

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Koperasi sebagai suatu sistem ekonomi mempunyai kedudukan (politik) yang cukup kuat karena memiliki dasar konstitusional, yaitu berpegang pada pasal 33 UUD 1945, khususnya ayat 1 yang menyebutkan bahwa perekonomian disusun sebagai usaha berdasar atas asas kekeluargaan. Dalam penjelasan UD 1945 itu dikatakan bahwa bangun usaha yang paling cocok dengan kekeluargaan adalah koperasi.

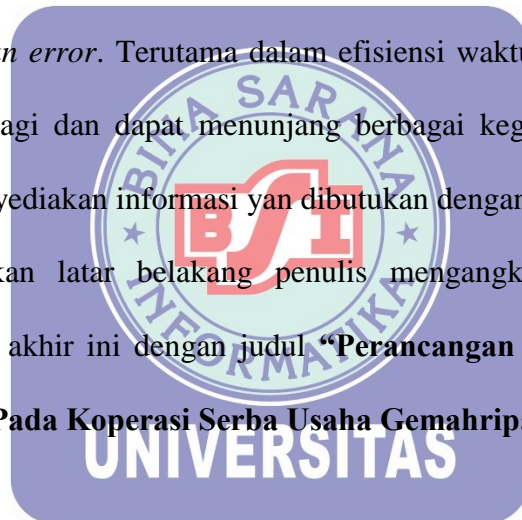
Koperasi bukanlah sebuah lembaga yang antipasar atau nonpasar dalam masyarakat tradisional. Koperasi adalah suatu lembaga *self-help* (pertolongan diri sendiri), lapisan masyarakat yang lemah atau rakyat kecil untuk bias mengendalikan pasar. Karena itu koperasi harus bias bekerja dalam sistem pasar, dengan cara menerapkan prinsip efisiensi Koperasi Gemahripah Sejahtera merupakan koperasi serba usaha yang berasaskan gotong royong dan kekeluargaan dengan tujuan meningkatkan kesejahteraan anggotanya dengan memberi fasilitas dan kemudahan untuk mendapat segala sesuatu menjadi keuntungan anggotanya.

Koperasi Gemahripah Sejahtera masih menggunakan sistem manual dalam pencatatan dan peminjaman, transaksi, data anggota dan pembuatan laporan peminjaman. Proses peminjaman dimulai dari anggota mengisi form data diri beserta nominal peminjaman yang diajukan menggunakan tulis tangan. Proses transaksi menggunakan bukti transaksi seperti kwitansi yang akan diberikan kepada anggota. Kwitansi tersebut menyebabkan bukti transaksi dapat hilang

dan rusak, data anggota dan data peminjaman dicatat dalam sebuah buku yang menyebabkan tidak tersusun dengan rapi, data yang dapat hilang dan rusak dan pembuatan laporan dicatat dalam sebuah buku yang menyebabkan terjadinya kesalahan perhitungan, tidak tersusun rapi,

Dari permasalahan di atas menyebabkan kesulitan dalam proses peminjaman dan pembuatan laporan keuangan. Oleh karena itu, penulis melakukan perubahan sistem pada Koperasi Gemariapah Sejahtera yang masih manual menjadi terkomputerisasi berbasis *website* agar tidak terjadi kerumitan saat pencatatan data anggota dimana tidak dilakukannya *entry* ulang yang memungkinkan terjadinya *human error*. Terutama dalam efisiensi waktu yang tidak memerlukan banyak waktu lagi dan dapat menunjang berbagai kegiatan operasional usaha serta dapat menyediakan informasi yang dibutuhkan dengan cepat.

Berdasarkan latar belakang penulis mengangkat sebuah tema untuk penulisan tugas akhir ini dengan judul **“Perancangan Program Peminjaman Berbasis Web Pada Koperasi Serba Usaha Gemahripah Sejahtera”**.



1.2 Maksud Dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan dan penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Untuk mengetahui proses peminjaman yang sedang berjalan dikoperasi Gemahriyah Sejahtera
2. Untuk menerapkan sistem yang terpadu pada proses peminjaman pada Koperasi Gemahriyah Sejahtera.
3. Untuk mempermudah dalam pembuatan dan penyusunan laporan keuangan, sehingga informasi yang akurat lebih cepat diperoleh untuk mendukung proses pengambilan keputusan.

