

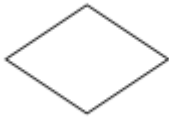
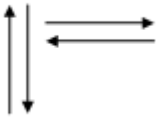
DAFTAR ISI

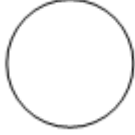
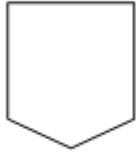
	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xv
Daftar Tabel	xvi
Daftar Lampiran	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Konsep Dasar Program	5
2.1.1. Program	5
2.1.2. Apache	8
2.1.3. MySQL	8
2.1.4. SMS	8
2.1.5. SMS Gateway	9
2.1.6. Gammu	10
2.1.7. Polling SMS	11
2.2. Teori Pendukung Program	12
2.2.1. Bahasa Komputer	12
2.2.2. Program Komputer	12
2.2.3. Konsep Teori Flowchart (Bagan Alir)	13
2.2.4. HIPO (<i>Hierarchy plus Input-Process-Output</i>)	16
BAB III PEMBAHASAN	17
3.1. Tinjauan Kasus	17
3.2. Spesifikasi Rancangan Program	20
3.2.1. Spesifikasi Bentuk Masukan	20
3.2.2. Spesifikasi Bentuk Keluaran	20
3.2.3. Spesifikasi File	21
3.2.4. HIPO	27
3.2.5. Spesifikasi Program	28
3.2.6. Flowchart	32
3.3. Sarana Pendukung Program	40
3.3.1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	41
3.3.2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	42
3.3.3. Konfigurasi Komputer	43

BAB IV PENUTUP	44
4.1. Kesimpulan.....	44
4.2. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA.....	46
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	47
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	48

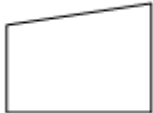
DAFTAR SIMBOL

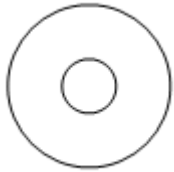
A. Simbol Flowchart

	TERMINAL Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir dari suatu kegiatan
	DECISION Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada
	FLOWLINE Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari suatu proses ke proses lainnya
	INPUT / OUTPUT Digunakan untuk menggambarkan proses memasukkan data yang berupa pembacaan data dan sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.
	SUBROUTINE Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan sub program dari main program (<i>recursivitas</i>).

	PROSES Digunakan untuk menunjukkan kegiatan proses dari operasi program computer.
	PAGE CONNECTOR Digunakan untuk menghubungkan alur proses ke dalam satu halaman atau halaman yang sama.
	CONNECTOR Digunakan untuk menghubungkan alur proses dalam halaman yang berbeda atau ke halaman berikutnya.

B. Simbol Konfigurasi Komputer

	MANUAL INPUT Digunakan untuk menggambarkan kegiatan memasukkan data dengan menggunakan terminal (<i>keyboard/mouse</i>).
	DISPLAY Digunakan untuk menggambarkan kegiatan pengeluaran data melalui CRT (<i>Catode ray Tube</i>).
	LINE PRINTER Digunakan untuk menggambarkan pengeluaran data melalui mesin pencetak (<i>Printer</i>).

	PROCESSOR Digunakan untuk menggambarkan proses data melalui media CPU.
	DISK DRIVE Digunakan untuk menggambarkan proses pembacaan data dengan menggunakan media <i>CD-Room</i>.
	HARDDISK Digunakan untuk menggambarkan proses pembacaan data dengan media <i>harddisk</i>.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar II.1 Cara Kerja SMS Gateway.....	10
2. Gambar II.2 Arsitektur Aplikasi SMS dengan Gammu	11
3. Gambar III.1 Cara Kerja Aplikasi Polling SMS	18
4. Gambar III.2 Diagram HIPO	27
5. Gambar III.3 Flowchart Login.....	32
6. Gambar III.4 Flowchart Main Menu	33
7. Gambar III.5 Flowchart SMS	34
8. Gambar III.6 Flowchart Inbox	35
9. Gambar III.7 Flowchart Outbox	35
10. Gambar III.8 Flowchart Sent Item	36
11. Gambar III.9 Flowchart SMS Flash.....	37
12. Gambar III.10 Flowchart Auto Informasi	38
13. Gambar III.11 Flowchart SMS Polling	39
14. Gambar III.12 Arsitektur Aplikasi SMS dengan Gammu	41
15. Gambar III.13 Flowchart Konfigurasi Komputer	43

DAFTAR TABEL

	Halaman
III.1. Tabel File Login.....	22
III.2. Tabel File Inbox.....	23
III.3. Tabel File Outbox	24
III.4. Tabel File Peserta.....	25
III.5. Tabel File Sent Item	26

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A.1. File Inbox SMS	20
A.2. File SMS	20
A.3. Polling SMS	20
A.4. Laporan Polling.....	21
B.1. Login	29
B.2. Main Menu	29
B.3. SMS	29
B.4. SMS AutoInfo.....	30
B.5. SMS Polling.....	31
B.6. Logout	31