

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pembuatan aplikasi komputer berbasis web di jaman sekarang ini sedang dalam kemajuan yang pesat terutama aplikasi yang berhubungan dengan penjualan yang sebelumnya kebanyakan berbasis desktop sekarang banyak yang menggunakan sistem berbasis web dengan penggunaan sistem berbasis web interaktif yaitu *e-commerce* perusahaan atau instansi akan lebih mudah memasarkan produk mereka seperti contoh untuk penulisan ini adalah sistem penjualan obat pada sebuah apotek.

Sistem yang berhubungan dengan penjualan merupakan bagian yang sangat penting dalam pengelolaan bisnis di suatu instansi atau perusahaan. Penggunaan sistem yang terkomputerisasi akan lebih menghemat waktu, tidak banyak menyita tenaga dan menghasilkan keakuratan penyajian data apalagi ditambah dengan sistem database sebagai media penyimpanan datanya.

Suatu instansi yang bergerak dalam bidang penjualan seperti apotek akan sangat terbantu oleh sistem aplikasi berbasis web, karena dalam pembuatan aplikasi ini penulis melakukan riset di suatu apotek diharapkan aplikasi ini dapat membantu proses penjualan yang ada di apotek Silih Asih.

Bayangkan dalam pengelolaan data di apotek Silih Asih masih menggunakan cara manual, artinya dari segi pencatatan dan pengolahan data masih menggunakan selembar kertas lalu di input ke excel setiap harinya laporan harus dibuat dan di update, betapa repotnya kalau pengelolaan data masih pakai cara seperti itu.

Berdasarkan penjelasan di atas maka penulis mengambil judul “**Perancangan Sistem Informasi Penjualan Obat Berbasis Web Pada Apotek Silih Asih Majalengka**”.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dan Tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) program studi Sistem Informasi Akuntansi pada Universitas Bina Sarana Informatika. Selain untuk syarat Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan program penjualan ini adalah:

1. Dengan membuat program ini diharapkan menambah pengalaman dibidang program.
2. Pengolahan data yang terkomputerisasi memungkinkan terhindar dari kesalahan.
3. Mencoba menyelesaikan masalah yang ada di apotek tersebut.

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian merupakan langkah penting di dalam penyusunan laporan Risetk hususnya bagi perancangan sistem. Didalam kegiatan penelitian penulis melakukan pengumpulan data melalui cara .:

1. Pengamatan(*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan-pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil. Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat oleh penulis dan dari kegiatan observasi dapat diketahui kesalahan atau proses dan kegiatan tersebut.

2. Wawancara (*Interview*)

Penulisan laporan riset ini, untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode suatu tanya jawab mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan laporan penjualan barang dengan karyawan/karyawati Apotek Silih Asih.

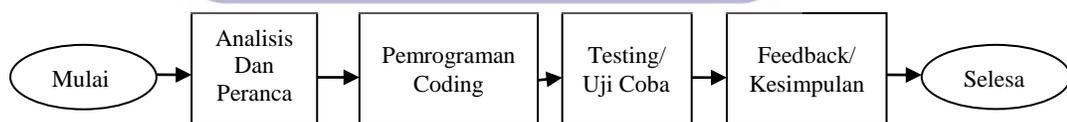
3. Studi Pustaka

Selain melakukan kegiatan diatas penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui literatur-literatur atau referensi-referensi yang ada di perpustakaan Universitas BSI maupun diperpustakaan lainnya.

1.3.2. Metode Pengembangan Software

Pada tahap ini metodologi yang digunakan mengadopsi dari model *waterfall*. Metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian.

Tahapan-tahapan dari metodologi dapat dilihat pada gambar 1.1.



Gambar 1.1 Diagram Metodologi

Penjelasan dari diagram metodologi di atas adalah sebagai berikut:

1. Analisis

Pada tahap ini merupakan pengumpulan kebutuhan aplikasi untuk pengimplementasian Pembuatan Aplikasi Penjualan dan Pembelian di apotek Berbasis Web.

2. Coding

Pada tahap ini menterjemahkan kebutuhan dari proses desain ke dalam coding dengan menggunakan bahasa pemrograman yaitu PHP.

3. Uji Coba

Pada tahap uji coba dan evaluasi, penulis akan uji coba fungsi-fungsi yang diterapkan pada aplikasi tersebut. Hal ini untuk mengetahui bahwa definisi masukan/*input* yang diberikan akan menghasilkan keluaran/*output* yang diinginkan. Tahap uji coba menggunakan Web server localhost dan Browser.

4. Kesimpulan

Pada tahap kesimpulan, penulis akan memberi kesimpulan dari tahapan-tahapan studi yang sebelumnya dilakukan penulis.

1.4. Ruang Lingkup

Penulis membahas tentang Perancangan Sistem Informasi Penjualan. Mengingat pembahasan didalam penjualan cukup luas dan agar laporan Tugas Akhir ini mencapai sasaran maka ruang lingkup pembahasan meliputi, proses penjualan barang, proses pembayaran, proses pengiriman dan proses pembuatan laporan.