

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Setelah penulis menganalisa dan menguraikan seluruh pembahasan dari penulis tugas akhir mengenai animasi interaktif proses pencernaan dalam tubuh manusia untuk sekolah dasar kelas 5. Penulis dapat menulis kesimpulan sebagai berikut:

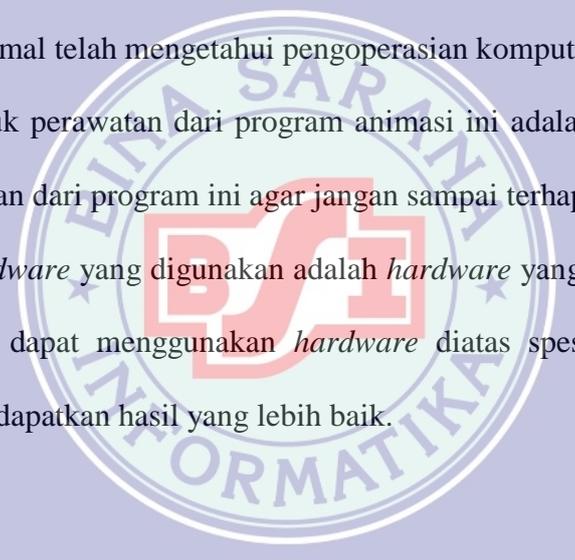
1. Animasi interaktif ini adalah suatu program yang berbentuk gambar vector yang dibuat didalam program aplikasi *Adobe illustrator*. dan kemudian diolah didalam program aplikasi *Adobe Flash CS6*.
2. Dengan program ini diharapkan dapat lebih menarik perhatian atau minat anak karena gambar yang ditampilkan lebih dinamis dan dengan disertai efek suara narasi untuk menjalankan program ini.
3. Animasi ini dapat dibuat untuk Siswa kelas 5 Sekolah Dasar supaya mereka lebih memahami pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) khususnya materi proses pencernaan dalam tubuh.
4. Animasi dalam pendidikan berperan sebagai media pembekajaran yang menarik. Animasi merupakan salah satu bentuk visual bergerak yang dapat dimanfaatkan untuk menjelaskan pelajaran yang sulit disampaikan secara konvensional

4.2 Saran

setelah membuat Animasi pengenalan bilangan untuk sekolah dasar kelas

5 penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Untuk menjalankan program secara optimal dan maksimal diperlukan dukungan *hardware* dan *software* yang memadai.
2. Untuk menjalankan program ini untuk pertama kalinya sebaiknya seorang anak didampingi oleh guru, orang tua atau orang dewasa lainnya yang minimal telah mengetahui pengoperasian komputer.
3. Untuk perawatan dari program animasi ini adalah tetap menjaga bagian-bagian dari program ini agar jangan sampai terhapus dari komputer user.
4. *Hardware* yang digunakan adalah *hardware* yang disarankan oleh penulis atau dapat menggunakan *hardware* diatas spesifikasi minimum untuk mendapatkan hasil yang lebih baik.



UNIVERSITAS