

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Setelah penulis menganalisa dan menguraikan seluruh pembahasan dari penulisan tugas akhir mengenai animasi interaktif pengenalan budaya Jawa Barat untuk sekolah dasar kelas 4. Penulis dapat menulis kesimpulan sebagai berikut:

1. Animasi interaktif ini adalah suatu program yang berbentuk gambar vektor yang di buat di dalam program aplikasi *Adobe Photoshop CS6*, dan kemudian diolah di dalam program aplikasi *Adobe Flash CS6*.
2. Dengan program ini diharapkan dapat lebih menarik perhatian atau minat anak karena gambar yang ditampilkan lebih dinamis dan dengan disertai efek suara narasi untuk menjalankan program ini.
3. Animasi ini dapat di buat untuk Siswa kelas 4 Sekolah Dasar supaya mereka lebih memahami pelajaran khususnya materi pengenalan budaya Jawa Barat.
4. Animasi dalam pendidikan berperan sebagai media pembelajaran yang menarik. Animasi merupakan salah satu bentuk visual bergerak yang dapat dimanfaatkan untuk menjelaskan pelajaran yang sulit disampaikan secara konvensional.
5. Keuntungan yang didapatkan dengan adanya animasi interaktif ini adalah:
 - a. Penggunaan komputer sebagai alat pendukung sistem pembelajaran dapat menghemat waktu, biaya dan tenaga.
 - b. Informasi yang diberikan lebih mudah dipahami pengguna dengan metode pengenalan yang menarik.

- c. Secara langsung dan tidak langsung dapat meningkatkan minat sumber daya yang menggunakannya.

4.2 Saran

Setelah membuat Animasi pengenalan bilangan untuk sekolah dasar kelas 4 penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Untuk menjalankan program secara optimal dan maksimal diperlukan dukungan *hardware* dan *software* yang memadai.
2. Untuk menjalankan program ini untuk pertama kalinya sebaiknya seorang anak didampingi oleh guru, orang tua atau orang dewasa lainnya yang minimal telah mengetahui pengoperasian komputer.
3. Untuk perawatan dari program animasi ini adalah tetap menjaga bagian-bagian dari program animasi ini agar jangan sampai terhapus dari komputer *user*.
4. *Hardware* yang digunakan adalah *hardware* yang disarankan oleh penulis atau dapat menggunakan *Hardware* di atas spesifikasi minimum untuk mendapatkan hasil yang lebih baik.



UNIVERSITAS