

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN HELM
BERBASIS WEBSITE**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D. III)

Retno Palupi

NIM : 12137481

Program Studi Manajemen Informatika

Akademi Bina Sarana Informatika Dan Komputer Bina Sarana Informatika

Jakarta

2016

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Retno Palupi

NIM : 12137481

Program Studi : Manajemen Informatika

Perguruan Tinggi : AMIK Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Berbasis Website”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa tugas akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Akademi Manajemen Informatika & Komputer Bina Sarana Informatika** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 28 Juni 2016

Yang menyatakan,



Retno Palupi

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Retno Palupi
NIM : 12137481
Program Studi : Manajemen Informatika
Perguruan Tinggi : AMIK Bina Sarana Informatika

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Berbasis Website”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 28 Juni 2016
Yang menyatakan,



Retno Palupi

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : RETNO PALUPI
NIM : 12137481
Program Studi : MANAJEMEN INFORMATIKA
Jenjang : DIPLOMA TIGA
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
HELM BERBASIS WEBSITE

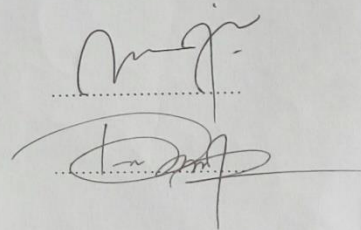
Telah dipertahankan pada periode 2016-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh AHLI MADYA (A.Md) pada Program DIPLOMA TIGA Program Studi Manajemen Informatika di Akademi Manajemen Informatika & Komputer Bina Sarana Informatika.

Jakarta, 20 Juli 2016

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Lia Mazia, S.Kom, MMSi

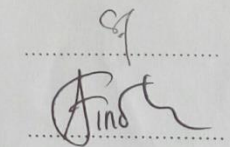
Asisten Pembimbing : Mardela Fitri Anis, S.Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Roida Pakpahan, S.Kom, M.Si

Penguji II : Jefina Tri Kumalasari, M.Kom





LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

AKADEMI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
BINA SARANA INFORMATIKA

NIM : 12137481
Nama Lengkap : Retno Palupi
Dosen Pembimbing : Lia Mazia, S.Kom, MMSI
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Berbasis Website

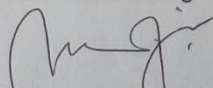
No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	29 April 2016	Bimbingan Perdana	
2.	03 Mei 2016	Judul dan Pengajuan Bab I	
3.	12 Mei 2016	Revisi Bab I dan Pengajuan Bab II	
4.	16 Mei 2016	Revisi Bab II	
5.	16 Juni 2016	Pengajuan Program	
6.	20 Juni 2016	Revisi Program dan Pengajuan Bab III	
7.	27 Juni 2016	Revisi Bab III dan Pengajuan Bab IV	
8.	28 Juni 2016	Acc Keseluruhan	

Catatan untuk Dosen Pembimbing.

Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : 29 April 2016
- Diakhiri pada tanggal : 28 Juni 2016
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 (Delapan) Kali Pertemuan

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing


(Lia Mazia, S.Kom, MMSI)



LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

AKADEMI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
BINA SARANA INFORMATIKA

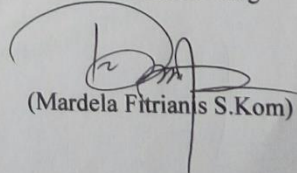
NIM : 12137481
Nama Lengkap : Retno Palupi
Asisten Pembimbing : Mardela Fitrianis S.Kom
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Berbasis *Website*

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Asisten Pembimbing
1.	12 Mei 2016	Judul dan Pengajuan Bab I	d
2.	16 Mei 2016	Revisi Bab I dan Pengajuan Bab II	d
3.	19 Mei 2016	Revisi Bab II	d
4.	24 Juni 2016	Pengajuan Bab III dan Cek Program	d
5.	27 Juni 2016	Revisi Bab III dan Pengajuan Bab IV	d
6.	28 Juni 2016	Acc Keseluruhan	d

Catatan untuk Asisten Pembimbing.
Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai pada tanggal : 12 Mei 2016
- Diakhiri pada tanggal : 28 Juni 2016
- Jumlah pertemuan bimbingan : 6 (enam) Kali Pertemuan

Disetujui oleh,
Asisten Pembimbing


(Mardela Fitrianis S.Kom)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana tugas akhir ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul tugas akhir, yang penulis ambil sebagai berikut, **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Berbasis Website”**.

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma Tiga (D.III) Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

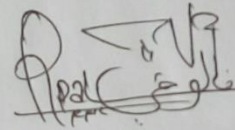
1. Direktur Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika.
2. Ketua Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI.
3. Ibu Lia Mazia, S.Kom., MMSI selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
4. Ibu Mardela Fitrianis S.Kom selaku Asisten Pembimbing Tugas Akhir.
5. Staff / karyawan / dosen dilingkungan Akademi BSI
6. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
7. Rekan-rekan mahasiswa kelas MI-6A.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 28 Juni 2016

Penulis



Retno Palupi

ABSTRAKSI

Retno Palupi (12137481), Perancangan Sistem Informasi Penjualan Helm Berbasis Website.

Dalam era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi melaju dengan cepatnya. Adapun komputer merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat ini mencapai kemajuan baik di dalam pembuatan *hardware* maupun *software*. Seiring perkembangan zaman, penjualan helm membutuhkan sekali adanya inovasi-inovasi yang menunjang dan memberikan pelayanan yang memuaskan bagi para pembeli. Helm pun sudah menjadi kebutuhan yang tidak kalah penting sebagai alat perlindungan untuk menunjang aktivitas sehari-hari di jalan raya saat mengendarai motor. Toko helm membutuhkan sebuah sistem penjualan yang membuat pembeli lebih tertarik dibandingkan dengan toko helm kebanyakan. Untuk itulah penulis membuat Tugas Akhir mengenai perancangan sistem informasi penjualan helm berbasis website, agar dapat memenuhi kebutuhan dan permintaan setiap orang yang berkunjung kepada *website* ini. Dengan menggunakan *Adobe Dreamweaver CC 2015* penulis mengharapkan keberadaan *e-commerce* merupakan alternative bisnis yang cukup menjanjikan untuk diterapkan pada saat ini, dan dapat mengatasi kendala dalam penjualan helm, karena *e-commerce* memberikan banyak kemudahan bagi kedua belah pihak, meskipun para pihak berada di kota berbeda. Maka dari itu dengan *e-commerce* setiap transaksi dapat berjalan secara efektif dan efisien sehingga sistem penjualan helm ini dapat dilakukan tanpa terhalang batas jarak dan waktu.

Kata Kunci : Perancangan Sistem Informasi, Penjualan Helm Berbasis Website.



UNIVERSITAS

ABSTRACT

Retno Palupi (12137481), Helm Sales Information System Design Based Website.

In this era of globalization, information technology drove quickly. The computer is the equipment created to facilitate human work, this time achieving good progress in the manufacture of hardware and software. Along with the times, sales once their helmets require innovations that support and provide satisfactory services to the buyers. Helm also has become a necessity that is no less important as a means of protection to support the daily activities of highway when riding a motorcycle. Shop helmet requires a site information system satisfactory to the buyer. For which the author made a final assignment of the helmet sales information system design based website, in order to meet the needs and demands of each person who visit to this website. By using Adobe Dreamweaver CC 2015 authors expect the presence of e-commerce is an alternative promising business to be applied at this time, and can overcome the obstacles in the sale of the helmet, because the e-commerce provides much convenience for both parties, although the parties are in the city is different. Therefore the e-commerce every transaction can be run effectively and efficiently so that the helmet sales system this can be done without being obstructed limits of distance and time.

Keywords: Sales Information System, Design Based Website Helm.



DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Symbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xiv
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	2
1.3 Metode Penelitian.....	3
1.4 Ruang Lingkup	5
1.5 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Web	8
2.2 Teori Pendukung	14
BAB III PEMBAHASAN	20
3.1 Analisis Kebutuhan	20
3.2 Perancangan Perangkat Lunak	21
3.2.1 Rancangan Antar Muka	21
3.2.2 Rancangan Basis Data.....	34
3.2.3 Rancangan Struktur Navigasi	45
3.3 Implementasi dan Pengujian Unit	47
3.3.1 Implementasi.....	47
3.3.2 Pengujian Unit	61

BAB IV	PENUTUP	69
	4.1 Kesimpulan.....	69
	4.2 Saran.....	70

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

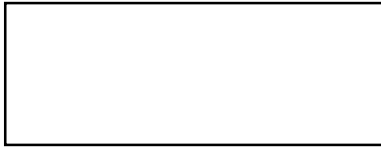
LAMPIRAN-LAMPIRAN



DAFTAR SIMBOL

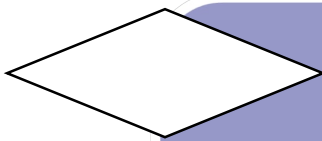
Entity Relation Diagram

Entitas (*Entity*)



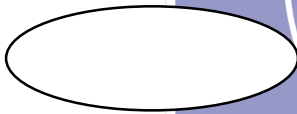
Kumpulan obyek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik.

Relasi (*Relationship*)



Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih yang keterangannya perlu disimpan dalam basis data.

Atribut (*Attribute*)



Sering disebut properti (*property*) merupakan keterangan-keterangan yang terkait pada sebuah entitas yang perlu disimpan pada sebuah entitas yang perlu disimpan pada sebuah basis data.

Garis (*Line*)



Garis, hubungan antara *entity* dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar II.1 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	11
2. Gambar II.2 Struktur Navigasi <i>Linear</i>	14
3. Gambar II.3 Struktur Navigasi <i>Hierarchie</i>	15
4. Gambar II.4 Struktur Navigasi <i>Non Linear</i>	15
5. Gambar II.5 Struktur Navigasi Komposit	16
6. Gambar III.1 Rancangan Antar Muka <i>Login Admin</i>	22
7. Gambar III.2 Rancangan Antar Muka Menu Admin	23
8. Gambar III.3 Rancangan Antar Muka Index Pengunjung	24
9. Gambar III.4 Rancangan Antar Muka Katalog Helm	25
10. Gambar III.5 Rancangan Antar Muka Produk Detail	26
11. Gambar III.6 Rancangan Antar Muka Cara Pesan.....	27
12. Gambar III.7 Rancangan Antar Muka Konfirmasi Bayar.....	28
13. Gambar III.8 Rancangan Antar Muka Kontak Kami	29
14. Gambar III.9 Rancangan Antar Muka Daftar <i>Member</i>	30
15. Gambar III.10 Rancangan Antar Muka <i>Login Member</i>	31
16. Gambar III.11 Rancangan Antar Muka <i>Home Member</i>	32
17. Gambar III.12 Rancangan Antar Muka Keranjang Belanja.....	33
18. Gambar III.13 <i>Entity Relationship Diagram</i>	34
19. Gambar III.14 <i>Logical Record Structure</i>	35
20. Gambar III.15 Struktur Navigasi Admin	45
21. Gambar III.16 Struktur Navigasi <i>Member</i>	46
22. Gambar III.17 Implementasi Halaman <i>Login Admin</i>	47
23. Gambar III.18 Implementasi Halaman Menu Admin	48
24. Gambar III.19 Implementasi Halaman Menu Index	49
25. Gambar III.20 Implementasi Halaman Katalog Produk	50
26. Gambar III.21 Implementasi Halaman Detail Produk	51
27. Gambar III.22 Implementasi Halaman Cara Pesan.....	52
28. Gambar III.23 Implementasi Halaman Konfirmasi Bayar	53
29. Gambar III.24 Implementasi Halaman Kontak Kami.....	54
30. Gambar III.25 Implementasi Halaman Daftar <i>Member</i>	55
31. Gambar III.26 Implementasi Halaman <i>Login Member</i>	56
32. Gambar III.27 Implementasi Halaman Menu <i>Home Member</i>	57
33. Gambar III.28 Halaman Keranjang Belanja	58

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel III.1 Spesifikasi Tabel Admin.....	36
2. Tabel III.2 Spesifikasi Tabel Barang	37
3. Tabel III.3 Spesifikasi Tabel Kategori.....	38
4. Tabel III.4 Spesifikasi Tabel Konfirmasi.....	39
5. Tabel III.5 Spesifikasi Tabel Kota	40
6. Tabel III.6 Spesifikasi Tabel <i>Member</i>	41
7. Tabel III.7 Spesifikasi Tabel Testimoni.....	42
8. Tabel III.8 Spesifikasi Tabel Transaksi	43
9. Tabel III.9 Spesifikasi Tabel Transaksi Detail	44
10. Tabel III.10 Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i> Login Admin.....	61
11. Tabel III.11 Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i> Login Member.....	62
12. Tabel III.12 Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i> Daftar Member.....	63
13. Tabel III.13 Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i> Konfirmasi Bayar.....	65



DAFTAR LAMPIRAN

A.1	<i>Login Admin</i>	74
A.2	Menu Input Kategori Produk	75
A.3	Menu Laporan Data <i>Member</i>	76
A.4	Menu Laporan Data Penjualan.....	77
B.1	<i>Index Customer</i>	78
B.2	Menu Daftar <i>Member</i>	79
B.3	Menu Home <i>Member</i>	80
B.4	Menu Katalog Helm	81
B.5	Menu Cara Pesan.....	82
B.6	Menu Konfirmasi Bayar.....	83
B.7	Menu Isi Testimoni	84
B.8	Menu Lihat Testimoni.....	85
B.9	Menu Keranjang Belanja.....	86
B.10	Detail Pemesanan Barang.....	87



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan untuk teknologi informasi dan komunikasi di zaman sekarang ini semakin pesat sehingga kita dituntut untuk bisa berkembang mengikuti pesatnya perkembangan zaman. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi ini menyebabkan banyaknya perubahan yang terjadi sehingga dituntut bisa menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi yang ada. Helm motorpun sudah menjadi kebutuhan yang tidak kalah penting sebagai alat perlindungan kepala untuk menunjang aktivitas sehari-hari di lapangan atau di jalan raya, karena padatnya kendaraan sepeda motor dan tingginya angka kecelakaan lalu lintas khususnya di jalan raya.

Pelanggan datang ke toko untuk melakukan pembelian dan pembayaran secara tunai sehingga tidak dapat memfasilitasi yang tidak bisa datang langsung ke toko untuk melakukan transaksi. Disaat membeli helm saran dari penjual toko sangat dibutuhkan dalam memilih produk-produk helm yang sesuai dengan keinginan pelanggan, namun terkadang produk yang disarankan tersebut kurang diminati. Sementara itu dalam melakukan promosi pihak toko helm masih menggunakan brosur yang dirasa kurang efektif dalam menarik minat pembeli.

Dalam dunia internet *e-commerce* merupakan salah satu konsep yang sangat berkembang. *Web* ini dapat menguntungkan beberapa pihak, baik pihak pelanggan maupun penjual. *e-commerce* menyediakan banyak kemudahan dan kelebihan jika dibandingkan dengan belanja konvensional. Selain proses transaksi bisa lebih cepat, produk yang dijual dapat dipromosikan secara lengkap. Oleh karena itu penulis tertarik untuk membuat perancangan *website* yang diberi judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN HELM BERBASIS WEBSITE".

1.2 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan permasalahan di atas, maka maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Mempermudah pelanggan untuk membeli helm.
2. Promosi produk-produk terbaru helm.
3. Meningkatkan pendapatan penjualan helm.

Tujuan dari penulisan Tugas Akhir (TA) ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) Program Studi Manajemen Informatika pada Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI).

1.3 Metode Penelitian

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA.

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall*. Menurut Rosa A. S. dan M. Shalahuddin (2013:28), “Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut sekuensial linier (*sequential linier*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*).” Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut yang terbagi menjadi empat tahapan, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada tahap ini penulis melakukan pengamatan terhadap penjualan helm yang masih berjalan secara *konvensional*, setelah itu menganalisa pembuatan website seperti apa yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhan pengguna helm untuk mempermudah proses penjualan selanjutnya.

