

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Persyaratan Keaslian Tugas Akhir.....	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Simbol.....	xii
Daftar Gambar.....	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.3.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	4
1.4. Ruang Lingkup.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar	6
2.1.1. Pengertian Sistem.....	6
2.1.2. Pengertian Informasi	7
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	7
2.1.4. Pengertian Pendaftaran.....	9
2.1.5. Pengertian Website	9
2.1.6. Pengertian Javascript	10
2.1.7. Pengertian JQuery.....	10
2.1.8. Pengertian Frame Work	10
2.1.9. Pengertian Program.....	11
2.1.10. Pengertian Bahasa Pemrograman Java.....	11
2.1.11. Pengertian Basis Data	11
2.1.12. Pengertian MySQL.....	11
2.1.13. Pengertian XAMPP	11
2.1.14. Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	12
2.2. Peralatan Pendukung (Tools)	12
2.2.1. Unified Modelling Language (UML).....	12
2.2.2. Activity Diagram	13
2.2.3. Use Case Diagram	13
2.2.4. Class Diagram	13
2.2.5. Sequence Diagram.....	14
2.2.6. Entity Relationship Diagram (ERD).....	14

2.2.7. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	15
BAB III PEMBAHASAN	
3.1. Tinjauan Perusahaan	16
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	16
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	17
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	19
3.3. <i>Activity Diagram</i>	20
3.4. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	21
3.4.1. Dokumen Masukan.....	21
3.4.2. Dokumen Keluaran.....	22
3.5. Permasalahan Pokok	23
3.6. Pemecahan Masalah	23
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	
4.1. Perancangan Sistem Usulan	24
4.1.1. Analisis Kebutuhan	24
4.1.2. Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	26
4.1.3. Rancangan <i>Activity Diagram</i>	30
4.1.4. Rancangan Dokumen Sistem Usulan.....	31
4.1.5. Rancangan <i>Prototype</i>	32
4.2. Perancangan Perangkat Lunak	38
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	38
4.2.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	39
4.2.3. Spesifikasi File.....	39
4.2.4. <i>Class Diagram</i>	46
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	47
4.2.6. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	47
4.3. Jadwal Implementasi	48
BAB IV PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	49
5.2. Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA	51
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	53
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	54
LAMPIRAN-LAMPIRAN	55