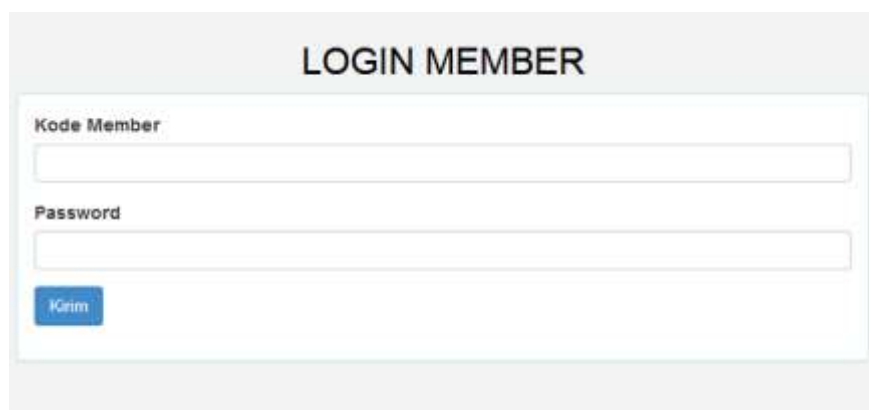


BOWING AREA Bolehkan keluaran Anda dengan Bowling. Area ini khusus dilengkapi untuk latihan Tinju / Muaythai Anda.

Gambar III. 11
Halaman Fasilitas Galeri

9. Halaman *Login* Member

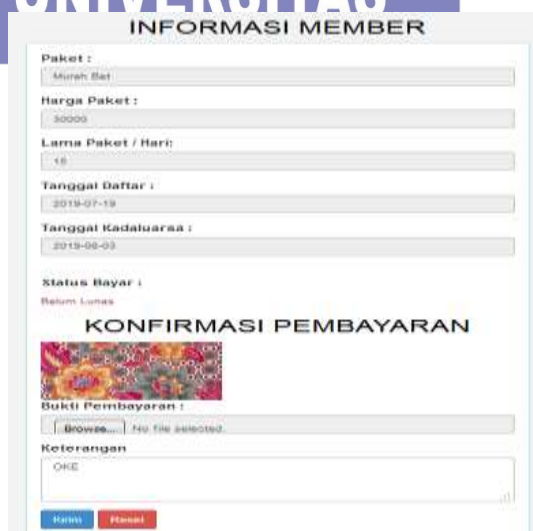
Dihalaman *login* member setelah member melakukan pendaftaran member dapat *login* dengan kode member dan password yang telah di isi saat melakukan pendaftaran.



Gambar III. 14
Halaman *Login* Member

10. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Dihalaman konfirmasi pembayaran member dapat *login* dan mengkonfirmasi pembayaran dengan mengirim bukti transfer supaya dapat di proses oleh admin.



Gambar III. 15
Halaman Konfirmasi Pembayaran

3.9. Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan blackbox testing yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

A. Pengujian Terhadap *Form Login Admin*

Tabel III. 11
Hasil Pengujian Black Box Testing Login Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	<i>Username</i> dan <i>password</i> tidak di isi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>Username</i> dan <i>Password</i> kamu salah!”	Sesuai Harapan	Valid
2	Mengetikkan <i>username</i> dan <i>password</i> tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : ADM01 (benar) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>Username</i> dan <i>Password</i> kamu salah!”	Sesuai Harapan	Valid
3	<i>Username</i> tidak diisi (kosong) dan <i>password</i> diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : ADM01 (benar) <i>Password</i> : 9999 (salah)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>Username</i> dan <i>Password</i> kamu salah!”	Sesuai Harapan	Valid
4	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada <i>username</i> atau <i>password</i> kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : AMD01 (salah) <i>Password</i> : 1234 (benar)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>Username</i> dan <i>Password</i> kamu salah!”	Sesuai Harapan	Valid
5.	Mengetikkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan data yang benar kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : ADM01 (benar) <i>Password</i> : 1234 (benar)	Sistem menerima akses login dan langsung menampilkan menu utama	Sesuai Harapan	Valid

B. Pengujian Terhadap *Form Login Member*

Tabel III. 12
Hasil Pengujian Black Box Testing Login Member

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	<i>Username</i> dan <i>password</i> tidak di isi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>Username</i> dan <i>Password</i> kamu salah!”	Sesuai Harapan	Valid
2	Mengetikkan <i>username</i> dan <i>password</i> tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : ID01 (benar) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>Username</i> dan <i>Password</i> kamu salah!”	Sesuai Harapan	Valid
3	<i>Username</i> tidak diisi (kosong) dan <i>password</i> diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : ID01 (benar) <i>Password</i> : 9999 (salah)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>Username</i> dan <i>Password</i> kamu salah!”	Sesuai Harapan	Valid
4	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada <i>username</i> atau <i>password</i> kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : DI01 (salah) <i>Password</i> : 1234 (benar)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “ <i>Username</i> dan <i>Password</i> kamu salah!”	Sesuai Harapan	Valid
5.	Mengetikkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan data yang benar kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : ID01 (benar) <i>Password</i> : 1234 (benar)	Sistem menerima akses login dan langsung menampilkan menu utama	Sesuai Harapan	Valid