2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Proses perancangan ini dilakukan dengan menggunakan *database mysql* dan program dibangun dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram*, sistem navigasi, dan *Logical Record Structure*. Perancangan perangkat lunak antar muka aplikasi menggunakan *Adobe Dreamweaver CS5*.

3. Pembuatan Kode Program

Pada tahap ini, penulis merealisasikan perancangan perangkat lunak sebagai serangkain program dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML dan PHP, CSS, JQuery.

4. Pengujian Unit

Pada tahap ini, penulis melakukan pengujian fokus pada perangkat lunak secara logika dan fungsional menggunakan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

B. Teknik Pengumpulan Data

Dalam rangka pengumpulan data pada proses penyusunan tugas akhir ini, penulis melakukan beberapa teknik, yaitu:

1. Pengamatan (*Observasi*)

Observasi atau pengamatan merupakan salah satu taknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian. penulis datang ke lokasi dan melakukan pengamatan tentang produk-produk helm secara langsung dan proses penjualannya.

2. Studi Pustaka (*Literatur*)

Dengan metode pustaka ini, penulis mendapat sumber data dari buku-buku dan makalah-makalah yang berhubungan dengan studi *literature* pada buku atau referensi yang berkaitan dengan perancangan *web*, dan lain sebagainya serta situs-situs internet.

3. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab tentang produk helm dengan berbagai pihak yang masih terkait seperti pengguna helm dan penjual helm. Memberikan pertanyaan seputar produk dan harga helm untuk mendapatkan data yang akurat.

1.4 Ruang Lingkup

Dalam Penulisan Tugas Akhir ini, penulis memberikan batasan-batasan. Adapun batasan *website* yang akan dibahas dalam penulisan ini dari perancangan halaman beranda, kategori, katalog, cara pesan, keranjang belanja, konfirmasi pembayaran, testimonial, tentang kami, sampai dengan perancangan halaman admin yang digunakan untuk manajemen data dan konten *web*. Untuk pengaksesan halaman *web* penulis membagi menjadi tiga, yaitu:

a. Admin

Admin dapat mengakses dan mengatur data keseluruhan yang ada di halaman admin, seperti: beranda, barang, member, kategori, transaksi, konfirmasi pembayaran, dan laporan.

b. Pengunjung

Pengunjung hanya dapat melihat dan mengakses halaman beranda, katalog, kategori, cara pesan, tentang kami, lihat testimoni, dan dapat mendaftar menjadi *member*.

c. *Member*

Member dapat melihat dan mengakses halaman beranda, katalog, kategori, cara pesan, tentang kami, keranjang belanja, konfirmasi pembayaran, isi testimoni, dan lihat testimoni.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis membagi penyajiannya dalam empat bab. Setiap bagian memberikan penjelasan dengan gambaran yang nantinya masing-masing dapat menjelaskan laporan tugas akhir ini secara menyeluruh. Berikut sistematika penulisannya.

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan menguraikan penulisan latar belakang, maksud dan tujuan penulis, metode penelitian, ruang lingkup serta sistematika tugas akhir.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan menguraikan tentang landasan teori, yang terbagi menjadi dua yaitu konsep dasar *web* dan teori pendukung yang akan diuraikan dalam perancangan *web*.

BAB III : PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis menguraikan analisa kebutuhan, perancangan perangkat lunak yang terdiri dari (rancangan antar muka, rancangan

basis data, rancangan struktur navigasi), serta implementasi dan pengujian unit.

BAB IV : PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan yang didapat dari penulis tugas akhir dan saran-saran dari penulis yang berhubungan dengan permasalahan pada penulisan tugas akhir ini.



BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Web

A. Website

Menurut Sarwono (2012:4) “*Website* merupakan kependekan *web* atau situs *web* yang merupakan sekumpulan halaman-halaman yang dirancanag dengan menggunakan Bahasa html”. Bersifat statis apabila isi informasi *website* tetap jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik *website*. Bersifat dinamis apabila isi informasi *website* selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna *website*. Contoh web statis adalah berisi profil perusahaan, sedangkan *website* dinamis adalah seperti *Friendster*, *Multiply*. Dalam perkembangannya, *website* statis hanya bisa di-*update* oleh pemiliknya saja, sedangkan *website* dinamis bisa di-*update* oleh pengguna maupun pemiliknya.

1. Internet

Menurut Sibero (2011:10) “*Internet (Interconnected Network)* adalah jaringan *computer* yang menghubungkan antar jaringan secara global, *internet* dapat juga disebut jaringan akan suatu jaringan yang luas”. Seperti halnya jaringan komputer lokal maupun jaringan komputer area, *internet* juga menggunakan *protocol* komunikasi yang sama yaitu TCP/IP (*Transmission Control Protol/Internet Protocol*).

2. *Web Browser*

Menurut Kustiyaningsih dan Anamisa (2011:8) “*Browser* adalah *software* yang digunakan untuk menampilkan informasi dari *server web*”. Contoh *web browser* diantaranya : *Google Chrome, Opera, Mozilla Firefox, dan Internet Explorer*.

3. *Web Server*

Menurut Kustiyaningsih dan Anamisa (2011:8) “*Web Server* adalah computer yang digunakan untuk menyimpan dokumen-dokumen *web*, *computer* ini akan melayani permintaan dokumen *web* dari kliennya”.

B. Bahasa Pemrograman

1. HTML

Menurut Sarwono (2012:2) “HTML merupakan kependekan dari *Hyper Text Markup Language* yang terdiri dari *tag-tag* yang berfungsi sebagai perintah untuk menampilkan pesan melalui *browser* sehingga kita dapat memahami isi halaman-halaman *web*”.

2. CSS

Menurut Saputra (2013:1) “CSS merupakan singkatan dari *Cascading Style Sheet* merupakan suatu Bahasa pemrograman *web* (skrip)” yang didesain khusus untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen dalam *web* sehingga tampilan *web* menjadi lebih rapih, terstruktur, dan seragam”.

3. JQuery

Menurut Hakim (2014:03) “*JQuery* adalah *javascript library*, kumpulan kode atau fungsi *Javascript* siap pakai, sehingga mempermudah dan mempercepat kita dalam

membuat kode *Javascript*, maka diperlukan kode yang cukup panjang, bahkan terkadang sangat sulit dipahami”.

4. PHP (*Personal Home Page*)

Menurut Sibero (2011:49) “PHP adalah pemrograman *intrepreter* yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti *computer* secara langsung pada saat baris kode dijalankan ”, hal ini dikarenakan seluruh prosesnya dijalankan pada *server*. PHP adalah suatu bahasa dengan hak cipta terbuka atau juga yang dikenal dengan *open source* yaitu pengguna data mengembangkan kode-kode fungsi sesuai kebutuhannya.

5. *Java Script*

Menurut Sadeli (2011:150) “ *Javascript* merupakan jasa pemrograman yang berbasis *prototype*, secara fungsional *Javascript* digunakan oleh pengguna *web* sebagai objek *script embed* pada aplikasi lain contohnya membuka halaman *pop up*, *validasi form*, *event* terhadap objek dan sebagainya”.

C. **Basis Data (Database)**

1. *Database*

Menurut Saputra (2011:1) “*Database* merupakan suatu kumpulan data yang saling berkaitan dengan subjek tertentu pada tujuan tertentu pula”. Hubungan antar data ini dapat dilihat oleh adanya *field* ataupun kolom. Sebuah *website* yang dinamis membutuhkan tempat penyimpanan data agar pengunjung dapat memberikan komentar, saran, dan masukan atau *website* yang dibuat. Tempat penyimpanan data berupa informasi dalam sebuah *table* disebut dengan *database*. Program yang

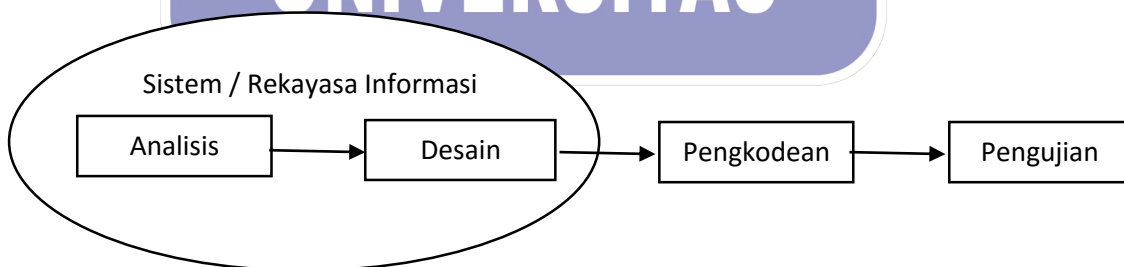
digunakan untuk mengolah dan mengelola *database* adalah *MySQL* yang memiliki sekumpulan prosedur dan struktur sedemikian rupa sehingga mempermudah dalam menyimpan, mengatur, dan menampilkan data.

2. *MYSQL*

Menurut Arif (2011:151) “*MySQL* adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi *web* yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelolaan data”.

D. Model Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model “*Waterfall*”. Model *sdlc* air terjun (*Waterfal*) sering juga disebut model sekuensial linier (*Sequential Linear*) atau alur hidup klasik (*Classic Life Cycle*). Menurut Rosa dan Shalahudin (2013:31) “Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*Support*)”.



Sumber Rosa dan Shalahudin(2013:29)

Gambar II.1

Ilustrasi Model *Waterfall*

Dengan keterangan sebagai berikut :

1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*.

2. Desain

Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program ada tahap selanjutnya.

3. Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara segi *logic* dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*Error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

Kelemahan dari model ini adalah:

1. Perubahan spesifikasi perangkat lunak terjadi ditengah alur pengembangan perangkat lunak.

2. Struktur tahap pengembangan sistem jelas, dokumentasi dihasilkan di setiap tahap pengembangan, dan sebuah tahap dijalankan setelah tahap sebelumnya selesai dijalankan (tidak ada tumpang tindih pelaksanaan tahap).

E. Peralatan Pendukung

Dalam pembuatan *web* ini penulis juga banyak menggunakan peralatan pendukung. Peralatan-peralatan untuk membuat *web* ini adalah:

1. Adobe Dreamweaver CC5

Menurut Sadeli (2011:2) “*Dreamweaver* merupakan suatu perangkat lunak *web editor* keluaran *adobe system* yang digunakan untuk membangun dan mendesign suatu *website* dengan fitur-fitur yang menarik dan kemudahan dalam penggunaannya”. Selain mudah digunakan dalam membuat dan mendesign *web Dreamweaver* juga menambahkan fleksibilitasnya dengan Bahasa pemrograman *web* lainnya dan dapat berintegrasi pada beberapa perangkat lunak lainnya dan tidak salah jika perangkat lunak ini menjadi pilihan utama bagi para *web designer* amatir maupun *expert*.

Pada *Dreamweaver CC5* terdapat beberapa fitur baru yang dapat digunakan. Penggunaan fitur canggih *Ajax* dan *JQuery* menggunakan *browser widget*, serta pengujian tampilan *web* menggunakan *web Adobe browserLab*.

2. XAMPP

Menurut Nugroho (2012:1), “*XAMPP* adalah *software triad* yang berisi *software* Apache, PHP dan MySQL dalam sekali instalasi. Paket *software* ini gratis dan dapat *download* dan menggunakannya tanpa dipungut biaya. Pada kali ini penulis menggunakan *XAMPP* versi 1.8”

3. Google Chrome

Menurut Zaenal (2011:143) "Google Chrome adalah sebuah *internet browser* yang dikembangkan Google". *Software* yang dirilis dalam 43 bahasa ini bersifat *open source* dan mudah digunakan oleh siapa saja.

2.2 Teori Pendukung

A. Struktur Navigasi

Menurut Binanto (2010:269-270) ada empat macam bentuk dasar dari struktur navigasi yang biasa digunakan, yaitu:

1. Struktur Navigasi *Linear*

Pengguna akan melakukan navigasi secara berurutan, dari *frame* atau *byte* informasi yang satu ke yang lainnya.



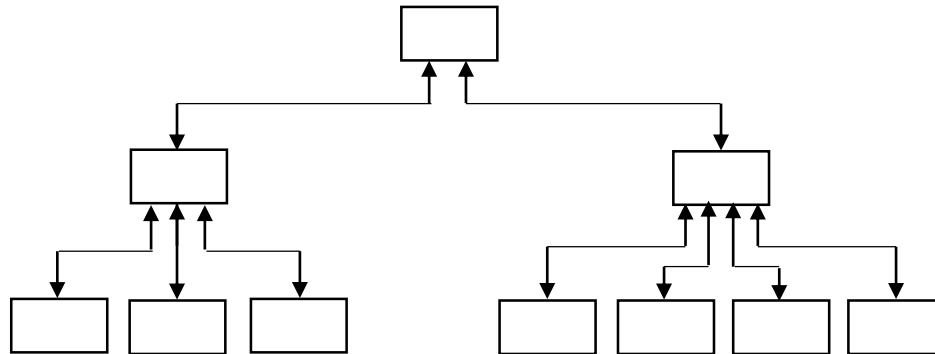
Sumber: Binanto (2010:269)

Gambar II.2

Struktur Navigasi *Linear*

2. Struktur Navigasi *Hierarchie*

Struktur dasar ini disebut juga struktur "*linear* dengan percabangan" karena pengguna melakukan navigasi disepanjang cabang pohon struktur yang terbentuk oleh logika isi.

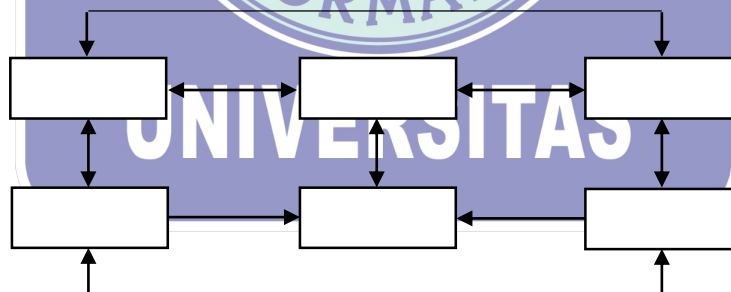


Sumber: Binanto (2010:269)

Gambar II.3
Struktur Navigasi *Hierarchie*

3. Struktur Navigasi *Non Linear*

Pengguna akan melakukan navigasi dengan bebas melalui isi proyek dengan tidak terikat dengan jalur yang sudah ditentukan sebelumnya.

