BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pendidikan masih menjadi persoalan besar bagi masyarakat yang perlu ditangani bersama antara pemerintah dan masyarakat. Dengan menggunakan sistem yang efektif dan efisien, pembelajaran di sekolah dapat berjalan dengan baik. Biasanya anak masuk Sekolah Dasar di Indonesia pada usia 6-7 tahun.

Dengan berkembangnya teknologi informasi, Sumber Daya Manusia (SDM) adalah aset yang perlu ditingkatkan khususnya yang berhubungan dengan sistem penggajian. Salah satu terciptanya profesionalisme kerja adalah tersedianya gaji atau upah yang layak bagi semua karyawan. Menurut Mulyadi dalam (Aquarisma & Nurhayati, 2017) “Gaji merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan yang mempunyai jenjang jabatan manajer, umumnya gaji dibayarkan secara tetap perbulan sedangkan upah adalah pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan pelaksana (buruh), upah dibayarkan berdasarkan hari kerja, jam kerja atau jumlah satuan produk yang dihasilkan oleh karyawan”.

Madrasah Ibtidaiyah (MI) Al-Wasthiyah Kotabaru adalah Sekolah Dasar Islam yang beralamatkan di Jalan Raya Pangulah Kampung Gandoang Desa Pangulah Selatan Kecamatan Kotabaru Kabupaten Karawang. Pada MI Al-Wasthiyah Kotabaru proses pembayaran gaji dilakukan sekolah dengan hanya menggunakan pembukuan sederhana, dimana pengolahan data seperti ini memerlukan tingkat ketelitian tinggi karena hasil *output* menggunakan pembukuan sederhana yang masih banyak ditemukan kesalahan seperti tidak efektifnya

pembuatan laporan gaji, tertumpuknya data yang sudah lampau dengan data-data sekolah yang lain, sering terjadinya kehilangan data karena tidak adanya penyimpanan ke *database* sehingga mengalami kesulitan dalam memperoleh *record* dari satu karyawan karena data gaji yang tidak tersimpan dengan aman dan sistematis, sehingga dalam melakukan perubahan data akan memakan waktu yang lama sehingga butuh sistem yang lebih baik.

Dengan adanya permasalahan tersebut, diperlukan sarana yang dapat menyelesaikan suatu masalah terutama masalah pengolahan data penggajian karyawan. Salah satu alternatif yang dapat membantu menyelesaikan suatu masalah adalah dengan menerapkan sistem komputerisasi dalam suatu perusahaan atau instansi untuk mengolah data gaji karyawan. Dengan sistem komputerisasi diharapkan dapat diperoleh data secara cepat, tepat dan lebih efisien. Maka penulis tertarik untuk mengangkat masalah ini menjadi suatu sistem komputerisasi. Dalam hal ini penulis mengangkat sebuah tema pada penulisan Tugas Akhir ini dengan judul: **“Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pembayaran Gaji Guru dan Karyawan Pada MI Al-Wasthiyah Kotabaru”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini:

1. Mengidentifikasi permasalahan yang dihadapi pada MI Al-Wasthiyah Kotabaru.
2. Memberikan solusi mengenai permasalahan yang sering terjadi pada MI Al-Wasthiyah Kotabaru dengan menggunakan sistem informasi akuntansi.
3. Memberikan kemudahan pada bagian administrasi dalam mengolah data gaji guru dan karyawan pada MI Al-Wasthiyah Kotabaru.
4. Menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi yang telah dipelajari dalam perkuliahan di Universitas Bina Sarana Informatika.

Tujuan penulisan tugas akhir ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan program Diploma Tiga (D.III) pada Program Studi Sistem Informasi Akuntansi pada Universitas Bina Sarana Informatika (UBSI).

1.3. Metode Penelitian

Pada penulisan tugas akhir ini, terlebih dahulu penulis mengumpulkan data. Adapun metode-metode yang penulis gunakan teknik pengumpulan data dan metode pengembangan perangkat lunak, berikut penjelasannya:

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang akurat dalam penulisan tugas akhir ini maka penulisan ini menggunakan beberapa metode sebagai sarana untuk membantu serta memudahkan penulis dalam penyusunan tugas akhir. Berikut metode yang penulis gunakan, antara lain:

1. Metode Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung ke lokasi sumber informasi terkait untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam penulisan. Dalam penelitian ini penulis melakukan observasi pada MI Al-Wasthiyah Kotabaru terutama dibagian tata usaha.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara langsung dengan kepala sekolah dan tata usaha serta pihak terkait mengenai mekanisme sistem penggajian pada MI Al-Wasthiyah Kotabaru.

3. Studi Pustaka (*Library Research*)

Penelitian ini dilakukan dengan mempelajari buku-buku, *literature* dari jurnal ilmiah, karangan ilmiah, dan sumber tertulis baik tercetak maupun elektronik lain

sebagai bahan referensi yang berkaitan dengan masalah yang dibahas sebagai sumber data.

1.3.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak (*Software*)

Menurut (Shalahuddin & Rosa, 2015) “Perangkat Lunak (*software*) adalah program komputer yang terasosiasi dengan dokumentasi perangkat lunak seperti dokumentasi kebutuhan, model desain, dan cara penggunaan (*user manual*)”.

Metode perangkat lunak yang digunakan adalah Model *Waterfall* yaitu sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mengimplementasikan kebutuhan yang ada pada MI Al-Wasthiyah Kotabaru yakni dengan mengumpulkan data, dan melakukan wawancara dengan kepala sekolah dan bagian tata usaha serta pihak terkait.

2. Desain

Pada tahapan kedua yaitu tahapan yang dilakukan untuk menentukan kebutuhan perancangan antar muka atau desain, penulis membuat tampilan perancangan dan mengimplementasikan struktur kebutuhan sistem yang akan dibuat dan yang akan digunakan yaitu dengan menggunakan *Java NetBeans IDE 8.02*. menentukan kebutuhan struktur data, basis data (*database*) dan *database* yang digunakan yaitu *MySQL*, *Entity Relation Diagram (ERD)*, *Logical Record Structured (LRS)* dan arsitektur perangkat lunak yaitu *United Modeling Language (UML)*.

3. Pembuatan Kode Program (*Code Generation*)

Desain harus ditranslansikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java* serta *MySQL*

sebagai tempat penyimpanan *database* sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian (*Testing*)

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional memastikan bahwa semua bagian sudah diuji menggunakan *Black Box Testing* (BBT) untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Pendukung (*Support*)

Untuk lebih mendukung program yang telah dibuat berjalan dengan baik, maka akan dibuatkan panduan penggunaan, dan pelatihan penggunaan program pada *user* bagaimana menjalankan program usulan dapat digunakan dengan efektif dan efisien.

1.4. Ruang Lingkup

Penulisan tugas akhir ini, penulis membatasi ruang lingkup masalah mengenai proses penggajian guru dan karyawan di MI Al-Wasthiyah Kotabaru yang terdiri dari data admin, data guru dan karyawan, transaksi data gaji, jurnal gaji perperiode, sampai dengan laporan gaji perperiode sebagai arsip sekolah dan slip gaji sebagai bukti telah diterimanya gaji. Sistem yang dirancang ini terdiri dari dua (2) hak akses yaitu Bagian Administrasi dan Kepala Sekolah. Bagian Administrasi dapat mengolah data pegawai (guru dan karyawan), transaksi data gaji sehingga menghasilkan slip gaji dan laporan yang terdiri dari laporan jurnal dan laporan gaji. Kepala Sekolah dapat mengelola data admin, dan laporan yang terdiri dari laporan jurnal dan laporan gaji.