BAB IV

PERANCANGAN SISTEM USULAN

4.1. Tahapan Perancangan Sistem

Mengidentifikasi kebutuhan yang diperoleh berdasarkan kebutuhan pengguna dan kebutuhan sistem, Kemudian merancang sebuah sistem yang dapat diaplikasikan untuk mempermudah dalam melakukan pemesanan/boking pada Hotel Wisma Citra Bekasi.

4.1.1. Analisi Kebutuhan

Sistem informasi reservasi berbasis *web* adalah suatu sistem yang dibangun untuk mengelola data-data pemesanan kamar dan juga melihat fasilitas apa saja yang ada di dalam *website* Hotel Wisam Citra tersebut. Sehingga memberikan kemudahan kepada pengguna maupun kosumen Hotel Wisma Citra.

A. Kebutuhan Pengguna

Dalam sistem informasi reservasi kamar berbasis *web* terdapat dua pengguna yang saling berinteraksi dalam lingkungan sistem yaitu admin dan member. Kedua pengguna tersebut memiliki karateristik dengan sistem yang berbeda dan memiliki kebutuhan yang berbeda-beda, yaitu :

A1. Admin

a) Admin dapat *login* dengan memasukan *username* dan *password* yang telah dibuat.
b) Admin dapat mengakses menu utama *website.*
c) Admin dapat mengelola data member yang ada.

d) Admin dapat melihat dan menglola data pemesanan.

e) Admin dapat melakukan *update* stok kamar.

f) Admin dapat mencetak laporan data pemesanan.

g) Admin dapat mempebarui fasilitas kamar dan harga kamar.

h) Admin dapat *logout.*

A2. Member

a) Member dapat login dan memasukan id *email* dan *password* yang telah dibuat.

b) Member dapat mengakses website.

c) Member dapat memesan melalui halaman *website.*

d) Member dapat melakukan pembatalan pemesanan.

e) Member dapat melihat detail kamar hotel.

f) Member dapat melakukan pembayran via atm.

g) Member dapat melakukan *logout.*

B. Kebutuhan Sistem

a) Admin dan Member harus melakukan login terlebih dulu untuk dapat mengakses *website* dengan memasukan id dan *password* agar masing-masing pengguna bisa masuk ke halaman utama masing-masing.

b) Sistem dapat menampilkan menu-menu yang ada pada *website.*

c) Sistem dapat melakukan pemesanan kamar atau hanya melihat fasilitas yang ada di *website.*

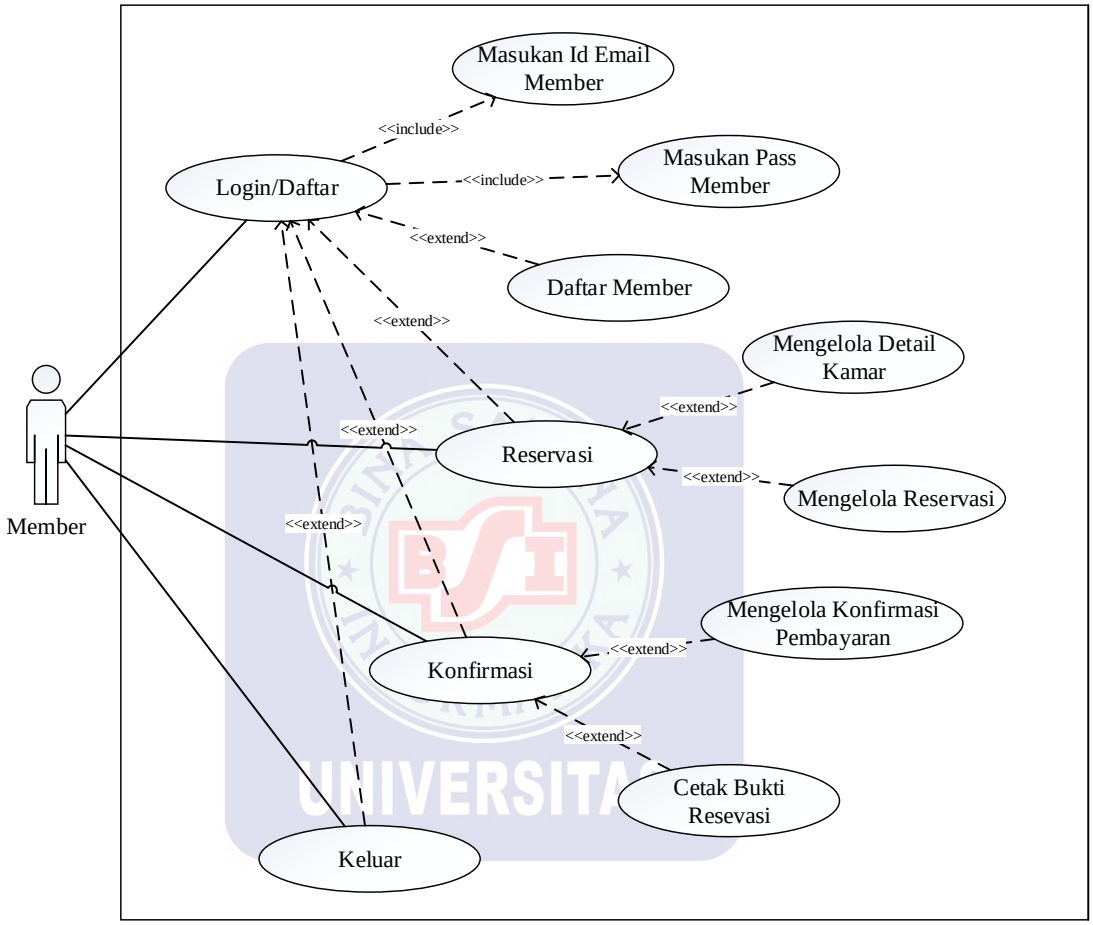
d) Sistem dapat menampilkan laporan yang dibutuhkan oleh Admin.

e) Admin dan Member harus melakukan *logout* setelah selesai menggunakan *website.*

i. Rancangan Diagram Use Case

Use case diagram ini digunakan untuk mendeskripsikan apa yang bisa admin dan member lakukan dalam *website*.

1. *Use Case* Diagram Halaman Member



Gambar IV.1

***Use Case* Diagram Halaman Member**

a). Deskripsi *Use Case Login*/Daftar

Tabel IV.1.

Deskripsi *Use Case Login*/Daftar

Use Case Name	*Login*/Daftar.
Requirements	Dapat melakukan *login* dan daftar member.

Goal	Dapat melakukan *Login* atau daftar member, jika sudah mendaftar dapat melakukan login untuk masuk ke halaman utama member.
Pre-Conditions	Member melakukan *input* id email dan password.
Post-Conditions	Member berhasil *login.*
Failed end Condition	Member gagal *login* .
Actors	Calon Member.
Main Flow/ Basic Path	1. Member *input* id email 2. Member *Input* password
Alternate Flow/Invariant A	A1. Calon member memilih submenu daftar member. A2. Sistem menampilkan *form* daftar member. A3. Calon member mengisi data member.
Invariant B	B1. Member memilih submenu *login.* B2. Sistem menampilan form *login.* B3. Member mengakses halaman menu member.

b). Deskripsi *Use Case* Reservasi

Tabel IV.2.

Deskripsi *Use Case* Reservasi

Use Case Name	Reservasi.
Requirements	Member dapat memaki kamar yang di pesan.
Goal	Member dapat melakukan reservasi.
Pre-Conditions	Member berhasil *login.*
Post-Conditions	Member dapat mengakses menu reservasi
Failed end Condition	Member tidak jadi melakukan reservasi.
Actors	Member

Main Flow/ Basic Path	1. Member memilih menu reservasi. 2. Sistem menampilkan submenu reservasi.
Alternate Flow/Invariant A	A1. Member memilih submenu detail kamar A2. Sistem menampilkan *form* detail kamar
Invariant B	B1. Member memilih submenu reservasi. B2. Sistem menampilkan form reservasi. B3. Member melakukan reservasi kamar dan melakukan pembayaran.

c). Deskripsi *Use Case* Konfirmasi

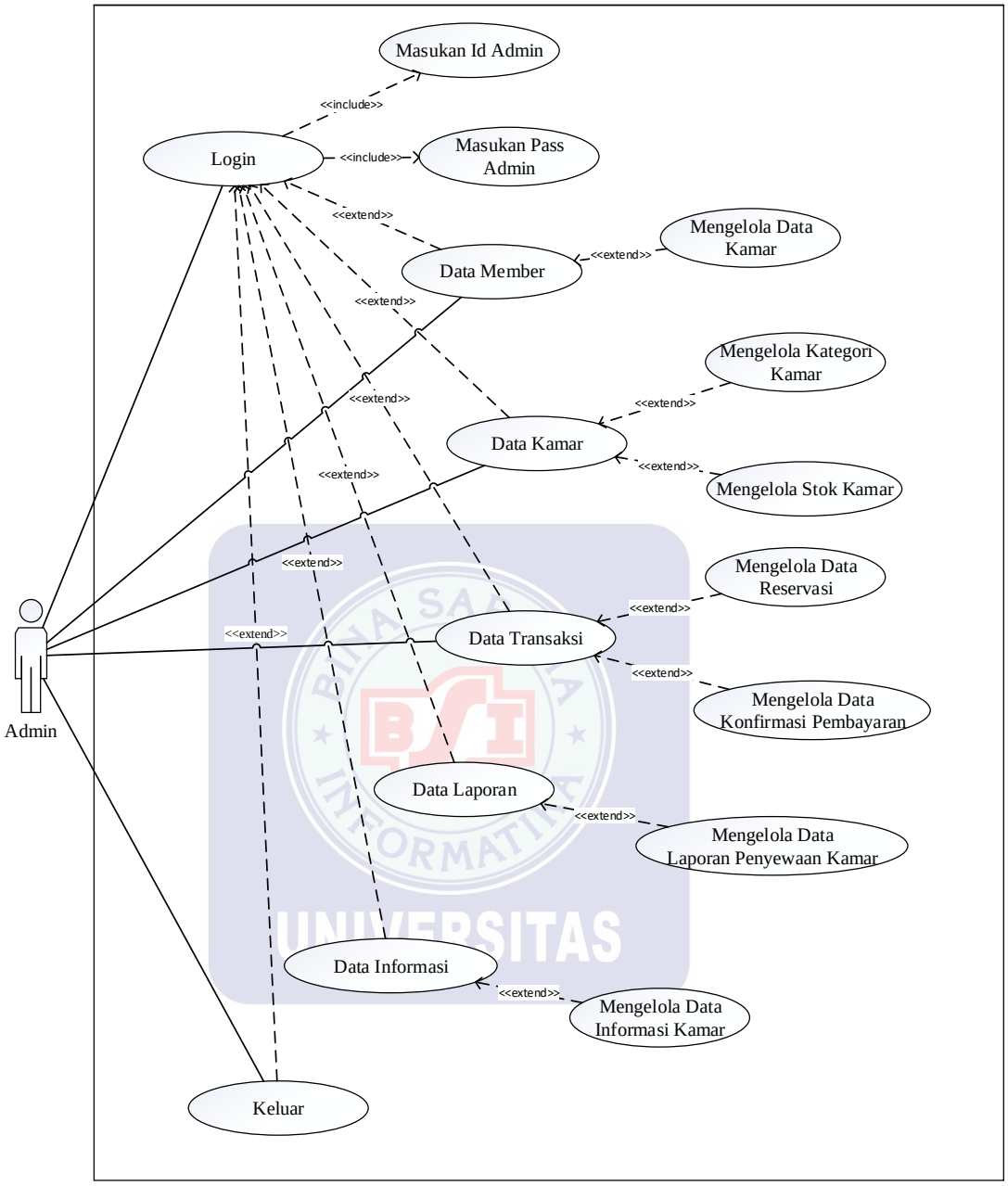
Tabel IV.3.

Deskripsi *Use Case* Konfirmasi

Use Case Name	Konfirmasi.
Requirements	Member dapat melakukan konfirmasi pembayaran.
Goal	Member dapat mengakses menu konfirmasi setelah melakukan pembayaran.
Pre-Conditions	Member berhasil *login.*
Post-Conditions	Member berhasil mengelola konfirmasi pembayaran.
Failed end Condition	Member batal reservasi.
Actors	Member
Main Flow/ Basic Path	1. Member memilih menu kofirmasi. 2. Sistem menampilkan submenu konfirmasi.
Alternate Flow/Invariant A	A1. Member memilih submenu mengelola konfirmasi pembayaran A2. Sistem menampilkan form konfirmasi pembayaran A3. Member memasukan id boking A4. Sistem menampilkan *form* boking member
Invariant B	B1. Member mencetak bukti reservasi di *form* boking B2. Member membawa bukti untuk reservasi ke hotel untuk melakukan *check in.*

UNIVERSITAS

2. *Use Case* Diagram Halaman Admin



Gambar IV.2

***Use Case* Diagram Halaman Admin**

a). Deskripsi *Use Case Login* Admin

Tabel IV.4.

Deskripsi *Use Case Login* Admin

Use Case Name	*Login* Admin.
Requirements	Dapat melakukan *login.*
Goal	Admin dapat melakukan *login* dan masuk ke halaman utama admin dan mengelola submenu halaman utama admin.
Pre-Conditions	Admin *input* id admin dan password.
Post-Conditions	Admin berhasil *login* .
Failed end Condition	Admin gagal *login.*
Actors	Admin .
Main Flow/ Basic Path	1. Admin *input* id admin. 2. Admin *input password* admin.
Alternate Flow/Invariant A	A1. Admin dapat mengelola submenu halaman utama .
Invariant B	B1. Admin dapat *logout.*

b). Deskrpisi *Use Case* Data Member

Table IV.5.

Deskripsei *Use Case* Data Member

Use Case Name	Data Member.
Requirements	Dapat mengupdate/menghapus data member.
Goal	Admin dapat mengkases menu data member.
Pre-Conditions	Admin telah *login.*
Post-Conditions	Admin berhasil mengelola data member.
Failed end Condition	Admin salah menghapus data member.
Actors	Admin.