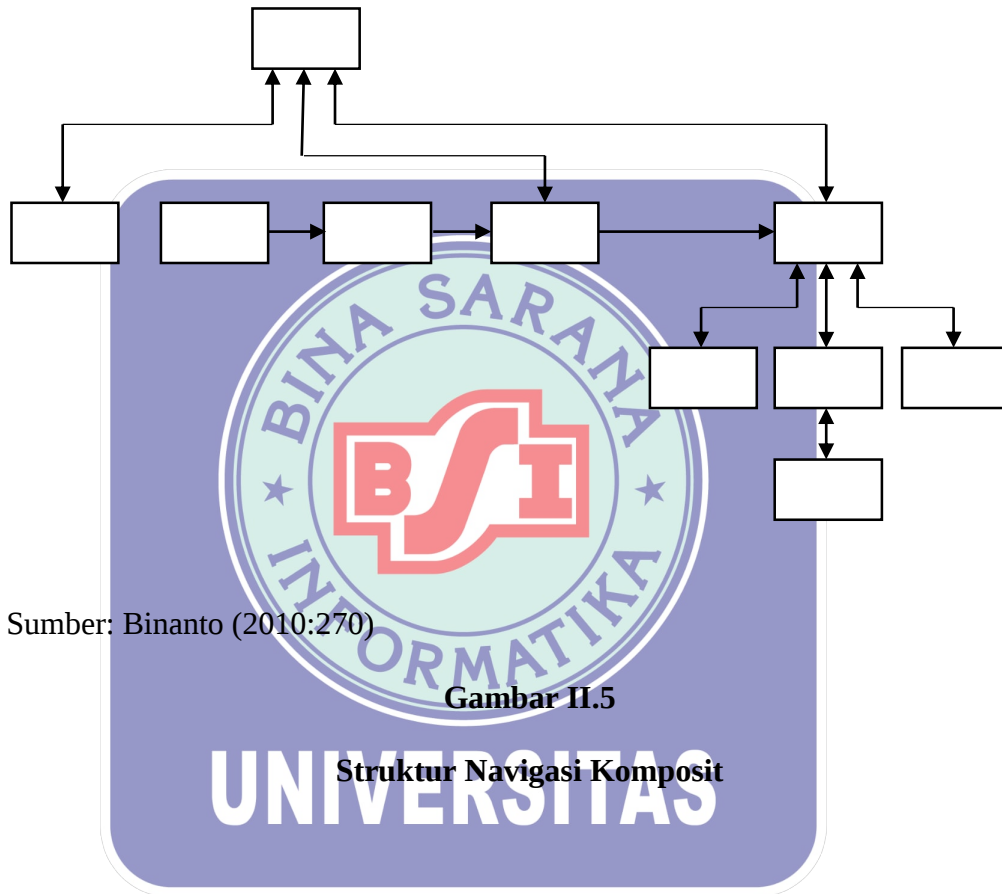


Sumber: Binanto (2010:270)

Gambar II.4
Struktur Navigasi *Non Linear*

4. Struktur Navigasi Komposit

Struktur navigasi ini yang merupakan gabungan dari struktur navigasi non linear dan hirarki, dan biasa disebut juga struktur navigasi bebas, maksudnya adalah jika suatu tampilan membutuhkan percabangan.



Sumber: Binanto (2010:270)

Gambar II.5

Struktur Navigasi Komposit

B. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Rosa dan Salahuddin (2013:289) menyimpulkan bahwa “*Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah pemodelan awal basis data yang dikembangkan berdasarkan teori himpunan untuk pemodelan basis data relasional”.

Sedangkan menurut Ladjarmudin (2005:142) menyimpulkan bahwa “ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam *system* secara abstrak”.

Komponen-komponen yang terdapat didalam *Entity Relationship Diagram*:

1. *Entity*

Adalah sesuatu yang dapat dibedakan dalam dunia nyata dimana informasi yang berkaitan dengannya dikumpulkan. *Entity set* adalah kumpulan *entity* yang sejenis. *Entity set* dapat berupa *entity* yang bersifat fisik, yaitu *entity* yang dapat dilihat. Contohnya rumah, kendaraan, mahasiswa, dosen, dan lain-lain. Sedangkan *entity* yang bersifat konsep atau *logic*, yaitu *entity* yang tidak dapat dilihat. Contohnya, pekerjaan, perusahaan, rencana, mata kuliah, dan lain-lain.

2. *Relationship*

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih *entity*. *Relationship* tidak mempunyai keberadaan fisik, kecuali yang mewarisi hubungan antara *entity* tersebut. *Relationship* tidak mempunyai keberadaan fisik, kecuali yang mewarisi hubungan antara *entity* tersebut. *Relationship set* adalah kumpulan *relationship* yang sejenis.

3. Atribut

Adalah karakteristik dari *entity* atau *relationship* yang menyediakan penjelasan detail tentang atau *relationship* tersebut. *Attribute value* (nilai atribut) adalah suatu data aktual atau informasi yang disimpan disuatu atribut di dalam suatu *entity* atau *relationship*. Terdapat dua jenis atribut, yaitu:

- a. *Identifier (key)*, untuk menentukan suatu *entity* secara unik.
- b. *Descriptor (nonkey attribute)*, untuk menentukan karakteristik dari suatu *entity* yang tidak unik.

C. *Logical Record Structure*

Menurut Simamarmata (2007:12) “LRS (*Logical Record Structure*) adalah reorientasi dari struktur *record-record* pada tabel-tabel yang terbentuk dari hasil antar himpunan entitas. Menentukan kardinalitas jumlah tabel dan *foreign key* (fk)”. *Logical Record Structure* dibentuk dengan nomor dan tipe *record*. Beberapa tipe *record* digambarkan oleh kotak persegi panjang dan dengan nama unik. Beda LRS dan ERD nama dan tipe *record* berada di luar kotak *field* tipe *record* ditempatkan. *Logical Record Structure* terdiri dari link-link diantara tipe *record*. Link itu menunjukkan arah dari satu tipe *record* lainnya. Banyak link dari LRS yang diberi tanda *field-field* yang kelihatan pada kedua link tipe pada kedua link tipe *record*. Penggambaran LRS mulai dengan model yang dimengerti. Dua metode yang dapat diinginkan, dimulai dengan hubungan kedua model yang dapat dikonversikan ke LRS. Metode lain yang di mulai dengan ERD dan langsung dikonversikan ke LRS.

D. *Pengujian web*

1. *Pengujian Web*

Menurut Shalahudin (2011:26) *Black Box testing* adalah “Menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program”.

Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Pengujian kotak hitam dilakukan dengan membuat kasus uji yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Kasus uji yang dibuat untuk melakukan pengujian kotak hitam harus dibuat dengan kasus yang salah, misalkan untuk kasus proses login maka kasus uji yang dibuat adalah:

1. Jika *user* memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi(*password*) yang benar.
2. Jika *user* memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang salah, misalkan nama pemakai benar tapi kata sandi salah, atau sebaliknya, atau keduanya salah.

Keuntungannya adalah sebagai berikut:

1. Anggota tim *user* tidak harus dari seseorang yang memiliki kemampuan teknis di bidang pemrograman.
2. Kesalahan dari perangkat lunak ataupun bug seringkali di temukan oleh komponen *tester* yang berasal dari pengguna.
3. Hal dari *black box testing* tidak dapat memperjelas kontradiksi ataupun kerancuan yang mungkin timbul dari eksekusi perangkat lunak.
4. Proses testing tidak dapat dilakukan lebih cepat di bandingkan *white box testing*.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Analisis Kebutuhan

Pada aplikasi *e-commerce* terdapat pengguna yang dapat saling berinteraksi dalam lingkungan sistem yaitu *front-end* untuk kebutuhan pengunjung dan *back-end* untuk kebutuhan *admin*. Setiap pengguna mempunyai kebutuhan informasi yang berbeda-beda, yaitu:

1. Pengunjung
 - a. Pengunjung dapat mendaftar menjadi *member*.
 - b. Pengunjung dapat melihat informasi detail barang.
 - c. Pengunjung dapat melihat kategori barang.
 - d. Pengunjung dapat melihat cara pembelian.
2. *Member*
 - a. *Member* dapat login.
 - b. *Member* dapat membeli suatu barang yang diinginkan.
 - c. *Member* dapat melihat informasi detail barang.
 - d. *Member* dapat melakukan transaksi.
 - e. *Member* dapat melihat dan mengirim testimoni.
 - f. *Member* dapat melakukan pembayaran.

3. Admin

- a. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus barang.
- b. Admin dapat mengubah password.
- c. Admin dapat menambah dan mengubah kategori barang.
- d. Admin dapat menghapus dan mengubah status testimoni.
- e. Admin dapat menghapus *member*.
- f. Admin dapat melihat laporan member dan transaksi.
- g. Admin dapat merubah status pemesanan.
- h. Admin dapat memasukkan no resi.
- i. Admin dapat melihat konfirmasi pembayaran.

3.2 Perancangan Perangkat Lunak

Suatu struktur yang diterapkan pada pengembangan produk perangkat lunak yang bertujuan untuk mengembangkan sistem dan memberikan panduan yang bertujuan untuk mensukseskan proses pengembangan sistem melalui tahap demi tahap. Berikut adalah tahap dalam pengembangan perancangan perangkat lunak.

3.2.1 Rancangan Antar Muka

Berikut adalah tampilan rancangan antar muka (*interface*) yang terdapat pada aplikasi *e-commerce* penjualan helm motor:

1. Rancangan Antar Muka Login Admin



The image shows a wireframe of an Admin Login interface. It features a white rectangular box with a black border, divided into four sections. The top section is labeled 'Header'. The second section contains two input fields: the first is labeled 'Username' and the second is labeled 'Password'. Below these fields is a button labeled 'Login'. The bottom section is labeled 'Footer'. The wireframe is overlaid on a blue background that features a circular logo with the letters 'BSI' in red and white, and the text 'INFORMATIKA' in blue. Below the logo, the word 'UNIVERSITAS' is written in large, white, bold capital letters.

