

## DAFTAR ISI

|                                                           |       |
|-----------------------------------------------------------|-------|
| Lembar Judul Tugas Akhir.....                             | i     |
| Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir.....               | ii    |
| Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah..... | iv    |
| Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir .....       | vi    |
| Lembar Konsultasi Tugas Akhir.....                        | viii  |
| Kata Pengantar.....                                       | xii   |
| Abstraksi .....                                           | xiv   |
| Daftar Isi.....                                           | xvi   |
| Daftar Simbol .....                                       | xix   |
| Daftar Gambar .....                                       | xxiv  |
| Daftar Tabel.....                                         | xxvi  |
| Daftar Lampiran.....                                      | xxvii |

### **BAB I PENDAHULUAN ..... 1**

|                                                  |   |
|--------------------------------------------------|---|
| 1.1. Latar Belakang Masalah .....                | 1 |
| 1.2. Maksud dan Tujuan .....                     | 2 |
| 1.3. Metode Penelitian.....                      | 3 |
| 1.3.1. Metode Pengumpulan Data .....             | 3 |
| 1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i> ..... | 3 |
| 1.4. Ruang Lingkup.....                          | 5 |

### **BAB II LANDASAN TEORI..... 6**

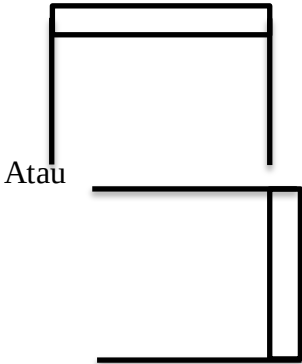
|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| 2.1. Konsep Dasar .....         | 6 |
| 2.1.1 Pengertian Sistem.....    | 6 |
| 2.1.2 Karakteristik Sistem..... | 7 |
| 2.1.3 Klasifikasi Sistem .....  | 8 |

|                                |                                                   |           |
|--------------------------------|---------------------------------------------------|-----------|
| 2.1.4                          | Pengertian Informasi .....                        | 10        |
| 2.1.5                          | Karakteristik Informasi .....                     | 10        |
| 2.1.6                          | Pengertian Sistem Informasi.....                  | 10        |
| 2.1.7                          | Komponen Sistem Informasi .....                   | 11        |
| 2.1.8                          | Pengertian Sistem Informasi Akuntansi .....       | 12        |
| 2.1.9                          | Pengertian Penjualan Tunai.....                   | 12        |
| 2.2.                           | Peralatan Pendukung .....                         | 13        |
| 2.2.1.                         | <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....      | 13        |
| 2.2.2.                         | <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....    | 14        |
| 2.2.3.                         | <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....       | 15        |
| 2.2.4.                         | Java.....                                         | 16        |
| 2.2.5.                         | Netbeans .....                                    | 16        |
| <b>BAB III PEMBAHASAN.....</b> |                                                   | <b>17</b> |
| 3.1.                           | Tinjauan Perusahaan.....                          | 17        |
| 3.1.1                          | Sejarah Perusahaan .....                          | 17        |
| 3.1.2                          | Struktur Organisasi .....                         | 18        |
| 3.2.                           | Tinjauan Kasus.....                               | 20        |
| 3.2.1.                         | Proses Bisnis Sistem Berjalan .....               | 20        |
| 3.2.2.                         | <i>Activity Diagram Berjalan</i> .....            | 22        |
| 3.2.3.                         | Dokumen Masukkan .....                            | 23        |
| 3.2.4.                         | Dokumen Keluaran .....                            | 23        |
| 3.2.5.                         | Permasalahan Pokok .....                          | 24        |
| 3.2.6.                         | Pemecahan Masalah.....                            | 25        |
| 3.3.                           | Analisis Kebutuhan <i>Software</i> .....          | 25        |
| 3.3.1                          | Analisa Kebutuhan.....                            | 25        |
| 3.3.2                          | <i>Use Case Diagram</i> .....                     | 26        |
| 3.3.3                          | <i>Activity Diagram</i> .....                     | 37        |
| 3.4.                           | Desain .....                                      | 49        |
| 3.4.1.                         | <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....    | 49        |
| 3.4.2.                         | <i>Logical Relationship Structure (LRS)</i> ..... | 50        |
| 3.4.3.                         | Spesifikasi File.....                             | 51        |
| 3.4.4.                         | <i>Sequence Diagram</i> .....                     | 55        |
| 3.4.5.                         | <i>Deployment Diagram</i> .....                   | 56        |
| 3.4.6.                         | <i>User Interface</i> .....                       | 56        |
| 3.5.                           | Implementasi.....                                 | 69        |
| 3.5.1.                         | <i>Code Generation</i> .....                      | 69        |
| 3.5.2.                         | <i>Blackbox Testing</i> .....                     | 75        |
| 3.5.3.                         | Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i> .....    | 77        |

