

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Candra dan Dadang Hermawan. 2013. *E-Business & E-Commerce*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Andi. 2013. *Shortcourse Series Adobe Dreamweaver CS6*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital : Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Frieyadie. 2007. *Belajar Sendiri Pemrograman Database Menggunakan Foxpro9.0*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Mulhim, Imam. 2014. *Desain Web untuk Desktop dan Mobile dengan Responsive Web Design*. Palembang: Maxikom.
- Mitra, Wyndo. 2014. Data Statistik Mengenai Pertumbuhan Pangsa Pasar *E-Commerce* di Indonesia Saat Ini. Diambil dari: <http://startupbisnis.com/data-statistik-mengenai-pertumbuhan-pangsa-pasar-e-commerce-di-indonesia-saat-ini/> (20 April 2016).
- Nugroho, Bunafit. 2014. *Panduan Proyek Membuat Website TOKO ONLINE dengan PHP, MySQL, dan Dreamweaver*. Yogyakarta: PT. ALIF MEDIA.
- Prasetio, Adhi. 2012. *Buku Pintar Pemrograman WEB*. Jakarta: Mediakita.
- Ramdania. 2015. 10 Negara ‘Bombardir’ Kurma Ke Indonesia. Diambil dari: <http://www.dream.co.id/dinar/ini-10-negara-pengimpor-kurma-ke-indonesia-1506235.html>. (20 April 2016)
- Sadeli, Muhammad. 2013. *Toko Baju Online dengan PHP dan MySQL*. Palembang: Maxikom.

Septiono, Achmad Wydia. 2015. Manfaat Lain Dari Buah Kurma. Diambil dari: <http://www.kompasiana.com/wydia/manfaat-lain-dari-buah-kurma> (20 April 2016)

Sibero, Alexander F.K. 2011. Kitab Suci *Web Programming*. Yogyakarta: Mediakom.

Sukamto, Rosa Ariani dan Muhammad Shalahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.