Main Flow/ Basic Path	1. Admin memilih menu data member. 2. Sistem menampilkan *form* mengelola data member.
Alternate Flow/Invariant A	A1. Admin memilih *form* mengelola data member A2. Admin mengelola data member.
Invariant B	B1. Admin mengupdate data member.

c). Deskripsi *Use Case* Data Kamar

Tabel IV.6.

Deskripsi *Use Case* Data Kamar

Use Case Name	Data Kamar.
Requirements	Dapat mengupdate stok kamar.
Goal	Admin dapat mengakses menu data kamar dan dapat mengelola submenu data kamar.
Pre-Conditions	Admin telah *login.*
Post-Conditions	Admin berhasil mengelola data katagori kamar dan stok kamar.
Failed end Condition	Admin gagal melakukan *update* data kamar.
Actors	Admin.
Main Flow/ Basic Path	1. Admin memilih data kamar. 2. Sistem akan menampilkan submenu data kamar.
Alternate Flow/Invariant A	A1. Admin memilih submenu kategori kamar. A2. Sistem menampilkan *form* kategori kamar.
Invariant B	B1. Admin memilih submenu stok kamar. B2. Sistem menampilka *form* stok kamar. B3. Admin mengupdate stok kamar.

d). Deskripsi *Use Case* Data Transaksi

Tabel IV.7.

Deskripsi *Use Case* Data Transaksi

Use Case Name	Data Transaksi.
Requirements	Dapat melihat data transaksi.
Goal	Admin dapat mengkases menu data transaksi dan dapat mengelola submenu data transaksi.
Pre-Conditions	Admin telah *login.*
Post-Conditions	Admin berhasil mengelola data resrvasi dan data konfirmasi pembayaran.
Failed end Condition	Admin gagal melakukan *update* data transaksi
Actors	Admin
Main Flow/ Basic Path	1. Admin memilih menu data transaksi 2. Sistem akan menampilkan submenu transaksi
Alternate Flow/Invariant A	A1. Admin memilih submenu data reservasi kamar A2. Sistemn menampilkan *form* data reservasi kamar A3. Adam mengelola data reservasi kamar
Invariant B	B1. Admin memilih submenu konfirmasi pembayaran. B2. Sistem menampilkan *form* konfirmasi pembayaran. B3. Admin mengelola data konfirmasi pembayaran

e). Deskripsi Use Case Data Laporan

Table IV.8.

Deskripsi Use Case Data Laporan

Use Case Name	Data Laporan.
Requirements	Dapat mencetak data laporan.
Goal	Admin dapat mengakses menu data laporan dan dapat mengelola submenu data laporan penyewaan.
Pre-Conditions	Admin telah *login*.
Post-Conditions	Admin berhasil mengelola data laporan penyewaan dan mencetak laporan penyewaan.
Failed end Condition	Admin gagal mencetak data laporan penyewaan.
Actors	Admin
Main Flow/ Basic Path	1. Admin memilih menu data laporan 2. Sistem akan menampilkan *form* submenu data laporan penyewaan
Alternate Flow/Invariant A	A1. Admin memilih submenu data laporan penyewaan. A2. Sistem menampilkan *form* data laporan penyewaan A3. Admin mengelola data laporan penyewaan.
Invariant B	B1. Admin mencetak data laporan penyewaan.

f). Deskripsi Use Case Data Informasi

Tabel IV.9.

Deskripsi Use Case Data Informasi

Use Case Name	Data Informasi
Requirements	Dapat mengelola data informasi kamar.

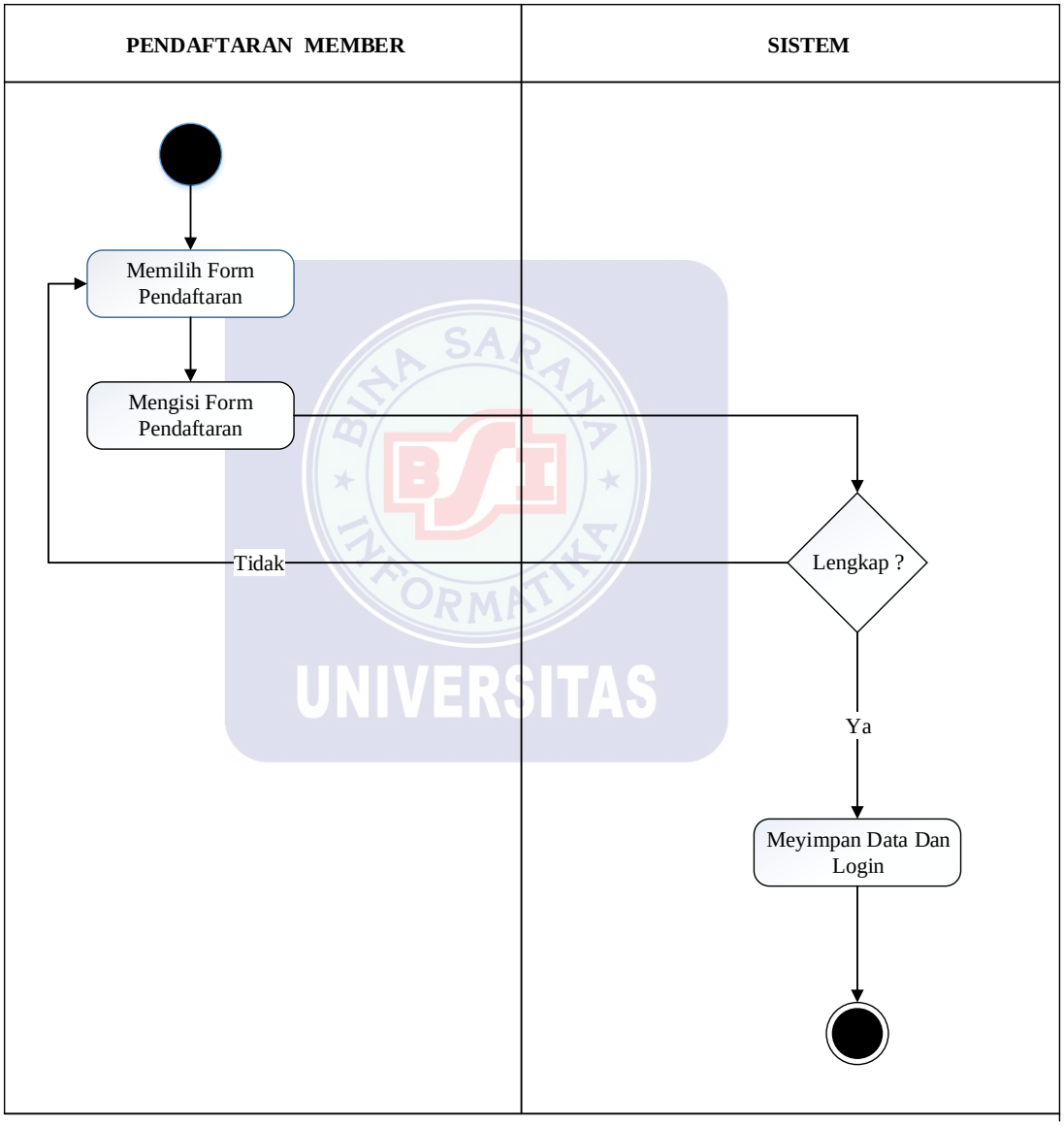
Goal	Admin dapat mengakses menu data informasi dan dapat mengelola submenu data informasi kamar.
Pre-Conditions	Admin telah *login.*
Post-Conditions	Admin berhasil mengelola data informasi kamar.
Failed end Condition	Admin gagal melakukan *update* informasi kamar .
Actors	Admin
Main Flow/ Basic Path	1. Admin memilih menu data informasi. 2. Sistem akan menampilkan form submenu data infromasi kamar.
Alternate Flow/Invariant A	A1. Admin memilih submenu data informasi kamar. A2. Sistem menampilkan *form* data informasi kamar. A3. Admin mengelola data informasi kamar.
Invariant B	B1. Admin melakukan *update* data informasi kamar. B2. Admin melakukan *Logout*.

4.1.3 Rancangan Diagram *Activity*

Activity diagram memodelkan *workflow* peroses bisnis dan urutan rancangan aktifitas dalam sebuah proses.

1. Diagram *Activity* bagian member.

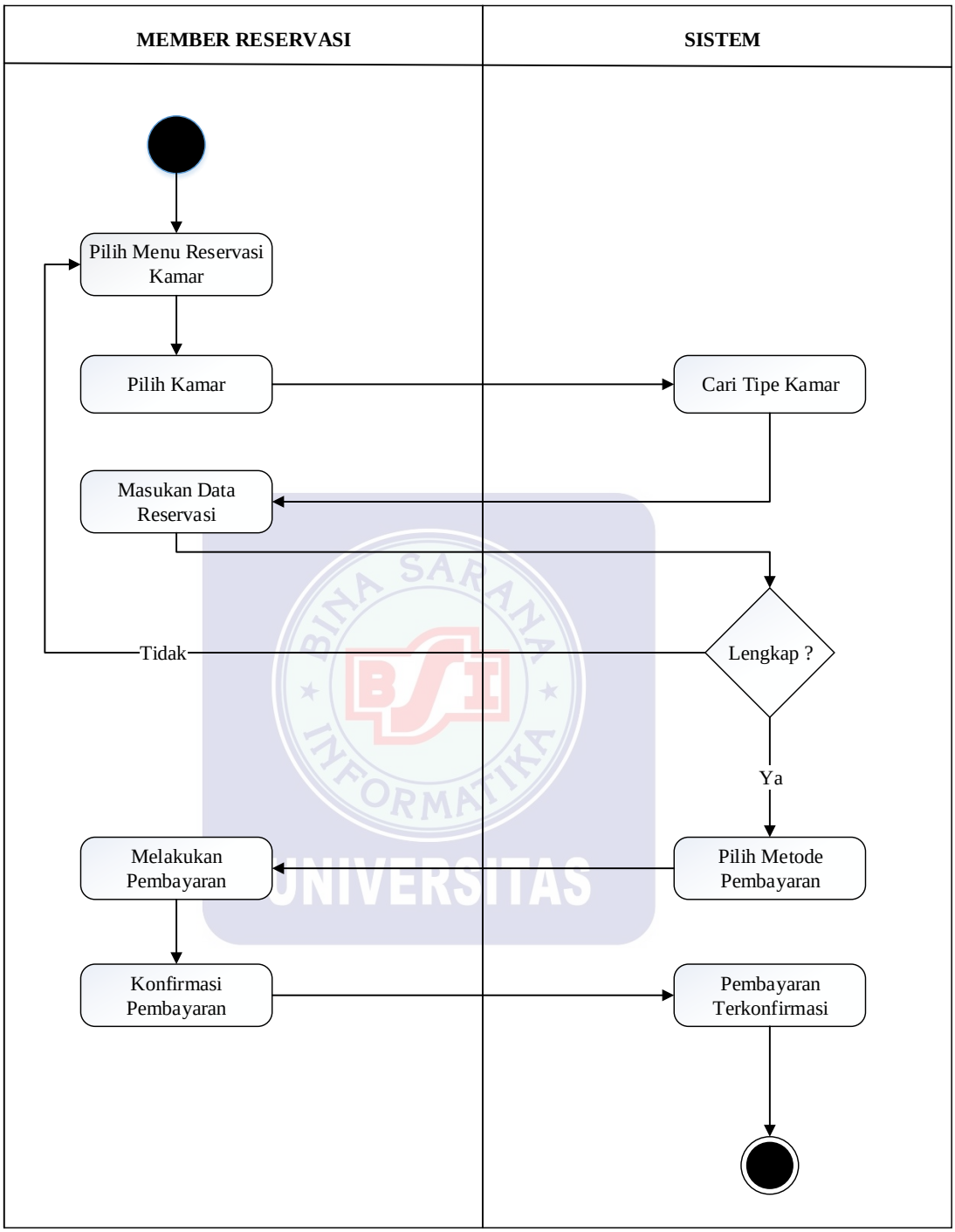
a). **Diagram *Activity* Halaman Pengunjung Pendaftaran Member**



