

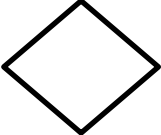
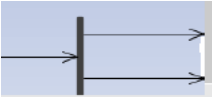
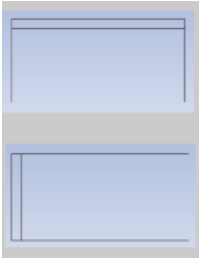
DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 6
2.1. Konsep Dasar	6
2.1.1. Pengertian Sistem	6
2.1.2. Konsep Sistem Informasi.....	8
2.1.3. Pengertian Siset Berorientasi Objek (OOP)	8
2.1.4. Persediaan (<i>Inventory</i>).....	11
2.1.5. Konsep Dasar Program.....	11
2.1.6. Basis Data	11
2.1.7. Pengertian <i>Prototype</i>	12
2.2. Peralatan Pendukung	12
2.2.1. Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	13
2.2.2. Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	13
2.2.3. Pengertian Class Diagram.....	13
2.2.4. Pengetian Activity Diagram.....	14
2.2.5. Pengetian Sequence Diagram.....	15
2.2.6. Pengetian ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	15
2.2.7. Pengertian LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	16
 BAB III PEMBAHASAN	 18
3.1. Tinjauan Perusahaan	18
3.1.1. Sejarah Perusahaan	18
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	18
3.2. Prosedur Sistem Berjalan.....	20
3.3. <i>Activity Diagram</i>	22
3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan	23
3.5. Spesifikasi Dokumen Keluaran	24
3.6. Permasalahan Pokok.....	25

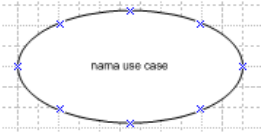
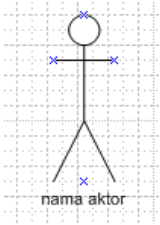
3.7. Pemecahan Masalah.....	25
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	26
4.1. Tahapan Perancangan Sistem	26
4.1.1 Analisis Kebutuhan	26
4.1.2. Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	28
4.1.3. Rancangan Diagram Aktivitas.....	34
4.1.4. Rancangan Dokumen Sistem Usulan	47
4.1.5. Rancangan <i>Prototype</i>	51
4.2. Perancangan Perangkat Lunak.....	59
4.2.1. <i>Entity Relationship diagram</i> (ERD)	59
4.2.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	60
4.2.3. Spesifikasi File	60
4.2.4. <i>Class Model</i> / Class Diagram	70
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	71
4.2.6. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	76
4.3. Jadwal Implementasi	77
BAB V PENUTUP	79
5.1. Kesimpulan	79
5.2. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	83
SURAT KETERANGAN RISET/PKL	84
LAMPIRAN	85

DAFTAR SIMBOL

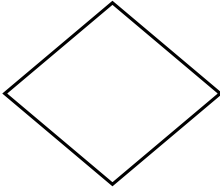
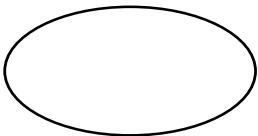
1. Simbol *Activity Diagram*

SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	<i>Initial/Start Point (Node)</i>	Status Awal aktifitas sistem.
	<i>Activity/Action</i>	Aktifitas yang dilakukan sistem, aktifitas biasanya diawali dengan kata kerja
	<i>Decision</i>	Pengambilan keputusan. Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
	<i>End Point/Activity Final</i>	Status akhir yang dilakukan sistem.
	<i>Fork/Percabangan</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
	<i>Join/Penggabungan</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
	<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktifitas yang terjadi atau sebuah cara untuk mengelompokkan <i>activity</i> berdasarkan <i>Actor</i>

