

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah penulis paparkan dalam pembahasan pada bab sebelumnya tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Toko Mebel dan Furniture Pada Toko Cahaya Makmur Bayah, maka penulis menarik kesimpulan, yaitu;

1. Pada Toko Cahaya Makmur sistem yang digunakan masih manual dalam pengolahan data-data dari proses pengecekan barang sampai pembuatan laporan membuat setiap proses dalam sistem persediaan menjadi kurang efektif dan efisien,
2. Jika sistem yang sudah terkomputerisasi dapat memudahkan dalam pembuatan laporan dan dapat menghemat waktu proses perhitungan transaksi sehingga lebih akurat
3. Dengan menggunakan aplikasi program persediaan barang dapat mengantisipasi adanya manipulasi data dan diharapkan dapat meningkatkan kinerja perusahaan.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang penulis jabarkan di atas, maka penulis memberikan sedikit saran yang bisa diterapkan dalam pengolahan data guna meningkatkan produktifitas dan kinerja yang baik dalam sistem persediaan barang di Toko Cahaya Makmur. Adapun beberapa saran yang akan penulis uraikan yaitu;

1. Perlu adanya pembaruan sistem persediaan pada Toko Cahaya Makmur untuk mengelola persediaan, seperti dengan penggunaan program persediaan barang menggunakan aplikasi berbasis dekstop agar semua proses dapat berjalan lebih dan mengurangi tingkat kesalahan.

2. Dengan adanya aplikasi persediaan barang di harapkan dapat meminimalisir kesalahan terhadap perhitungan transaksi keluar masuk nya barang.
3. Dengan adanya pelatihan terhadap para pengguna di harapkan mampu menjalankan aplikasi program persediaan barang.

Sedangkan saran untuk penulis, yaitu;

1. Diharapkan untuk penulis mampu mengembangkan dan dapat membangun program persediaan barang yang lebih baik lagi.
2. Di harapkan penyempurnaan terhapat sistem yang di gunakan untuk pembuatan program karena penulis hanya melakukan analisis sistem berjalan. Seperti pembuatan rancangan usulan seperti, diagram UML, ERD (Entity Relationship Diagram), Prototype program yang di buat tanpa menggunakan kodingan, dan LRS (logical record structure).

