

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Rotan adalah hasil hutan non kayu yang dapat memberi kontribusi kepada masyarakat dalam meningkatkan pendapatan keluarga, rotan adalah tanaman pemanjat dari *famil palmae*. Rotan tumbuh liar di dalam hutan atau ada yang sengaja ditanam. Rotan dapat di panen setiap saat, dengan memperhatikan bagian bawah batangnya tidak tertutup oleh kelopak, daun sudah mengering, duru dan kelopak daun sudah rontok.

Perkembangan teknologi komputer yang semakin modern, cepat dan praktis sangat mempengaruhi masyarakat luas. Seiring perkembangan teknologi ini, terjadi pula perkembangan diberbagai bidang, salah satunya dibidang transaksi perdagangan yang selanjutnya disebut *Elektronik Commerce (e-commerce)*.

Didalam bertransaksi atau berbisnis yang sudah dialami, sangat kesulitan sekali untuk memasarkan barang2 mereka kepasar yang lebih luas. Maka dari itu banyak pokok masalah yang akan saya jadikan bahasan dan sangat cocok menggunakan *E-commerce* dalam pemecahan masalah, seperti contoh penjualan produk *rotan*.

Website yang saya buat adalah usaha menjual produk yang terbuat dari rotan seperti Kursi, Meja, dan lain-lain. Permasalahan yang dimiliki Penjualan Rotan adalah kurang media promosi yang lebih luas yang mudah dilihat banyak orang dalam

mempromosikan usahanya serta mempermudah *customer* untuk melakukan transaksi pembelian serta mempersingkat waktu. Berdasarkan masalah yang di paparkan diatas maka penulis dalam Tugas Akhir membuat Judul “ **Sistem informasi Penjualan Produk Rotan Berbasis Web** “

1.2. Maksud dan Tujuan

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis ingin menyampaikan maksud dan tujuan nantinya bermanfaat dalam efisiensi dan efektifitas dalam jalannya kegiatan dalam usaha pada Rotan. Meningkatkan pendapatan penjualan Rotan dan dapat mengatasi hambatan dalam proses berbisnis dimana saja dan kapan saja, mempermudah *customer* dalam melakukan transaksi. Adapun tujuan dari penulisan ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Diploma Tiga III (D.III) Program Studi Manajemen Informatika Pada Akademi Manajemen dan Komputer (AMIK BSI) Bina Sarana Informatika.

1.3. Metode Penelitian

Tehnik pengumpulann data yang digunakan penulis dalam pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir, yaitu:

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* (sommerville, 2007:66) yang terbagi menjadi tiga tahapan, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini penulis mengumpulkan data dari sumber - sumber yang ada pada kebutuhan dan mencari bahan-bahan yang dapat dijadikan referensi dalam pembuatan aplikasi *website*.

2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Proses ini akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak, dan pada tahap ini penulisan membuat program penjualan dengan perangkat lunak *Adobe Dreamweaver*. Dengan menggunakan Bahasa Pemrograman, *HTML, PHP, JavaScript, CS5*.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Pada tahap ini, desain perangkat lunak yang telah dihasilkan, disederhanakan ke dalam program-program yang terpisah sesuai unit-unitnya, dengan menggunakan basis data, *MySQL, XAMPP*. Setelah terbentuk dalam suatu program. Dan memastikan bahwa proses yang dihasilkan akan memberikan hasil sesuai yang dibutuhkan.

4. Integrasi dan Pengujian Sistem

Aplikasi yang sudah dirancang akan diuji dengan *Black Box Testing*, apakah aplikasi tersebut sudah mampu menyediakan informasi yang tepat bagi pengguna dengan melibatkan verifikasi bahwa setiap unit program telah memenuhi spesifikasinya.

- B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir antara lain :

1. Pengamatan langsung (*Observation*)

Penulisan pengamatan langsung pada *website* yang berhubungan dengan penjualan rotan.

2. Studi pustaka

Dalam studi pustaka penulis melakukan pencarian, pengumpulan dan pembelajaran dari berbagai buku atau *literature*, *internet* ataupun media informasi lainnya yang berhubungan dengan objek penelitian sehingga dapat dijadikan sebagai landasan teori.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam web ini mempunyai tiga user yaitu:

1. Admin, dimana admin dapat mengelola data produk sampai dengan laporan penjualan.
2. Pengunjung, dimana pengunjung dapat melihat produk, dan melakukan pemesanan, sebelum melakukan pemesanan pengunjung harus terdaftar sebagai member dengan mengikuti cara pemesanan yang ada.
3. Member, dimana member dapat melakukan login serta pemesanan dan pembayaran secara langsung.

Pada pembahasan Tugas Akhir ini, dengan judul Perancangan Program Produk Rotan Berbasis Web agar tidak jauh dari permasalahan penulis memberi batasan dimana untuk pembuatan program dengan PHP dan Mysql dan untuk desain webnya menggunakan Macromedia Dreamweaver CS4.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini dimaksud untuk memberikan gambaran umum mengenai isi Tugas Akhir yang terbagi dalam bab-bab berikut ini, yang isinya adalah:

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang umum maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup, dan metode penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai konsep dasar web serta menjelaskan teori-teori pendukung yang berhubungan dengan permasalahan dalam penelitian yang dilakukan seperti pengertian rotan, pengertian internet dan teori lainnya yang berhubungan dengan judul penelitian yang sedang diambil.

Bab III PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai analisis kebutuhan (diagram konteks, *data flow diagram*, kamus data) perancangan perangkat lunak (rancangan antar muka, basis data dan struktur navigasi), serta pembahasan tentang implementasi dan pengujian unit.

Bab IV PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil implementasi sistem yang telah dibangun dan mengajukan saran sebagai pengembangan sistem selanjutnya untuk lebih menyempurnakan sistem dimasa yang akan datang