

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi saat ini berkembang dengan sangat pesat, khususnya dalam bidang usaha. Informasi yang berguna merupakan kelebihan komputer. Sistem pengolahan data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat. Tentunya informasi ini akan sangat berguna bagi mereka yang membutuhkan. Teknologi informasi telah menjadi bagian yang sangat penting dalam setiap bisnis maupun usaha. Untuk mendapatkan informasi yang baik, tepat, dan akurat harus didukung dengan adanya media teknologi yang baik, yaitu salah satunya menggunakan komputer. Keberadaan komputer sangat diperlukan oleh suatu perusahaan untuk menunjang kelancaran usahanya.

PT. Berlian Lestari Agung hadir sebagai bentuk respon terhadap peluang di dunia konstruksi dan *engineering* yang semakin terbuka dan berkembang. Terlebih lagi jika melihat alokasi anggaran yang disediakan pemerintah ataupun swasta untuk sektor infrastruktur, peluang bisnis di sektor konstruksi nampak semakin menjanjikan. Karenanya kami menghimpun tenaga ahli yang cukup berpengalaman untuk terjun dalam bisnis ini dengan tujuan memberikan layanan jasa konstruksi yang berkualitas dengan biaya yang cukup kompetitif.

PT. Berlian Lestari Agung ini adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa konstruksi bangunan, dalam melakukan proses pembelian yang berjalan pada PT. Berlian Lestari Agung masih menggunakan sistem yang sangat sederhana, yaitu

pengolahan data pembelian masih menggunakan *microsoft excel*. Kekurangan dari sistem ini adalah pengolahan datanya memakan waktu yang lama, sistem yang saat ini berjalan belum terintegrasi sehingga menyebabkan kesulitan dalam menyusun laporan pembelian.

Penggunaan teknologi informasi, tentunya dapat membantu memperbaiki kesalahan-kesalahan tersebut. Dapat mengurangi resiko kerangkapan data, serta *meminimalisir* resiko dokumen hilang. Berdasarkan permasalahan-permasalahan tersebut maka penulis akan membuat rancang bangun sistem dengan judul:

“Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelian Pagar Beton Secara Kredit Pada PT. Berlian Lestari Agung Karawang”.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Mengetahui sistem pembelian secara kredit yang sedang berjalan pada PT. Berlian Lestari Agung dan mengetahui permasalahan yang ada.
2. Mengusulkan suatu sistem baru yang terkomputerisasi untuk menyelesaikan permasalahan yang ada pada sistem pembelian secara kredit pada PT. Berlian Lestari Agung.
3. Merancang sebuah sistem informasi sebagai solusi dari permasalahan pengolahan data sistem pembelian secara kredit pada PT. Berlian Lestari Agung.

Adapun Tujuan penulisan Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) program studi Sistem Informasi Akuntansi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bina Sarana Informatika.

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian merupakan langkah penting dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, penulis melakukan pengumpulan data melalui cara :

1. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan metode tanya jawab dengan pihak PT. Berlian Lestari Agung, khususnya pada bagian *purchasing* mengenai kegiatan yang berhubungan dengan pengelolaan sistem pembelian.

2. Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Penulis melakukan pengamatan langsung tentang proses pembelian pada PT. Berlian Lestari Agung khususnya pada bagian *Purchasing* dan mendapatkan bimbingan langsung dari pihak atau *staff* terkait dari kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil. Agar mengetahui permasalahan yang ada dan mendapatkan data yang dibutuhkan.

3. Studi Pustaka

Penulis melakukan studi pustaka dengan cara mencari, membaca, dan mengumpulkan bahan-bahan *literature* yang berhubungan dengan pokok bahasan terkait Sistem Informasi Pembelian. Buku referensi dan jurnal ilmiah yang terkait dengan penelitian ini.

1.3.2. Model Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu metode *Waterfall*. Air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekunsial linier (*sequential linear*) atau alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut

dimulai dari analisa, desain pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*).

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*analysis*)

Tahapan dalam proses ini merupakan analisa kebutuhan sistem yang terdiri dari menu-menu yang diperlukan dalam pengolahan data pembelian secara kredit mencakup menu-menu antara lain: menu *Purchasing login*, mengakses menu utama, *Purchasing* membuka menu master yang terdiri dari data *user*, data barang, dan data *supplier*. Kemudian *Purchasing* dapat mengakses menu transaksi yang terdiri dari transaksi permintaan barang, transaksi pemesanan barang, transaksi penerimaan barang. *Purchasing* dapat membuka menu laporan yang terdiri dari laporan pembelian kemudian *Purchasing* dapat *logout* dari sistem pembelian secara kredit. Selain *Purchasing*, yang dapat mengakses sistem pembelian yaitu *Accounting*. *Accounting login*, dan masuk ke menu utama. *Accounting* dapat membuka menu master yang terdiri dari menu data akun, *Accounting* dapat membuka menu transaksi yang terdiri dari transaksi pembayaran dan jurnal. *Accounting* dapat membuka menu laporan yang terdiri dari laporan pembayaran. *Accounting* dapat *logout* atau keluar dari sistem informasi pembelian.

2. Desain (*design*)

Tahapan dalam proses desain pada penelitian ini meliputi rancangan *database* dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Logical Record Structure* (LRS), *Spesifikasi File*, adapun dalam tahap rancangan sistem informasi menggunakan diagram UML yang terdiri dari

Diagram UML terdiri dari *use case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Deployment Diagram*.

3. Pembuatan Kode Program (*coding*)

Bahasa pemrograman yang penulis gunakan adalah bahasa pemrograman Java, karena merupakan *high level language*. Adapun *Software* yang digunakan adalah *NetBeans IDE 8.1*. Penulis menggunakan *database MySQL* sebagai tempat penyimpanan data.

4. Pengujian (*testing*)

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Penulis melakukan pengujian program dengan menggunakan *blackbox testing*.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menuntut kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Dalam tahap ini penulis melakukan pengembangan yang bersifat memperbaiki dengan cara melakukan pemeriksaan dan pemeliharaan berkala pada *software* dan *hardware* yang digunakan dan *backup* data.

1.4. Ruang Lingkup

Didalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, penulis membahas tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pembelian secara kredit pada PT. Berlian Lestari Agung yang meliputi: prosedur permintaan, proses pemesanan, proses penerimaan dan pemeriksaan, proses pembayaran dan proses penyusunan pembelian. Adapun perancangan programnya terdiri dari: Menu *Purchasing login*, menu master (data *user*, data barang, dan data *supplier*) menu transaksi (transaksi permintaan barang, transaksi pemesanan barang, transaksi penerimaan barang) menu laporan (laporan pembelian) dan menu *logout*. *Accounting login*, menu master (data akun) menu transaksi (pembayaran dan jurnal) menu laporan (laporan pembayaran) dan menu *logout*.