Gambar IV.3

Diagram *Activity* Halaman Pengunjung

b). Diagram *Activity* Halaman Reservasi Member

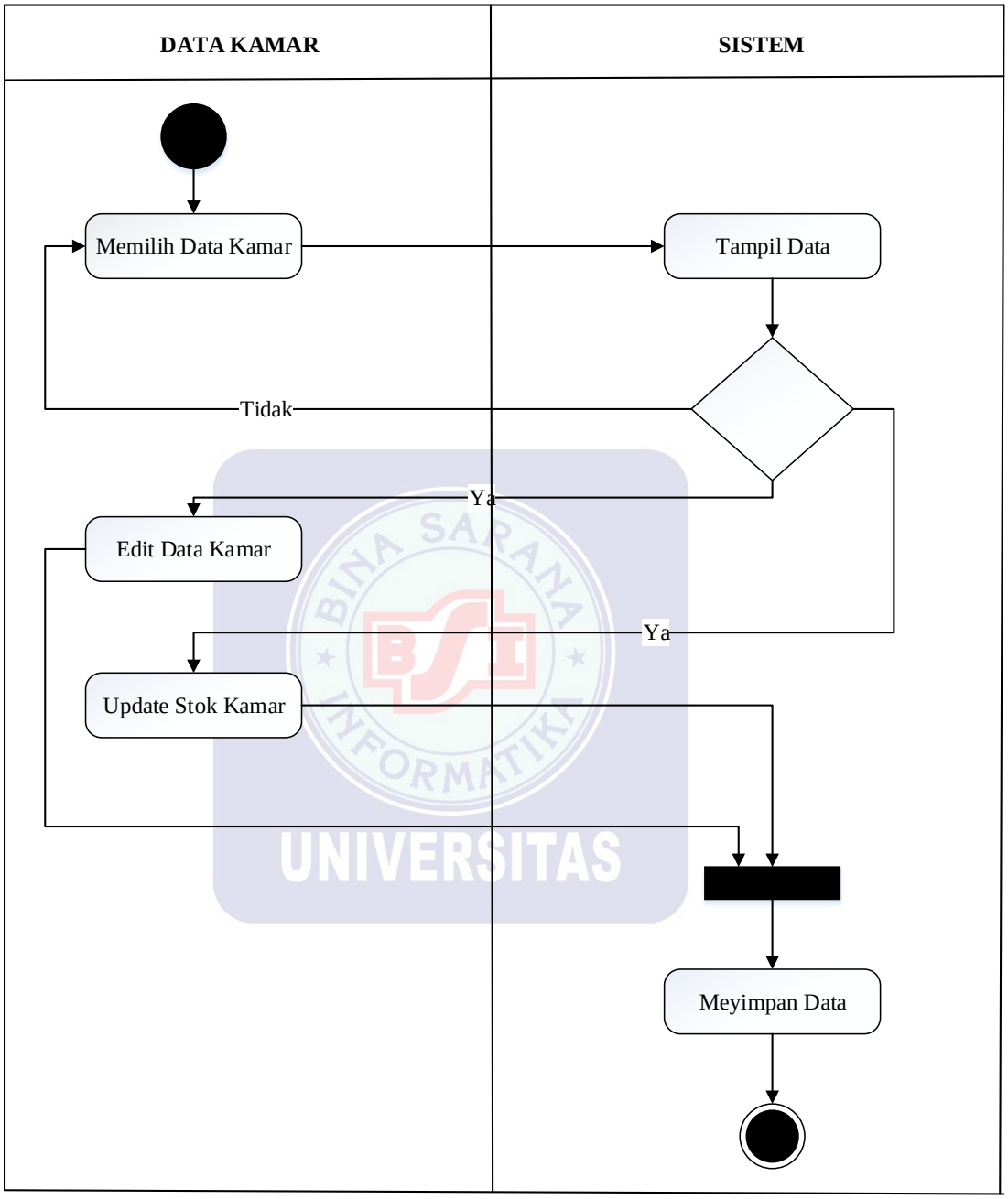


Gambar IV.4

Diagram *Activity* Halaman Reservasi Member

2. Diagram *Activity* bagian Admin.

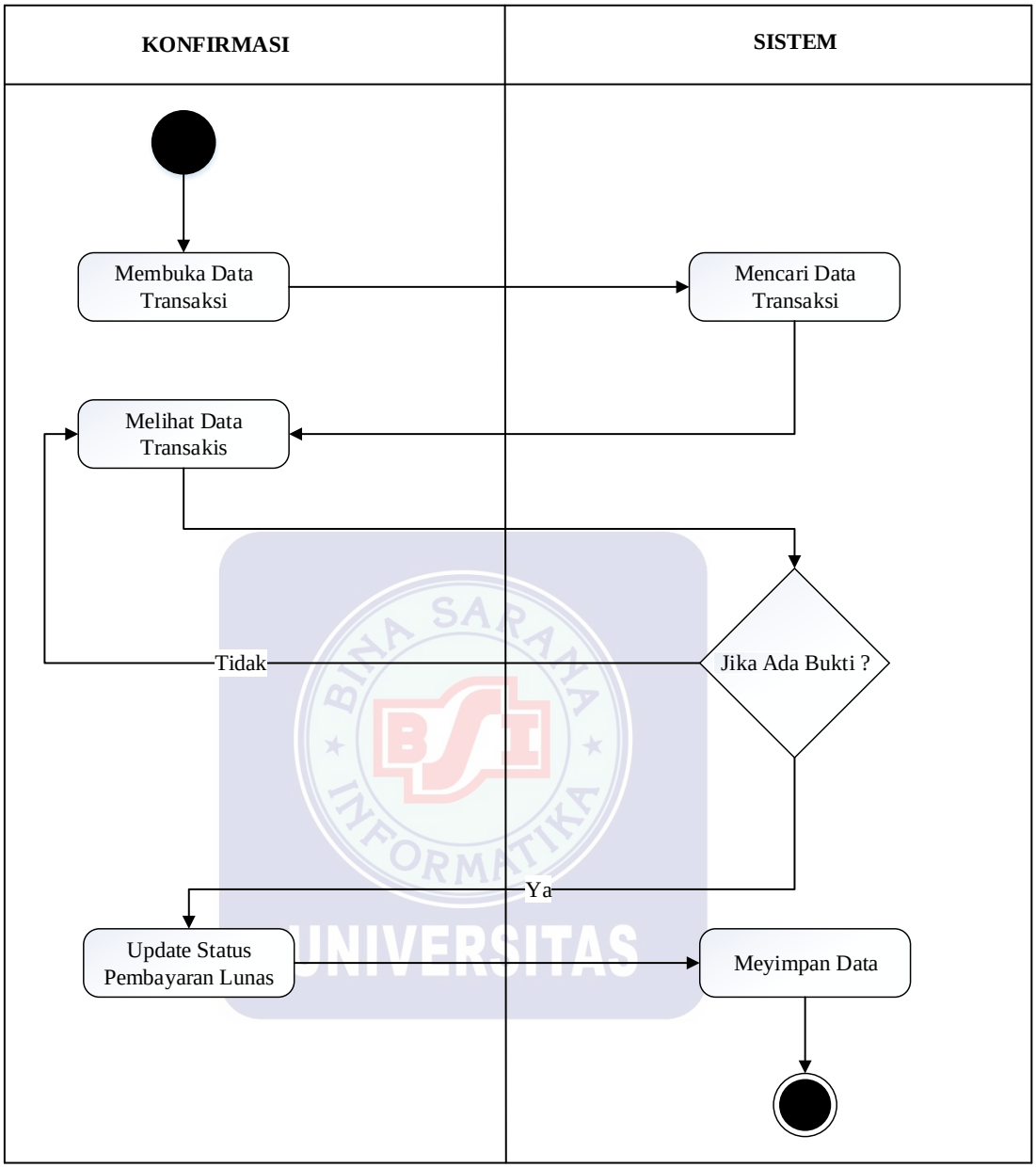
a). Diagram *Activity* Admin Mengelola Data Kamar



Gambar IV.5

Diagram *Activity* Admin Mengelola Data Kamar

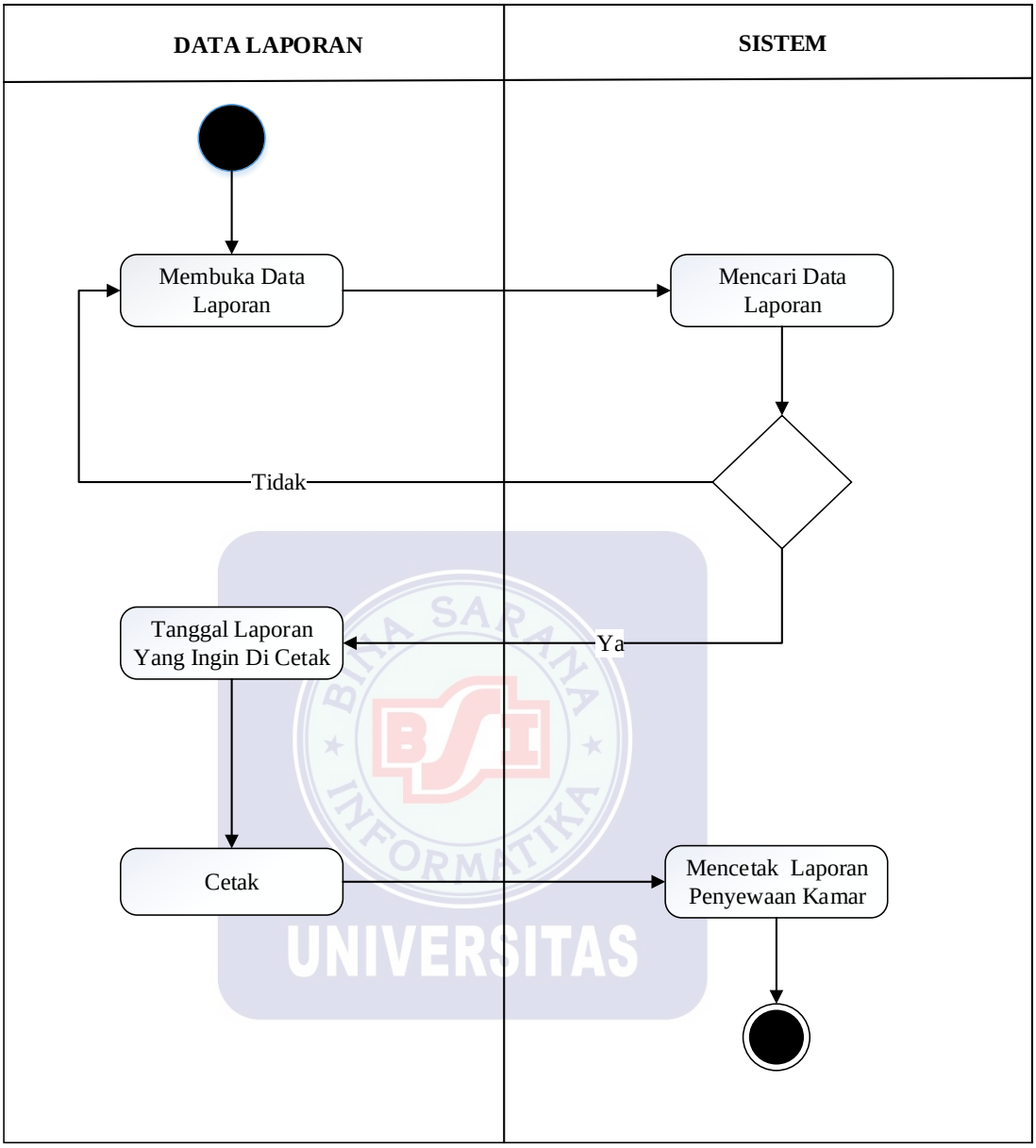
b). Diagram *Activity* Admin Mengelola Data Transaksi



Gambar IV.6

Diagram *Activity* Admin Mengelola Data Transaksi

c). Diagram *Activity* Admin Mengelola Data Laporan



Gambar IV.7
Diagram *Activity* Admin Mengelola Data Laporan

4.1.4 Rancangan Dokumen Sistem Usulan

Spesifikasi dokumen usulan adalah rangkaian dari spesifikasi *file* dan program dimana diperlukan dokumen masukan yang menghasilkan dokumen keluaran. Adapun spesifikasi sistem usulan pada *website* Hotel Wisma Citra adalah sebagai berikut:

A. Spesifikasi Dokumen Masukan

1. Nama Dokumen : Kartu Identitas
   Fungsi : Syarat untuk menjadi member
   Sumber : Calon Member
   Tujuan : Table member ke database
   Media : Kartu
   Jumlah : 1 buah
   Frekuensi : Setiap melakukan pendaftaran member
   Bentuk : Lihat Lampiran C.1
2. Nama Dokumen : Struk pembayaran reservasi
   Fungsi : Sebagai bukti pembayaran reservasi
   Sumber : Member
   Tujuan : Admin
   Media : Kertas
   Jumlah : 1 lembar
   Frekuensi : setiap terjadi pembayaran
   Bentuk : Lihat lampiran C.2

B. Spesifikasi Dokumen Keluaran

1. Nama Dokumen : *Reservation Confirmation*
   Fungsi : Sebagai bukti persyaratan *check_in*
   Sumber : Admin

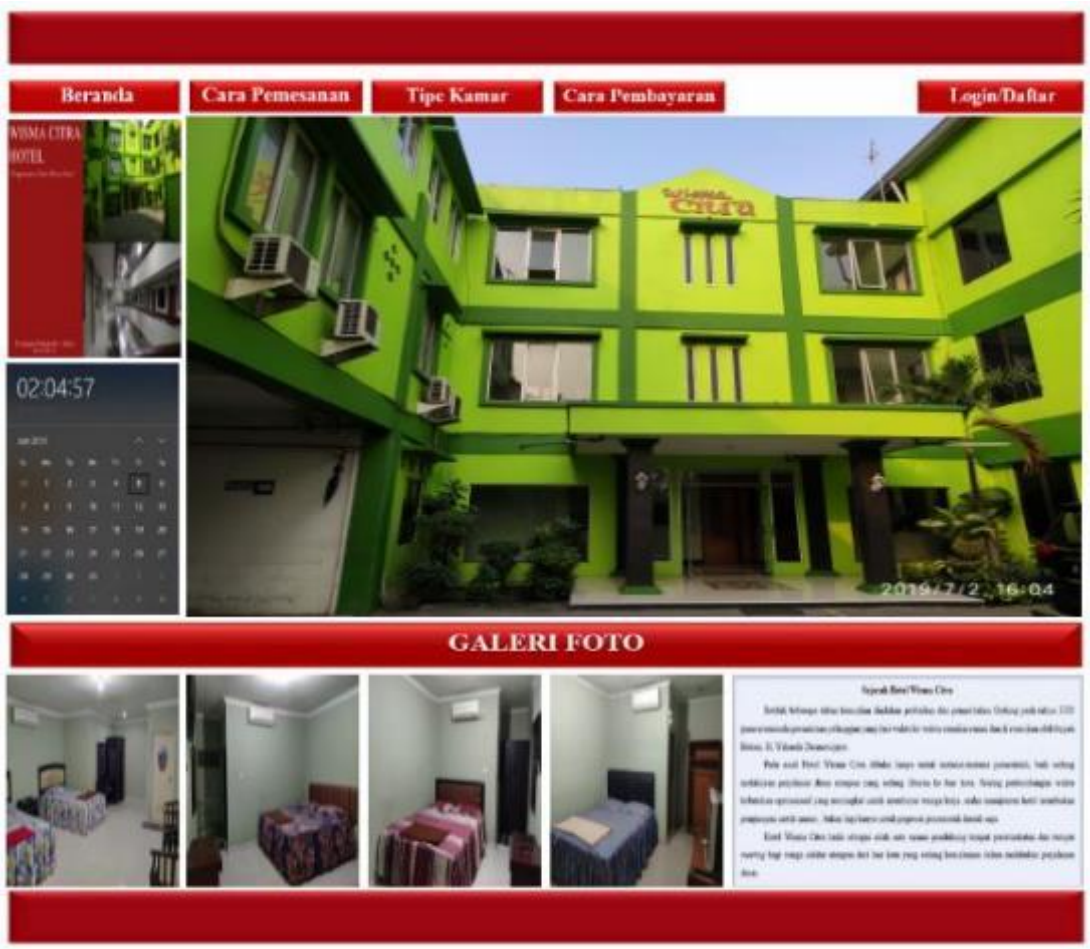
	Tujuan	:	Member
	Media	:	Kertas
	Jumlah	:	1 lembar
	Frekuensi	:	Setiap melakukan konfirmasi pembayaran
	Bentuk	:	Lihat Lampiran D.1
2.	Nama Dokumen	:	Laporan reservasi
	Fungsi	:	Sebagai bukti reservasi
	Sumber	:	Admin
	Tujuan	:	Manager
	Media	:	Kertas
	Jumlah	:	1 lembar
	Frekuensi	:	Setiap sehari sekali
	Bentuk	:	Lihat lampiran D.2
3.	Nama Dokumen	:	Laporan pembayaran reservasi
	Fungsi	:	Sebagai bukti pembayaran reservasi
	Sumber	:	Admin
	Tujuan	:	Manager
	Media	:	Kertas
	Jumlah	:	1 lembar
	Frekuensi	:	Setiap sehari sekali
	Bentuk	:	Lihat lampiran D.3

