

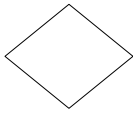
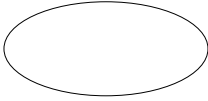
DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Lembar Abstraksi	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran	xvi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 6
2.1. Konsep Dasar Program	6
2.1.1. Definisi Program	6
2.1.2. Definisi Bahasa Pemrograman	6
2.1.3. Basis Data	7
2.1.4. Model Pengembangan Perangkat Lunak	8
2.2. Tools Program	9
2.2.1. <i>Entity Relational Diagram</i> (ERD)	9
2.2.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	10
2.2.3. Pengkodean	10
2.2.4. <i>Hierarchy Input Proses Output</i> (HIPO)	12
2.2.5. Diagram Alir program (<i>Flowchart</i>).....	14
2.2.6. Implementasi dan Pengujian Unit	15

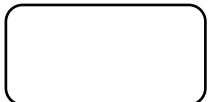
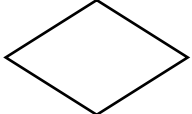
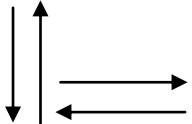
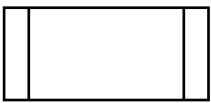
BAB III PEMBAHASAN	17
3.1. Tinjauan Perusahaan	17
3.1.1 Sejarah Perusahaan	17
3.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi	18
3.2. Analisis Kebutuhan	19
3.3. Rancangan Dokumen	21
3.4. <i>Entity Relationship Diagram</i>	25
3.5. Spesifikasi File	27
3.6. Pengkodean	33
3.7. Spesifikasi Program	37
3.8. Spesifikasi Sistem Komputer	49
3.9. Implementasi	50
3.10. Pengujian Unit	55
 BAB IV PENUTUP.....	 66
4.1. Kesimpulan	66
4.2. Saran	66
 DAFTAR PUSTAKA	 67
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	69
SURAT KETERANGAN RISET	70
LAMPIRAN-LAMPIRAN	71

DAFTAR SIMBOL

A. Simbol *Entity Relationship Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	Entitas	Entitas adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai
	Relasi	Relasi menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda
	Atribut	Atribut berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai <i>key</i> diberi garis bawah)
	Garis	Garis sebagai penghubung antara relasi dan entitas atau relasi dan entitas dengan atribut

B. Simbol *Flowchart*

Simbol	Nama	Keterangan
	Terminal	Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir dari suatu kegiatan.
	<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada.
	<i>Flowline</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari satu proses ke proses lainnya.
	<i>Input/Output</i>	Digunakan untuk menggambarkan proses memasukkan data yang berupa pembacaan data sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.
	Subroutine	Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan sub program dari <i>main</i> program(<i>recursivitas</i>).

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	9
Gambar II.2 Ilustrasi <i>Visual Table Of Contents</i>	19
Gambar III.1 Struktur Organisasi Optik Mitra Jaya	18
Gambar III.2 ERD Pemesanan Kacamata	23
Gambar III.3 LRS Pemesanan Kacamata	24
Gambar III.4 Diagram HIPO	35
Gambar III.5 <i>Flowchart Login</i>	36
Gambar III.6 <i>Flowchart Menu Utama Level Owner</i>	37
Gambar III.7 <i>Flowchart Menu Utama Level Staff</i>	38
Gambar III.8 <i>Flowchart Form Data User</i>	39
Gambar III.9 <i>Flowchart Form Data Konsumen</i>	40
Gambar III.10 <i>Flowchart Form Data Frame</i>	41
Gambar III.11 <i>Flowchart Form Data Lensa</i>	42
Gambar III.12 <i>Flowchart Form Data Resep</i>	43
Gambar III.13 <i>Flowchart Form Transaksi Pemesanan</i>	44
Gambar III.14 <i>Flowchart Form Transaksi Pembayaran</i>	45
Gambar III.15 Implementasi Halaman <i>Login</i>	47
Gambar III.16 Implementasi Halaman <i>Menu Utama</i>	47
Gambar III.17 Implementasi Halaman <i>Master User</i>	48
Gambar III.18 Implementasi Halaman <i>Master Konsumen</i>	48
Gambar III.19 Implementasi Halaman <i>Master Frame</i>	49
Gambar III.20 Implementasi Halaman <i>Master Lensa</i>	49
Gambar III.21 Implementasi Halaman <i>Master Resep</i>	50
Gambar III.22 Implementasi Halaman Transaksi Pemesanan	50
Gambar III.23 Implementasi Halaman Transaksi Pembayaran	51
Gambar III.24 Implementasi Halaman Laporan Pemesanan Kacamata	51
Gambar III.25 Implementasi Halaman Laporan Pembayaran Kacamata	52
Gambar III.26 Implementasi Halaman Laporan Pemesanan Per Periode.....	52
Gambar III.27 Implementasi Halaman Laporan Pembayaran Per Periode.....	53

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Spesifikasi <i>File User</i>	25
Tabel III.2 Spesifikasi <i>File Konsumen</i>	25
Tabel III.3 Spesifikasi <i>File Frame</i>	26
Tabel III.4 Spesifikasi <i>File Lensa</i>	27
Tabel III.5 Spesifikasi <i>File Resep</i>	27
Tabel III.6 Spesifikasi <i>File Transaksi Pemesanan</i>	28
Tabel III.7 Spesifikasi <i>File Transaksi Pembayaran</i>	30
Tabel III.8 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Login</i>	53
Tabel III.9 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Master User</i>	55
Tabel III.10 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Master Konsumen</i>	56
Tabel III.11 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Master Frame</i>	57
Tabel III.12 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Master Lensa</i>	58
Tabel III.13 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Transaksi Pemesanan</i> ..	59
Tabel III.14 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Transaksi Pembayaran</i> .	60
Tabel III.15 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Master Resep</i>	61

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1 Rancangan Dokumen Masukan <i>Form</i> Data Konsumen	71
Lampiran A.2 Rancangan Dokumen Masukan <i>Form</i> Data Pemeriksaan	72
Lampiran B.1 Rancangan Dokumen Keluaran Nota Pemesanan.....	73
Lampiran B.2 Rancangan Dokumen Keluaran Kwitansi Pembayaran.....	74
Lampiran B.3 Rancangan Dokumen Keluaran Data Pemeriksaan Mata	75
Lampiran B.4 Rancangan Dokumen Keluaran Laporan Periode Pemesanan....	76
Lampiran B.5 Rancangan Dokumen Keluaran Laporan Periode Pembayaran..	77