Header
Username
Password
Login
Footer

Gambar III.1

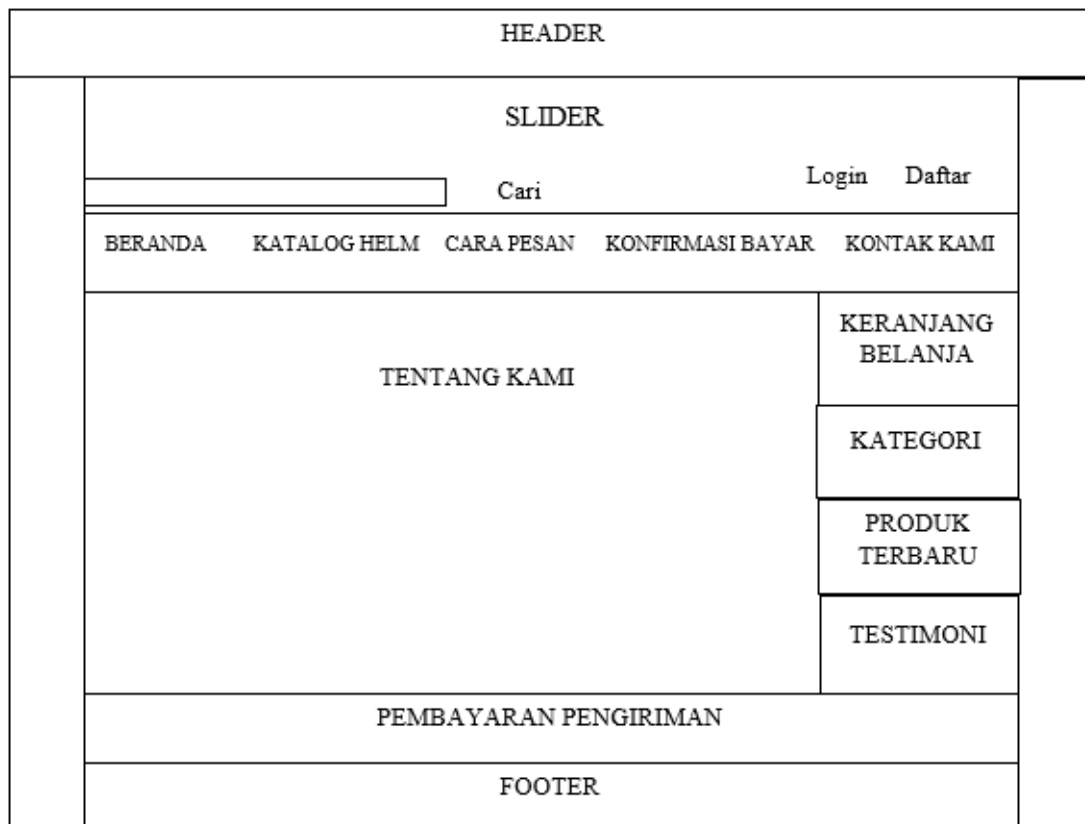
Rancangan Antar Muka Login Admin

2. Rancangan Antar Muka Menu Admin

HEADER					
File	Testimoni	Transaksi	Laporan	Lihat Web	Logout
FOOTER					



3. Rancanagn Antar Muka Halaman Index Pengunjung

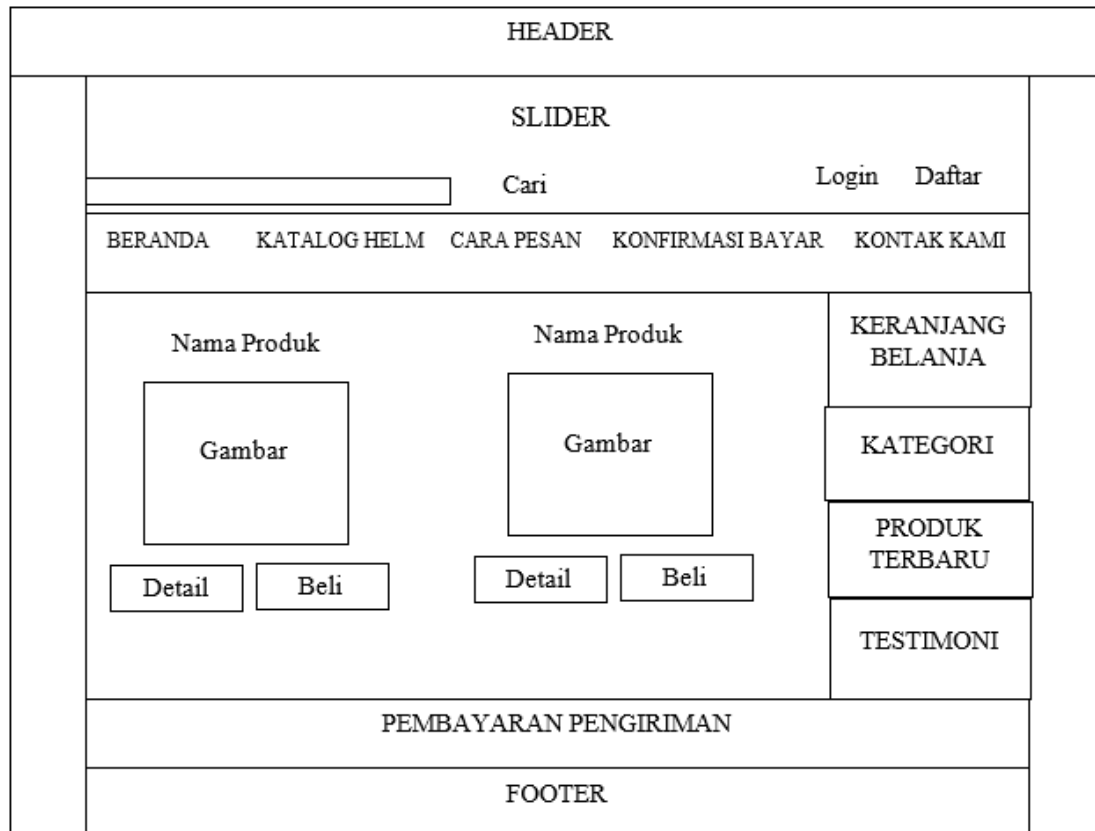


Gambar III.3

Rancangan Antar Muka Index Pengunjung

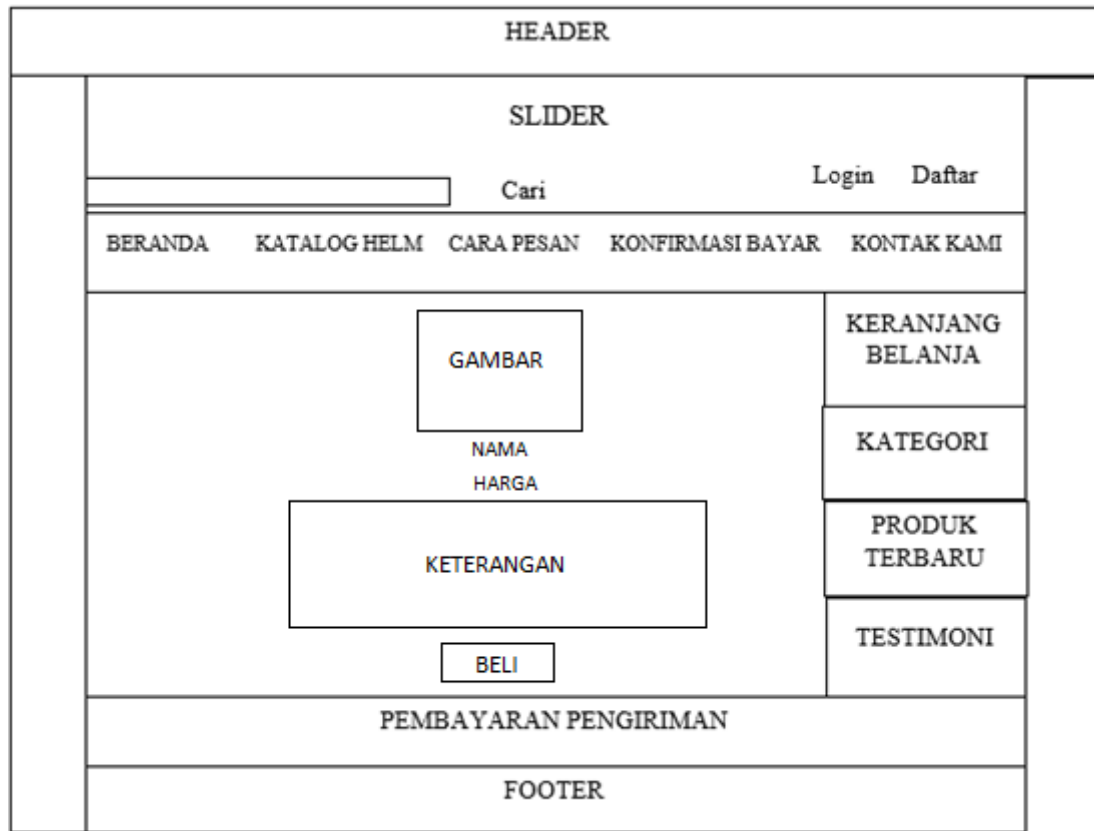


4. Rancangan Antar Muka Katalog Helm



Gambar III.4
Rancangan Antar Muka Katalog Helm

5. Rancangan Antar Muka Produk Detail

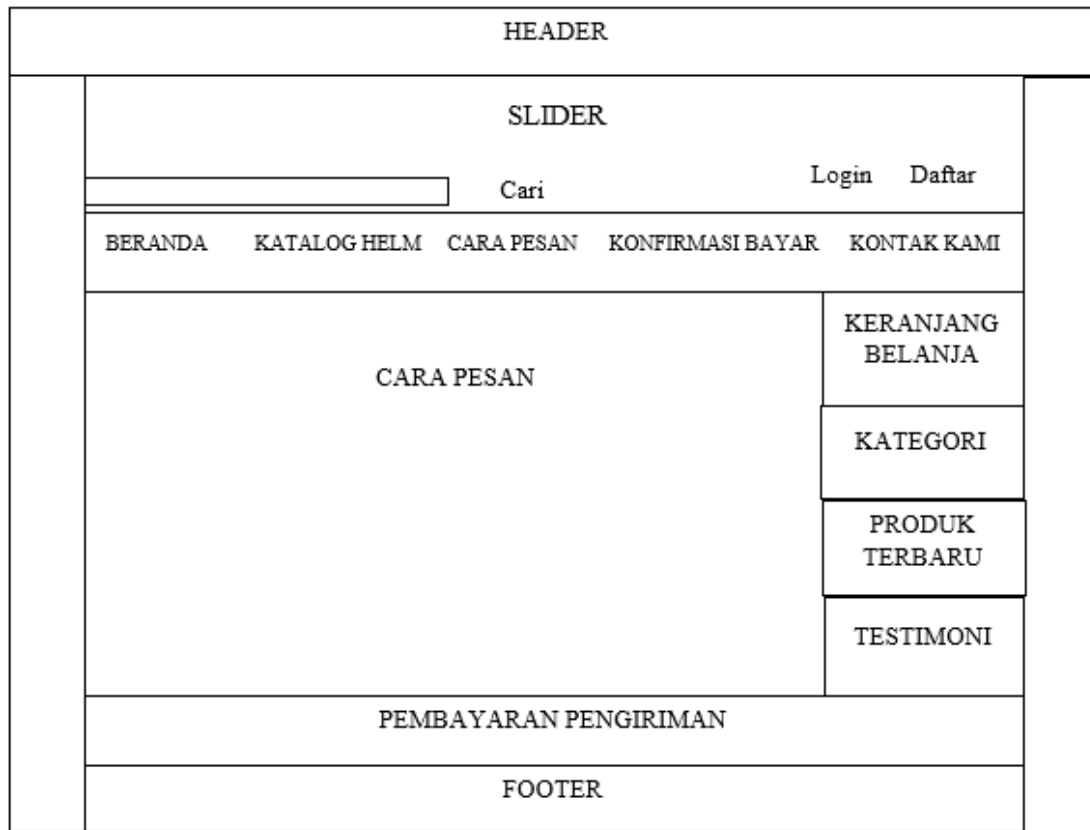


Gambar III.5

Rancangan Antar Muka Produk Detail

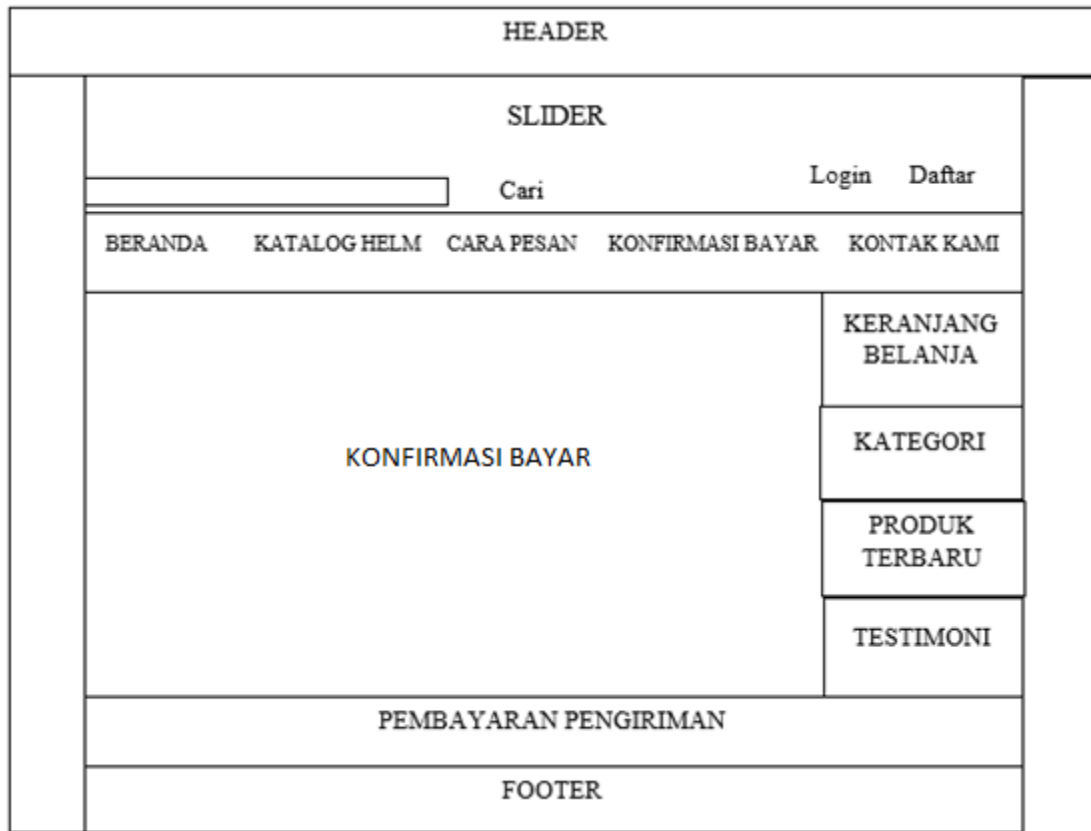
UNIVERSITAS

6. Rancangan Antar Muka Cara Pesan



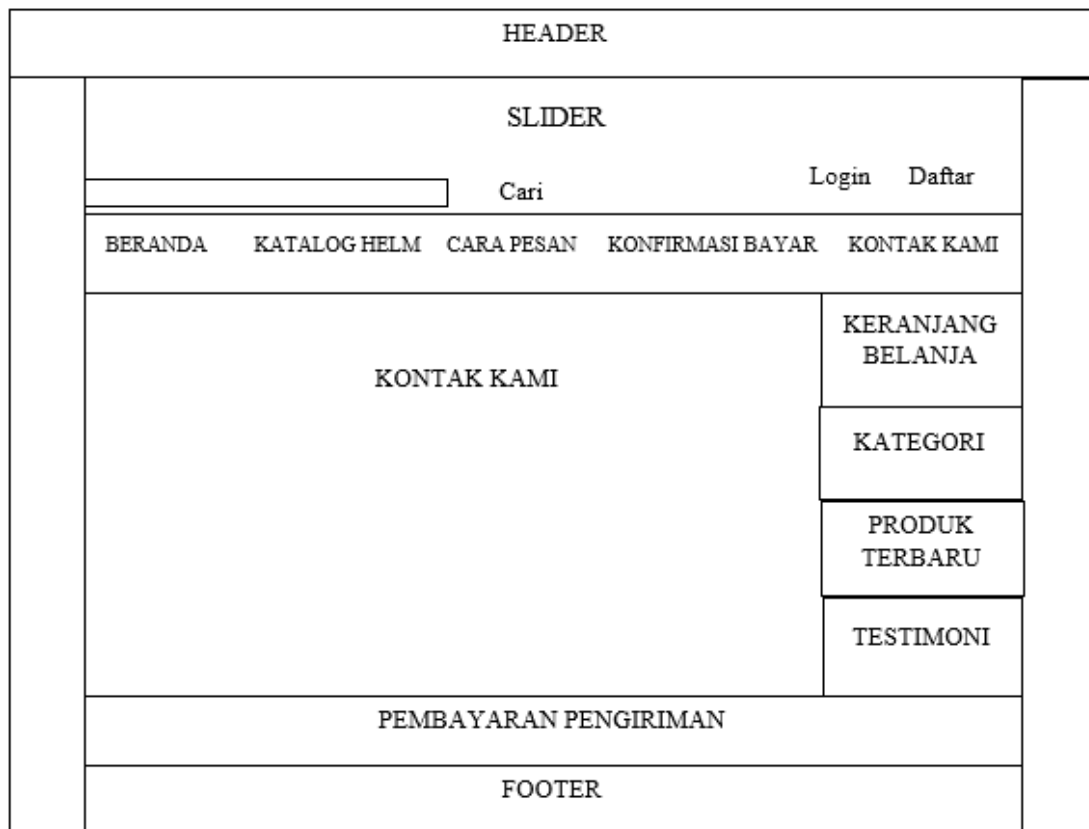
Gambar III.6
Rancangan Antar Muka Cara Pesan

7. Rancangan Antar Muka Konfirmasi Bayar



Gambar III.7
Rancangan Antar Muka Konfirmasi Bayar

8. Rancangan Antar Muka Kontak Kami



Gambar III.8
UNIVERSITAS
 Rancangan Antar Muka Kontak Kami

9. Rancangan Antar Muka Daftar *Member*

DAFTAR MEMBER

Username

Nama

Lengkap

Alamat

Email

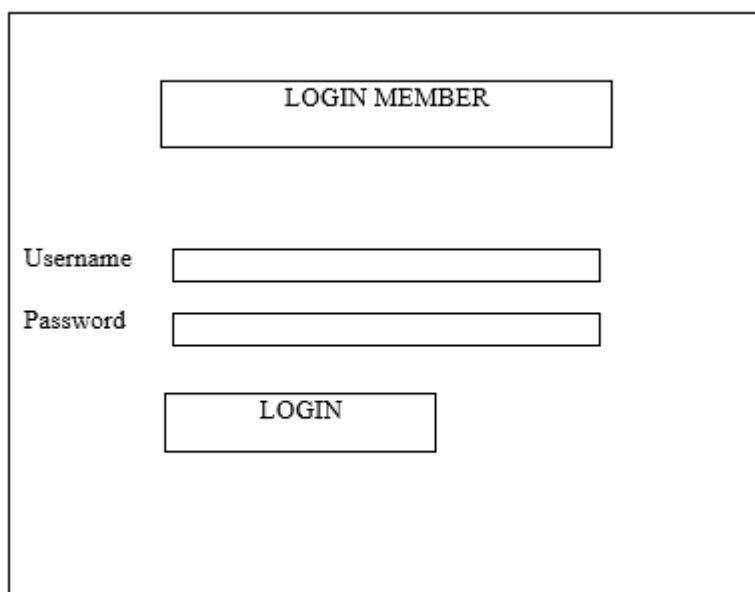
No.Telp

Password

Gambar III.9

Rancangan Antar Muka Daftar *Member*

UNIVERSITAS

10. Rancangan Antar Muka *Login Member*

A login form with a white background and a black border. At the top center is a rectangular button labeled "LOGIN MEMBER". Below this, on the left side, are the labels "Username" and "Password" stacked vertically. To the right of each label is a horizontal input field. At the bottom center is another rectangular button labeled "LOGIN".



Gambar III.10

Rancangan Antar Muka *Login Member*

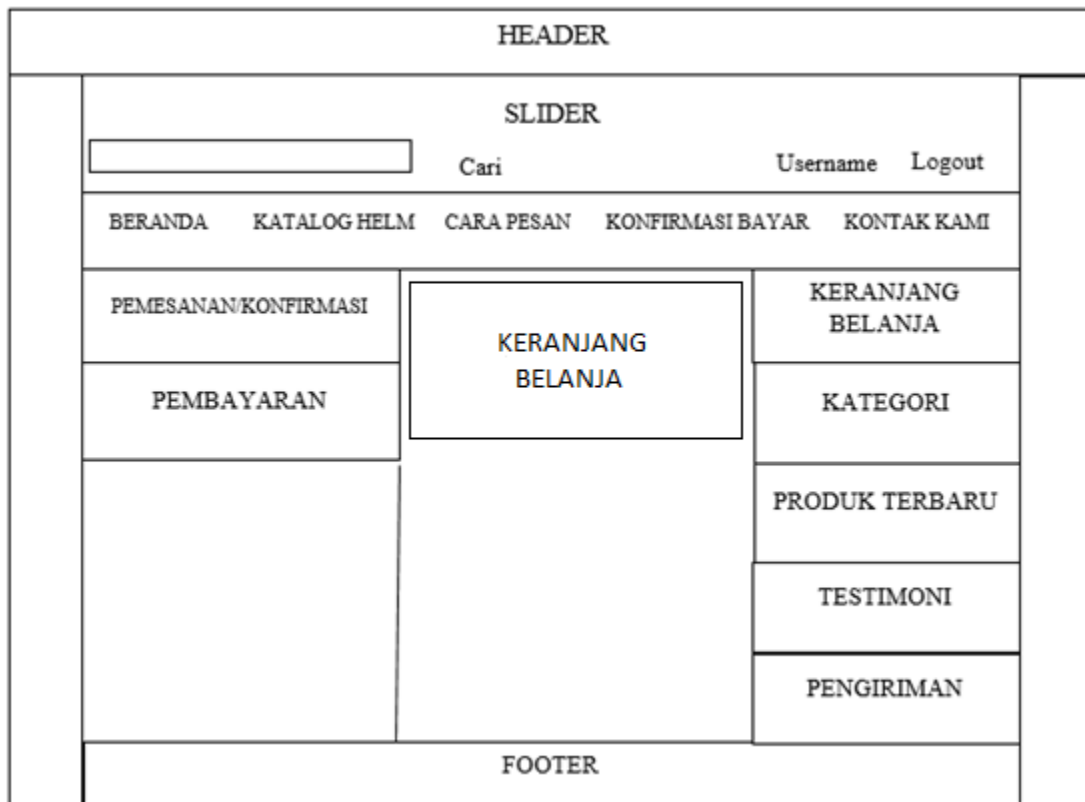
11. Rancangan Antar Muka *Home Member*

HEADER			
SLIDER			
	Cari	Username	Logout
BERANDA	KATALOG HELM	CARA PESAN	KONFIRMASI BAYAR KONTAK KAMI
PEMESANAN/KONFIRMASI	KATALOG HELM	KERANJANG BELANJA	
PEMBAYARAN		KATEGORI	
		PRODUK TERBARU	
		TESTIMONI	
		PENGIRIMAN	
FOOTER			