BINA SARANA INFORMATIKA UNIVERSITAS

4.1.5 Rancangan *Prototype*

1. Halaman Pengunjung

a). Tampilan Halaman Home Pengunjung



Gambar IV.8

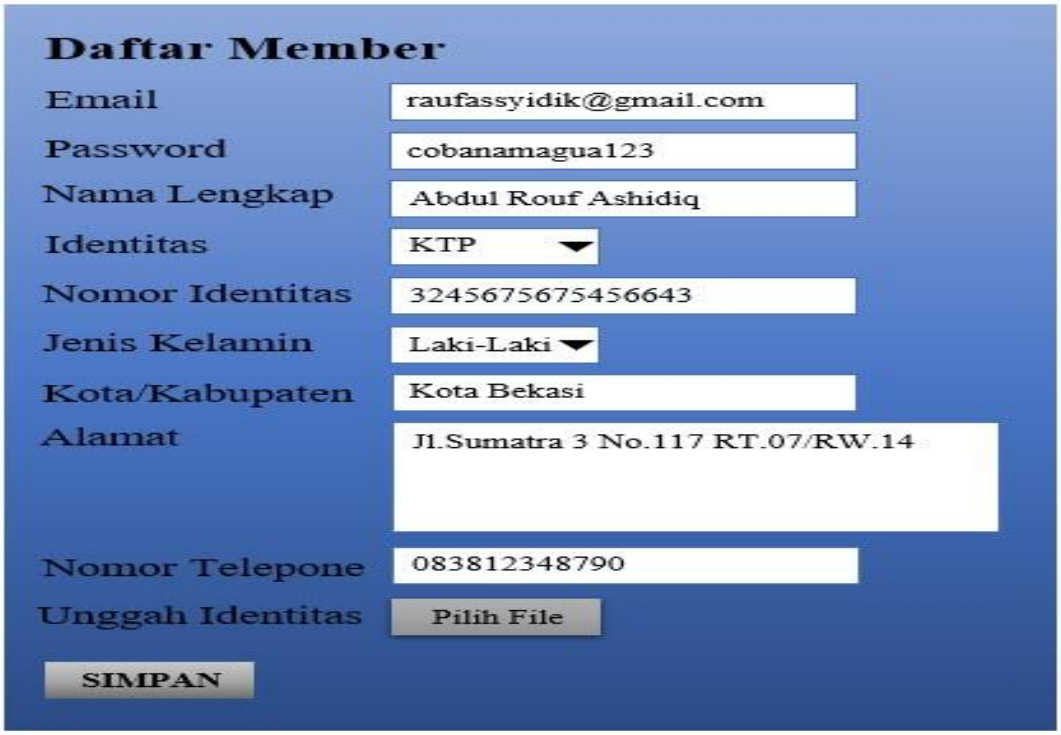
Tampilan Home Pengunjung

b). Tampilan Halaman Login Member

Gambar IV.9

Tampilan Halaman Login Member

c). Tampilan Halaman Daftar Member

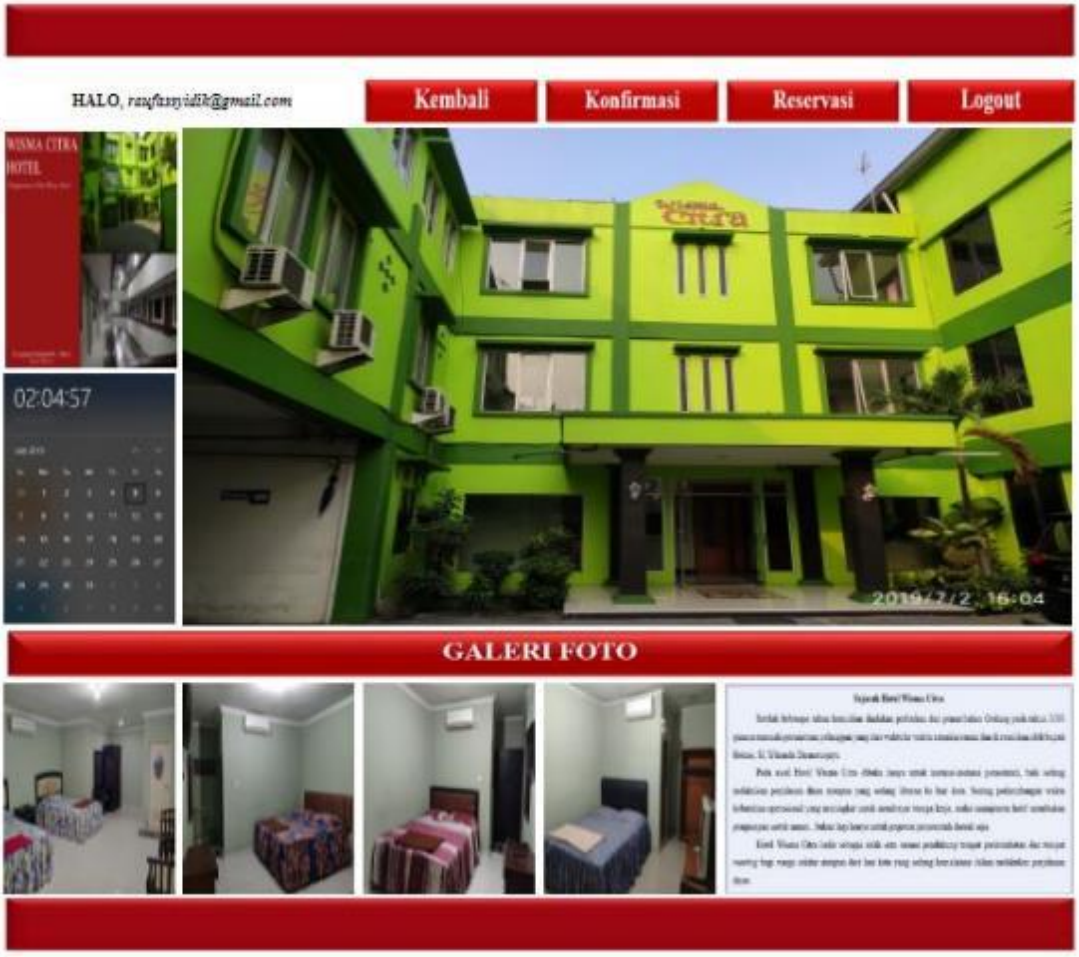


Gambar IV.10

Tampilan Halaman Daftar Member

2. Halaman Member

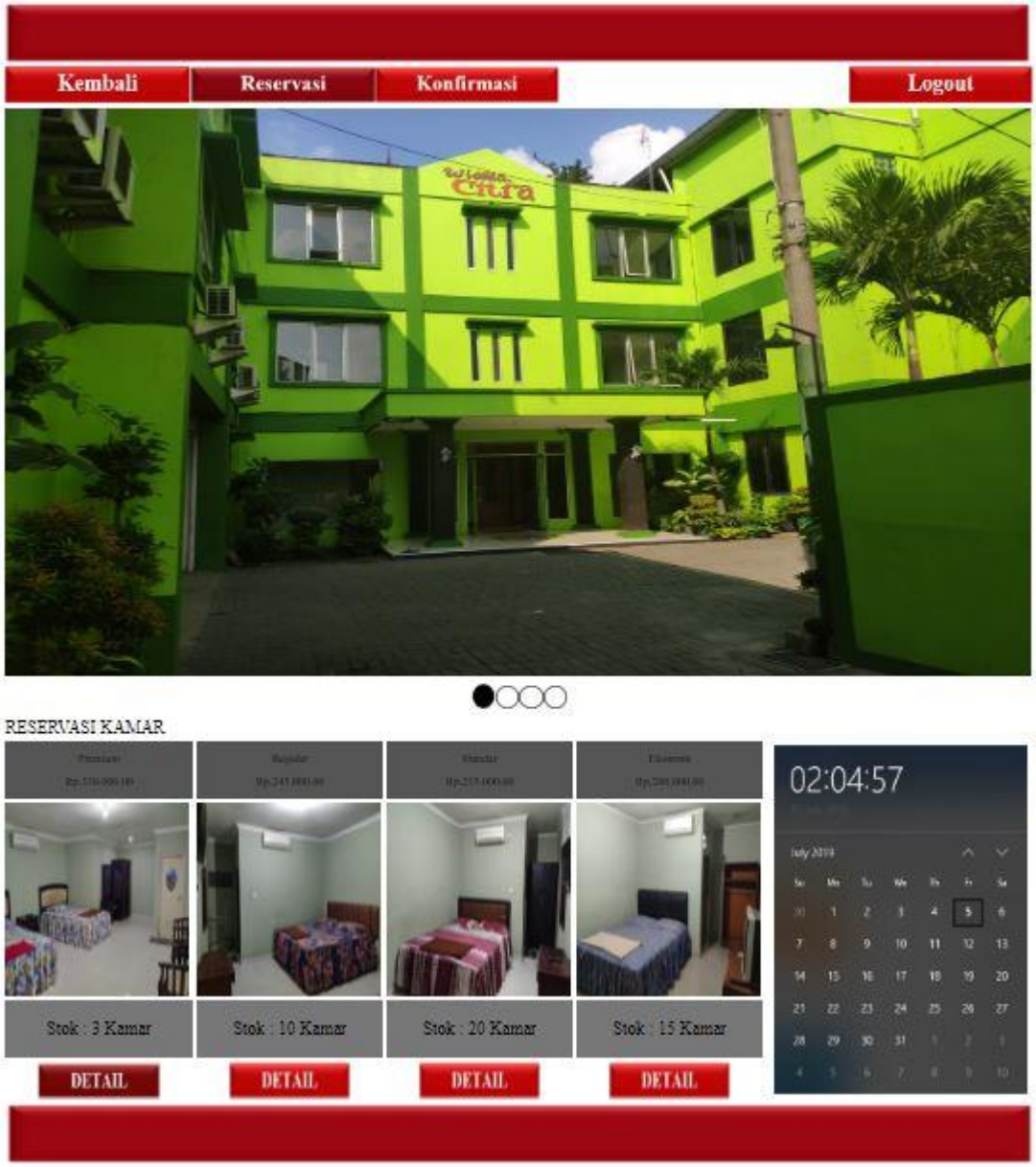
a). Tampilan Halaman Home Member



Gambar IV.11

Tampilan Halaman Home Member

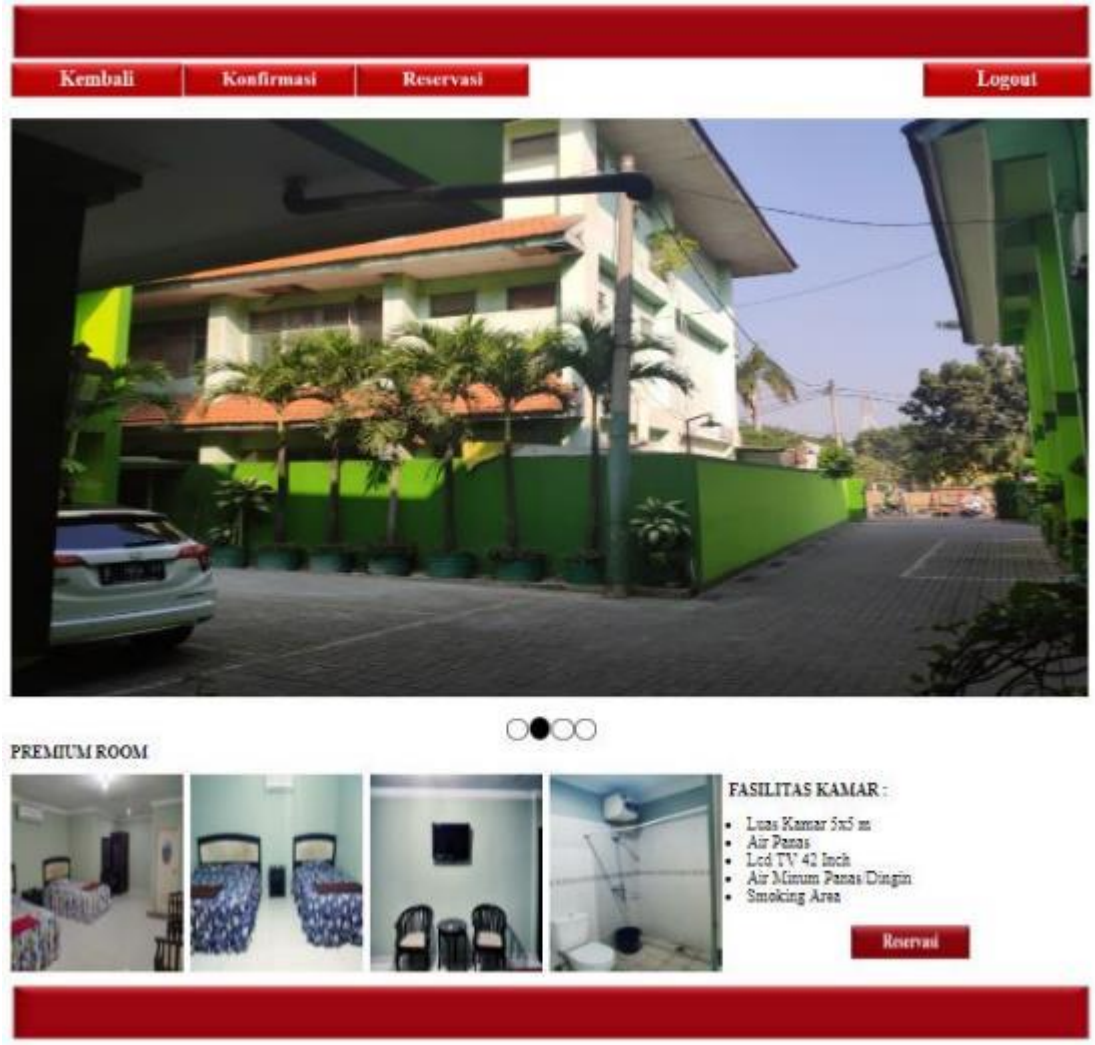
b). Tampilan Member Mengelola Reservasi



Gambar IV.12

Tampilan Halamaan Member Mengelola Reservasi

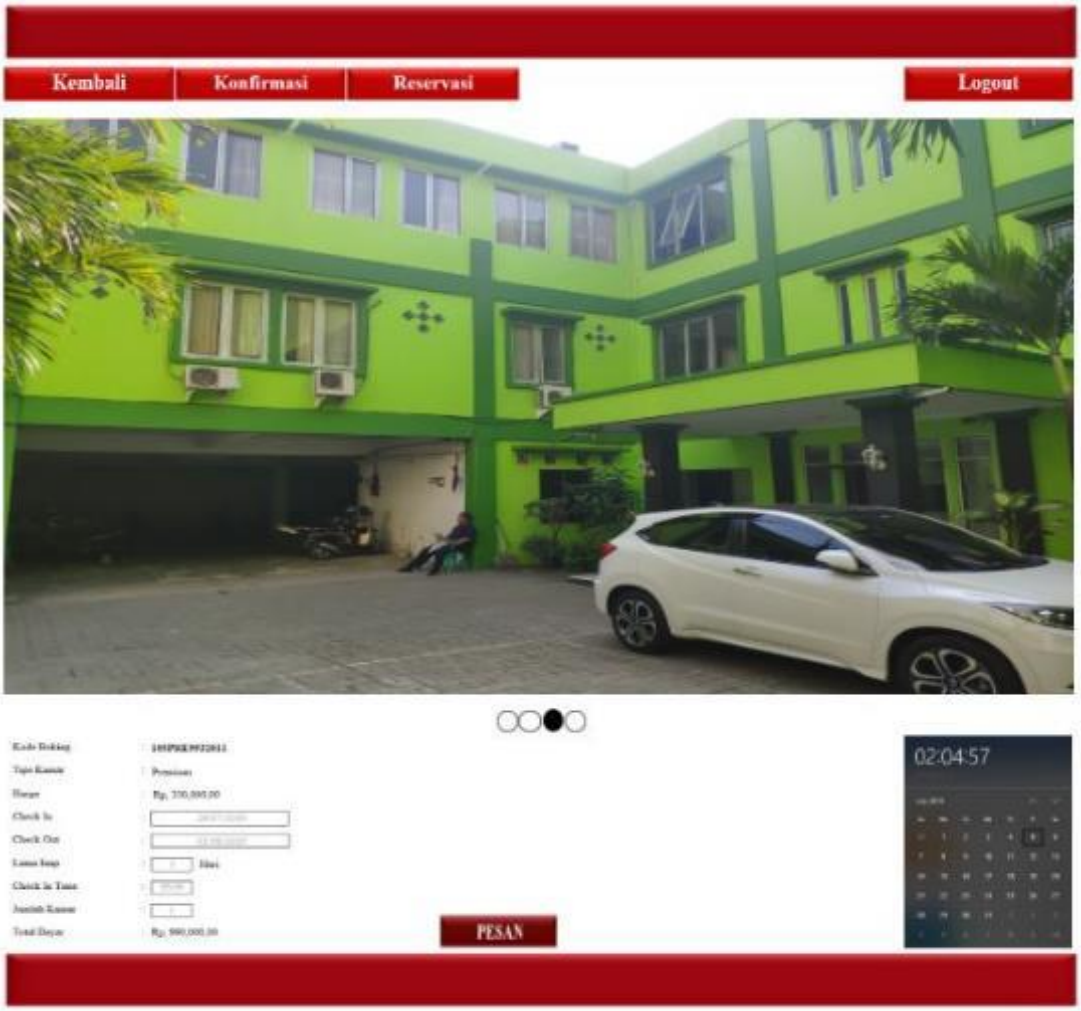
c). Tampilan Member Mengelola Detail Reservasi



