

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data. Pengolahan data tersebut meliputi input data dan memproses data dan penyimpanan data. Hasil informasi atau data dapat digunakan untuk keperluan seseorang atau pun juga dibisa digunakan untuk keperluan bisnis, informasi tersebut juga dibisa digunakan dalam pengambilan keputusan.

Penggunaan komputer dan sistem sudah menjadi kebutuhan yang utama dalam rangka meningkatkan kinerja suatu perusahaan. Setiap proses manual dari perusahaan dapat digantikan oleh komputer. Untuk itu diperlukan sistem yang baik, tepat waktu, dan tanggap agar dapat menjadi dasar bagi tindakan manajemen perusahaan dalam pengendalian aktivitas usahanya. Dengan ada nya sistem tersebut diharapkan mampu menghasilkan laporan informasi yang akurat bagi kelancaran operasional perusahaan.

Sistem informasi yang sudah menggunakan teknologi komputer dapat digunakan dalam data apa saja, diantaranya pengolahan data penjualan barang secara kredit, mulai dari data anggota, data barang, data penerimaan pesanan, data pembayaran, sampai dengan pembuatan laporan. Dengan memanfaatkan teknologi komputer maka akan mempermudah suatu pekerjaan tertentu seperti halnya pengolahan data lebih cepat, keputusan yang akan diambil lebih cepat, menghemat tempat atau ruang penyimpanan data dan lain sebagainya. Dari sekian banyaknya

kebutuhan suatu lembaga atau perusahaan dalam hal kinerja, maka dibutuhkan suatu sistem informasi akuntansi yang sudah terkomputerisasi.

Pada perusahaan yang bergerak dalam bidang perdagangan bisa terjadi penjualan secara kredit, demikian juga pada PT Sintas Kurama Perdana yang bergerak dalam penjualan Asam Formiat atau Asam Semut yang merupakan senyawa penting dalam proses pembuatan karet, teklis, farmasi dan lain lain. Proses penjualan kredit pada PT Sintas Kurama Perdana masih sistem yang sederhana sehingga proses penjualan kredit nya pun masih menggunakan kertas sehingga mengalami kesulitan dalam penjualan. Proses penerimaan pesannya pun masih memakai kertas *Purchase Order*.

Berdasarkan uraian diatas dalam menunjang kelancaran untuk mengatur penjualan kredit diperlukan adanya suatu sistem penjualan kredit. Oleh karena itu dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis mengambil judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit pada PT Sintas Kurama Perdana**”.

1.2. Maksud dan Tujuan

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka maksud penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui bagaimana prosedur penjualan pada PT Sintas Kurama Perdana.
2. Untuk mengetahui permasalahan yang sering jadi pada PT Sintas Kurama Perdana
3. Merancang sebuah aplikasi penjualan kredit yang dimana sistem ini untuk mempermudah dalam proses pencatatan penjualan kredit pada PT Sintas Kurama Perdana.
4. Mempermudah pengelolaan data sehingga menjadi lebih praktis dan dalam

membuat laporan keuangan pun menjadi akurat pada PT Sintas Kurama Perdana.

Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) Program studi Sistem Informasi Akuntansi.

1.3. Metode Penelitian

Untuk memperoleh data yang akurat dalam penulisan Tugas Akhir, maka penulisan ini menggunakan beberapa metode sebagai sarana untuk membantu serta memudahkan penulisan penyusunan. Berbagai macam metode yang penulis gunakan yaitu:

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan penulisan dalam menyelesaikan penelitian ini yaitu:

1. Metode wawancara (*Interview*)

Untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode atau sistem tanya jawab mengenai informasi yang di butuhkan.

2. Metode pengamatan (*observation*)

Untuk melakukan metode pengamatan ini penulis melakukan pengamatan langsung ke sumber informasi dan mempelajari prosedur penjualan kredit.

3. Metode studi pustaka

Untuk metode ini penulis mencari bahan referensi yang berhubungan atau berkaitan secara langsung dalam menyelesaikan permasalahan penjualan kredit pada PT Sintas Kurama Perdana melalui jurnal dan buku-buku.

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

Menurut Rosa dan Shalahuddin dalam (Dermawan & Hartini, 2017) “Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*).

1. Analisan Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

Penulis menggunakan desain arsitektur perangkat lunak dengan diagram UML (*Unified Modelling Language*) diantaranya *Activity diagram*, *Use Case diagram*, *Sequence diagram*, *Deployment diagram*. Pada tahap perancangan desain ini maka akan menghasilkan kebutuhan atas software yang akan digunakan untuk sistem aplikasi berbasis desktop.

3. Pembuatan Kode Program (*Code Generation*)

Desain yang sudah terbentuk dalam tahap selanjutnya harus ditranslasikan menjadi bentuk program. Dalam mentranslasikan desain tersebut penulis menggunakan bahasa pemrograman *NetBeans 8.1 (Java)* dan *Xampp (MySQL)* sebagai database.

4. Pengujian (*Testing*)

Pengujian perangkat lunak terfokus pada segi logika dan fungsional serta memastikan seluruh program sudah teruji. Pengujian ini dilakukan dengan tujuan untuk meminimalisir adanya kesalahan saat penggunaan serta memastikan bahwa *output* dari program ini sesuai dengan yang dibutuhkan. Proses pengujian pada tahap ini adalah menggunakan *blackbox testing*.

1.4. Ruang Lingkup

Di dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis membahas tentang perancangan sistem informasi akuntansi penjualan barang secara kredit pada PT

Sintas Kurama Perdana . Mengingat pembahasan di dalam pelayanan informasi akuntansi penjualan cukup luas dan agar penyusunan Tugas Akhir ini mencapai sasaran maka penulis membuat ruang lingkup pembahasan meliputi prosedur pemesanan barang, prosedur pengiriman barang, prosedur penerimaan barang, prosedur pembayaran barang, Serta prosedur pembuatan laporan. Aplikasi pembuatan sistem informasi akuntansi ini di buat menggunakan aplikasi *Java NetBeans IDE 8.1*.

