DAFTAR SIMBOL

1. *Activity* Diagram

INITIAL NODE
Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.

ACTION
Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.

DECISION
Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.

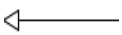
JOIN
Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.

2. *Use Case diagram*

Actor untukMenspesifikasikan himpuan peran yang pe nguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case*.

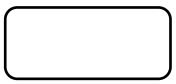
Generalization Hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk.

Include Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara *eksplisit*.



Extend Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.

Association Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.



Actifity Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuk saling berinteraksi satu sama lain.

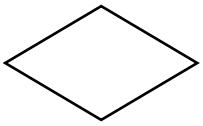
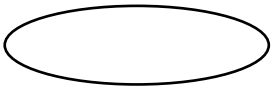
Action State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.

Initial Node Bagaimana objek dibentuk atau diawali

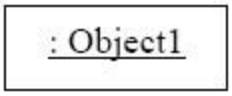
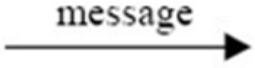
Actifity Final Node Bagaimana objek dibentuk dan Dihancurkan.

Fork Node Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.

3. *Entity Relation Diagram* (ERD)

SIMBOL	KETERANGAN
	ENTITAS Menunjukan pelaku yang terlibat dalam sistem informasi
	GARIS RELASI Garis yang menghubungkan antara entitas dengan relasi
	**PENYIMPANAN KOMPUTERISASI** Menunjukan hubunan antara entitas satu dengan entitas lain.
	**ATRIBUT** Berfungsi untuk mendeskripsikan karakter entitas

4. *Sequence* Diagram

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	**Object**	Object merupakan instance dari sebuah *class* dan dituliskan tersusun secara horizontal. digambarkan sebagai sebuah *class* (kotak) dengan nama obyek di dalamnya yang diawali dengan sebuah titik koma
	Actor	Actor juga dapat berkomunikasi dengan object, maka actor juga dapat diurutkan sebagai kolom. Simbol Actor sama dengan simbol pada actor *use case* diagram.
	Lifeline	Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah *object* dalam basis waktu. Notasi untuk Lifeline adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah obyek.
	Activation	Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah lifeline. Activation mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.
	**Message**	*Message*, digambarkan dengan anak panah horizontal antara Activation. *Message* mengindikasikan komunikasi antara object-object.