Gambar IV.13

Tampilan Halaman Member Mengelola Detail Reservasi

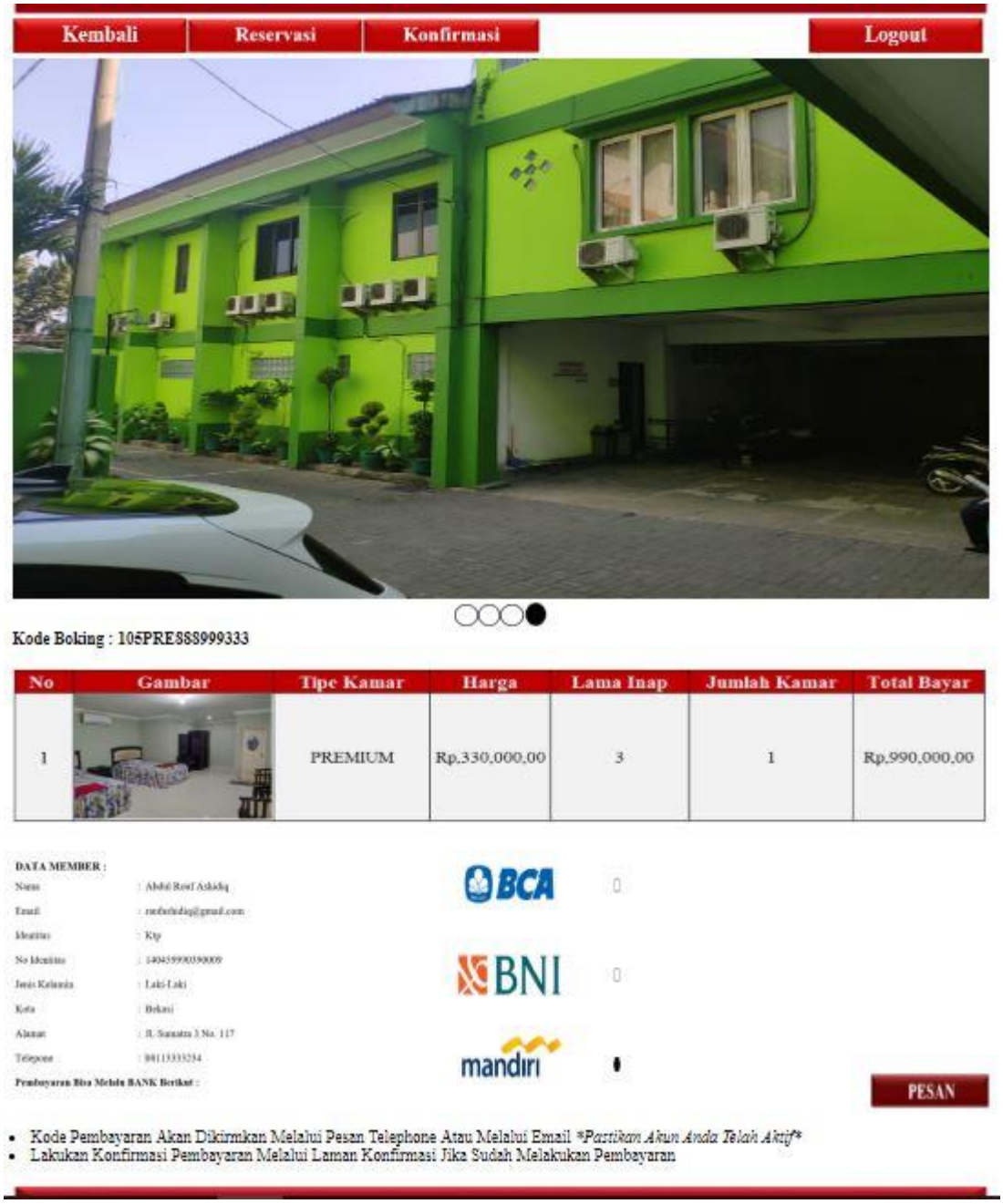
d). Tampilan Halaman Boking Member



Gambar IV.14

Tampilan Halaman Boking Member

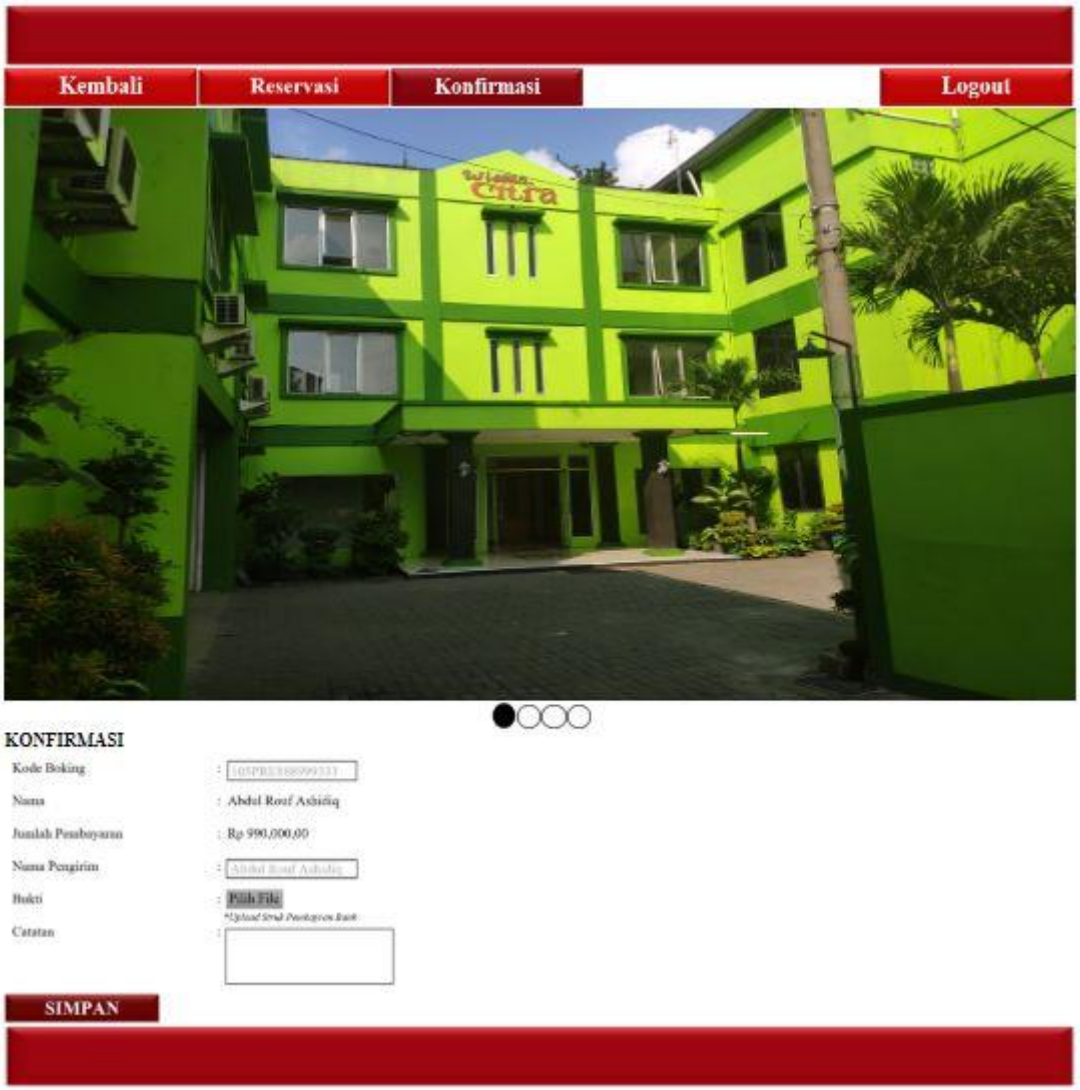
e). Tampilan Halaman Pembayaran Kamar



Gambar IV.15

Tampilan Halaman Pembayaran Kamar

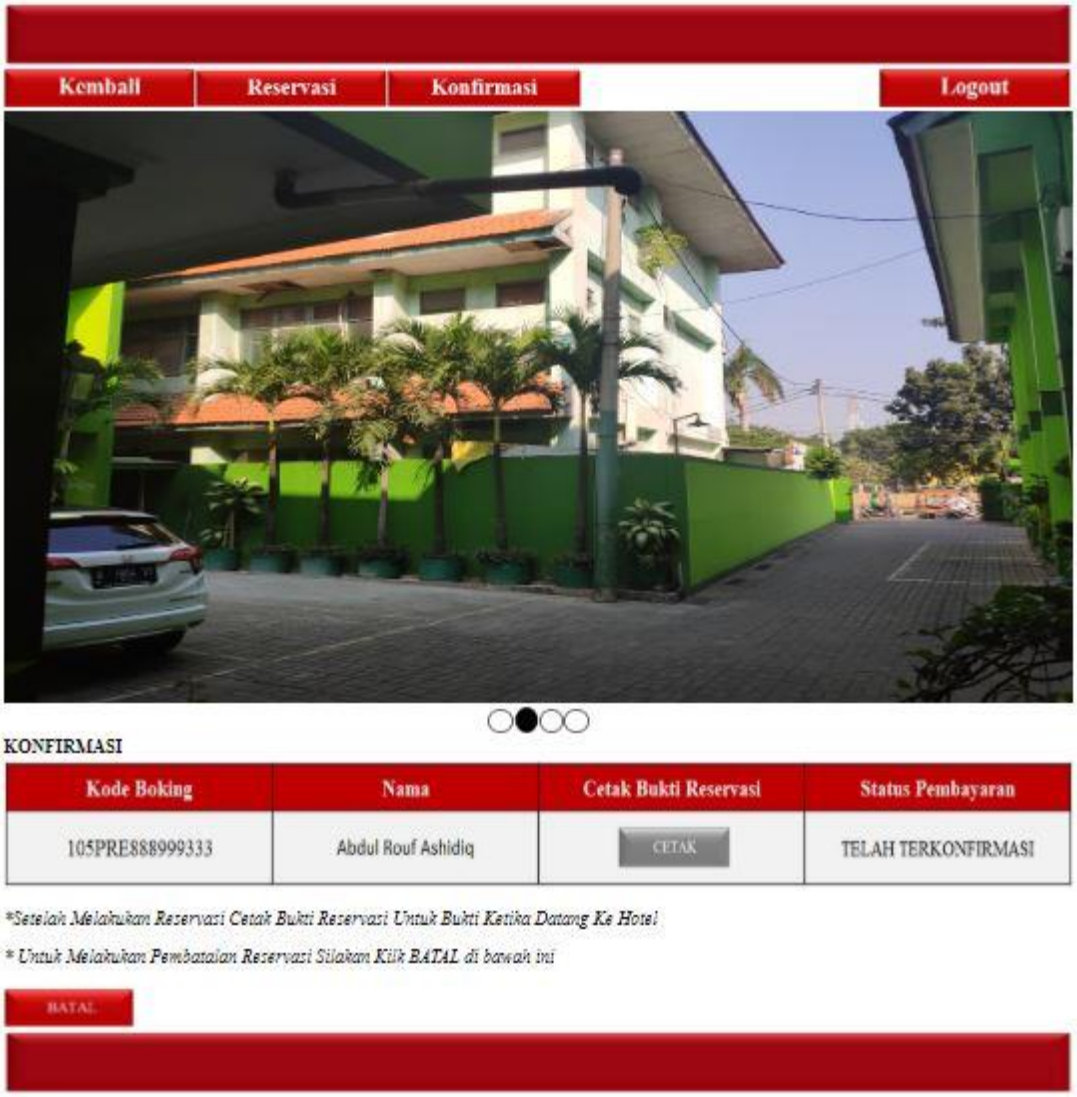
f). Tampilan Halaman Konfirmasi



Gambar IV.16

Tampilan Halaman Konfirmasi

g). Tampilan Halaman Cetak Bukti Reservasi



Gambar IV.17

Tampilan Halaman Cetak Bukti Reservasi

h). Tampilan Struk Reservasi

Kode Boking	: 103PRE888999333
Nama	: Abdul Rouf Ashidiq
Tipe Kamar	: PREMIUM
Lama Inap	: 3 Hari
Jumlah Kamar	: 1 Kamar
Waktu Check In	: 09:00 Am
Tanggal Boking	: 25/07/2019
Check In	: 29/07/2019
Check Out	: 01/08/2019
Total Bayar	: Rp 990,000,00
Bukti Transfer	: mandiri

Gambar IV.18

Tampilan Struk Reservasi

3. Halaman Admin

a). Tampilan Login Admin

Gambar IV.19

Tampilan Login Admin

b). Tampilan Home Admin

Gambar IV.20

Tampilan Home Admin

c). Tampilan Mengelola Data Member

Gambar IV.21

Tampilan Data Member

d). Tampilan Mengelola Data Kamar

Gambar IV.22

Tampilan Mengelola Data Kamar

e). Tampilan Mengelola Kategori Kamar

Gambar IV.23

Tampilan Mengelola Kategori Kamar

f). Tampilan Mengelola Data Reservasi

Gambar IV.24

Tampilan Mengelola Data Reservasi

g). Tampilan Mengelola Konformasi Pembayaran

Gambar IV.25

Tampilan Mengelola Konfirmasi Pembayaran

h). Tampilan Mengelola Data Laporan

Gambar IV.26

Tampilan Mengelola Data Informasi

i). Tampilan Data Informasi

Gambar IV.27

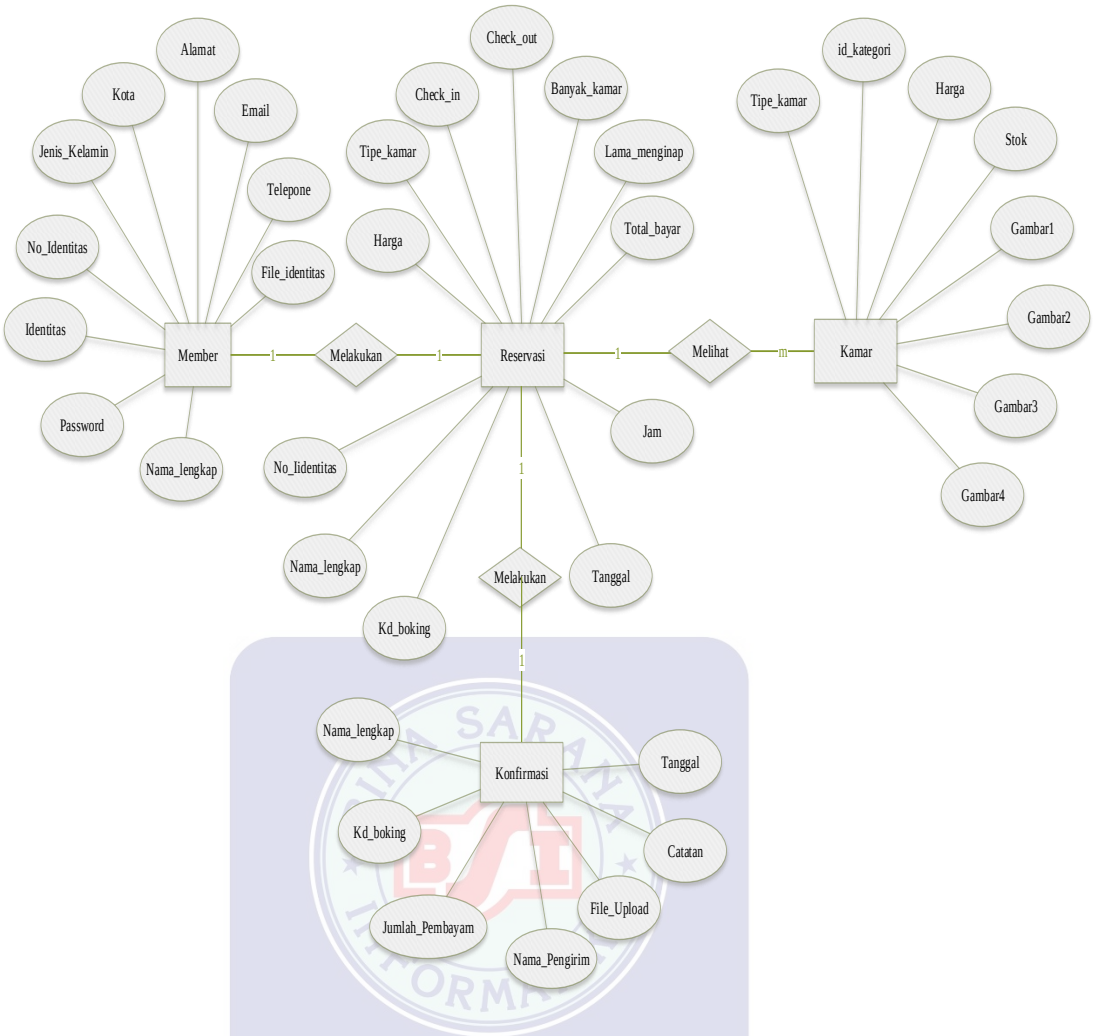
Tampilan Data Informasi

4.2. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan lunak ini difokuskan pada enam atribut, yaitu ERD, LRS, Spesifikasi File, *Class* Diagram, *Sequence* Diagram, dan Spesifikasi *Hardware* serta *Software*.

