

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin berkembang pesat sehingga dapat memudahkan dan mendukung dalam penyampaian informasi. Teknologi memungkinkan untuk mempermudah mendapatkan informasi dengan cepat dan singkat. Teknologi tidak hanya berguna untuk organisasi dan berbagai bidang lainnya, tetapi teknologi juga berguna untuk kemajuan suatu lembaga kursus dan pelatihan untuk lebih berkembang sesuai dengan perkembangan zaman. Tidak hanya perusahaan dagang, perusahaan jasa pun akan terbantu dengan adanya teknologi.

Sistem informasi yang terkomputerisasi diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam setiap pekerjaan yang di hadapi setiap manusia. Sistem informasi ini hadir sebagai media yang dapat mengontrol kebutuhan manusia. Dalam pengelolaannya di butuhkan kontrol maksimal dan dikelola dengan cara yang professional agar dapat mencapai tujuan keberhasilan dari teknologi Informasi.

LKP Johar Jaya adalah Lembaga Kursus dan Pelatihan yang memberikan wawasan keterampilan praktis untuk membentuk Sumber Daya Manusia yang mandiri. Program yang diselenggarakan diantaranya yaitu: Kursus Menjahit.

Pada sistem LKP Johar Jaya masih menggunakan cara yang konvensional dari mulai pendaftaran, penjadwalan dan pengarsipan masih bersifat manual. Banyak kesulitan yang di jumpai pada saat kegiatan tersebut.

Dengan menggunakan teknologi informasi, tentunya LKP Johar Jaya dapat melakukan proses pendaftaran calon dan pengolahan data dengan mudah dan cepat,

karena dengan menggunakan komputer, penyimpanan data akan lebih rapi dan aman. Sehingga dapat dengan mudah mencari data yang digunakan.

Untuk itu penulis mencoba membahas ruang lingkup yang kecil dalam sistem pendaftaran. Sehubungan dengan hal tersebut, maka penulis mengusulkan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Kursus Berbasis Web pada lembaga tersebut guna memperbaiki atau meningkatkan kualitas sistem yang ada.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Sebagai karya ilmiah murni yang mesti dipenuhi dan diikuti oleh mahasiswa Program Diploma Tiga Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapat oleh penulis selama masa perkuliahan pada LKP Johar Jaya Karawang.
3. Untuk mengetahui sistem yang berjalan LKP Johar Jaya Karawang.
4. Untuk merancang proses pendaftaran dan penjadwalan pada LKP Johar Jaya Karawang.
5. Untuk menguji program aplikasi pendaftaran berbasis web pada LKP Johar Jaya Karawang.

Adapun manfaat dari penulisan ini adalah:

1. Manfaat untuk objek penelitian
 - a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang berjalan

b. Menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam membantu memudahkan proses pendaftaran, penjadwalan dan laporan bulanan.

2. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika.

3. Manfaat bagi pembaca

Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan sistem informasi pendaftaran sehingga lebih optimal.

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Metode Pengumpulan data

Metode penelitian merupakan langkah penting dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir. Didalam kegiatan penelitian, penulis melakukan pengumpulan data melalui beberapa cara:

1. Wawancara

Dalam penelitian laporan ini, untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode wawancara (tanya jawab) mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan pendaftaran kepada pimpinan LKP Johar Jaya Karawang yaitu Bapak Tito Hermawan.

2. Pengamatan Langsung (Observasi)

Pengamatan langsung (Observasi) adalah pengamatan dan pencatatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan. Penulis melakukan pengamatan dan

pencatatan terhadap sesuatu yang berhubungan dengan sistem pendaftaran pada LKP Johar Jaya, Karawang.

3. Studi Pustaka

Selain melakukan kegiatan pengamatan langsung dan wawancara, penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui literatur atau referensi yang ada pada *internet* ataupun pada perpustakaan Universitas Bina Sarana Informatika maupun pada perpustakaan lainnya.

1.3.2. Model Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu metode *Waterfall*. Menurut (Sukamto, R. A. dan M. Shalahuddin, 2018) menjelaskan bahwa “Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*)”. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*).

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Menganalisa semua kebutuhan termasuk dokumen dan antarmuka yang diperlukan guna menentukan solusi perangkat lunak yang akan digunakan sebagai proses komputerisasi sistem.

2. Desain

Mendefinisikan kebutuhan sistem yang terkait dengan pengembangan aplikasi terkait rancangan database, rancangan perangkat lunak dan antarmuka pengguna yang akan dibuat.

3. Bahasa Pemrograman

Menentukan bahasa pemrograman yang akan digunakan dan menentukan apakah program yang dibuat termasuk pemrograman terstruktur atau berbasis objek.

4. Pengetesan

Mendesripsikan proses pengujian yang akan di lakukan.

5. Dukungan

Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi antisipasi perkembangan maupun perubahan sistem yang bersangkutan terkait dengan perangkat keras dan perangkat lunak yang akan digunakan.

1.4. Ruang Lingkup

Didalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, penulis membahas tentang **“Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Kursus Menjahit Berbasis Web pada LKP Johar Jaya Karawang”**.

Mengingat pembahasan didalam pendaftaran cukup luas dan agar laporan ini mencapai sasaran, maka ruang lingkup pembahasan meliputi proses: pendaftaran, pengolahan master data, seperti; data calon pendaftar, tingkatan kursus, jadwal kursus, serta pembayaran.