2. Simbol Use Case Diagram

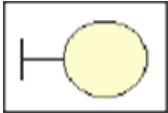
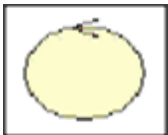
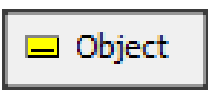
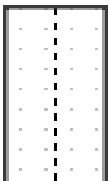
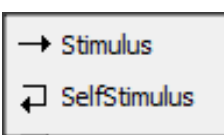
SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	<i>Use case</i>	Fungsionalitas yang disediakan oleh sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawali frase nama <i>usecase</i>
	Aktor	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan di buat di luar sistem informasi yang akan dibuat sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi biasanya menggunakan kata benda di awal frase aktor.
	Asosiasi/Association	Komunikasi antar aktor dan <i>usecase</i> yang berpartisipasi pada <i>usecase</i> atau <i>usecase</i> memiliki interaksi dengan aktor.
	<i>Include</i>	Relasi <i>usecase</i> dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju.
	<i>Extend</i>	Relasi <i>usecase</i> tambahan dimana <i>usecase</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>usecase</i> tambahan itu.
	Generalisasi	Hubungan antara dua buah <i>usecase</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.

3. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	<i>Entity</i>	Memberikan identitas pada entitas yang memiliki label nama
	<i>Relationship</i>	Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih yang tidak mempunyai fisik tetapi hanya sebagai konseptual. Untuk mengetahui jenis hubungan yang ada antara dua file
	Atribut	Karakteristik dari entitas atau relasi yang menyediakan penjelasan detail tentang entitas relasi tersebut dan memperjelas atribut yang dimiliki sebuah entitas.
	Alur	Menghubungkan atribut dengan entitas dan entitas dengan relasi
	Atribut <i>Primary Key</i>	Menentukan suatu entitas secara unik

4. Simbol *Sequence Diagram*.

SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	Aktor	Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem

	<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan
	<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambaran dari form
	<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara <i>boundary</i> dengan tabel
	<i>Line Message</i>	Menggambarkan pengiriman pesan
	Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
	Garis hidup (<i>lifeline</i>)	Menyatakan kehidupan suatu objek
	<i>Stimulus</i>	Menyatakan suatu objek mengirimkan pesan untuk menjalankan operasi yang ada pada objek lain

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 <i>Usecase Diagram</i>	13
Gambar II.2 <i>Class Diagram</i>	14
Gambar II.3 <i>Activity Diagram</i>	14
Gambar II.4 <i>Sequence Diagram</i>	15
Gambar II.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	16
Gambar II.6 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	17
Gambar III.1 Struktur Organisasi Toko Cahaya Makmur	19
Gambar III.2 <i>Activity Diagram Inventory Barang Masuk</i>	22
Gambar III.2 <i>Activity Diagram Inventory Barang Keluar</i>	23
Gambar IV.1 <i>Usecase Diagram Admin</i>	28
Gambar IV.2 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	34
Gambar IV.3 <i>Activity Diagram Data Supplier</i>	35
Gambar IV.4 <i>Activity Diagram Data User</i>	36
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram Data Barang</i>	37
Gambar IV.6 <i>Activity Diagram Transaksi Barang Masuk</i>	38
Gambar IV.7 <i>Activity Diagram Transaksi Barang Keluar</i>	39
Gambar IV.8 <i>Activity Diagram Transaksi Pemesanan</i>	40
Gambar IV.9 <i>Activity Diagram Transaksi Retur Barang</i>	41
Gambar IV.10 <i>Activity Diagram Lapooran Barang</i>	42
Gambar IV.11 <i>Activity Diagram Lapooran Supplier</i>	42
Gambar IV.12 <i>Activity Diagram Lapooran Barang Masuk</i>	43
Gambar IV.13 <i>Activity Diagram Lapooran Barang Keluar</i>	43
Gambar IV.14 <i>Activity Diagram Lapooran Pemesanan</i>	44
Gambar IV.15 <i>Activity Diagram Lapooran Retur</i>	44
Gambar IV.16 <i>Activity Diagram Ganti Password</i>	45
Gambar IV.17 <i>Activity Diagram Logout</i>	46
Gambar IV.18 <i>Activity Diagram Keluar</i>	46
Gambar IV.19 Rancangan <i>Prototype Form Login</i>	51
Gambar IV.20 Rancangan <i>Prototype Form Menu Utama</i>	51
Gambar IV.21 Rancangan <i>Prototype Form Master Data User</i>	52
Gambar IV.22 Rancangan <i>Prototype Form Master Data Supplier</i>	52
Gambar IV.23 Rancangan <i>Prototype Form Master Data Barang</i>	53
Gambar IV.24 Rancangan <i>Prototype Form Transaksi Pemesanan</i>	53
Gambar IV.25 Rancangan <i>Prototype Form Transaksi Retur</i>	54
Gambar IV.26 Rancangan <i>Prototype Form Transaksi Barang Masuk</i>	54
Gambar IV.27 Rancangan <i>Prototype Form Transaksi Barang Keluar</i>	55
Gambar IV.28 Rancangan <i>Prototype Form Laporan Data Supplier</i>	55
Gambar IV.29 Rancangan <i>Prototype Form Laporan Data Barang</i>	56
Gambar IV.30 Rancangan <i>Prototype Form Laporan Transaksi Pemesanan</i>	56
Gambar IV.31 Rancangan <i>Prototype Form Laporan Transaksi Retur</i>	57
Gambar IV.32 Rancangan <i>Prototype Form Laporan Transaksi Barang Masuk</i>	57
Gambar IV.33 Rancangan <i>Prototype Form Laporan Transaksi Barang Keluar</i>	58
Gambar IV.34 Rancangan <i>Prototype Form Ganti Password</i>	58
Gambar IV.35 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	59