4.2.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Dalam spesifikasi *file* yang terdapat pada sistem usulan reservasi kamar di Hotel Wisma Citra menjelaskan beberapa spesifikasi yang digunakan dan berkaitan dengan sistem usulan yang dibuat sebagai berikut.

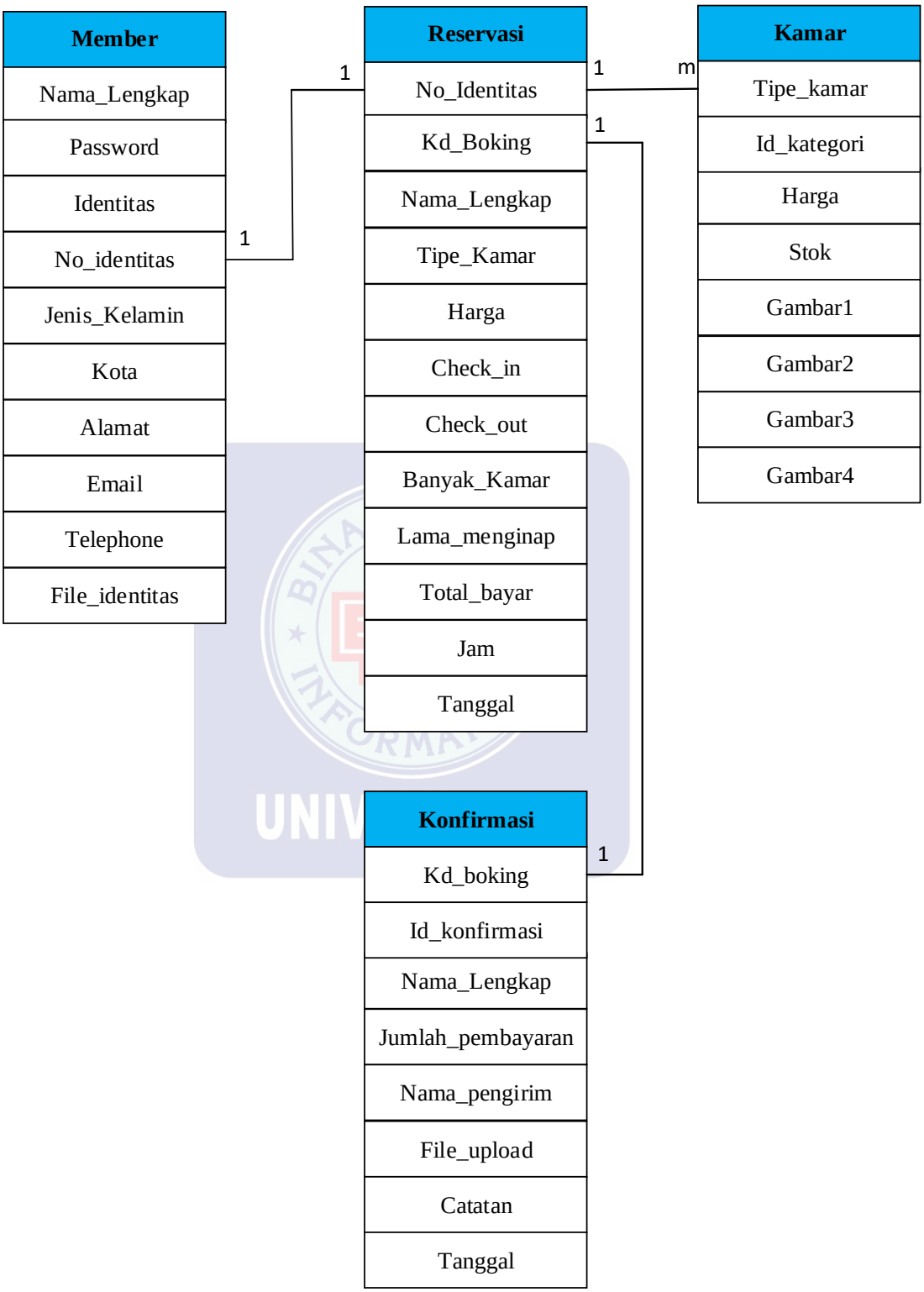


Gambar IV.28

***Entity Realitionship Diagram* (ERD)**

UNIVERSITAS

4.2.2. *Logical Structure Record* (LRS)



Gambar IV.29

***Logical Record Structure* (LRS)**

4.2.3. Spesifikasi *File*

Berikut adalah spesifikasi *file* dari tabel master, tabel reservasi, tabel kamar, tabel kategori, dan tabel konfirmasi sebagai berikut :

A. Spesifikasi *File* Table Member

Nama File : Member

Akronim : Member.myd

Fungsi : untuk mendaftar member hotel

Tipe File : *File* Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *record* : 153 *Byte*

Kunci *Field* : id_member

Software : Mysql

BINA SARANA INFORMATIKA UNIVERSITAS

Tabel IV.10.

Spesifikasi *File* Table Member

No	Elemen Data	Nama_*field*	Tipe	Size	Keterangan
1	Nama_lengkap	Nama_lengkap	*Varchar*	30	
2	*Password*	*Password*	*Varchar*	20	
3	Identitas	Identitas	*Varchar*	10	
4	No_identitas	No_identitas	*Char*	16	*Primary Key*

5	Jenis_kelamin	Jenis_kelamin	*Varchar*	15	
6	Kota	Kota	*Varchar*	10	
7	Alamat	Alamat	*Text*	-	
8	*Email*	*Email*	*Varchar*	40	
9	Telepone	Telepone	*Varchar*	12	
10	File_identitas	File_identitas	*Text*	-	

BINA SARANA INFORMATIKA
UNIVERSITAS

B. Spesifikasi *File* Tabel Reservasi

Nama File : Reservasi

Akronim : Reservasi.myd

Fungsi : untuk melakukan reservasi kamar

Tipe File : File Transaksi

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *record* : 65 *Byte*

Kunci *Field* : kd_boking

Software : Mysql

Tabel IV.11.

