

DAFTAR PUSTAKA

- Ahyadi, Zaiyan. (2018). Belajar Antarmuka Arduino Secara Cepat Dari Contoh. Yogyakarta: Poliban Press.
- Ananda, Ricki. (2018). 40 *Project Robotik* dan Aplikasi *Android*. Yogyakarta: Deepublish.
- Bayu Sedewo, A. D. (2017). Perancangan Pengendali Rumah Menggunakan Smartphone Android dengan Konektivitas Bluetooth. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 416.
- Dinata, I., dan Wahri Sunanda. (2015). Implementasi Wireless Monitoring Energi Listrik Berbasis Web Database. *Jurnal Teknik Elektro*, Vol. 4, No. 1, 86. Diambil dari: <http://jnte.ft.unand.ac.id/index.php/jnte/article/view/120>
- Fadlilah, N. I., dan Ahmad Arifudin. (2018). Pembuatan Alat Pendeteksi Gempa Menggunakan Accelerometer Berbasis Arduino. *Jurnal Evolusi*, Vol. 6, No. 1, 61–62. Diambil dari: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/evolusi/article/view/3582>
- Hendrawan, Fauzi, Indah Purnamasari dan Martias. (2018). Pembuatan Robot Menggunakan Sensor Ultrasonic HC-SR 04 Berbasis Mikrokontroler Atmega 328. *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer*, Vol. 4, No. 1, 83. Diambil dari: <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/ejurnal/index.php/jitk/article/view/985>
- Iswanto. (2016). Belajar Mikrokontroler AT89S51 dengan Bahasa Basic. Yogyakarta: Deepublish.
- Iswanto dan Nia Maharani Raharja. (2015). Mikrokontroller: Teori dan Praktik Atmega 16 dengan Bahasa C. Yogyakarta: Deepublish.
- Kadir, Abdul. (2017). Pemrograman Arduino dan *Processing*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Kadir , Abdul. (2018). *Langkah Mudah Pemrograman Android Menggunakan App Inventor 2 Ultimate*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Listiyarini, Ratih. (2018). *Dasar Listrik Dan Elektronika*. Yogyakarta: Deepublish.

Nugroho, Kuku ST,MT. (2016). *jaringan komputer menggunakan pendekatan praktis*. kebumen: MEDIATERA.

Maulana, E., dan Rachmat, Adi Purnama. (2017). Pemanfaatan Layanan SMS Telepon Seluler Berbasis Mikrokontroler Atmega328p Sebagai Sistem Kontrol Lampu Rumah. *Jurnal Teknik Komputer Amik BSI*, Vol. III, No. 1, 93. Diambil dari: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jtk/article/view/1349>

Nuraini, Rini. (2015). Desain Algoritma Operasi Perkalian Matriks Menggunakan Metode Flowchart. *Jurnal Teknik Komputer Amik BSI*, Vol. 1, No. 1, 146. Diambil dari: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jtk/article/view/245>

Rafika. (2015). Rumah Automatic menggunakan Bluetooth berbasis ATmega 328p. *Jurnal pengembangan teknologi informasi dan ilmu komputer*, vol.8 no.3.

Siyoto, S., dan Muhammad Ali Sodik. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.

Sokop, S. J., Dringhuizen J. Mamahit dan Sherwin Sompie. (2016). Trainer Periferal Antarmuka Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, Vol. 5, No. 3, 14. Diambil dari: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/view/11999>

Sujarwata. (2018). *Belajar Mikrokontroler BS2SX Teori, Penerapan dan Contoh pemrograman P Basic*. Yogyakarta: Deepublish.

Sugianto. (2015). *Desain Rangkaian Elektronika dan Layout PCB dengan Protokol 99 SE*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Susilawati, I., dan Risanto Dharmawan. (2017). Pengembangan Automatic Water Heater Berbasis Android. *Jurnal Jiifor*, Vol, 1, No. 1, 42. Diambil dari: <https://www.jurnal.teknikunkris.ac.id/index.php/JIIFOR/article/download/185/195>

Utami, F. H., dan Asnawati. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Deepublish.

Yahya, Wachid. (2017). Buku Sistem Kontrol Otomotif. Yogyakarta: Deepublish.