Gambar IV.36 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	60
Gambar IV.37 <i>Class Model / Class Diagram Inventory</i>	70
Gambar IV.38 <i>Sequence Diagram Login</i>	71
Gambar IV.39 <i>Sequence Diagram Barang</i>	72
Gambar IV.40 <i>Sequence Diagram Transaksi Pemesanan</i>	73
Gambar IV.41 <i>Sequence Diagram Transaksi Barang Masuk</i>	74
Gambar IV.42 <i>Sequence Diagram Laporan Barang</i>	75
Gambar IV.52 <i>Sequence Diagram Ganti Password</i>	76

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case</i> Admin Login	29
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Menu Master Admin	29
Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Menu Transaksi Admin	30
Tabel IV.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Menu Laporan Admin	31
Tabel IV.5 Deskripsi <i>Use Case</i> Menu Utility Admin	33
Tabel IV.6 Deskripsi <i>Use Case</i> Menu Close Admin.....	33
Tabel IV.7 Spesifikasi <i>File User</i>	61
Tabel IV.8 Spesifikasi <i>File Supplier</i>	61
Tabel IV.9 Spesifikasi <i>File</i> Barang.....	61
Tabel IV.10 Spesifikasi <i>File</i> Pemesanan	63
Tabel IV.11 Spesifikasi <i>File</i> Detail Pemesanan.....	64
Tabel IV.12 Spesifikasi <i>File</i> Retur.....	65
Tabel IV.13 Spesifikasi <i>File</i> Detail Retur.....	65
Tabel IV.14 Spesifikasi <i>File</i> Barang Masuk	66
Tabel IV.15 Spesifikasi <i>File</i> Detail Barang Masuk	67
Tabel IV.16 Spesifikasi <i>File</i> Barang Keluar	68
Tabel IV.17 Spesifikasi <i>File</i> Detail Barang Keluar	69
Tabel IV.18 Jadwal Implementasi.....	77

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 list permintaan barang	85
Lampiran A-2 Nota Pemebelian Barang	86
Lampiran B -1 Kwitansi.....	87
Lampiran B-2 Laporan Bulanan	88
Lampiran C-1 Rancangan Dokumen Data Barang.....	90
Lampiran C-2 Rancangan Dokumen Barang Masuk	91
Lampiran C-3 Rancangan Dokumen Pemesanan.....	92
Lampiran C-4 Rancangan Dokumen Retur.....	93
Lampiran D-1 Struk Pemesanan	94
Lampiran D-2 Struk Retur	95
Lampiran D-3 Laporan Barang	96
Lampiran D-4 Laporan Data Supplier.....	97
Lampiran D-5 Laporan Barang Masuk	98
Lampiran D-6 Laporan Barang Keluar	99
Lampiran D-7 Laporan Retur Barang	100
Lampiran D-8 Laporan Pemesanan Barang	101