

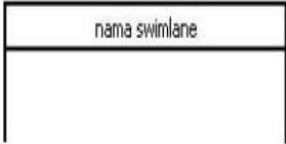
DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar.....	xvii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 6
2.1. Konsep Dasar.....	6
A. Definisi Sistem.....	6
B. Karakteristik Sistem.....	6
C. Klasifikasi Sistem	7
D. Definisi Informasi.....	8
E. Definisi Sistem Informasi	9
F. Definisi Sistem Informasi Akuntansi	10
G. Definsi Penjualan	10
2.2. Peralatan Pendukung	10
A. Unified Modeling Language (UML)	10
B. Entity Relationship Diagram (ERD).....	11
C. Logical Record Struktured (LRS).....	13
D. Java	14
E. NetBeans IDE.....	14

F. XAMPP	15
G. <i>Database</i>	15
H. MySQL	16
BAB III PEMBAHASAN	17
3.1. Tinjauan Perusahaan	17
3.1.1. Sejarah Perusahaan	17
3.2.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	19
3.2. Tinjauan Kasus	21
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	22
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	23
3.2.3. Dokumen Masukan	24
3.2.4. Dokumen Keluaran	24
3.2.5. Permasalahan Pokok	25
3.2.6. Pemecahan Masalah	25
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	26
3.3.1. Analisa Kebutuhan	26
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	28
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	33
3.4. Desain	60
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	60
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	61
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	61
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	66
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	67
3.4.6. <i>User Interface</i>	68
3.5. Implementasi	
3.5.1. <i>Code Generation</i>	80
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	85
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	87
BAB IV PENUTUP	88
4.1. Kesimpulan	88
4.2. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	90
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	92
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	93
LAMPIRAN-LAMPIRAN	94

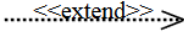
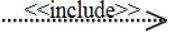
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Activity Diagram

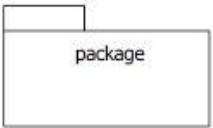
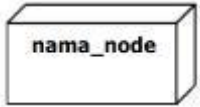
	Status Awal Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan/Decision Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	Penggabungan/Join Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	Status Akhir Status akhir yang dilakukan oleh sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	Swimlane Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

B. Simbol Use Case Diagram

	Actor Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat sendiri.
---	---

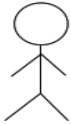
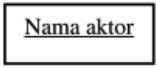
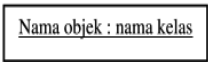
	Use Case Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau <i>actor</i>
	Association Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
	Generalization Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
	Extend Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu.
	Include Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.

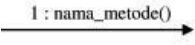
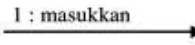
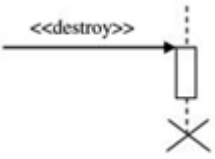
C. Simbol *Deployment Diagram Package*

	Package <i>Package</i> merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih node.
	Node Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak (<i>software</i>) yang tidak dibuat sendiri.

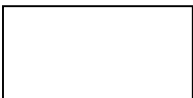
	Dependency Kebergantungan antar node, arah panah mengarah pada node yang dipakai.
	Link Relasi antar node.

D. Simbol Sequence Diagram

 atau 	Actor Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari <i>actor</i> adalah gambar orang, tapi <i>actor</i> belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan dalam menggunakan kata benda di awal frase nama <i>actor</i> .
	Lifeline / garis hidup Menyatakan kehidupan suatu objek.
	Objek Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
	Waktu Aktif Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semuanya yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
	Pesan tipe create Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.

	Pesan tipe <i>call</i> Menyatakan suatu objek memanggil operasi atau metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.
	Pesan tipe <i>send</i> Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.
	Pesan tipe <i>return</i> Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.
	Pesan tipe <i>destroy</i> Menyatakan bahwa suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaliknya jika ada create maka ada destroy.

E. Simbol *Entity Relationship Diagram*

	Entitas Objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.
	Atribut Mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai key diberi garis bawah).
	Relasi Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.

	Garis Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.
---	--

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1. Contoh Entity Relationship Diagram Sistem Pengolahan Data Koperasi.....	17
Gambar III.1. Struktur Organisasi Primer Koperasi Kartika Karya Etmaka	19
Gambar III.2. Activity Diagram Sistem Berjalan	23
Gambar III.3. Use Case Diagram Halaman Kasir	28
Gambar III.4. Use Case Diagram Halaman Pimpinan Unit Usaha.....	29
Gambar III.5. Use Case Diagram Halaman Administrator.....	31
Gambar III.6. Activity Diagram Login Halaman Kasir	33
Gambar III.7. Activity Diagram Menu Utama Halaman Kasir	34
Gambar III.8. Activity Diagram Submenu Logout Halaman Kasir	35
Gambar III.9. Activity Diagram Submenu Data Barang Halaman Kasir	36
Gambar III.10. Activity Diagram Submenu Transaksi Penjualan Halaman Kasir	37
Gambar III.11. Activity Diagram Login Halaman Pimpinan Unit Usaha	38
Gambar III.12. Activity Diagram Menu Utama Halaman Pimpinan Unit Usaha.	39
Gambar III.13. Activity Diagram Submenu Logout Halaman Pimpinan Unit Usaha.....	40
Gambar III.14. Activity Diagram Submenu Data Barang Halaman Pimpinan Unit Usaha	41
Gambar III.15. Activity Diagram Submenu Data Pengguna Halaman Pimpinan Unit Usaha.....	42
Gambar III.16. Activity Diagram Submenu Data Akun Halaman Pimpinan Unit Usaha.....	43
Gambar III.17. Activity Diagram Submenu Transaksi Penjualan Halaman Pimpinan Unit Usaha	44
Gambar III.18. Activity Diagram Submenu Jurnal Umum Halaman Pimpinan Unit Usaha	45
Gambar III.19. Activity Diagram Submenu Laporan Data Barang Halaman Pimpinan Unit Usaha	46
Gambar III.20. Activity Diagram Submenu Laporan Penjualan Halaman Pimpinan Unit Usaha	47
Gambar III.21. Activity Diagram Submenu Laporan Jurnal Umum Halaman Pimpinan Unit Usaha	48
Gambar III.22. Activity Diagram Login Halaman Administrator	49
Gambar III.23. Activity Diagram Menu Utama Administrator	50
Gambar III.24. Activity Diagram Submenu Logout Halaman Administrator	51
Gambar III.25. Activity Diagram Submenu Data Barang Halaman Administrator	52
Gambar III.26. Activity Diagram Submenu Data Pengguna Halaman Administrator	53
Gambar III.27. Activity Diagram Submenu Data Akun Halaman Administrator	54
Gambar III.28. Activity Diagram Submenu Transaksi Penjualan Halaman Administrator	55
Gambar III.29. Activity Diagram Submenu Jurnal Umum Halaman Administrator	56