Gambar III.11

Rancangan Antar Muka *Home Member*

12. Rancangan Antar Muka Keranjang Belanja

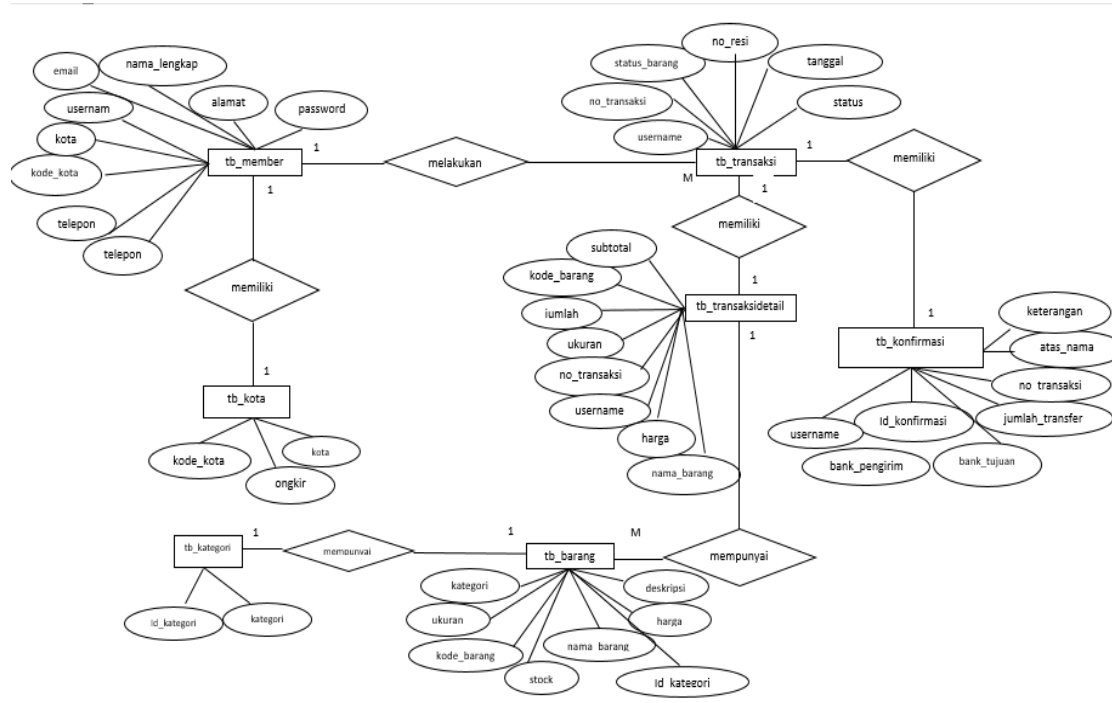


Gambar III.12

Rancangan Antar Muka Keranjang Belanja

3.2.2 Rancangan Basis Data

A. Entity Relationship Diagram (ERD)

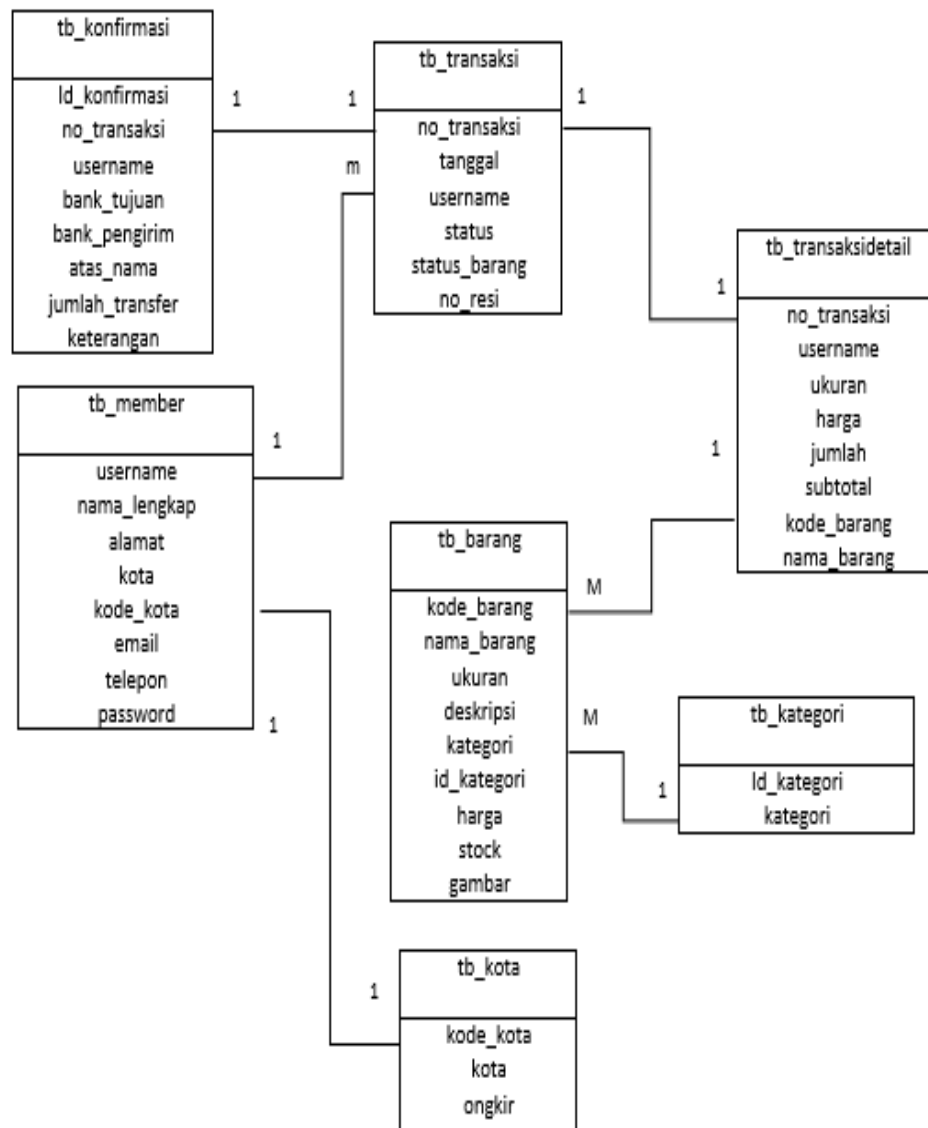


Gambar III.13

Entity Relationship Diagram

UNIVERSITAS

B. Logical Record Structure (LRS)



Gambar III.14

Logical Record Structure

C. Spesifikasi File

Dalam aplikasi *website* ini menggunakan satu buah *file database* dengan nama tugasakhir, dengan 9 tabel didalamnya, yaitu:

1. Spesifikasi *File Admin*

File : Admin

Akronim : tb_admin

Fungsi : Untuk menyimpan data admin

Tipe : *File Master*

Organisasi File : *Index Sequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang Record : 63 karakter

Kunci *Field* : *kode_admin*

Software : MySQL

Tabel III.1
Spesifikasi Tabel Admin

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Ket
1.	Kode Admin	<u>kode_admin</u>	int	3	<i>Primary key, Auto increment</i>
2.	Username	Username	varchar	20	
3.	Nama Lengkap	nama_lengkap	varchar	30	
4.	Password	Password	varchar	10	

2. Spesifikasi *File* Barang

Nama <i>File</i>	: Barang
Akronim	: tb_barang
Fungsi	: Untuk menyimpan data barang
Tipe	: <i>File Master</i>
Organisasi File	: <i>Index Sequential</i>
Akses File	: <i>Random</i>
Media	: <i>Harddisk</i>
Panjang Record	: 42 karakter
Kunci <i>Field</i>	: kode_barang
Software	: MySQL

Tabel III.2
Spesifikasi Tabel Barang

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Kode Barang	kode_barang	integer	3	<i>Primary key, Auto Increment</i>
2	Nama Barang	nama_barang	text		
3	Ukuran	Ukuran	varchar	3	
4	Berat	Berat	integer	2	
5	Deskripsi	deskripsi	text		
6	Kategori	kategori	varchar	20	
7	Id_kategori	id_kategori	integer	3	<i>Foreign Key</i>
8	Harga	Harga	integer	8	
9	Stock	Stock	integer	3	
10	Gambar	gambar	text		

3. Spesifikasi File Tabel Kategori

Nama <i>File</i>	: Kategori
Akronim	: tb_kategori
Fungsi	: Untuk menyimpan data kategori
Tipe	: <i>File Master</i>
Organisasi File	: <i>Index Sequential</i>
Akses File	: <i>Random</i>
Media	: <i>Harddisk</i>
Panjang Record	: 23 karakter
Kunci <i>Field</i>	: <u>id</u>
Software	: MySQL

Tabel III.3

Spesifikasi Tabel Kategori

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id Kategori	<u>id</u>	integer	3	<i>Primary key, Auto Increment</i>
2	Kategori	kategori	varchar	20	

4. Spesifikasi *File* Tabel Konfirmasi

Nama <i>File</i>	: Konfirmasi
Akronim	: tb_konfirmasi
Fungsi	: Untuk menyimpan data konfirmasi pemabayaran
Tipe	: <i>File Transaksi</i>
Organisasi File	: <i>Index Sequential</i>
Akses File	: <i>Random</i>
Media	: <i>Harddisk</i>
Panjang Record	: 81 karakter
Kunci <i>Field</i>	: id_konfirmasi
Software	: MySQL

Tabel III.4
Spesifikasi Tabel Konfirmasi

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id Konfirmasi	<u>id_konfirmasi</u>	integer	3	<i>Primary key, Auto Increment</i>
2	No. Transaksi	no_transaksi	integer	3	<i>Foreign Key</i>
3	Username	username	varchar	20	<i>Foreign Key</i>
4	Bank Tujuan	bank_tujuan	varchar	15	
5	Bank Pengirim	bank_pengirim	varchar	15	
6	Atas Nama	atas_nama	varchar	25	
7	Jumlah Transfer	jumlah_transfer	double		
8	Keterangan	keterangan	text		

5. Spesifikasi *File* Kota

Nama <i>File</i>	: Kota
Akronim	: tb_kota
Fungsi	: Untuk menyimpan data kota dan ongkos kirim
Tipe	: <i>File Master</i>
Organisasi File	: <i>Index Sequential</i>
Akses File	: <i>Random</i>
Media	: <i>Harddisk</i>
Panjang Record	: 39 karakter
Kunci <i>Field</i>	: kode_kota
Software	: MySQL

Tabel III.5

Spesifikasi Tabel Kota

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Kode Kota	<u>kode_kota</u>	integer	3	<i>Primary key, Auto Increment</i>
2	Nama Kota	kota	varchar	30	
3	Ongkos Kirim	ongkir	integer	6	

6. Spesifikasi *File* Member

Nama <i>File</i>	: <i>Member</i>
Akronim	: tb_member
Fungsi	: Untuk menyimpan data member
Tipe	: <i>File Master</i>
Organisasi File	: <i>Index Sequential</i>
Akses File	: <i>Random</i>
Media	: <i>Harddisk</i>
Panjang Record	: 129 karakter
Kunci Field	: username
Software	: MySQL

Tabel III.6
Spesifikasi Tabel Member

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Username	username	varchar	20	<i>Primary key</i>
2	Nama Lengkap	nama_lengkap	varchar	30	
3	Alamat	alamat	text		
4	Kota	Kota	varchar	20	
5	Kode Kota	kodekota	integer	3	<i>Foreign Key</i>
6	Email	Email	varchar	30	
7	Telepon	telepon	integer	14	
8	Password	password	varchar	12	

7. Spesifikasi *File* Testimoni

Nama *File* : Testimoni
 Akronim : tb_testimoni
 Fungsi : Untuk menyimpan data testimoni
 Tipe : *File Master*
 Organisasi File : *Index Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Harddisk*
 Panjang Record : 53 karakter
 Kunci *Field* : id
 Software : MySQL

Tabel III.7
Spesifikasi Tabel Testimoni

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id Testimoni	<u>Id</u>	integer	3	<i>Primary key, Auto increment</i>
2	Nama	Nama	varchar	30	
3	Username	Username	varchar	20	
4	Tanggal	Tanggal	date		
5	Testimoni	Testimoni	text		
6	Status	Status	enum		'Tidak', 'Ya'

8. Spesifikasi *File* Transaksi

Nama *File* : Transaksi
 Akronim : tb_transaksi
 Fungsi : Untuk menyimpan data transaksi
 Tipe : *File* Transaksi
 Organisasi File : *Index Sequential*
 Akses *File* : *Random*
 Media : *Harddisk*
 Panjang Record : 59 karakter
 Kunci *Field* : no_transaksi
 Software : MySQL

Tabel III.8
Spesifikasi Tabel Transaksi

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	No transaksi	no_transaksi	Integer	3	Primary key, Auto Increment
2	Tanggal	Tanggal	Date		
3	Username	Username	varchar	20	Foreign Key
4	Status	Status	tinyInt	1	
5	Status Barang	status_barang	Enum		'Pesan','Lunas','Ter kirim'
6	No.Resi	no_resi	varchar	35	

9. Spesifikasi *File* Transaksi Detail

Nama *File* : Transaksi Detail

Akronim : tb_transaksidetail

Fungsi : Untuk menyimpan data transaksi detail

Tipe : *File* Transaksi

Organisasi File : *Index Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang Record : 48 karakter

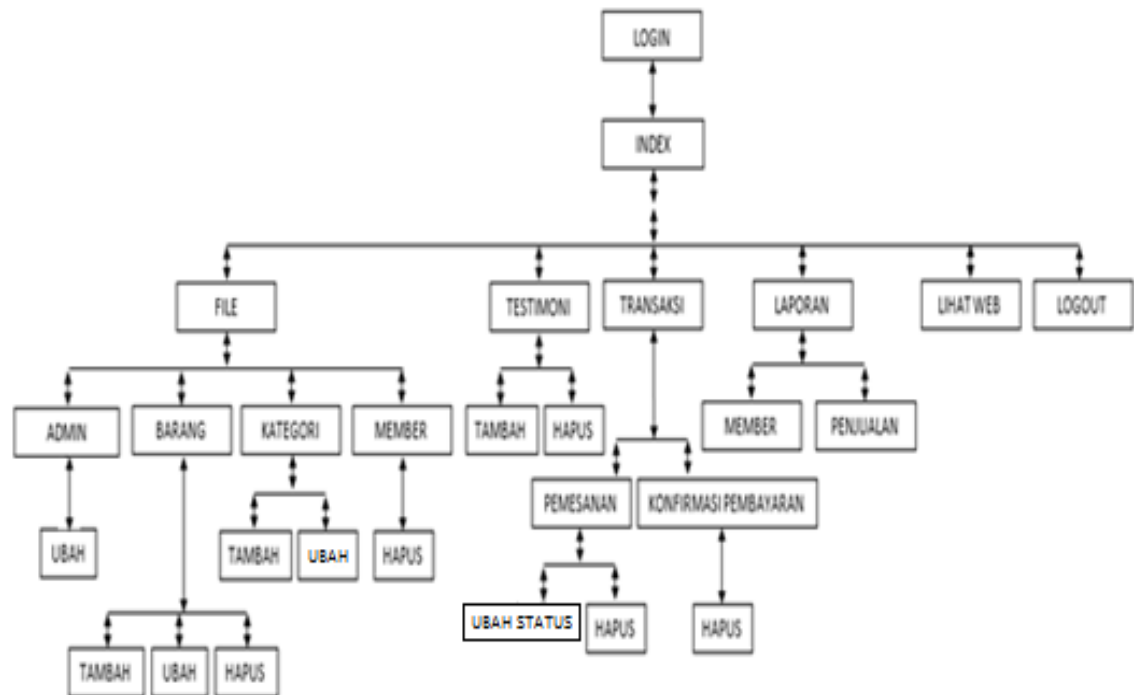
Software : MySQL

Tabel III.9
Spesifikasi Tabel Transaksi Detail

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	No transaksi	no_transaksi	integer	3	<i>Foreign Key</i>
2	Username	Username	varchar	20	<i>Foreign Key</i>
3	Kode_barang	kode_barang	integer	3	<i>Foreign Key</i>
4	Nama_barang	nama_barang	text		
5	Ukuran	Ukuran	varchar	3	
6	Harga	Harga	integer	8	
7	Jumlah	Jumlah	integer	3	
8	Subtotal	Subtotal	integer	8	

