

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Sistem informasi memiliki banyak kegunaan seperti meningkatkan aksesibilitas data yang tersaji secara tepat waktu dan akurat bagi pemakai. Sistem informasi inilah yang pada saat ini sangat dibutuhkan oleh perusahaan atau organisasi. Sebagai salah satu contohnya adalah dengan penggunaan komputerisasi pada sebuah perusahaan sebagai alat bantu untuk menyimpan dan mengolah segala bentuk data secara tepat, cepat dan akurat.

Pengolahan data dengan sistem yang terkomputerisasi akan lebih banyak menghemat biaya, tempat penyimpanan, menghemat waktu, serta tidak menyita banyak tenaga, semua data dan transaksi akan tersimpan dengan baik, apabila memerlukan kembali data tersebut untuk merubah atau menambah, maka kita hanya cukup membuka kembali data yang tersimpan tanpa harus mencatat ulang ataupun mencari pada kertas dan buku yang bertumpuk.

Untuk menunjang proses pembelian, komputerisasi sangat diperlukan sebagai media pencatat data yang mudah, penyimpan data yang relevan, dan perhitungan yang efektif guna menghasilkan laporan yang tepat dan akurat. Semua yang dilakukan dengan sistem komputerisasi memberikan pelayanan menyeluruh yang dapat dirasakan semua pihak.

An Japanese Restaurant adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang makanan jepang yang beralamat di kawasan Industri Indotaishe Karawang, perusahaan ini masih menggunakan sistem manual dalam mencatat laporan pembelian bahan baku makanan. Pencatatan sistem manual sangat menyulitkan dan juga sangat

menyita waktu yang cukup lama sehingga menyebabkan terjadinya berbagai kesalahan yaitu kesalahan informasi karena data yang lupa tersimpan dan bahkan hilang serta kesalahan perhitungan laporan pembelian bahan baku perbulannya.

Berdasarkan uraian latar belakang masalah tersebut, penulis mengambil judul Tugas Akhir ini adalah **“Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pembelian Bahan Baku Dari Supplier Pada An Japanese Restaurent Karawang”**.

## 1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisa permasalahan yang timbul terkait pembelian bahan baku makanan pada An Japanese Restaurant Karawang.
2. Memberikan solusi mengenai permasalahan yang ada pada An Japanese Restaurant Karawang.
3. Merancang sebuah sistem informasi terkait pembelian bahan baku makanan.
4. Untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapat penulis selama berkuliah di Universitas Bina Sarana Informatika yang diwujudkan dalam Tugas Akhir.

Sedangkan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi dan melengkapi salah satu syarat kelulusan Diploma Tiga untuk program studi Sistem Informasi Akuntansi di Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kabupaten Karawang.

## 1.3. Metode Penelitian

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut:

### 1.3.1. Metode Pengumpulan Data

#### 1. Metode Observasi (*Observation Research*)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung pada An Japanese Restaurant cabang Cikampek terhadap langkah kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil. Hasil dari pengamatan langsung di catat dan dikumpulkan sebagai data yang digunakan sebagai dasar dari penulisan tugas Tugas Akhir.

#### 2. Metode Wawancara (*Interview Research*)

Selain observasi, wawancara juga digunakan sebagai metode penelitian dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada Direktur An Japanese Restaurant cabang Cikampek untuk mendapatkan hasil yang lebih optimal.

#### 3. Studi Pustaka (*Literatur Study*)

Penulisan Tugas Akhir ini dengan cara pengumpulan data melalui beberapa literatur yang ada, baik melalui buku, artikel, serta media internet.

### 1.3.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode *waterfall*. Menurut Rosa dan Shalahudin (2015:28) menjelaskan bahwa “model SDLC air terjun (*water fall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*)”. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain pengodean, pengujian dan tahap pendukung (*Support*), Berikut Penjelasanya:

#### 1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Langkah pertama penulis mengumpulkan apa yang dibutuhkan secara lengkap kemudian di analisis untuk mengetahui kebutuhan yang harus dipenuhi oleh

program yang akan dibangun. Proses ini harus dikerjakan dengan lengkap untuk menghasilkan desain yang lengkap.

## 2. Desain

Setelah apa yang dibutuhkan telah selesai dikumpulkan, selanjutnya akan dibentuk suatu desain dan arsitektur sistem, berupa gambaran desain sistem yang akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman java.

## 3. Pembuatan kode program

Penulis mendesain program yang diterjemahkan dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman java. Program yang dibangun langsung diuji secara unit, apakah sudah bekerja dengan baik atau masih ada yang kesalahan.

## 4. Pengujian

Selanjutnya setiap unit program akan diintegrasikan satu sama lain dan diuji secara keseluruhan untuk mengetahui apakah program pembelian bahan baku makanan yang dibuat sudah bisa dioperasikan atau belum.

## 5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Langkah terakhir penulis mengoperasikan program di lingkungannya dan melakukan pemeliharaan, selain itu juga perbaikan kesalahan yang tidak ditemukan pada tahap pembuatan. Dalam hal ini juga dilakukan pengembangan sistem seperti penambahan fitur dan fungsi baru.

### 1.4. Ruang Lingkup

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis hanya membatasi ruang lingkup permasalahan pada proses Pembelian bahan baku makanan pada An Japanese Restaurant Karawang mulai dari proses pembelian bahan baku, proses pencatatan pembelian bahan baku perbulan dan penyimpanan data pembelian bahan baku.