Gambar III.30.	<i>Activity Diagram Submenu Laporan Data Barang Halaman Administrator</i>	57
Gambar III.31.	<i>Activity Diagram Submenu Laporan Penjualan Halaman Administrator</i>	58
Gambar III.32.	<i>Activity Diagram Submenu Laporan Jurnal Umum Administrator</i>	59
Gambar III.33.	<i>Entity Relationship Diagram Sistem Berjalan</i>	60
Gambar III.34.	<i>Logical Record Structure Sistem Berjalan.....</i>	61
Gambar III.35.	<i>Sequence Diagram Data Penjualan</i>	66
Gambar III.36.	<i>Deployment Diagram Sistem Penjualan.....</i>	67
Gambar III.37.	<i>User Interface Menu Login</i>	68
Gambar III.38.	<i>User Interface Menu Utama Halaman Kasir</i>	68
Gambar III.39.	<i>User Interface Form Data Barang Halaman Kasir</i>	69
Gambar III.40.	<i>User Interface Form Transaksi Penjualan Halaman Kasir</i>	69
Gambar III.41.	<i>User Interface Form Data Barang Halaman Pimpinan Unit Usaha.....</i>	70
Gambar III.42.	<i>User Interface Form Data Pengguna Halaman Pimpinan Unit Usaha.....</i>	70
Gambar III.43.	<i>User Interface Form Data Akun Halaman Pimpinan Unit Usaha.....</i>	71
Gambar III.44.	<i>User Interface Form Transaksi Penjualan Halaman Pimpinan Unit Usaha.....</i>	71
Gambar III.45.	<i>User Interface Form Transaksi Jurnal Umum Halaman Pimpinan Unit Usaha</i>	72
Gambar III.46.	<i>User Interface Form Laporan Transaksi Penjualan Halaman Pimpinan Unit Usaha</i>	72
Gambar III.47.	<i>User Interface Form Laporan Jurnal Umum Halaman Pimpinan Unit Usaha</i>	73
Gambar III.48.	<i>User Interface Menu Utama Halaman Administrator.....</i>	73
Gambar III.49.	<i>User Interface Form Data Barang Halaman Administrator.....</i>	74
Gambar III.50.	<i>User Interface Form Data Pengguna Halaman Administrator ...</i>	74
Gambar III.51.	<i>User Interface Form Data Akun Halaman Administrator</i>	75
Gambar III.52.	<i>User Interface Form Transaksi Penjualan Halaman Administrator</i>	75
Gambar III.53.	<i>User Interface Form Transaksi Jurnal Umum Halaman Administrator</i>	76
Gambar III.54.	<i>User Interface Form Laporan Transaksi Penjualan Halaman Administrator</i>	76
Gambar III.55.	<i>User Interface Form Laporan Jurnal Umum Halaman Administrator</i>	77
Gambar III.56.	<i>User Interface Laporan Data Barang</i>	77
Gambar III.57.	<i>User Interface Struk Penjualan</i>	78
Gambar III.58.	<i>User Interface Laporan Penjualan Per Periode</i>	78
Gambar III.59.	<i>User Interface Laporan Penjualan Per Bulan</i>	79
Gambar III.60.	<i>User Interface Laporan Jurnal Umum Per Periode.....</i>	79
Gambar III.61.	<i>User Interface Laporan Jurnal Umum Per Bulan</i>	80

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1. Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Halaman Kasir	28
Tabel III.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Halaman Pimpinan Unit Usaha	30
Tabel III.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Halaman Administrator	31
Tabel III.4. Spesifikasi <i>File</i> Data Pengguna	61
Tabel III.5. Spesifikasi <i>File</i> Data Barang	62
Tabel III.6. Spesifikasi <i>File</i> Data Penjualan	63
Tabel III.7. Spesifikasi <i>File</i> Data Detail Penjualan	63
Tabel III.8. Spesifikasi <i>File</i> Data Akun	64
Tabel III.9. Spesifikasi <i>File</i> Data Jurnal	64
Tabel III.10. Spesifikasi <i>File</i> Data Detail Jurnal	65
Tabel III.11. Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing Form Login</i>	85
Tabel III.12. Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing Form Transaksi Penjualan</i>	85
Tabel III.13. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	87

LAMPIRAN

	Halaman
A.1 Nota Penjualan berwarna merah muda	94
B.1 Nota Penjualan berwarna putih	95
B.2 Laporan Penjualan	96