

BAB IV

PENUTUP

Kesimpulan

Setelah penulis menganalisa dan menguraikan seluruh pembahasan dari penulisan tugas akhir mengenai animasi interaktif pengenalan 25 Nabi & Rasul untuk sekolah dasar kelas 5. Penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi animasi yang penulis buat ini, siswa secara tidak langsung mengikuti perkembangan teknologi yang semakin berkembang dengan pesat. Dengan teori yang ada didalam animasi tersebut, bisa memicu siswa untuk lebih sering menghafal 25 nabi
2. Dengan program ini diharapkan dapat lebih menarik perhatian atau minat anak karena gambar yang ditampilkan lebih dinamis dan dengan disertai efek suara narasi untuk menjalankan program ini.
3. Animasi ini dapat di buat untuk Siswa kelas 5 Sekolah Dasar agar mereka lebih memahami pelajaran Agama khususnya Materi pengenalan 25 nabi.
4. Animasi dalam pendidikan berperan sebagai media pembelajaran yang menarik. Animasi merupakan salah satu bentuk visual bergerak yang dapat dimanfaatkan untuk menjelaskan pelajaran yang sulit disampaikan secara konvensional.

Saran

Setelah membuat Animasi pengenalan 25 nabi untuk sekolah dasar kelas 5 penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Untuk menjalankan program secara optimal dan maksimal diperlukan dukungan *hardware* dan *software* yang memadai.
2. Untuk menjalankan program ini untuk pertama kalinya sebaiknya seorang anak didampingi oleh guru, orang tua atau orang dewasa lainnya yang minimal telah mengetahui pengoperasian komputer.
3. Diharapkan pengguna media interaktif berupa animasi interaktif mampu memiliki peran penting dalam proses belajar, sehingga suasana belajar mengajar jauh lebih menyenangkan bagi siswa maupun bagi pengajar dan tidak meninggalkan proses belajar secara konvensional.
4. Penambahan fitur pada aplikasi ini seperti video agar lebih menarik.