Sedangkan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Komputerisasi Akuntansi pada Akademik Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AIK BSI) Bekasi

1.3 Metode Penelitian

Kebenaran suatu informasi juga mendapatkan beberapa metode dan teknik dibawah ini yang penulis gunakan untuk mewujudkan hasil akhir yang baik serta dipertanggung jawabkan, yaitu:

1.3.1 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data adalah:

1. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Penulis menggunakan metode pengamatan langsung dalam pengumpulan data dan informasi agar dapat mengetahui proses dan prosedur kerja secara langsung yang akan diperlukan pada saat dibuatnya sistem di Koperasi Gemahriyah Sejahtera.

2. Wawancara (*Interview*)

Tujuan penulis menggunakan teknik wawancara adalah untuk mencari data, memeriksa informasi yang spesifik dan jelas dari orang yang memiliki pengetahuan, Novita Sari selaku sekretaris.

3. Studi Pustaka (*Library Research*)

Sebagai pendukung untuk mencari berbagai informasi, penulis menggunakan teknik studi pustakan dengan mengambil beberapa materi dari buku, refrensi dan catatan-catatan yang berkaitan dengan penulisan Tugas Akhir.

1.3.2 Metode Pengembangan Software

1. Analisa Kebutuhan Software

Dalam tahap ini penulis menjelaskan tentang analisis kebutuhan dari segi kebutuhan anggota dan kebutuhan pada *administrator*. Pada halaman anggota anggota dapat melakukan *login*, anggota dapat melakukan permintaan peminjaman anggota dapat mengedit data anggota. Pada

halaman *administrator*, admin dapat melakukan *login*, admin dapat melihat laporan peminjaman, admin dapat mengelola data anggota.

2. Desain

Pada tahap ini penulis melakukan desain pemakaian struktur data yang tepat didalam proses pembuatan *website* untuk menjadikan *website* secara keseluruhan lebih efektif. Penulis juga menggunakan Struktur Navigasi untuk menggambarkan hubungan dan rantai kerja seluruh elemen-elemen *website* pengajuan pinjaman pada anggota yang digunakan didalam *website*. Penulis juga menggunakan *Logical Record Structure (LRS)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)* untuk membuat kita lebih mudah untuk menganalisa pada suatu basis data atau sistem dengan cara yang cepat. Pada *User Interface* penulis merancang desain tampilan dengan menentukan warna, konsep web dan gaya huruf.

3. Code Generation

Penulis membuat *website* berbasis *object* dan dalam tahap ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Processor*) dengan menggunakan *software Adobe Dreamweaver*.

4. Testing

Pengujian focus pada perangkat lunak secara logic dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini digunakan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan dalam tahap ini penulis menggunakan metode *BlackBox Testing*. Pengujian menggunakan *BlackBox Testing* digunakan untuk mendapatkan set kondisi masukan yang sepenuhnya akan

melaksanakan semua persyaratan fungsional dalam menjalankan suatu *web programming*.

5. *Support*

Software yang penulis gunakan dalam pembuatan aplikasi tersebut dengan sistem operasi Dreamweaver MX danMySQL. Hardware yang digunakan penulis dengan processor Intel Premium 4 1,8 Hardisk 20GB dan RAM 512MB.

1.4 Ruang Lingkup

Penulis tugas akhir ini perlu pembatasan ruang lingkup penulisan pada koperasi untuk menghindari penafsiran yang berbeda terhadap masalah-masalah yang akan dibahas meliputi proses peminjaman pada koperasi dengan pembuatan *website*. Di dalam *website* sendiri terdapat menu *login* dan menu registrasi jika belum menjadi anggota. Setelah *login* untuk anggota berhasil, terdapat menu *home*, permintaan peminjaman, *profile* dan *logout*

Sementara pada halaman admin terdapat menu *Home*, Data anggota, konfirmasi peminjaman, laporan peminjaman dan menu *logout*.