

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan zaman, kebutuhan masyarakat tentang informasi yang cepat, dinamis dan selalu *up to date* semakin meningkat. Oleh karena itu, dalam suatu perusahaan atau organisasi di perlukan suatu teknologi sistem informasi yang memungkinkan proses tukar menukar informasi dan pengolahan data secara cepat. Dengan meninggalkan sistem pengolahan data secara manual dan menggantinya dengan sebuah sistem informasi maka pengolahan data yang di perlukan akan menjadi lebih cepat dan penggunaan waktu lebih efisien serta dapat di peroleh hasil yang lebih memuaskan. Sebagai contoh dalam hal Rancang bangun sistem informasi akuntansi pembelian bahan baku secara kredit pada PT. Panel Mulia Total.

Berdasarkan fenomena yang ada pada saat ini, yaitu semakin banyaknya permintaan pembelian. Apabila sistem pengolahan data yang digunakan masih menggunakan sistem manual, maka banyak kekurangan dan kendala-kendalanya, misalkan dalam pencarian data di dalam arsip-arsip yang sangat banyak. Kemungkinan ditemukan data sangat kecil, waktu pencarian dipastikan lama dan keakuratan datanya juga kurang dapat dipastikan. Selain itu kemungkinan hilangnya data juga sangat besar karena arsip-arsip datanya dapat rusak sewaktu-waktu.

Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi saat ini, komputer dapat digunakan sebagai salah satu rekomendasi dan acuan untuk mengatasi kendala

tersebut. Dengan adanya rancang bangun program pengolahan data pembelian, diharapkan dapat mempermudah pengolahan data pembelian pada PT. Panel Mulia Total. Sebagai contoh admin hanya membuat data permintaan pembelian bahan baku kemudian data disimpan didalam *database*. Sehingga jika sewaktu-waktu data tersebut dibutuhkan lagi, maka admin hanya perlu melakukan pencarian data lewat aplikasi tersebut tanpa mencari berkas-berkas data fisik secara manual, waktu pencarian sudah dipastikan cepat dan datanya juga akurat sesuai isi *databasenya*. Dalam pembuatan sistem informasi, tidak terlepas dari rekayasa perangkat lunak atau dengan kata lain berkaitan dengan pemrograman. Bahasa pemrograman yang penulis gunakan adalah java karena bahasa pemrograman ini lebih mudah dalam mempelajari dan menggunakannya.

Hal inilah yang mendorong penulis membuat sebuah program untuk pengolahan data pada PT. Panel Mulia Total tersebut. Sehingga penulis memilih judul “ **Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pembelian Bahan Baku Secara Kredit Pada PT. Panel Mulia Total** ”.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Menerapkan dan mempratekkan ilmu pengetahuan yang telah didapat dalam perkuliahan dengan praktek pelaksanaan sistem akuntansi yang ada di PT. Panel Mulia Total.
2. Mengetahui sistem pembelian secara kredit yang sedang berjalan pada PT. Panel Mulia Total dan mengetahui permasalahan yang ada.
3. Mengusulkan suatu sistem baru yang terkomputerisasi untuk menyelesaikan permasalahan yang ada pada sistem pembelian bahan baku secara kredit pada

PT. Panel Mulia Total agar lebih mempermudah dan tidak banyak membuang waktu sehingga dapat memperlancar kinerja pada bagian *purchasing*.

Tujuan dari penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi dan melengkapi salah satu syarat kelulusan Diploma Tiga Program Studi Sistem Informasi Akuntansi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bina Sarana Informatika.

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Penulis menggunakan beberapa metode penelitian, antara lain :

1. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung tentang proses pembelian pada PT. Panel Mulia Total khususnya pada bagian *purchasing* dan mendapatkan bimbingan langsung dari pihak atau *staff* terkait dari kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil. Agar mengetahui permasalahan yang ada dan mendapatkan data yang dibutuhkan.

2. Wawancara

Penulis melakukan metode tanya jawab secara langsung dengan pihak PT. Panel Mulia Total, khususnya pada bagian *purchasing* mengenai kegiatan yang berhubungan dengan pengelolaan sistem pembelian.

3. Studi Pustaka

Penulis melakukan studi pustaka dengan cara mencari, membaca, dan mengumpulkan bahan-bahan *literature* yang berhubungan dengan pokok bahasan Sistem Informasi Pembelian Bahan Baku, seperti membaca buku-buku panduan untuk mencari data-data yang berhubungan dengan

penulisan tugas akhir ini, seperti buku sistem informasi akuntansi, rekayasa perangkat lunak berorientasi objek, jurnal ilmiah tentang pembelian.

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

Penulis menggunakan metode *waterfall*, atau model air terjun yaitu melalui dari proses analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung.

1. Analisis kebutuhan *software*

Pada tahap analisis penulis mendapatkan kebutuhan user yang antara lain sebagai berikut :

- a. Administrator harus bisa melakukan *login*, mengoperasikan menu utama, mengelola data *user*, mengelola data akun, mengelola data bahan baku, mengelola pemesanan bahan baku, mengelola penerimaan bahan baku, mengelola data *supplier*, mengelola penagihan, mengelola jurnal pembayaran, serta mengelola cetak laporan pembelian.
- b. *Purchasing* harus bisa melakukan *log in*, mengoperasikan menu utama, mengelola data transaksi, pemesanan bahan baku, sampai mengelola laporan pembelian.
- c. *Warehouse* harus bisa melakukan *log in*, mengoperasikan menu utama, mengelola permintaan dan penerimaan bahan baku.
- d. *Accounting* harus bisa melakukan *log in*, mengoperasikan menu utama, dan mengelola data pembayaran.

2. Desain

Menurut dari hasil analisis diatas maka dibutuhkan desain untuk tabel antara lain, tabel bahan baku, dan tabel akun. Sedangkan desain *interface* yang dibutuhkan antara lain *form login*, *form* permintaan bahan baku, *form supplier*, *form purchase order*, *form* penerimaan bahan baku, *form* pembayaran, *form* jurnal, dan *form* cetak laporan pembelian.

3. Code generation

Bahasa pemrograman yang penulis gunakan dalam pembuatan sistem pembelian bahan baku secara kredit pada PT.Panel Mulia Total adalah pemrograman berbasis objek yaitu menggunakan JAVA dan database MySQL. Kebutuhan *software* yang digunakan yaitu editor Netbeans IDE 8.1 dan XAMPP.

4. Testing

Mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*. Pengujian dilakukan menggunakan metode *blackbox testing* untuk meminimalisir *error* dan melakukan pencegahan apakah sudah sesuai dengan kebutuhan *user* sebelum diimplementasikan.

5. Support

Setelah tahap pengujian selesai, tidak menutup kemungkinan akan terjadinya kesalahan maka dibutuhkan pemeliharaan perangkat, contohnya dengan *backup database* agar mengurangi kesalahan atau kekurangan-kekurangan.

1.4. Ruang Lingkup

Penulis akan membatasi ruang lingkup penelitian meliputi prosedur permintaan bahan baku, prosedur pemesanan bahan baku, prosedur penerimaan bahan baku, prosedur penagihan, prosedur pembayaran bahan baku, prosedur jurnal pembayaran dan prosedur laporan pembelian. Ruang lingkup program dimulai dari menu master (data *user*, data akun, data *supplier*, data bahan baku, dan profil), menu transaksi (pemesanan bahan baku, penerimaan bahan baku, penagihan bahan baku, pembayaran bahan baku, dan jurnal pembayaran), menu laporan (laporan pembelian), menu cetak (*purchase order* dan laporan pembelian).

