

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran	xxi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Model Pengembangan Perangkat Lunak	4
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar	7
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>).....	17
 BAB III PEMBAHASAN	 23
3.1. Tinjauan Perusahaan	23
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	23
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	24
3.2. Tinjauan Kasus	25
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	25
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	26
3.2.3. Dokumen Masukan	27
3.2.4. Dokumen Keluaran	28
3.2.5. Permasalahan Pokok	29
3.2.6. Pemecahan Masalah	29
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	30
3.3.1. Analisis Kebutuhan	30
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	31
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	48
3.4. Desain	62

3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	62
3.4.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	63
3.4.3. <i>Spesifikasi File</i>	64
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	73
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	74
3.4.6. <i>User Interface</i>	75
3.5. <i>Implementasi</i>	80
3.5.1. <i>Code Generation</i>	80
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	81
3.5.3. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	82
BAB IV PENUTUP	83
4.1. <i>Kesimpulan</i>	83
4.2. <i>Saran</i>	84
DAFTAR PUSTAKA	85
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	87
SURAT KETERANGAN PKL//RISET	89
LAMPIRAN-LAMPIRAN	90

DAFTAR SIMBOL

1. *Activity Diagram*



INITIAL NODE / STATUS AWAL

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



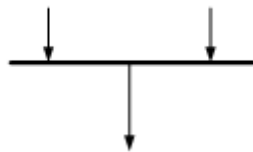
ACTIVITY / AKTIVITAS

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



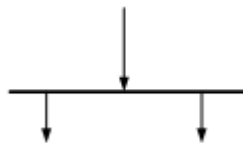
DECISION / PERCABANGAN

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



JOIN / PENGABUNGAN

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu. Atau Rake, digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi.



FORK

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu



ACTIVITY FINAL / STATUS AKHIR

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



SWIMLANE

Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

2. UseCase Diagram



USECASE

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



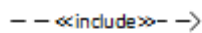
ACTOR / AKTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



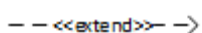
ASSOCIATION / ASOSIASI

Komunikasi antara *actor* dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.



INCLUDE / MENGGUNAKAN

Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan tersebut memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat.



EXTEND / EKSTESI

Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *use case* tambahan itu.

3. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



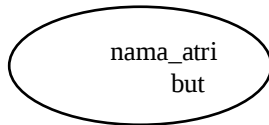
ENTITAS / ENTITY

Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data.



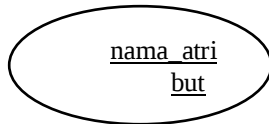
RELASI

Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.



ATRIBUT

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.



ATRIBUT KUNCI PRIMER

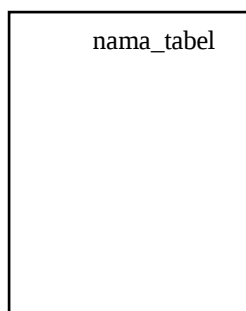
Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses *record* yang diinginkan, biasanya berupa id.



LINE

Relasi antara Entitas dan Atribut.

4. *Logical Record Structure*



ENTITAS / TABEL

Entitas atau tabel yang menyimpan data dalam basis data.

RELASI

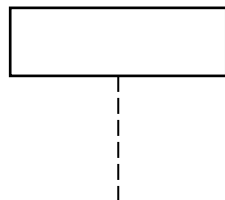
Relasi antar tabel yang terdiri dari persamaan antara *primary key* (kunci primer) tabel yang diacu dengan kunci yang menjadi referensi acuan ditabel lain.

5. Sequence Diagram



ACTOR / AKTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari *actor* adalah gambar orang, tapi *actor* belum tentu merupakan orang.



OBJECT LIFELINE / OBJEK

Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.



MESSAGE

Merupakan simbol yang mengirim pesan antar class atau objek



SELF MESSAGE / RECURSIVE

Menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.



LIFELINE / GARIS HIDUP

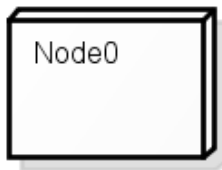
Menyatakan kehidupan suatu objek dengan garis titik-titik yang berhubungan dengan objek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.



ACTIVATION / WAKTU AKTIF

Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.

6. Deployment Diagram



NODE

Biasanya mengacu pada perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (*software*). Sumber daya yang digunakan pada saat aplikasi dijalankan.



