

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Lampiran.....	
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Metode Penelitian.....	2
1.3.1 Metode Pengumpulan Data	2
1.3.2 Metode Pengembangan software.....	3
1.4 Ruang Lingkup	4
 BAB II LANDASAN TEORI	 5
2.1 Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1 Pengertian Media	5
2.1.2 Animasi Interaktif	5
2.1.3 Multimedia	6
2.2 Peralatan Pendukung.....	9
2.2.1 <i>Adobe Flash</i>	9
2.2.2 <i>Adobe Illustrator</i>	16
2.3 <i>Storyboard</i>	16
2.4 <i>Blackbox Testing</i>	17
 BAB III PEMBAHASAN	 19
3.1 Analisa Kebutuhan Software	19
3.2 desain	19
3.2.1 <i>Storyboard</i>	20
3.2.2 <i>User Interface</i>	28
3.3 Implementasi	33
3.3.1 <i>Code Generation</i>	33
3.3.2 <i>Blackbox Testing</i>	34
3.3.3 <i>Spesifikasi Hardware dan software</i>	37

BAB IV	PENUTUP.....	39
	4.1 Saran	39
	4.2 Kesimpulan	40
DAFTAR PUSTAKA.....		41
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		42
SURAT KETERANGAN PKL		
LAMPIRAN-LAMPIRAN		