C. Pengujian Terhadap *Form* Pendaftaran

Tabel III. 13
Hasil Pengujian Black Box Testing Pendaftaran

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Nama, Alamat, Paket tidak diisi kemudian klik tombol simpan	Nama: (kosong) Alamat: (kosong) Paket: (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Field is Required”	Sesuai Harapan	Valid
2	Mengetikan salah satu kondisi pada <i>Form</i> pendaftaran kemudian sebagian tidak di isi klik tombol simpan	Nama: Reza (benar) Alamat: (kosong) Paket: (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Field is Required”	Sesuai Harapan	Valid
3	Mengetikan salah satu kondisi pada <i>Form</i> pendaftaran kemudian sebagian tidak di isi klik tombol simpan	Nama: Reza (benar) Alamat: Jl.kenanga (benar) Paket: (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Field is Required”	Sesuai Harapan	Valid
4	Mengisi semua <i>field</i> yang ada di <i>form</i> pendaftaran kemudian klik tombol simpan	Nama: Reza (benar) Alamat: Jl.kenanga (benar) Paket: Paket Silver (kosong)	Sistem akan menerima akses dan kemudian data akan disimpan langsung ke database dan sistem akan menampilkan “Terima kasih telah mendaftar!”	Sesuai Harapan	Valid

D. Pengujian Terhadap *From* Konfirmasi Pembayaran

Tabel III. 14
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Konfirmasi Pembayaran

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Bukti pembayaran, Keterangan tidak diisi kemudian klik tombol kirim	Bukti pembayara: (kosong) Keterangan: (kosong)	Pada menu pembayaran <i>admin</i> akan menampilkan “Belum ada pembayaran”	Sesuai Harapan	Valid
2	Mengetikan salah satu kondisi pada <i>From</i> konfirmasi pembayaran kemudian sebagian tidak di isi klik tombol kirim	Bukti pembayara: (kosong) Keterangan: sudah TF (benar)	Pada menu pembayaran <i>admin</i> akan menampilkan “Belum ada pembayaran”	Sesuai Harapan	Valid
3	Mengisi semua <i>field</i> yang ada di <i>form</i> konfirmasi pembayaran kemudian klik tombol kirim	Bukti pembayara: gambar (benar) Keterangan: sudah TF (benar)	Sistem akan menerima akses dan kemudian data akan disimpan langsung ke <i>database</i> dan tinggal menunggu acc dari admin	Sesuai Harapan	Valid

E. Pengujian Terhadap *From* Lapora Member

Tabel III. 15
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Laporan Member

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Melakukan cetak laporan member belum lunas	Klik tombol cetak member belum lunas	Ketika tekan cetak maka muncul laporan member belum lunas	Sesuai Harapan	Valid
2	Melakukan cetak laporan member lunas	Klik tombol cetak member lunas	Ketika tekan cetak maka muncul laporan member lunas	Sesuai Harapan	Valid

3	Melakukan cetak laporan member	Klik tombol cetak member	Ketika tekan cetak maka muncul laporan member	Sesuai Harapan	Valid
---	--------------------------------	--------------------------	---	----------------	-------

F. Pengujian Terhadap *From* Tabel Data Member

Tabel III. 16
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Tabel Member

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik tombol (<i>search</i>)	Mengisi nama member yang ingin dicari "Dhimas Bayu" (benar)	Sistem akan langsung mencari dan memunculkan nama yang dicari	Sesuai Harapan	Valid
2	Klik tombol (cetak)	Tekan tombol (...)	Sistem akan langsung memunculkan kartu member	Sesuai Harapan	Valid
3	Klik tombol (<i>update</i>)	Jika ada yang diubah klik (<i>update</i>) jika tidak klik (<i>cancel</i>)	Sistem akan merubah data yang di ubah	Sesuai Harapan	Valid
4.	Klik tombol (<i>delete</i>)	Pilih tombol <i>delete</i>	Sistem akan menampilkan "are you sure ?"	Sesuai Harapan	Valid

G. Pengujian Terhadap *From* Manajemen User

Tabel III. 17
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Manajemen User

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Nama, <i>username</i> , <i>password</i> tidak diisi	Nama: (kosong) <i>username</i> : (kosong) <i>password</i> :	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Field is	Sesuai Harapan	Valid

		(kosong)	<i>Required</i>		
2	Mengetikan salah satu kondisi pada <i>From manajemen user</i> kemudian sebagian tidak di isi klik tombol <i>create</i>	Nama: dwiki (benar) <i>username:</i> (kosong) <i>password:</i> (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “ <i>Field is Required</i> ”	Sesuai Harapan	Valid
3	Mengisi semua <i>field</i> yang ada di <i>form manajemen user</i> kemudian klik tombol <i>create</i>	Nama: dwiki (benar) <i>username:</i> ADM01 (benar) <i>password:</i> 5555 (benar)	Sistem akan menerima akses dan kemudian data akan disimpan langsung ke <i>database</i>	Sesuai Harapan	Valid