Spesifikasi *File* Tabel Reservasi

No	Elemen Data	Nama_*field*	Tipe	Size	Keterangan
1	No_identitas	No_identitas	*Varchar*	20	*Primary key*
2	Kode_booking	Kode_booking	*Varchar*	14	
3	Nama_lengkap	Nama_lengkap	*Varchar*	30	*Foreign Key*
4	Tipe_kamar	Tipe_kamar	*Varchar*	10	*Foreign Key*
5	Harga	Harga	*Double*	-	
6	Check_in	Check_in	*Date*	-	
7	Check_out	Check_out	*Date*	-	
8	Banyak_kamar	Banyak_kamar	*Int*	3	
9	Lama_nginap	Lama_nginap	*Int*	3	

10	Total_bayar	Total_bayar	*Double*	-	
11	Jam	Jam	*Time*	-	
12	Tanggal_Boking	Tanggal_Boking	*Date*	-	

BINA SARANA INFORMATIKA
UNIVERSITAS

C. Spesifikasi File Tabel Kamar

Nama File : Kamar

Akronim : Kamar.myd

Fungsi : Untuk melihat stok kamar dan fasilitas kamar

Tipe File : *File* Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *record* : 13 *Byte*

Kunci *Field* : id_kamar

Software : Mysql

Tabel IV.12.

Spesifikasi *File* Tabel Kamar

No	Elemen Data	Nama_*field*	Tipe	Size	Keterangan
1	Tipe_kamar	Tipe_kamar	*Varchar*	10	*Primary key*
2	Id_kategori	Id_kategori	*Int*	10	*Foreign Key*
3	Harga	Harga	*Double*	-	
4	Stok	Stok	*Int*	3	
5	Gambar1	Gambar1	*Text*	-	
6	Gambar2	Gambar2	*Text*	-	
7	Gambar3	Gambar2	*Text*	-	
8	Gambar4	Gambar4	*Text*	-	

BINA SARANA INFORMATIKA UNIVERSITAS

D. Spesifikasi *File* Tabel Konfirmasi

Nama File : Konfirmasi

Akronim : Konfirmasi.myd

Fungsi : untuk melakukan transaksi pemesanan kamar

Tipe File : *File* Transaksi

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *record* : 101 *Byte*

Kunci *Field* : id_konfirmasi

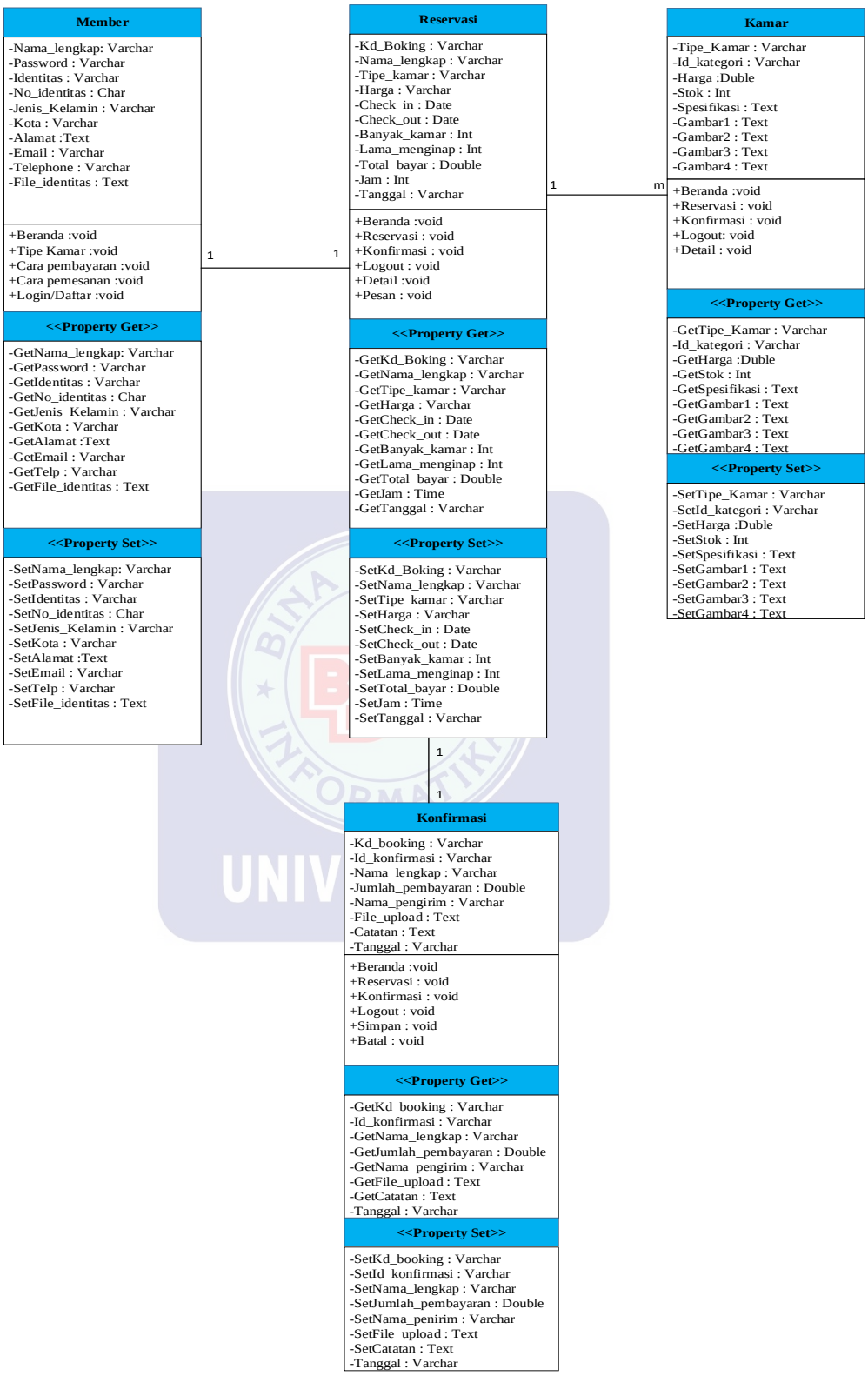
Software : Mysql

Tabel IV.13

Spesifikasi *File* Tabel Konfirmasi

No	Elemen Data	Nama_*field*	Tipe	Size	Keterangan
1	Kode_booking	Kode_booking	*Varchar*	16	*Primary Key*
2	Id_konfirmasi	Id_konfirmasi	*Varchar*	10	
3	Nama_lengkap	Nama_lengkap	*Varchar*	30	
4	Jumlah_pembayaran	Jumlah_pembayaran	*int*	25	
5	Nama_pengirim	Nama_pengirim	*varchar*	20	
6	*File*_upload	*File*_upload	*text*	-	
5	Catatan	Catatan	*Text*	-	
6	Tanggal	Tanggal	*Date*	-	

4.2.4. *Class* Model/*Class* Diagram

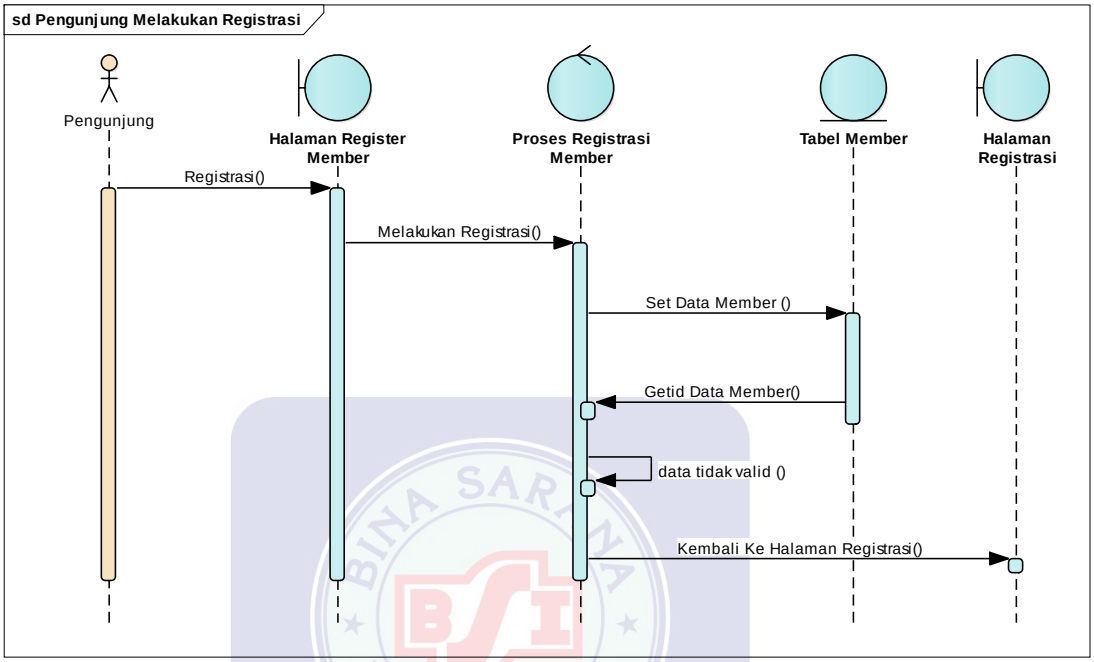


Gambar IV.30

Class Model/Class Diagram

4.2.5. *Sequence* Diagram

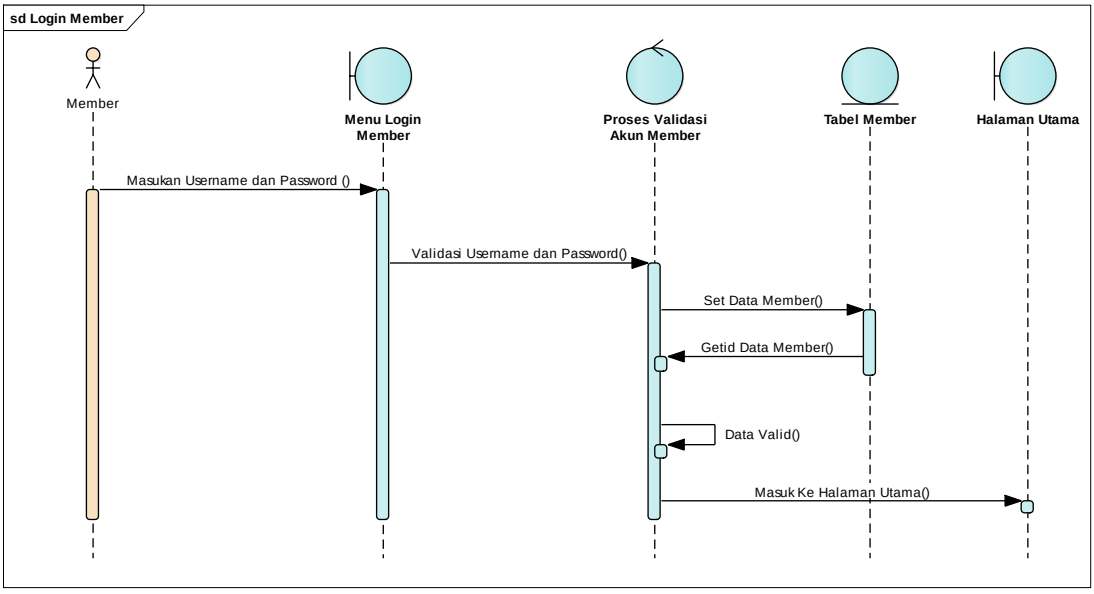
a). *Squence* Diagram Regristrasi Member