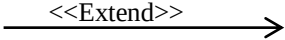
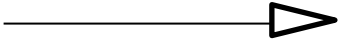
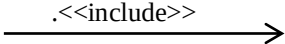
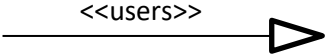
|                                         |           |
|-----------------------------------------|-----------|
| <b>BAB IV PENUTUP .....</b>             | <b>78</b> |
| 4.1. Kesimpulan .....                   | 78        |
| 4.2. Saran .....                        | 78        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>              | <b>80</b> |
| <b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....</b>        | <b>82</b> |
| <b>SURAT KETERANGAN PKL/RISET .....</b> | <b>84</b> |
| <b>LAMPIRAN – LAMPIRAN .....</b>        | <b>86</b> |

## DAFTAR SIMBOL

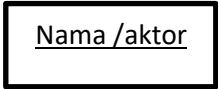
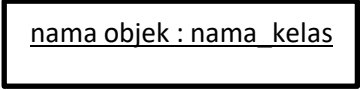
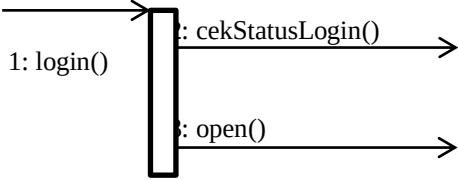
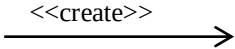
### A. Daftar Simbol Activity Diagram

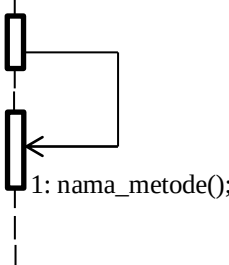
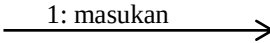
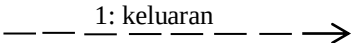
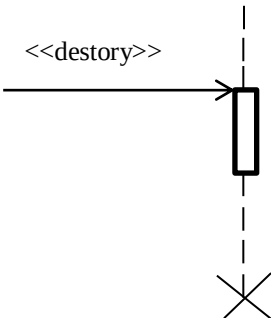
| Simbol                                                                                                          | Deskripsi                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Intitial / Start Point<br>     | Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.  |
| End Point / Activity Final<br> | Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.       |
| Decision / Percabangan<br>     | Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.              |
| Join / Penggabungan<br>      | Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.     |
| Swimlane<br><br>Atau         | Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas Yang terjadi. |

