

ABSTRAK

Siti Hardiyanti Kusmana (111162163), Animasi Interaktif Mengenal Sistem Pencernaan Dalam Tubuh Manusia Untuk Siswa Kelas 5 Pada SDN Karang Mekar 04 Bekasi.

Dalam pelaksanaan pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di sekolah dasar banyak keluhan yang dirasakan oleh peserta didik/siswa, seperti pembelajaran yang monoton, susah dalam mengingat gambar dalam tubuh manusia. Untuk itulah penulis mencoba membuat Tugas Akhir mengenai Animasi Interaktif Mengenal Sistem Pencernaan Dalam Tubuh Manusia Untuk Siswa Kelas 5 SDN Karang Mekar 04 Bekasi. Media pembelajaran berupa animasi interaktif digunakan sebagai salah satu solusi dalam menyampaikan materi untuk kegiatan belajar mengajar, pembahasan mengenai pembelajaran mengenal sistem pencernaan dalam tubuh manusia agar peserta didik dengan mudah menyerap dan memahami materi yang disampaikan oleh tenaga pengajar atau guru. Dengan adanya media pembelajaran yang menarik bagi peserta didik seperti animasi interaktif diharapkan mampu meningkatkan prestasi belajar dan sebagai media pembelajaran yang menyenangkan. Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat animasi interaktif ini adalah Adobe Flash CS6 dan *Adobe Illustrator*.

Kata Kunci : Animasi Interaktif, Mengenal Sistem Pencernaan Dalam Tubuh Manusia

ABSTRAK

Siti Hardiyanti Kusmana (11162163) Interactive Animation Recognizes The Digestive System In The Human Body For Grade 5 Students Of SDN Karang Mekar Bekasi

In the implementation of natural science learning in schools the basis of many complaints, such as monotonous learning, difficult to remember images in the human body. For this reason, the author tries to make a Final Project on Interactive Animation in Recognizing the Digestive System in the Human Body for Grade 5 Student of SDN Karang Mekar 04 Bekasi. Learning media in the form of interactive animations are used as one of the solutions in conveying material for teaching and learning activities, a discussion about learning to recognize the digestive system in the body so that students easily absorb and understand the material delivered by teaching staff or teachers. With an interesting learning media for student such as interactive animation is expected to be able to improve learning achievement and as a fun learning media. The software used to create this interactive animation is Adobe Flash CS6 and Adobe Illustrator.

Keywords: Interactive Animation, Knowing the Digestive System in the Human Body