3.2.3 Rancangan Struktur Navigasi

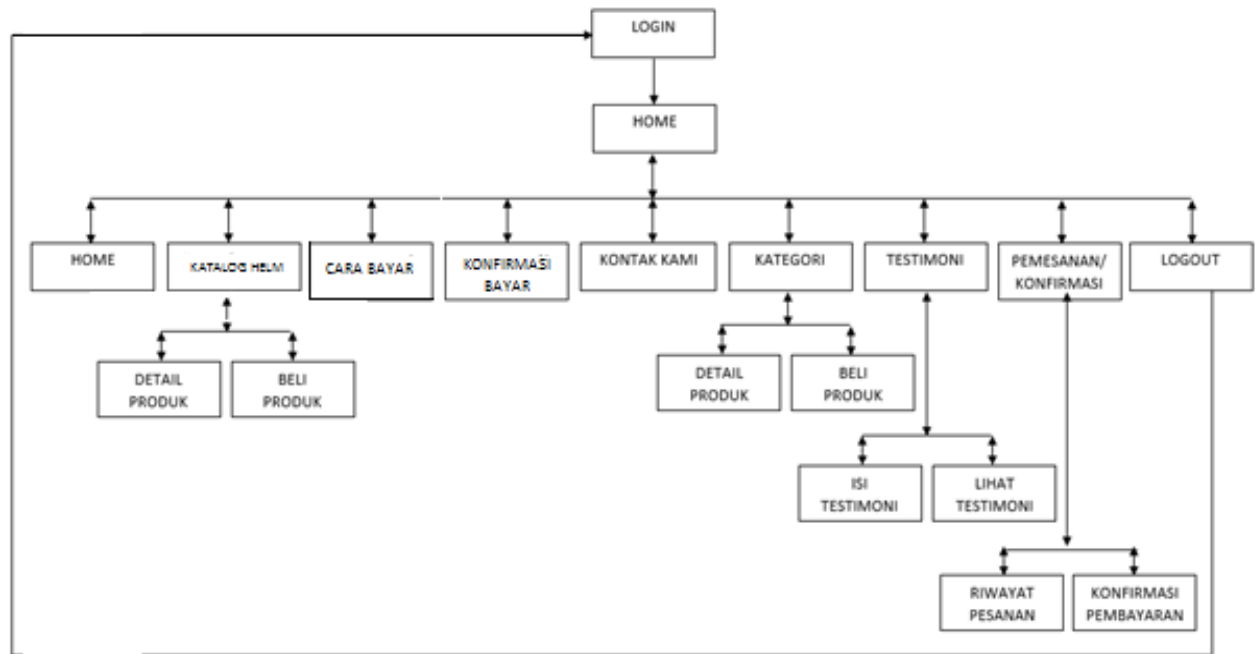
A. Struktur Navigasi Admin



Gambar III.15
Struktur Navigasi Admin

UNIVERSITAS

B. Struktur Navigasi Member



Gambar III.16
Struktur Navigasi *Member*



3.3 Implementasi dan Pengujian Unit

3.3.1 Implementasi

A. Implementasi Rancangan Antar Muka

1. Implementasi Halaman Login Admin

Admin harus melakukan *login* terlebih dahulu untuk dapat menggunakan menu-menu yang tersedia. Jika login berhasil, maka menu-menu yang sesuai dengan kategori user tersebut akan ditampilkan.



Gambar III. 17

Implementasi Halaman *Login Admin*

2. Implementasi Halaman Menu Admin



Gambar III.18

Implementasi Halaman Menu Admin



3. Implementasi Halaman Menu Index

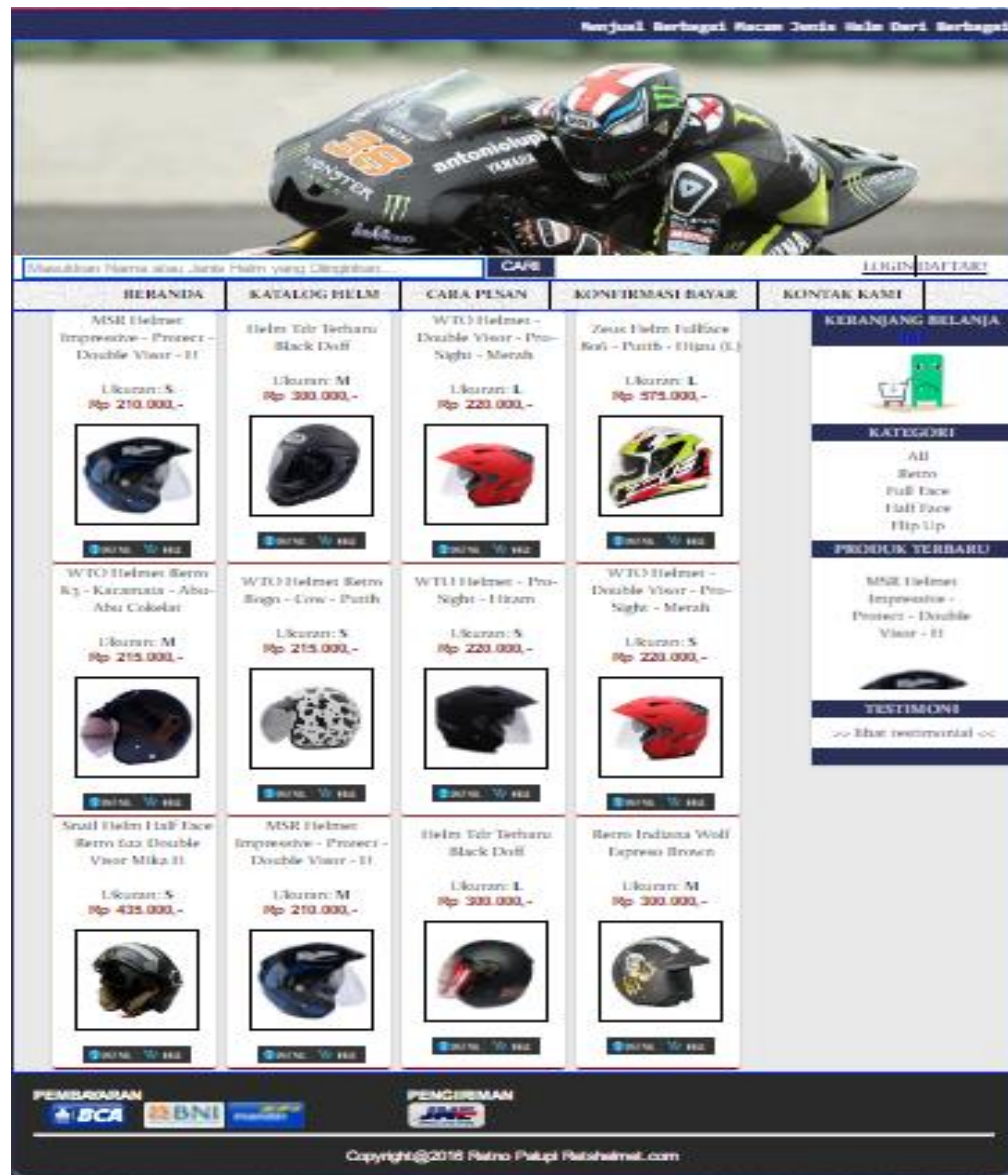
Berisi menu beranda, katalog helm, cara pesan dan bayar, tentang kami, kontak kami, login member, dan daftar member.



Gambar III. 19

Implementasi Halaman Menu Index

4. Implementasi Halaman Katalog Produk



Gambar III. 20

Implementasi Halaman Menu Katalog

5. Implementasi Halaman Detail Produk



Gambar III.21

Implementasi Halaman Detail Produk

6. Implementasi Halaman Cara Pesan



Gambar III. 22

Implementasi Halaman Menu Cara Pesan

7. Implementasi Halaman Konfirmasi Bayar

Penjual Berbagai Macam Jenis Helm Dari Berbagai Jenis Mark

SELAMAT DATANG!

TITLE #3
Content Text...

Masukkan Nama atau Jenis Helm yang diinginkan...

Username: **retno** | [Logout](#)

[BERANDA](#) [KATALOG HELM](#) [CARA PESAN](#) [KONFIRMASI BAYAR](#) [KONTAK KAMI](#)

KONFIRMASI PEMBAYARAN

No. Transaksi:

Username:

Bank Tujuan:

Bank Pengirim:

Nama Pemilik Rekening:

Jumlah Transfer:

Keterangan:

*Isi data diri anda dengan lengkap dan benar

PEMBAYARAN

Riwayat Pembelian
Konfirmasi Pembayaran

PEMBAYARAN

mandiri
A/n : Retno Palupi
12389397942389

BCA
A/n : Retno Palupi
12389397942389

BNI
A/n : Retno Palupi
12389397942389

KERANJANG BELANJA (0)

KATEGORI

- All
- Retro
- Full Face
- Half Face
- Flip Up

PRODUK TERBARU

Helm Tdr Terbaru Black Doff

TESTIMONI

>> isi testimonial <<
>> lihat testimonial <<

PENGIRIMAN

JNE

Copyright©2016 Retno Palupi

Gambar III.23

Implementasi Halaman Konfirmasi Bayar

8. Implementasi Halaman Kontak Kami



Gambar III. 24

Implementasi Halaman Kontak Kami

9. Implementasi Halaman Daftar Member

Menjual Berbagai Macam Jenis Helm Dari Berbagai Jenis Merk

SELAMAT DATANG!

Masukkan Nama atau Jenis Helm yang diinginkan... [CARI](#) [LOGIN](#) [DAFTAR?](#)

[BERANDA](#) [KATALOG HELM](#) [CARA PESAN](#) [KONFIRMASI BAYAR](#) [KONTAK KAMI](#)

DAFTAR MEMBER

Username:

Nama Lengkap:

Alamat: RT RW Kode Pos

Desa/Kelurahan Kecamatan Ambon

Email: *contohpalupi@gmail.com

No. Telp:

Password: *maksimal 12 karakter terdiri dari alfabet

*semua form wajib diisi

[Daftar](#) [Batal](#)

KERANJANG BELANJA (0)

KATEGORI

All
Retro
Full Face
Half Face
Flip Up

PRODUK TERBARU

Helm Tdr Terbaru Black Duff

TESTIMONI

>> Lihat testimonial <<

PEMBAYARAN

PENGIRIMAN



Copyright © 2016 Retno Palupi Retshelmet.com

Gambar III. 25

Implementasi Halaman *Daftar Member*

10. Implementasi Halaman *Login Member*

SELAMAT DATANG

Masukkan Nama atau Jenis Helm yang diinginkan...

[CARI](#) [LOGIN](#) [DAFTAR?](#)

[BERANDA](#) [KATALOG HELM](#) [CARA PESAN](#) [KONFIRMASI BAYAR](#) [KONTAK KAMI](#)

LOGIN MEMBER

Username:

Password:

[LOGIN](#)

Jika belum memiliki akun silahkan [daftar](#) terlebih dahulu

KERANJANG BELANJA

KATEGORI

- All
- Retro
- Full Face
- Half Face
- Flip Up

PRODUK TERBARU

TESTIMONI

>> lihat testimoni <<

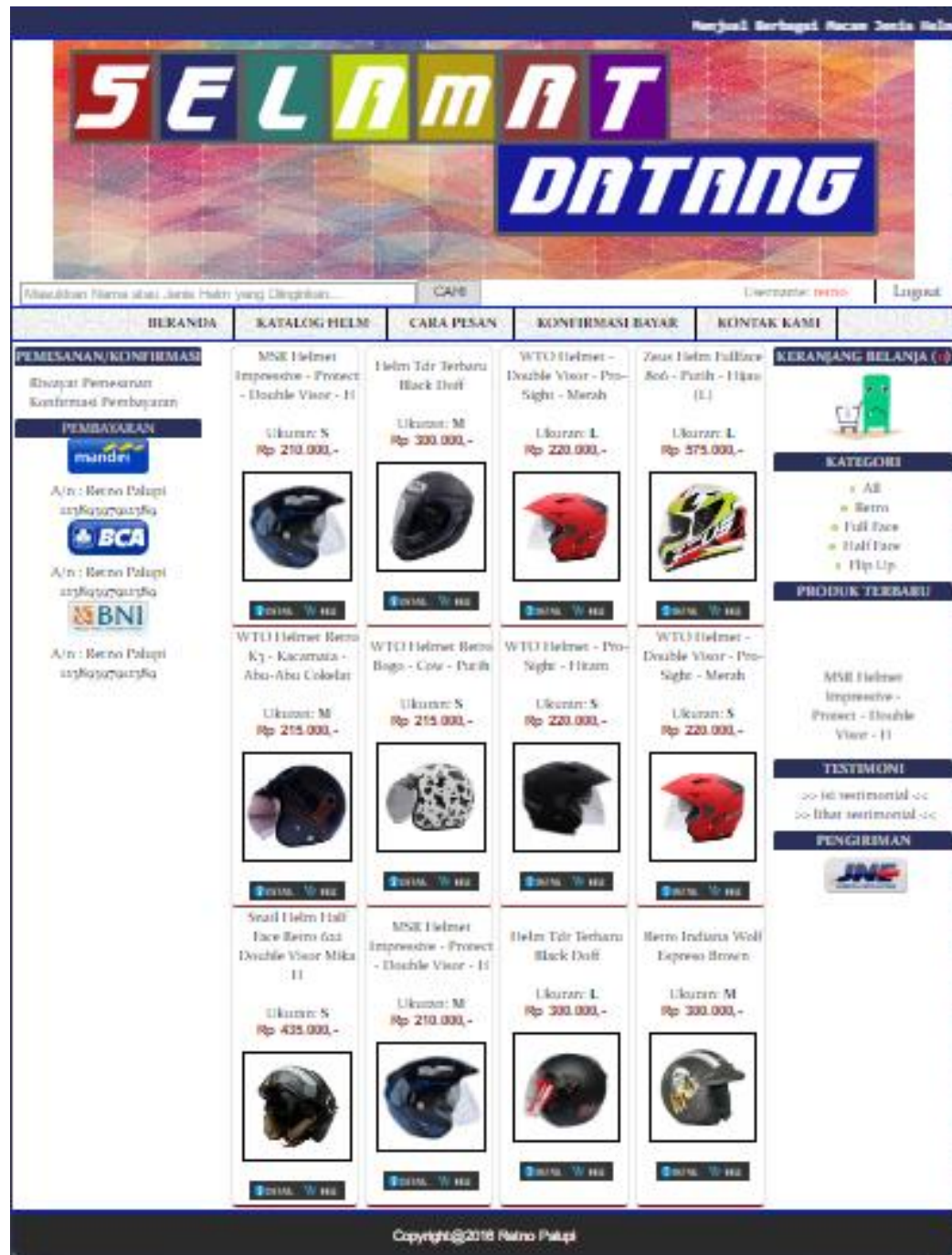
PEMBAYARAN

PENGIRIMAN

Copyright©2016 Retno Palupi Retshelmet.com

Gambar III. 26

Implementasi Halaman Login Member

11. Implementasi Halaman Menu *Home Member*

Gambar III. 27

Implementasi Halaman *Home Member*

12. Halaman Keranjang Belanja



Gambar III. 28

Halaman Keranjang Belanja

B. Spesifikasi Sistem Komputer

Berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak minimum yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan aplikasi *website e-commerce*.