## B. Daftar Simbol Use Case Diagram

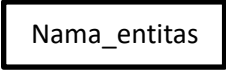
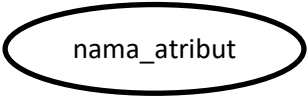
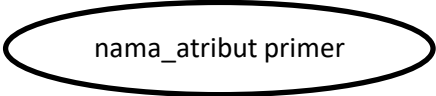
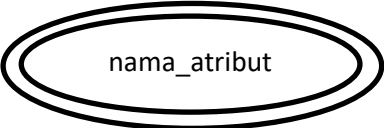
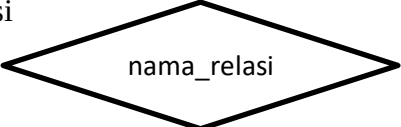
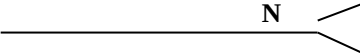
| Simbol                                                                                                                                                                                                                 | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><i>Use Case</i></p>  <p>Nama UseCase</p>                                                                                           | <p>Fungsionalitas yang di sediakan sistem sebagai unit – unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama <i>Use Case</i>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <p><i>Actor / Aktor</i></p>  <p>Nama Aktor</p>                                                                                        | <p>Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <p><i>Asociation / Asosiasi</i></p>                                                                                                   | <p>Komunikasi antar aktor dengan <i>Use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <p><i>Extend / Ekstensi</i></p>                                                                                                     | <p>Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <p><i>Generalization / Generalisasi</i></p>                                                                                         | <p>Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum – khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <p><i>Include / Users / Menggunakan</i></p> <br> | <p>Ada dua sudut pandang yang cukup besar mengenai include di <i>use case</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang ditambahkan akan selalu dipanggil saat <i>use case</i> tambahan dijalankan.</li> <li>• <i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang tambahan akan selalu melakukan pengecekan apakah <i>use case</i> yang ditambahkan telah dijalankan sebelum <i>use case</i> tambahan dijalankan.</li> </ul> <p>Kedua interpretasi diatas dapat dibuat salah satu atau keduanya tergantung pada pertimbangan dan interpretasi yang dibutuhkan.</p> |

### C. Daftar Simbol Sequence Diagram

| Simbol                                                                                                                                                                                                         | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Aktor</p>  <p>Nama Aktor</p> <p>Atau</p>  | <p>Orang, proses, sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.</p>                                                                                                                                                                                                                   |
| <p><i>Lifeline</i> / Garis Hidup</p>                                                                                          | <p>Menyatakan kehidupan suatu objek.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <p>Objek</p>                                                                                                                 | <p>Menyatakan objek yang berinteraksi pesan</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <p>Waktu aktif</p>                                                                                                          | <p>Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sesuai tahapan yang dilakukan di dalamnya.misalnya :</p>  <p>Maka cekStatusLogin() dan open() dilakukan didalam metode login() aktor tidak memiliki waktu aktif.</p> |
| <p>Pesan tipe create</p>                                                                                                    | <p>Menyatakan suatu objek membuat objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <p>Pesan tipe call</p> <p>1 : nama_metode()</p>                                                                                                                                                                | <p>Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri,</p>                                                                                                                                                                                                                                                                 |

|                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                             | <p>Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode, karena ini memanggil operasi/metode maka operasi/metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.</p> |
| <p>Pesan tipe end</p>        | <p>Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.</p>                                                                                |
| <p>Pesan tipe return</p>   | <p>Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kemudian.</p>                          |
| <p>Pesan tipe destroy</p>  | <p>Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaliknya jika ada create maka ada destroy.</p>                                                           |

