

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan Teknologi Informasi (TI) saat ini telah mencakup ke hampir segala aspek kehidupan manusia. Kondisi tersebut membuat pekerjaan manusia menjadi lebih mudah dalam segala hal. Demikian juga dengan diterapkannya beragam aplikasi komputer yang dirasa lebih efektif. Aplikasi tersebut memudahkan penyelesaian permasalahan dalam kehidupan pribadi maupun bisnis.

Dalam pemanfaatan teknologi bidang ekonomi, pencatatan akuntansi modern menjadi salah satu bidang yang banyak diperlukan. Salah satunya adalah penerapan *software* akuntansi di lingkungan koperasi. Penerapan teknologi ini diperlukan untuk menunjang kinerja dan pelayanan atas anggota yang berjumlah banyak. Penerapan *software* akuntansi tersebut diharapkan dapat menyelesaikan pekerjaan dengan lebih efektif dan efisien.

Koperasi menurut Undang-Undang No.17 tahun 2012 pasal 1 adalah badan hukum yang didirikan oleh orang perseorangan atau badan hukum koperasi, dengan pemisahan kekayaan para anggotanya sebagai modal untuk menjalankan usaha, yang memenuhi aspirasi dan kebutuhan bersama di bidang ekonomi, sosial, dan budaya sesuai dengan nilai dan prinsip koperasi. Ada beberapa jenis koperasi yaitu, koperasi konsumen, koperasi produsen, koperasi jasa, koperasi simpan pinjam, dan koperasi serba usaha.

Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang adalah salah satu koperasi yang mempunyai kegiatan utama yaitu menyediakan jasa penyimpanan dan

peminjaman dana kepada anggotanya. Jasa ini bertujuan untuk memajukan kesejahteraan anggota koperasi. Sejak didirikan pada tahun 2012 hingga saat ini, anggota Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang terus bertambah banyak. Kondisi ini mengakibatkan penumpukan data, sehingga pelayanan menjadi kurang efektif. Hal ini diakibatkan oleh penggunaan sistem yang masih sederhana. Terutama dalam pengajuan pinjaman, pencatatan simpanan wajib dan pokok anggota, serta rekap pembayaran angsuran pinjaman.

Hal ini sejalan dengan penuturan dari (Isa & Hartawan, 2017) yang menyebutkan bahwa “Pencatatan dan perekapan data yang masih manual yakni dengan pembukuan yang tidak tersimpan dengan *database*, hal ini memungkinkan akan terjadinya beberapa kendala yakni pencarian data membutuhkan waktu yang cukup lama, tidak efektifnya waktu dalam proses pencatatan dan perekapan data karena harus melakukan penulisan di beberapa buku sebagai bukti transaksi.”

Dengan adanya hambatan tersebut, maka pelayanan pada anggota Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang menjadi lambat serta memakan waktu dalam pencarian data yang diperlukan. Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem atau aplikasi yang lebih kompleks dan terkomputerisasi untuk mengefektifkan kinerja Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang dalam melayani anggota.

Dari uraian diatas, penulis memutuskan untuk mengangkat permasalahan tersebut kedalam Tugas Akhir ini dengan judul **Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Koperasi Simpan Pinjam Karyawan pada KSP Mekar Jaya Abadi Karawang.**

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui alur dari sistem simpan pinjam yang diterapkan pada Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang.
2. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem simpan pinjam di Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang.
3. Memberikan solusi dari permasalahan yang ada pada sistem simpan pinjam di Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang.
4. Mempermudah proses pemasukan data pada sistem simpan pinjam di Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang.
5. Mempermudah proses pelaporan transaksi simpan pinjam pada setiap akhir bulan di Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang.
6. Mengimplementasikan ilmu tentang merancang suatu program sistem informasi akuntansi pada suatu instansi atau perusahaan.

Sedangkan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) program studi Sistem Informasi Akuntansi pada Universitas Bina Sarana Informatika.

1.3. Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data dan fakta yang sesuai dengan tema yang akan dibahas dalam sebuah karya ilmiah harus dilandasi dengan metode penelitian. Metode penelitian diperlukan dalam menggali informasi yang asli guna mendukung penulisan suatu karya ilmiah. Metode penelitian yang digunakan berbeda-beda sesuai kasus yang dihadapi. Berikut beberapa metode yang penulis gunakan untuk mendapatkan hasil yang baik dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, yaitu:

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut:

1. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung (observasi) tentang bagaimana proses simpan pinjam yang berjalan dari karyawan pabrik kepada Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang.

2. Interview (wawancara)

Penulis mengadakan wawancara kepada ketua dan karyawan (*staff*) KSP Mekar Jaya Abadi Karawang tentang sistem simpan pinjam yang berjalan di KSP Mekar Jaya Abadi Karawang dan hal-hal yang berhubungan dengan pembahasan Tugas Akhir ini.

3. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan data-data yang diperlukan berkenaan dengan sistem simpan pinjam pada KSP dengan mencarinya di buku-buku, artikel, majalah, internet dan *file-file* yang tentunya berhubungan dengan tema guna menyempurnakan data yang sudah ada.

1.3.2. Metode Pengembangan Software

Metode pengembangan perangkat lunak (*software*) yang digunakan oleh Penulis pada penulisan Tugas Akhir ini menggunakan metode *waterfall* (air terjun). Model air terjun ini dirasa tepat dalam pendekatan alur hidup sistem yang akan dibuat. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*). Berikut penjelasannya:

1. Analisis Kebutuhan *Software*

Pada tahap ini penulis melakukan analisa kebutuhan *software* dengan mengumpulkan data yang diperlukan. guna mengimplementasikan pembuatan aplikasi simpan pinjam koperasi berbasis *java application*.

2. Desain

Pada tahap ini penulis membuat rancangan tampilan antar muka (*user interface*), desain *database* berupa ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan LRS (*Logical Record Structure*) pada MySQL dan desain UML (*unified modeling language*) berupa *usecase diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *deployment diagram* yang akan diterapkan dalam sistem simpan pinjam koperasi berbasis *java application*.

3. Pembuatan Kode Program

Pada tahap ini penulis menerjemahkan kebutuhan dari proses desain ke dalam *coding* dengan menggunakan bahasa pemrograman *java application*.

4. Pengujian

Pada tahap ini penulis melakukan uji coba dan evaluasi. Pengujian ini dimaksudkan untuk menguji fungsi-fungsi yang diterapkan pada aplikasi simpan pinjam koperasi berbasis *java application* yang dibuat. Pegujian ini dilakukan dengan cara memasukan data (*input*) dan apakah sistem merespon dengan memberikan keluaran (*output*) sesuai yang diinginkan. Pengujian pada tahap ini menggunakan teknik pengujian *blackbox testing*.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Pada tahap ini penulis menerapkan sistem secara keseluruhan disertai pemeliharaan (*maintenance*) jika terjadi perubahan struktur, baik dari segi *software* maupun *hardware*.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis membatasi masalah agar pembahasan terfokus pada kegiatan simpan pinjam karyawan pabrik di KSP Mekar Jaya Abadi Karawang yang meliputi proses pengajuan pinjaman, proses pencairan pinjaman, proses pembayaran angsuran pinjaman, proses perekapan data pinjaman, proses pencatatan simpanan wajib dan pokok anggota serta proses pelaporan transaksi simpan pinjam pada Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Mekar Jaya Abadi Karawang.