LINK

Relasi antar *node*.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Logo Kairos	22
Gambar III.2 Struktur Organisasi	23
Gambar III.3 Activity Diagram Berjalan	25
Gambar III.4 Use Case Diagram Login Admin	30
Gambar III.5 Use Case Diagram Menu Utama	31
Gambar III.6 Use Case Diagram Menu Master	32
Gambar III.7 Use Case Diagram Data Pengguna	33
Gambar III.8 Use Case Diagram Data Customer	34
Gambar III.9 Use Case Diagram Data Paket	35
Gambar III.10 Use Case Diagram Data Akun	36
Gambar III.11 Use Case Diagram Menu Transaksi	37
Gambar III.12 Use Case Diagram Pemesanan	38
Gambar III.13 Use Case Diagram Pembayaran	39
Gambar III.14 Use Case Diagram Jurnal	40
Gambar III.15 Use Case Diagram Logout Admin	41
Gambar III.16 Use Case Diagram Login Pemilik	42
Gambar III.17 Use Case Diagram Menu Utama	43
Gambar III.18 Use Case Diagram Menu Laporan	44
Gambar III.19 Use Case Diagram Laporan Pendapatan	45
Gambar III.20 Use Case Diagram Logout Pemilik	46
Gambar III.21 Activity Diagram Login	47
Gambar III.22 Activity Diagram Menu Utama Admin	48
Gambar III.23 Activity Diagram Menu Utama Pemilik	48
Gambar III.24 Activity Diagram Menu Master	49
Gambar III.25 Activity Diagram Data Pengguna	50
Gambar III.26 Activity Diagram Data Customer	51
Gambar III.27 Activity Diagram Data Paket	52
Gambar III.28 Activity Diagram Data Akun	53
Gambar III.29 Activity Diagram Menu Transaksi	54
Gambar III.30 Activity Diagram Pemesanan	55
Gambar III.31 Activity Diagram Pembayaran	56
Gambar III.32 Activity Diagram Jurnal	57
Gambar III.33 Activity Diagram Menu Laporan	58
Gambar III.34 Activity Diagram Laporan Pendapatan	59
Gambar III.35 Activity Diagram Logout	60
Gambar III.36 Entity Relationship Diagram (ERD)	61
Gambar III.37 Logical Record Structure (LRS)	62
Gambar III.38 Sequence Diagram	63
Gambar III.39 Deployment Diagram	64
Gambar III.40 User Interface Login	74
Gambar III.41 User Interface Menu Utama	74
Gambar III.42 User Interface Data Pengguna	75

Gambar III.43	<i>User Interface Data Customer</i>	75
Gambar III.44	<i>User Interface Data Paket</i>	76
Gambar III.45	<i>User Interface Data Akun</i>	76
Gambar III.46	<i>User Interface Pesanan</i>	77
Gambar III.47	<i>User Interface Pembayaran</i>	77
Gambar III.48	<i>User Interface Jurnal</i>	78
Gambar III.49	<i>User Interface Logout</i>	78

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Use Case Diagram Login Admin	30
Tabel III.2 Use Case Diagram Menu Utama	31
Tabel III.3 Use Case Diagram Menu Master	32
Tabel III.4 Use Case Diagram Data Pengguna	33
Tabel III.5 Use Case Diagram Data Customer	34
Tabel III.6 Use Case Diagram Data Paket	35
Tabel III.7 Use Case Diagram Data Akun	36
Tabel III.8 Use Case Diagram Menu Transaksi	37
Tabel III.9 Use Case Diagram Pemesanan	38
Tabel III.10 Use Case Diagram Pembayaran	39
Tabel III.11 Use Case Diagram Jurnal	40
Tabel III.12 Use Case Diagram Logout Admin	41
Tabel III.13 Use Case Diagram Login Pemilik	42
Tabel III.14 Use Case Diagram Menu Utama	43
Tabel III.15 Use Case Diagram Menu Laporan	44
Tabel III.16 Use Case Diagram Laporan Pendapatan	45
Tabel III.17 Use Case Diagram Logout Pemilik	46
Tabel III.18 Spesifikasi File Pengguna	63
Tabel III.19 Spesifikasi File <i>Customer</i>	64
Tabel III.20 Spesifikasi File Paket	65
Tabel III.21 Spesifikasi File Pesanan	66
Tabel III.22 Spesifikasi File Pesanan Detail	67
Tabel III.23 Spesifikasi File Pembayaran	68
Tabel III.24 Spesifikasi File Jurnal	69
Tabel III.25 Spesifikasi File Jurnal Detail	70
Tabel III.26 Spesifikasi File Akun	71
Tabel III.27 Pengujian Login	80
Tabel III.28 Spesifikasi Hardware dan Software	81

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A1. Kartu Tanda Penduduk (KTP)	90
A2. Formulir Pemesanan	91
B1. Kwitansi	92
B2. Laporan Pendapatan	93
C1. Katalog Paket Wedding	94
D1. Dokumentasi	96