#### D. Daftar Simbol Entity Relationship Diagram

| Simbol                                                                                                                           | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><i>Entity</i> / Entitas</p>                  | Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada baris data; benda memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.                                                 |
| <p>Atribut</p>                                  | <i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam situasi entitas.                                                                                                                                                                                                                              |
| <p>Atribut kunci primer</p>                     | <i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi daribeberapa kolom tersebut dapat berdifat unik (berbeda tanpa ada yang sama). |
| <p><i>Multivalue</i> / atribut multিনিলা</p>  | <i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.                                                                                                                                                                                      |
| <p>Relasi</p>                                 | Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.                                                                                                                                                                                                                         |
| <p><i>Association</i> / asosiasi</p>          | Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian.                                                                                                                                                                             |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                                   |    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar III.1 Struktur Organisasi PT. Celsis Nirmala Tefi .....                                    | 18 |
| Gambar III.2 Activity Diagram Sistem Berjalan Penj. Barang Pada PT.Celsis Nirmala Tefi.....       | 22 |
| Gambar III.3 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Bagian <i>Finance</i> .....                          | 26 |
| Gambar III.4 <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Data Barang.....             | 27 |
| Gambar III.5 <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Finanmce</i> Mengelola Data Costumer .....         | 28 |
| Gambar III.6 <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Master Akun.....             | 29 |
| Gambar III.7 <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Transaksi Penjualan.....     | 30 |
| Gambar III.8 <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Menginput Jurnal Umum .....            | 31 |
| Gambar III.9 <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Data Barang .....    | 32 |
| Gambar III.10 <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Data Costumer ..... | 33 |
| Gambar III.11 <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Penjualan .....     | 33 |
| Gambar III.12 <i>Use Case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Jurnal Umum .....   | 34 |
| Gambar III.13 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Bagian Gudang .....                                 | 35 |
| Gambar III.14 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Bagian Direktur .....                               | 35 |
| Gambar III.15 <i>Activity Diagram</i> Halaman Beranda <i>Finance</i> .....                        | 37 |
| Gambar III.16 <i>Activity Diagram</i> Halaman Login <i>Finance</i> .....                          | 38 |
| Gambar III.17 <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Data Barang.....            | 39 |
| Gambar III.18 <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Data Costumer.....          | 40 |
| Gambar III.19 <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Master Akun.....            | 41 |
| Gambar III.20 <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Transaksi Penjualan.....    | 42 |
| Gambar III.21 <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Menginput Jurnal Umum .....           | 43 |
| Gambar III.22 <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Data Barang.....    | 43 |
| Gambar III.23 <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Data Costumer ..... | 44 |
| Gambar III.24 <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Penjualan .....     | 44 |
| Gambar III.25 <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Jurnal Umum .....   | 45 |
| Gambar III.26 <i>Activity Diagram</i> Halaman Beranda Bagian Gudang .....                         | 45 |
| Gambar III.27 <i>Activity Diagram</i> Halaman Login Bagian Gudang .....                           | 46 |
| Gambar III.28 <i>Activity Diagram</i> Bagian Gudang Melihat Data Barang .....                     | 46 |
| Gambar III.29 <i>Activity Diagram</i> Halaman Login Direktur .....                                | 47 |
| Gambar III.30 <i>Activity Diagram</i> Halaman Beranda Direktur .....                              | 48 |
| Gambar III.31 <i>Activity Diagram</i> Bagian Direktur Melihat Laporan Penjualan .....             | 48 |
| Gambar III.32 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....                                       | 49 |
| Gambar III.33 <i>Logical Relationship Structure</i> (LRS) .....                                   | 50 |
| Gambar III.34 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Penjualan .....                                   | 55 |
| Gambar III.35 <i>Deployment Diagram</i> .....                                                     | 56 |
| Gambar III.36 <i>User Interface</i> Halaman Login .....                                           | 56 |
| Gambar III.37 <i>User Interface</i> Beranda <i>Finance</i> .....                                  | 57 |
| Gambar III.38 <i>User Interface</i> Data Master .....                                             | 57 |
| Gambar III.39 <i>User Interface</i> Form Data Barang .....                                        | 58 |