1. Spesifikasi Perangkat Keras

a. Server

1. CPU

- a. *Processor intel pentium 2.3 GHz*
- b. *RAM GDDR3 2 GB*
- c. *Hard Disk 320 GB*
- d. *Intel(R) HD Graphics 762 MB*

2. Mouse

3. Keyboard

4. Monitor dengan resolusi layar minimum 1366x768

5. Koneksi internet dengan kecepatan 2 Mbps

b. Client

1. CPU

- a. *Processor intel pentium 2.3 GHz*
- b. *RAM GDDR3 2 GB*
- c. *Hard Disk 320 GB*
- d. *Intel(R) HD Graphics 762 MB*



2. *Mouse*
3. *Keyboard*
4. Monitor dengan resolusi layar minimum 1366x768
5. Koneksi internet dengan kecepatan 2 Mbps

2. Spesifikasi Perangkat Lunak

1. *Server*

- a. Sistem operasi yang digunakan adalah Microsoft Windows 10.
- b. Aplikasi *bundle web server* adalah XAMPP, terdiri dari beberapa komponen diantaranya:
 1. Aplikasi PHP server 5
 2. Aplikasi MySQL Server 5.0.10
 3. Aplikasi phpMyAdmin 3.5.22
 4. Aplikasi Apache Server 3.4.3
- c. Program *Design* yang digunakan seperti: *Adobe Dreamweaver*, *Adobe Photoshop*.

2. *Client*

- a. Sistem operasi yang di gunakan seperti Microsoft Windows 10.
- b. Aplikasi *web server* seperti *Internet Explorer*, *Google Chrome*.

3.3.2 Pengujian Unit.

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *blackbox testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

A. Pengujian Terhadap *Form Login Admin*

Tabel III.10

Tabel Pengujian *Black Box Testing* Halaman *Login Admin*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	Username: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "username/password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid
2	Memasukkan username dan password tidak diisi(kosong), kemudian klik tombol <i>login</i>	Username: admin (benar) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "username/password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid
3	Tidak memasukkan username dan password kemudian klik tombol <i>login</i>	Username (kosong) Password admin(benar)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "username/password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid
4	Mengetikkan salah satu kondisi yang salah pada username atau password, kemudian klik tombol <i>login</i> .	Username admin Password 123(salah)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "Username/Password salah"	Sesuai harapan	Valid
5	Mengetikkan username dan password dengan benar, kemudian klik tombol <i>login</i>	Username: admin(benar)	Sistem akan menerima akses login dan akan masuk pada menu utama admin.	Sesuai harapan	Valid

		Password admin (benar)			
--	--	------------------------------	--	--	--

B. Pengujian Pada *Form Login Member*

Tabel III.11
Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Login Member

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: (kosong) password: (kosong)	Sistem akan menolak akses login dan kembali pada menu index, dan akan menampilkan pesan "username atau password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid
2	Memasukkan username dan password tidak diisi(kosong), kemudian klik tombol login	Username retno (benar) password (kosong)	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan "username atau password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid
3	Tidak memasukkan username dan password diisi	Username kosong Password retno(benar)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan "username atau password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid
4	Mengetikkan salah satu kondisi yang salah pada username atau password, kemudian klik tombol login.	Username retno(benar) Password 123(salah)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan "Login gagal"	Sesuai harapan	Valid
5	Mengetikkan username dan password dengan salah, kemudian klik tombol login	Username 123(salah) Password 123(salah)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan "Login gagal"	Sesuai Harapan	Valid

6	Mengetikkan username dan password dengan benar, kemudian klik tombol login	Username retno(benar) Password retno(benar)	Sistem akan menerima akses login dan akan menampilkan “Login berhasil” kemudian masuk pada menu home sebagai member.	Sesuai harapan	Valid
---	--	--	--	----------------	-------

C. Pengujian Pada *Form* Daftar Member

Tabel III.12

Hasil Pengujian Pada *Form* Daftar Member

No .	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Username,nama lengkap,alamat,e mail,no telp, password kosong kemudian klik tombol daftar	username: (kosong), nama lengkap: (kosong), alamat: (kosong), email: (kosong) No.telp: (kosong), password: (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan data ke database dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
2.	Username tidak diisi, nama lengkap,alamat, email,no.telp,dan password diisi kemudian klik tombol daftar	Username: (kosong), nama lengkap: member, , alamat: jl.al amin, telp: 085775, password: password	Sistem tidak akan menyimpan data ke database dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
3.	Username,alamat, email, no.telp, password diisi dan nama lengkap tidak diisi	Username: retno,nama lengkap: (kosong), alamat: jl.al	Sistem tidak akan menyimpan data ke database dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tombol daftar	amin, telepon: 085775, password: password			
4.	<i>Username</i> ,nama lengkap,no.telp, <i>password</i> diisi dan alamat tidak diisi kemudian klik tombol daftar	<i>Username</i> : retno,nama lengkap: member, alamat: (kosong),no . telp:085775 , <i>password</i> : password	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
5.	<i>Username</i> ,nama lengkap,alamat, <i>password</i> diisi dan no.telp tidak diisi kemudian klik tombol daftar	<i>Username</i> : retno, nama lengkap: member, , alamat:jl. Al amin, telepon: (kosong), <i>password</i> : password	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
6.	<i>Username</i> ,nama lengkap,alamat,no .telepon diisi dan <i>password</i> tidak diisi kemudian klik tombol daftar	<i>username</i> : retno,nama lengkap: member, alamat:jl. Al amin telepon: 085775), <i>password</i> : (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
7.	<i>Username</i> , nama lengkap, ,alamat,no.telp,dan <i>password</i> diisi kemudian klik tombol daftar	<i>Username</i> : retno,nama lengkap: member, alamat:jl. Al amin telepon: 085775),	Sistem akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Pendaftaran berhasil, silahkan anda login”	Sesuai harapan	Valid

		password: password			
--	--	-----------------------	--	--	--

D. Pengujian Pada *Form* Konfirmasi Pembayaran

Tabel III.13
Hasil Pengujian Pada *Form* Konfirmasi Pembayaran

No .	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	No. Transaksi, bank tujuan, bank pengirim, nama pemilik rekening, jumlah transfer, keterangan, dan bukti transfer tidak diisi kemudian klik tambah	No. Transaksi; (kosong), bank tujuan: (kosong), bank pengirim: (kosong), nama pemilik rekening: (kosong), jumlah transfer: (kosong), keterangan: (kosong), bukti transfer: (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
2.	No. Transaksi tidak diisi, bank tujuan, bank pengirim, nama pemilik rekening, jumlah transfer, keterangan, dan bukti transfer diisi kemudian klik tambah	No. Transaksi; (kosong), bank tujuan: bca, bank pengirim: bca, nama pemilik rekening: member, jumlah transfer: 480000, keterangan: sudah, bukti transfer: nama file	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
3.	No. Transaksi, bank pengirim, nama pemilik rekening, jumlah	No. Transaksi; 1, bank tujuan: (kosong), bank pengirim: bca, nama pemilik	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid

	transfer, keterangan bukti transfer diisi, dan bank tujuan tidak diisi kemudian klik tambah	rekening: member, jumlah transfer: 480000, keterangan: sudah, bukti transfer: nama <i>file</i>			
4.	No. Transaksi, bank tujuan, nama pemilik rekening, jumlah transfer, keterangan bukti transfer diisi, dan bank pengirim tidak diisi kemudian klik tambah	No. Transaksi; 1, bank tujuan: bca, bank pengirim: (kosong), atas nama: member, ,jumlah transfer:480000, keterangan: sudah, bukti transfer: nama <i>file</i>	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
5.	No. Transaksi, bank tujuan, bank pengirim , jumlah transfer, keterangan bukti transfer diisi, dan nama pemilik rekening tidak diisi kemudian klik tambah	No. Transaksi; 1, bank tujuan: bca, bank pengirim: bca, nama pemilik rekening: (kosong), transfer, jumlah transfer: 480000, keterangan: sudah, bukti transfer: nama <i>file</i>	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
6.	No. Transaksi, bank tujuan, bank pengirim, metode transfer, nama pemilik rekening, keterangan	No. Transaksi; 1, bank tujuan: bca, bank pengirim: bca, nama pemilik rekening: member, jumlah	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid

	bukti transfer diisi, dan jumlah transfer tidak diisi kemudian klik tambah	transfer: (kosong), keterangan: sudah, bukti transfer: nama <i>file</i>			
7.	No. Transaksi, bank tujuan, bank pengirim, nama pemilik rekening, jumlah transfer, bukti transfer diisi, dan keterangan tidak diisi kemudian klik tambah	No. Transaksi; 1, bank tujuan: bca, bank pengirim: bca, nama pemilik rekening: member, jumlah transfer: 480000, keterangan: (kosong), bukti transfer: nama <i>file</i>	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
8.	No. Transaksi, bank tujuan, bank pengirim, nama pemilik rekening, metode transfer, jumlah transfer, keterangan diisi, dan bukti transfer tidak diisi kemudian klik tambah	No. Transaksi; 1, bank tujuan: bca, bank pengirim: bca, nama pemilik rekening: member, jumlah transfer: 480000, keterangan: sudah, bukti transfer: (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Please fill in this field”	Sesuai harapan	Valid
9.	No. Transaksi, bank tujuan, bank pengirim, nama pemilik rekening, jumlah transfer, keterangan, dan bukti transfer diisi	No. Transaksi; 1, bank tujuan: bca, bank pengirim: bca, nama pemilik rekening: member, jumlah transfer: 480000, keterangan:	Sistem menyimpan data ke <i>database</i> dan akan menampilkan “Tambah data konfirmasi berhasil”	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tambah	sudah, bukti transfer: nama <i>file</i>			
--	----------------------	---	--	--	--



BAB IV

PENUTUP

Berdasarkan hasil pengembangan sistem yang telah penulis lakukan, penulis mencoba membuat suatu kesimpulan dan mengajukan beberapa saran-saran yang berhubungan dengan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya.

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan sistem informasi yang telah dibuat mengenai “Perancangan Sistem Penjualan Helm Berbasis Website” dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya *web* sebagai media promosi, semakin meningkatkan keuntungan dalam penjualan produk helm ini.
2. Mempermudah pelanggan untuk membeli helm secara *online* sehingga tidak perlu langsung datang ke toko.
3. Saat ini sistem promosi untuk memajukan usaha diberbagai bidang tidak cukup dengan hanya mengandalkan media cetak saja tetapi juga harus memanfaatkan media internet.
4. Dengan menggunakan sistem ini pengguna dapat menghemat waktu dalam pengolahan data secara cepat.

4.2 Saran

Dari beberapa kesimpulan yang sudah diuraikan sebelumnya, maka penulis dapat memberikan beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai pedoman dan acuan dalam pembuatan program yang lebih baik lagi, antara lain sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan *website e-commerce*, hendaknya *website* tersebut dibuat dengan desain yang semenarik mungkin dan mudah untuk dioperasikan(*user friendly*).
2. Dilakukan *backup* data secara berkala terhadap data-data yang penting untuk mengantisipasi keadaan yang tidak diinginkan.
3. Perawatan dan pemeliharaan (*maintenance*) yang dilakukan secara berkala pada perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan.
4. Tambahkan *live chat* agar pengunjung bisa bertanya langsung kepada admin bagi penulis yang ingin mengembangkan sistem dari *web-ecommerce* ini.



DAFTAR PUSTAKA

- Arif, M. Rudyanto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hakim, Lumkmanul. 2014. *Proyek Website Super WOW! dengan PHP dan JQUERY*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Kustiyahningsih, Yuni, dan Anamisa, Devie Rosa. 2011. *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu.
- Ladjarmudin, Al bahra Bin. 2005. *Konsep Sistem Basis Data dan Implementasinya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Nugroho, Bunafit. 2012. *Panduan Membuat Program Toko dengan PHP, MySQL, dan Dreamweaver, Point Of Sale Berbasis Web*. Yogyakarta: Alif Media.
- Rosa. A.S, dan M. Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sadeli, Muhammad. 2011. *7 Jam Belajar Interaktif Dreamweaver cs5 untuk Orang Awam*. Palembang: Maxicom.
- Saputra, Agus. 2011. *Panduan Praktis Menguasai Database Server MySQL*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Saputra, Agus. 2013. *CSS 3: Panduan Praktis dan Trik Jitu*. Jakarta: Jasakom.
- Sarwono, Jonathan. 2012. *Metode Riset Online: Teori, Praktik, dan Pembuatan Aplikasi Menggunakan HTML, PHP, dan CSS*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Shalahudin, M. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- Simamarta, Janner. 2007. *Perancangan Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Sibero, Alexander F.K. 2011. *Kitab Suci Web Programing*. Yogyakarta: Mediakom.

Zaenal, Ali. 2011. *Buku Pintar Google*. Jakarta: Mediakita.



Login Admin

Halaman Login

login

copyright@Retno Palupi



UNIVERSITAS

Menu Input Kategori Produk

RET'S

HELMET

File Testimoni Transaksi Laporan
Lihat Web Log out

Selamat Datang Di Ruang Admin Ret's Helmet

Tambah Helm

Nama Helm :

Ukuran : S

Deskripsi :

Kategori : Flip Up

Harga :

Stok :

Gambar : Choose file No file chosen

Tambah Batal

CARI

No.	Nama Helm	Ukuran	Deskripsi	Kategori	Harga	Stok	Gambar	Pilihan
28	MSR Helmet Impressive - Protect - Double Visor - H	S	MSR Helmet adalah helm berstandar SNI (Standar Nasional Indonesia) dengan kualitas yang selalu dijaga dengan baik. Bahan-bahan yang digunakan merupakan bahan pilihan yang berkualitas. Bagian luar terbuat dari bahan fiber kuat sehingga sangat aman terhadap benturan dan di bagian dalam terdapat busa yang tebal dan lembut yang membuat helm ini aman dan nyaman saat digunakan. MSR Helmet juga dilengkapi dengan tali pengaman yang dapat disesuaikan dengan bentuk kepala Anda. Selain itu, helm ini ringan sehingga menambah kenyamanan Anda saat berkendara jarak dekat maupun jarak jauh. Ukuran (L x W x H cm): 33.3 x 26.8 x 27.1 Berat (kg): 1.21	Half Face	210000	7		Edit Hapus

UNIVERSITAS

Menu Laporan Data Member

RETs HELMET

LAPORAN DATA MEMBER

Retno Palupi, Ret's Helmet
 JLAI-Amin, Kramatjati, No.07 Jakarta Timur
 retshelmet.com / Telp : +62857 7556 9456 / BB : 6D313354

Username	Nama Lengkap	Alamat	Telepon
maman	mamansuparman	Jl. Kryptonius No. 21	093892749823
palupi	palupi retno	JLAI-Amin no 7 kramatjati jakarta timur	0987492739

NB :

