

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Hasil dari perkembangan ilmu dan teknologi sangat berpengaruh terhadap aspek kehidupan manusia. Dengan semakin modern nya teknologi yang ada, pekerjaan manusia akan semakin mudah. Saat ini komputer merupakan suatu media yang sangat dibutuhkan dalam pengolahan informasi serta dapat menghasilkan proses kerja yang *efektif* dan juga *efisien*.

Salah satu kendala dalam mengatur acara pernikahan kini sering terjadi. Masalah utama adalah penyesuaian dana yang akan dihabiskan untuk acara pernikahan tersebut. Saat ini telah banyak *wedding organizer* yang menawarkan paket pernikahan. Paket pernikahan tersebut dianggap sebagai solusi yang praktis untuk menentukan dekorasi pernikahan yang diinginkan sesuai dana yang dimiliki.

Kairos Dekorasi Wedding merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pelayanan jasa acara pernikahan, bertempat di Perum grand Karawang City Blok A8 No16. Kairos Dekorasi Wedding menyediakan berbagai paket pernikahan yang dapat membantu pasangan dalam persiapan perencanaan pernikahan sesuai dengan keinginan.

Karena semakin meningkatnya minat masyarakat terhadap jasa dekorasi wedding, saat ini Kairos Dekorasi Wedding mengalami kesulitan dalam hal pengolahan data setiap transaksi pesanan yang berpengaruh pada laporan pendapatan yang diterima. Kairos Wedding perlu memperbarui mekanisme pencatatan dari manual ke komputer untuk menghindari permasalahan-permasalahan yang sering

dihadapi seperti, lupa mencatat data pemesanan, kerangkapan data pemesanan, kesalahan perhitungan pembayaran sehingga menyebabkan tidak akuratnya laporan pendapatan.

Berdasarkan uraian diatas, penulis termotivasi untuk melakukan penelitian serta merancang sistem berbasis dekstop untuk penerimaan pesanan dan pembuatan laporan pendapatan dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Pada Kairos Dekorasi Wedding”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Mengimplementasikan ilmu yang didapat selama masa perkuliahan di Universitas Bina Sarana Informatika.
2. Mengetahui sistem pendapatan yang sedang berjalan serta menganalisa permasalahan yang sering terjadi pada Kairos Dekorasi Wedding
3. Membantu mengatasi permasalahan-permasalahan dengan membuat Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan untuk membantu pengelolaan data dan penyusunan laporan dengan cepat, tepat dan akurat.

Adapun Tujuan penulisan Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) Program Studi Sistem Informasi Akuntansi Fakultas Teknologi Informasi pada Universitas Bina Sarana Informatika.

1.3. Metode Penelitian

Penulis meneliti dan mencari fakta suatu permasalahan beserta pemecahan masalah dengan menggunakan beberapa metode untuk memperoleh hasil yang optimal serta data yang akurat.

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Observasi

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2016:20) menjelaskan bahwa “Observasi mempunyai beberapa keuntungan diantaranya analis dapat melihat langsung bagaimana sistem lama berjalan”.

Penulis melakukan pengamatan langsung pada Kairos Dekorasi Wedding Karawang untuk mempelajari sistem yang berjalan khususnya pada sistem pendapatan.

2. Wawancara

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2016:19) menjelaskan tentang “Wawancara mempunyai beberapa keuntungan diantaranya jika ada bagian tertentu yang menurut anda perlu untuk digali lebih dalam, anda dapat langsung menanyakan kepada narasumber”.

Penulis mendapatkan informasi secara lengkap dengan mewawancarai pemilik beserta *staff* administrasi yang bekerja pada Kairos Dekorasi Wedding tentang permasalahan yang sering dihadapi pada sistem yang sedang berjalan.

3. Studi Pustaka

Menurut Susanto dan Ayu (2017:77) menjelaskan “Metode ini dilakukan untuk mendapatkan informasi yang sesuai dengan permasalahan yang akan diteliti yang didapat dari buku ilmiah, *research report*, regulasi serta sumber-sumber tertulis baik berupa media cetak maupun media elektronik”.

Studi Pustaka ini dilakukan dengan cara mencari, membaca dan mengumpulkan bahan-bahan literatur seperti jurnal ilmiah, buku-buku tentang Sistem Informasi Akuntansi dari berbagai sumber terkait dengan pendapatan.

1.3.2. Model Pengembangan Perangkat Lunak

Menurut Sukanto dan Shalahuddin (2013:28)“Model SDLC air terjun (Waterfall) sering juga disebut model sekuensial linier (sequential linier) atau alur hidup klasik (classic life cycle). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidip perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desai, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (support)”.

Model pengembangan yang digunakan sistem ini adalah Model *Water fall* atau model air terjun. Model air terjun menyediakan pendekatan alur perangkat lunak secara sekuensial atau terurut mulai dari analisa, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) seperti yang akan diuraikan berikut ini:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*analysis*)

Penulis mengalisa kebutuhan *user* yang akan dipenuhi pada sistem ini adalah, *user* dapat *login* kedalam sistem pendapatan dan dapat mengakses menu utama, *user* dapat membuka menu master yang terdiri dari submenu pengelolaan data *user*, pengelolaan data *customer*, pengelolaan data paket dan pengelolaan data akun. *User* dapat mengakses menu transaksi yang memiliki submenu transaksi pengelolaan pemesanan, pengelolaan pembayaran dp, pengelolaan pelunasan dan pengelolaan jurnal. *User* dapat mengakses menu

laporan yang memiliki submenu laporan pendapatan. Selain itu *user* juga dapat *logout* dari aplikasi pendapatan.

2. Desain (*design*)

Penulis mendefinisikan kebutuhan sistem yang terkait dengan pengembangan aplikasi berupa rancangan *user interface form* menu *login*, menu utama, menu master, submenu data *user*, submenu data *customer*, submenu data paket, dan submenu data akun. *User interface* menu transaksi, submenu pemesanan, submenu pembayaran dp, submenu pelunasan, submenu jurnal. *User Interface* menu laporan submenu laporan pendapatan

3. Pembuatan Kode Program (*coding*)

Bahasa pemrograman yang penulis gunakan adalah bahasa pemrograman Java, karena merupakan *high level language*. Adapun *Software* yang digunakan adalah *NetBeans IDE 8.1*. Penulis menggunakan *database MySQL* sebagai tempat penyimpanan data.

4. Pengujian (*testing*)

Penulis melakukan pengujian program dengan menggunakan *blackbox testing*. Pengujian *blackbox testing* ini dimaksudkan untuk mengetahui perangkat lunak yang telah dibuat sesuai dengan yang diharapkan.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Penulis melakukan pengembangan yang bersifat memperbaiki dengan cara melakukan pemeriksaan pada *software* dan *hardware* yang digunakan.

1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup sistem berjalan terdiri dari proses pemesanan, proses pembayaran dp, proses pelunasan dan proses pembuatan laporan. sedangkan ruang lingkup rancangan program terdiri admin dapat *login* kedalam sistem pendapatan dan dapat mengakses menu utama, admin dapat membuka menu master yang terdiri dari submenu pengelolaan data *user*, pengelolaan data *customer*, pengelolaan data paket dan pengelolaan data akun. Admin dapat mengakses menu transaksi yang memiliki submenu transaksi pengelolaan pemesanan, pengelolaan pembayaran dp, pengelolaan pelunasan dan pengelolaan jurnal. Admin dapat mengakses menu laporan yang memiliki submeu laporan pendapatan.