|                                                                                        |    |
|----------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar III.40 <i>User Interface Form Data Costumer</i> .....                           | 58 |
| Gambar III.41 <i>User Interface Form Master Akun</i> .....                             | 59 |
| Gambar III.42 <i>User Interface Menu Transaksi</i> .....                               | 59 |
| Gambar III.43 <i>User Interface Form Transaksi</i> .....                               | 60 |
| Gambar III.44 <i>User Interface Form Input Jurnal Umum</i> .....                       | 60 |
| Gambar III.45 <i>User Interface Menu Laporan</i> .....                                 | 61 |
| Gambar III.46 <i>User Interface Form Laporan Data Barang</i> .....                     | 61 |
| Gambar III.47 <i>User Interface Tampil Data Barang</i> .....                           | 62 |
| Gambar III.48 <i>User Interface Form Laporan Data Costumer</i> .....                   | 62 |
| Gambar III.49 <i>User Interface Tampil Laporan Data Costumer</i> .....                 | 63 |
| Gambar III.50 <i>User Interface Form Laporan Penjualan</i> .....                       | 63 |
| Gambar III.51 <i>User Interface Tampil Laporan Penjualan Per Periode</i> .....         | 64 |
| Gambar III.52 <i>User Interface Tampil Laporan Penjualan Perbulan</i> .....            | 64 |
| Gambar III.53 <i>User Interface Form Laporan Jurnal Umum</i> .....                     | 65 |
| Gambar III.54 <i>User Interface Tampil Laporan Jurnal Umum PerPeriode</i> .....        | 65 |
| Gambar III.55 <i>User Interface Tampil Laporan Jurnal Umum Perbulan</i> .....          | 66 |
| Gambar III.56 <i>User Interface Beranda Gudang</i> .....                               | 66 |
| Gambar III.57 <i>User Interface Form Tampil Data Barang</i> .....                      | 67 |
| Gambar III.58 <i>User Interface Beranda Direktur</i> .....                             | 67 |
| Gambar III.59 <i>User Interface Form Laporan Penjualan Bagian Direktur</i> .....       | 68 |
| Gambar III.60 <i>User Interface Tampil Laporan Penjualan Direktur PerPeriode</i> ..... | 68 |
| Gambar III.61 <i>User Interface Tampil Laporan Penjualan Direktur PerBulan</i> .....   | 69 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                                                                     |    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel III.1 Deskripsi <i>Use case</i> Halaman Menu Utama Bagian <i>Finance</i> .....                                | 26 |
| Tabel III.2 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Data Barang .....                     | 27 |
| Tabel III.3 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Data <i>Customer</i> .....            | 28 |
| Tabel III.4 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Master Akun.....                      | 29 |
| Tabel III.5 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Transaksi Penjualan.....              | 30 |
| Tabel III.6 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Menginput Jurnal Umum .....                     | 31 |
| Tabel III.7 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Data<br>Barang .....          | 32 |
| Tabel III.8 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Data<br><i>Customer</i> ..... | 33 |
| Tabel III.9 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Penjualan.....                | 34 |
| Tabel III.10 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian <i>Finance</i> Mengelola Laporan Jurnal<br>Umum.....          | 34 |
| Tabel III.11 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian Gudang Melihat Data Barang .....                              | 35 |
| Tabel III.12 Deskripsi <i>Use case Diagram</i> Bagian Direktur Melihat Laporan Penjualan .....                      | 36 |
| Tabel III.13 Spesifikasi File Data <i>Customer</i> .....                                                            | 51 |
| Tabel III.14 Spesifikasi File Data Barang .....                                                                     | 52 |
| Tabel III.15 Spesifikasi File Master Akun .....                                                                     | 52 |
| Tabel III.16 Spesifikasi File Transaksi Penjualan .....                                                             | 53 |
| Tabel III.17 Spesifikasi File Detail Transaksi .....                                                                | 53 |
| Tabel III.18 Spesifikasi File Jurnal.....                                                                           | 54 |
| Tabel III.19 Spesifikasi File Jurnal Detail .....                                                                   | 55 |
| Tabel III.20 <i>Blackbox Testing</i> .....                                                                          | 75 |

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| Lampiran A.1 Data Barang .....       | 86 |
| Lampiran B.1 Nota .....              | 87 |
| Lampiran B.2 Laporan Penjualan ..... | 88 |
| Lampiran B.3 Surat Jalan .....       | 91 |