1 of 1

Menu Laporan Data Penjualan

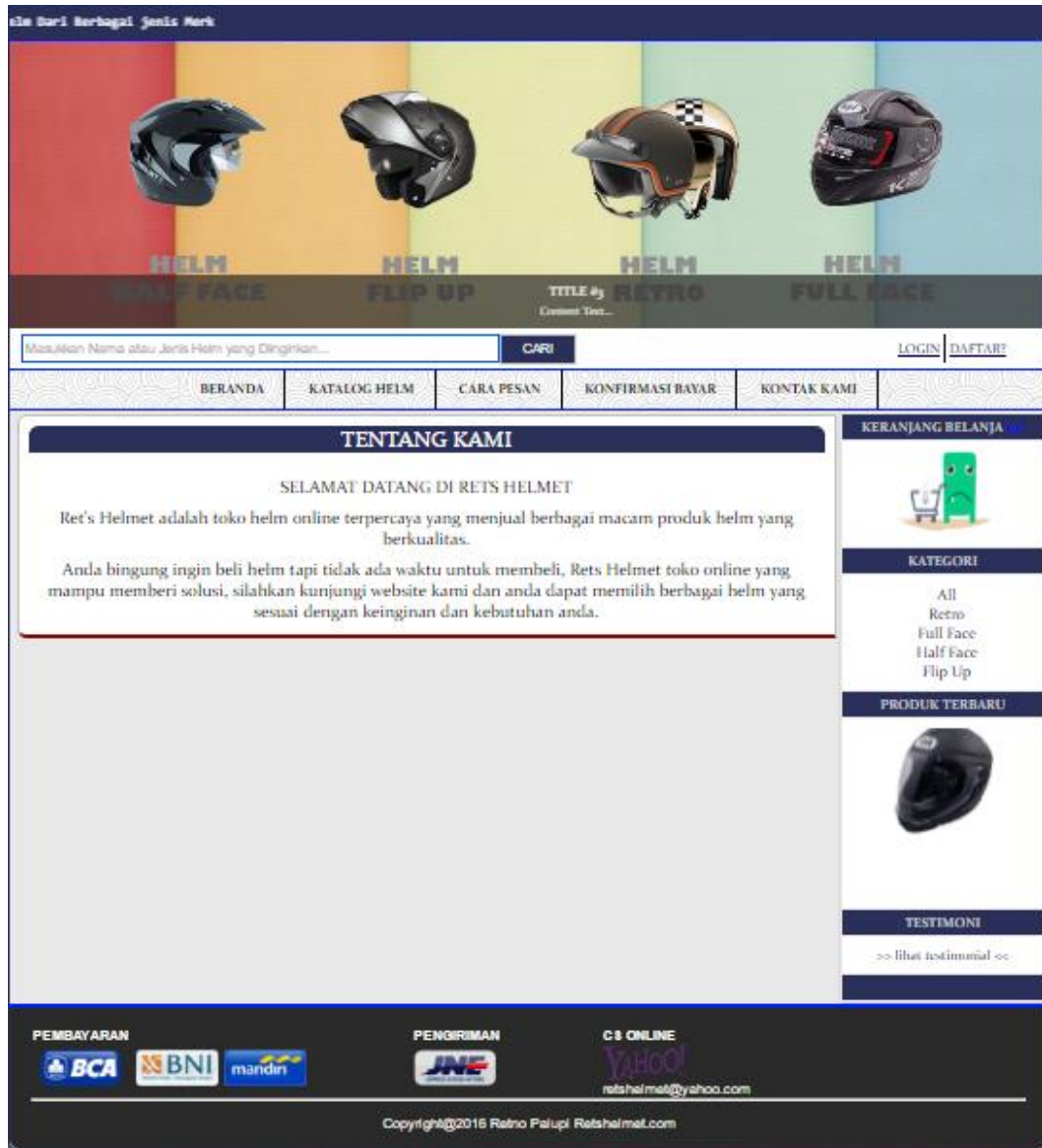
RETs HELMET
LAPORAN DATA PENJUALAN
Retno Palupi, Ret's Helmet
Jl. AI Amin, No. 07 Kramat Jati, Jakarta Timur
retshelmet.com / Telp : +62857 7556 9456 / BB : 6D313354

FAKTUR	MEMBER	PRODUK	HARGA	JUMLAH	SUB TOTAL
3	palupi	Zeus Helm Fullface 806 - Putih - Hijau (L)	575.000	1	575.000
3	palupi	WTO Helmet - Double Visor - Pro-Sight - Merah	220.000	1	220.000
3	palupi	Snail Helm Half Face Retro 622 Double Visor Mika H	435.000	1	435.000

NB :

1 of 1

Index Customer



Menu Daftar Member

Menjual Berbagai Macam Jenis Helm Dari Be

SELAMAT DATANG

Masukkan Nama atau Jenis Helm yang diinginkan... [CARI](#) [LOGIN](#) [DAFTAR?](#)

[BERANDA](#) [KATALOG HELM](#) [CARA PESAN](#) [KONFIRMASI BAYAR](#) [KONTAK KAMI](#)

DAFTAR MEMBER

Username:

Nama Lengkap:

Alamat: RT RW Kode Pos

Desa/Kelurahan: Kecamatan: Ambon

Email: recepakupa@gmail.com

No. Telp:

Password: [password is karakter terdiri dari alfanumerik](#)

*semua form wajib diisi

[Daftar](#) [Batal](#)

KERANJANG BELANJA

KATEGORI

- All
- Retro
- Full Face
- Half Face
- Flip Up

PRODUK TERBARU

MSR Helmet Impressive
- Protect - Double Visor
- H

TESTIMONI

>> Lihat testimonial <<

PEMBAYARAN

PENGIRIMAN



CS ONLINE


retshelmet@yahoo.com

Copyright©2016 Retno Palupi Retshelmet.com

Menu Home Member

Menjual Berbagai Macam Jenis Helm

SELAMAT DATANG

Masukkan Nama atau Jenis Helm yang Diinginkan:

BERANDA	KATALOG HELM	CARA PESAN	KONFIRMASI BAYAR	KONTAK KAMI	
PEMESANAN/KONFIRMASI Rincian Pemesanan Konfirmasi Pembayaran PEMBAYARAN  A/n : Renna Palupi 081807070000  A/n : Renna Palupi 081807070000  A/n : Renna Palupi 081807070000	MSE Helmet Impresive - Protect - Double Visor - H Ukuran: S Rp 210.000,-  Detail Wishlist	Helm Tdr Terbaru Black Doff Ukuran: M Rp 300.000,-  Detail Wishlist	WTU Helmet Double Visor - Pro Sight - Merah Ukuran: L Rp 220.000,-  Detail Wishlist	Zona Helm FullFace Red - Putih - Hitam (L) Ukuran: L Rp 575.000,-  Detail Wishlist	KERANGKANG BELANJA  KATEGORI » All » Helm » Full Face » Half Face » Flip Up PRODUK TERBARU MSE Helmet Impresive - Protect - Double Visor - H TESTIMONI << 10 testimoni >> << 10 testimoni >> PENGIRIMAN 
	WTU Helmet Renna Ky - Kacamata - Abu-Abu Colokan Ukuran: M Rp 215.000,-  Detail Wishlist	WTU Helmet Renna Baga - Cok - Putih Ukuran: S Rp 215.000,-  Detail Wishlist	WTU Helmet Pro Sight - Hitam Ukuran: S Rp 220.000,-  Detail Wishlist	WTU Helmet Double Visor - Pro Sight - Merah Ukuran: S Rp 220.000,-  Detail Wishlist	
	Small Helm Full Face Renna 602 Double Visor Mika H Ukuran: S Rp 435.000,-  Detail Wishlist	MSE Helmet Impresive - Protect - Double Visor - H Ukuran: M Rp 210.000,-  Detail Wishlist	Helm Tdr Terbaru Black Doff Ukuran: L Rp 300.000,-  Detail Wishlist	Helm Indana Wolf Espresso Brown Ukuran: M Rp 300.000,-  Detail Wishlist	

Copyright © 2018 Renna Palupi

Menu Katalog Helm

Menjual Berbagai Macam Jenis Helm Dari Berbagai

Masukkan Nama atau Jenis Helm yang Diinginkan...

BERANDA	KATALOG HELM	CARA PESAN	KONFIRMASI BAYAR	KONTAK KAMI
MSR Helm Impressive - Proser - Double Visor - H Ukuran: S Rp 210.000,-  Pesan Info	Helm Tdr Tachara Black Doll Ukuran: M Rp 300.000,-  Pesan Info	WTC Helm Double Visor - Pro-Sight - Merah Ukuran: L Rp 220.000,-  Pesan Info	Zwaer Helm Fullface Red - Putih - Hitam (L) Ukuran: L Rp 575.000,-  Pesan Info	KERANJANG BELANJA  KATEGORI All Retro Full Face Half Face Flip Up PRODUK TERBARU MSR Helm Impressive - Proser - Double Visor - H  TESTIMONI >> Ehat testimoni <<
WTC Helm Retro R3 - Karamata - Abu-Abu Coklat Ukuran: M Rp 215.000,-  Pesan Info	WTC Helm Retro R3 - Cow - Putih Ukuran: S Rp 215.000,-  Pesan Info	WTC Helm Retro R3 - Night - Hitam Ukuran: S Rp 220.000,-  Pesan Info	WTC Helm Double Visor - Pro-Sight - Merah Ukuran: S Rp 220.000,-  Pesan Info	
Small Helm Half Face Retro Saz Double Visor Mika H Ukuran: S Rp 435.000,-  Pesan Info	MSR Helm Impressive - Proser - Double Visor - H Ukuran: M Rp 210.000,-  Pesan Info	Helm Tdr Tachara Black Doll Ukuran: L Rp 300.000,-  Pesan Info	Retro Indiana Wolf Espresso Brown Ukuran: M Rp 300.000,-  Pesan Info	

PEMBAYARAN
  

PENGIRIMAN


Copyright © 2016 Ratri Palupi Ratsihelmi.com

Menu Cara Pesan

Menjual Berbagai Macam Jenis Helm Dari Berbagai Jenis Merk



Masukkan Nama atau Jenis Helm yang Ditinginkan... [CARI](#) [LOGIN](#) [DAFTAR?](#)

[BERANDA](#) [KATALOG HELM](#) [CARA PESAN](#) [KONFIRMASI BAYAR](#) [KONTAK KAMI](#)

TENTANG KAMI

SELAMAT DATANG DI RETS HELMET

Rets' Helmet adalah toko helm online terpercaya yang menjual berbagai macam produk helm yang berkualitas.

Anda bingung ingin beli helm tapi tidak ada waktu untuk membeli, Rets Helmet toko online yang mampu memberi solusi, silahkan kunjungi website kami dan anda dapat memilih berbagai helm yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhan anda.

KERANJANG BELANJA



KATEGORI

- All
- Retro
- Full Face
- Half Face
- Flip Up

PRODUK TERBARU



TESTIMONI

>> lihat testimonial <<

PEMBAYARAN




PENGIRIMAN


CS ONLINE

 retshelmet@yahoo.com

Copyright©2016 Retno Palupi Retshelmet.com

Menu Konfirmasi Bayar

Penjual Berbagai Macam

SELAMAT DATANG

TITLE #3
Content Text...

Masukkan Nama atau Jenis Helm yang Ditinginkan... Username: palupi | Logout

BERANDA KATALOG HELM CARA PESAN KONFIRMASI BAYAR KONTAK KAMI

KONFIRMASI BAYAR

Cara konfirmasi bayar di Rei's Helmet sangatlah mudah, ikutilah step dibawah ini:

1. Setelah anda memesan helm yang diinginkan maka anda harus mentransfer sejumlah uang sesuai dengan total pada rincian pemesanan dan pembayaran.
- Anda dapat melakukan pembayaran pada salah satu rekening di bawah ini:



A/n : Retno Palupi
12.989.99794.2389



A/n : Retno Palupi
12.989.99794.2389



A/n : Retno Palupi
12.989.99794.2389

2. Jika sudah transfer maka lakukan konfirmasi pembayaran dengan login terlebih dahulu.
3. Selanjutnya anda bisa mengecek status barang pada riwayat pemesanan.

Rei's Helmet
Selamat Berbelanja !

KERANJANG BELANJA (+)



KATEGORI

- All
- Retro
- Full Face
- Half Face
- Flip Up

PRODUK TERBARU

MSR Helmet Impressive
- Protet - Double Visor
- H

TESTIMONI

>> isi testimonial <<
>> lihat testimonial <<

PENGIRIMAN



Copyright©2016 Retno Palupi

Menu Isi Testimoni

Menjual Berbagai Macam Jenis Helm Dari Berbagai Jenis Merk



Masukkan Nama atau Jenis Helm yang Diinginkan...

Username: **palupi** | [Logout](#)

[BERANDA](#)
[KATALOG HELM](#)
[CARA PESAN](#)
[KONFIRMASI BAYAR](#)
[KONTAK KAMI](#)

PEMESANAN/KONFIRMASI

Riwayat Pemesanan
Konfirmasi Pembayaran

PEMBAYARAN


 A/n : Retno Palupi
 12.989.397.912.389


 A/n : Retno Palupi
 12.989.397.912.389


 A/n : Retno Palupi
 12.989.397.912.389

FORM DAFTAR

Name :
 Username :
 Testimonial :

KERANJANG BELANJA (0)



KATEGORI

- All
- Retro
- Full Face
- Half Face
- Flip Up

PRODUK TERBARU

- Protect - Double Vision
 - H



TESTIMONI

>> isi testimonial <<
 >> lihat testimonial <<

PENGIRIMAN



Copyright©2016 Retno Palupi

Menu Lihat Testimoni



Menu Keranjang Belanja

Menjual Berbagai Maca

SELAMAT DATANG

Masukkan Nama atau Jenis Helm yang diinginkan...

Username: **retno** | [Logout](#)

[BERANDA](#) | [KATALOG HELM](#) | [CARA PESAN](#) | [KONFIRMASI BAYAR](#) | [KONTAK KAMI](#)

PEMESANAN/KONFIRMASI

Riwayat Pemesanan
Konfirmasi Pembayaran

PEMBAYARAN


A/n : Retno Palupi
12389327912389


A/n : Retno Palupi
12389327912389


A/n : Retno Palupi
12389327912389

Produk	Nama	Harga (Rp)	Aksi	Jumlah	Total (Rp)
	WTO Helmet - Double Visor - Pro-Sight - Merah	220.000,-		1	220.000,-
	MSR Helmet Impressive - Protect - Double Visor - H	210.000,-		1	210.000,-
Grand Total (Rp) :					430.000,-

KERANJANG BELANJA (0)

 WTO Helmet - Double Visor - Pro-Sight - Merah
220.000 X 1 = 220.000

 MSR Helmet Impressive - Protect - Double Visor - H
210.000 X 1 = 210.000

KATEGORI

- All
- Retro
- Full Face
- Half Face
- Flip Up

PRODUK TERBARU

MSR Helmet Impressive - Protect - Double Visor

TESTIMONI

>> << testimonial <<
>> << testimonial <<

PENGIRIMAN



Copyright © 2015 Retno Palupi

Detail Pemesanan Barang

Menjual Berbagai Macam Jenis Helm Dari Berbagai Jenis M...



Masukkan Nama atau Jenis Helm yang Diinginkan... Username: **palupi** | [Logout](#)

[BERANDA](#) [KATALOG HELM](#) [CARA PESAN](#) [KONFIRMASI BAYAR](#) [KONTAK KAMI](#)

PEMESANAN/KONFIRMASI

Riwayat Pemesanan
Konfirmasi Pembayaran

PEMBAYARAN


A/n : Retno Palupi
12.989.99799.2389


A/n : Retno Palupi
12.989.99799.2389


A/n : Retno Palupi
12.989.99799.2389

DETAIL PEMESANAN PRODUK

No. Transaksi : 3
Tanggal Pemesanan : 2016-07-15
Username : palupi
Nama Lengkap : palupi retno
Alamat : Jl.Ai-Amin no 7 kramatjati jakarta timur, RT.001, RW.002, Jati, Wonogiri
No. Telepon : 0987492739
Status Barang : Pesan

No	Kode	Nama Barang	Harga (Rp)	Jumlah	Total (Rp)
1	39	Snail Helm Half Face Retro 622 Double Visor Milla H	Rp. 435.000	1	Rp. 435.000
2	26	WTO Helmet - Double Visor - Pro-Sight - Metal	Rp. 220.000	1	Rp. 220.000
3	44	Zeus Helm Fullface 806 - Putih - Hijau (L)	Rp. 575.000	1	Rp. 575.000
Total Belanja :					Rp. 1.230.000
Biaya Kirim :					Rp. 42.000
GRAND TOTAL :					Rp. 1.272.000

KERANJANG BELANJA (0)



KATEGORI

- All
- Retro
- Full Face
- Half Face
- Flip Up

PRODUK TERBARU

MSR Helmet Impressive
- Protect - Double Visor
- H



TESTIMONI

>> isi testimonial <<
>> lihat testimonial <<

PENGIRIMAN



Copyright©2016 Retno Palupi