Gambar IV. 31

***Squence* Diagram Regristrasi Member**

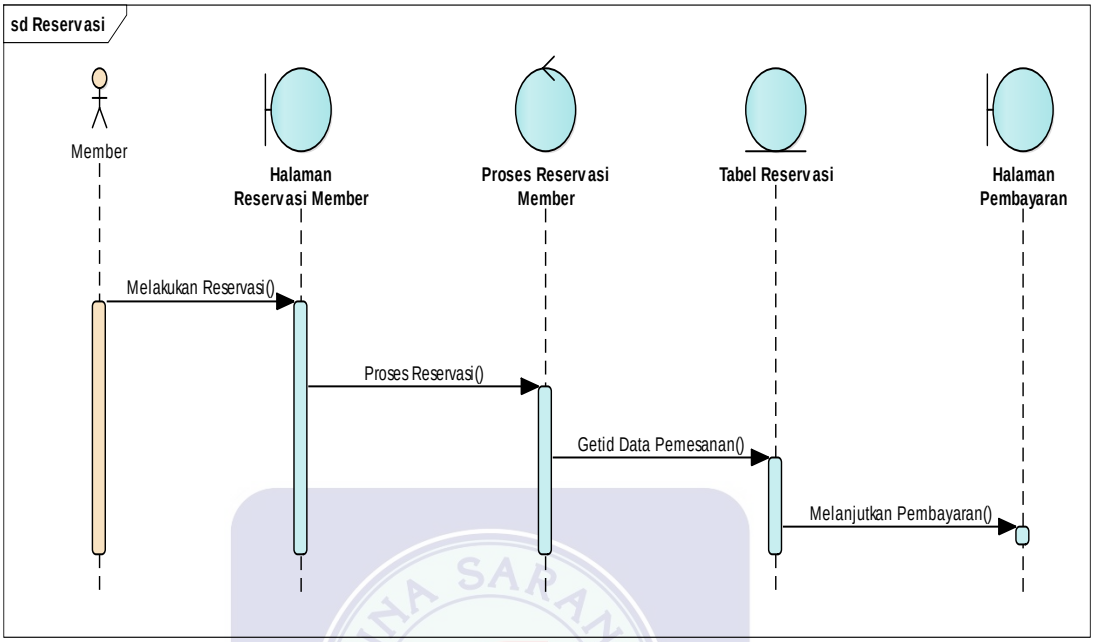
b). *Squence* Diagram Login Member



Gambar IV.32

***Squence* Diagram Login Member**

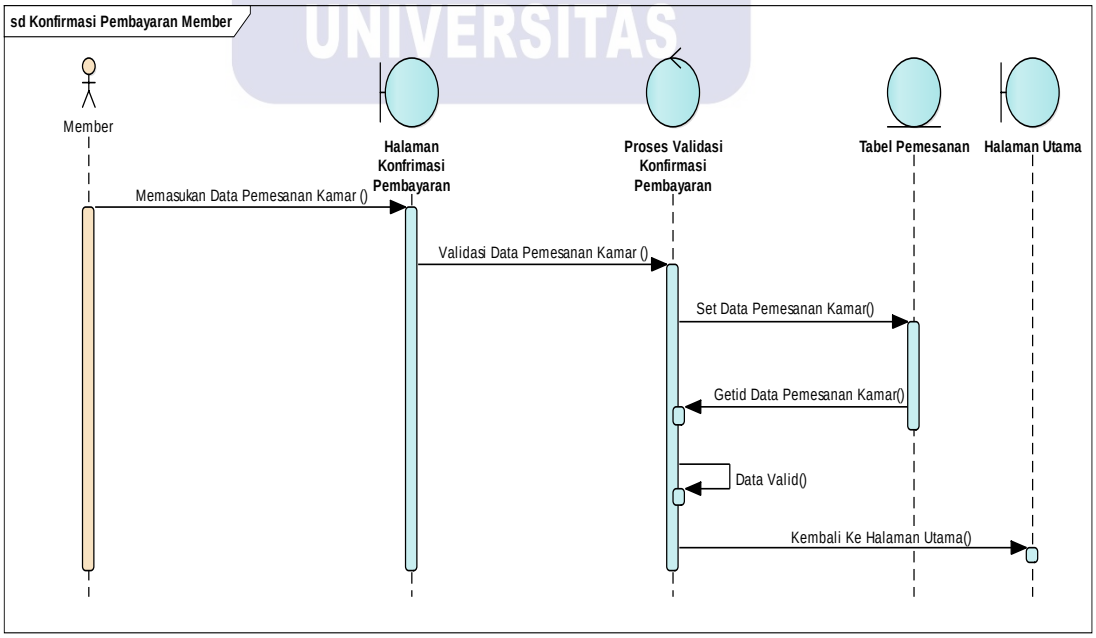
c). *Squence* Diagram Reservasi



Gambar IV.33

***Squence* Diagram Reservasi**

d). *Squence* Diagram Konfirmasi Pembayaran Member

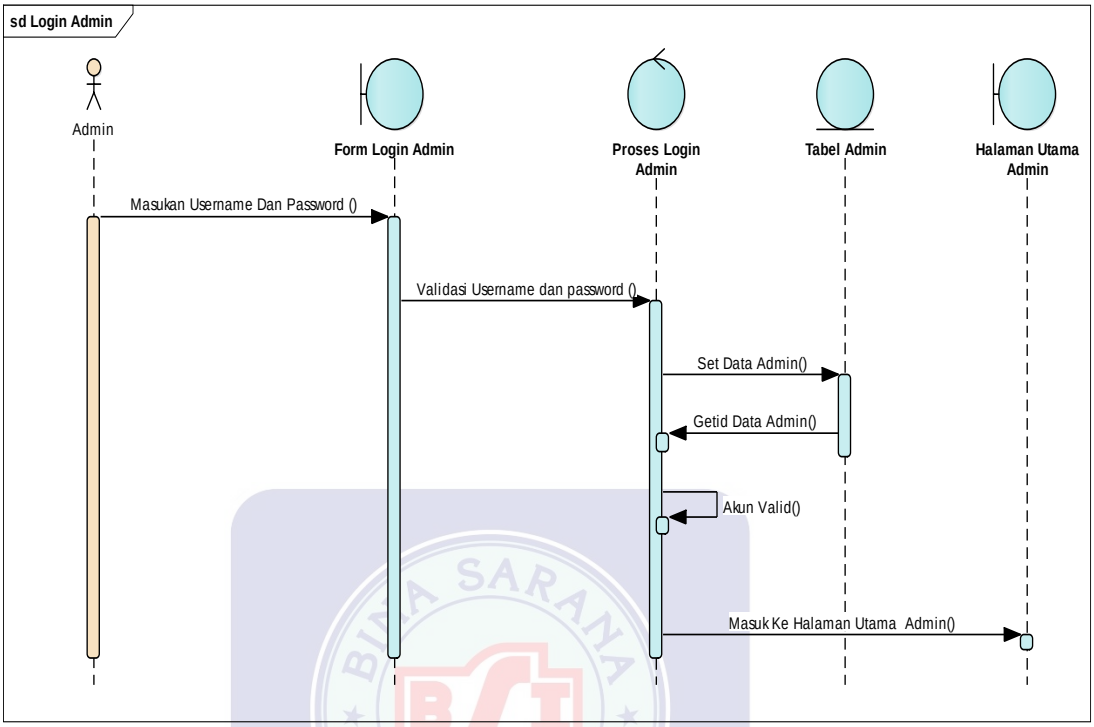


Gambar IV.34

BINA SARANA INFORMATIKA UNIVERSITAS

***Squence* Diagram Konfirmasi Pembayaran Member**

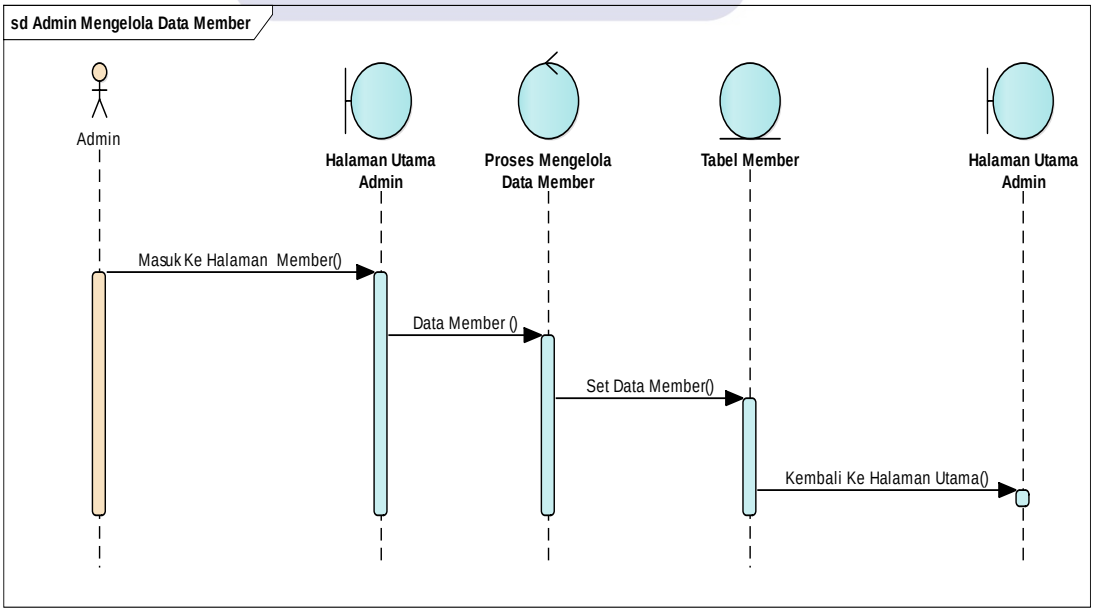
e). *Squence* Diagram Login Admin



Gambar IV.35

***Squence* Diagram Login Admin**

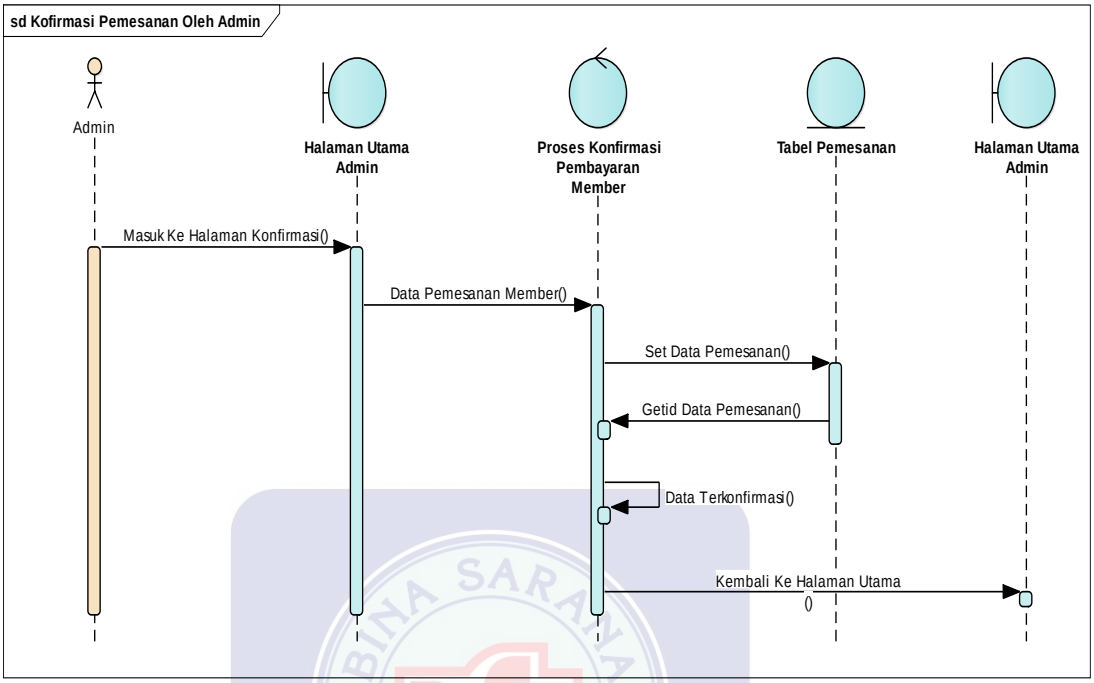
f). *Squence* Diagram Admin Mengelola Data Member



Gambar IV.36

***Squence* Diagram Admin Mengelola Data Member**

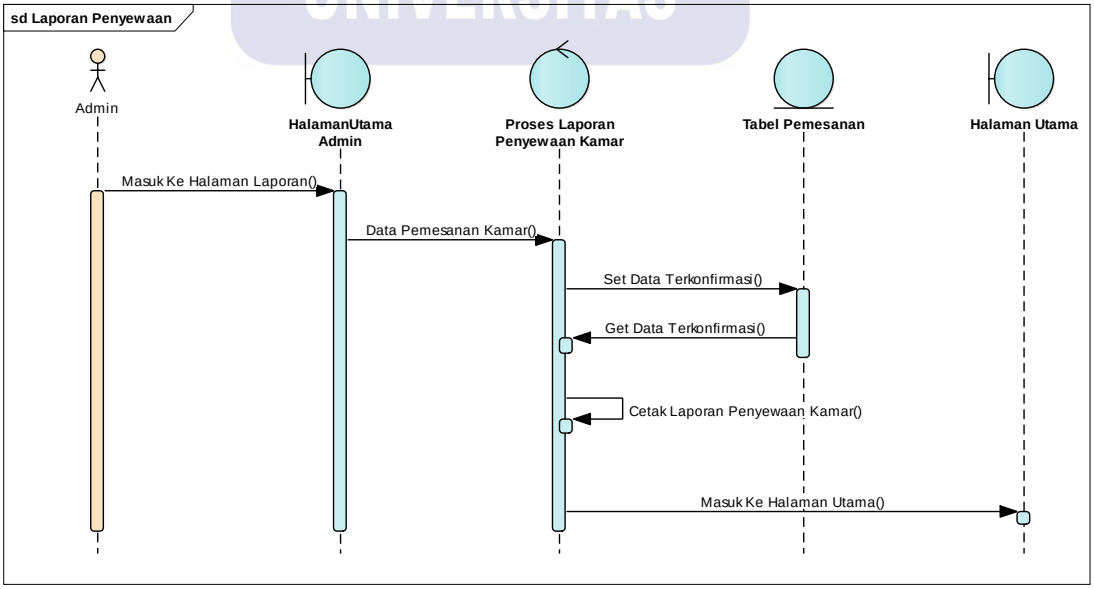
g). *Squence* Diagram Konfirmasi Pemesanan



Gambar IV.37

***Squence* Diagram Konfirmasi Pemesanan**

h). *Squence* Diagram Laporan Penyewaan



Gambar IV.38

***Squence* Diagram Laporan Penyewaan**

4.2.6. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

1. Spesifikasi *Hardware*

a. *Server*

1) *CPU*

(a) *Prosesor Intel Caleron CPU 1000 M @ 1.80 GHz*

(b) *RAM DDR2 2 GB*

(c) *Hard Disk 500 GB*

2) *Mouse*

3) *Keyboard*

4) *Monitor* dengan resolusi layar minimum 1024x768

5) *Koneksi internet* dengan kecepatan 2 *Mbps.*

b. *Client*

1) *CPU*

(a) *Prosesor Intel Caleron*

(b) *RAM DDR2 1GB*

(c) *Hard Disk 20 GB*

2) *Mouse*

3) *Keyboard*

4) *Monitor* dengan resolusi layar minimum 1024x768

5) Koneksi *internet* dengan kecepatan 56 *kbps.*

2. Spesifikasi *Software*

1. *Server*

a. Sistem operasi yang umum digunakan seperti: *Microsoft Windows* atau *Linux* (*Ubuntu, Fedora,* dll).

b. *Aplikasi bundle web server* seperti: *Xampp, WampServer, php2triad* yang terdiri dari beberapa komponen, diantaranya:

(1) Aplikasi *Apache Server v2*

(2) Aplikasi *PHP Server v5*

(3) Aplikasi *MySQL Server v5*

(4) Aplikasi *phpMyAdmin v3*

BINA SARANA INFORMATIKA UNIVERSITAS

c. Aplikasi *Web Lihatr* seperti *Mozilla Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer, Google Chrome.*

2. *Client*

a. Sistem operasi yang umum digunakan seperti: *Microsoft Windows* atau *Linux* (*Ubuntu, Fedora,* dan lain-lain).

b. Aplikasi w*eb browser* seperti *Mozilla Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer, Google Chrome.*

4.3. Jadwal Implementasi

Tabel IV.14

Jadwal Implementasi

No	KEGIATAN	WAKTU															
		BULAN I				BULAN II				BULAN III				BULAN IV			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Persiapan data awal	■															
2	Analisa		■	■													
3	Desain Kasar Sistem				■												
4	Desain Kasar Website					■	■										
5	Pembuatan Desain Website							■	■	■							
6	Tes Sistem Desain										■	■	■				
7	Pelatihan													■			
8	Pembuatan Buku Petunjuk														■	■	
9	Evaluasi & Operasional																■

BINA SARANA INFORMATIKA
UNIVERSITAS