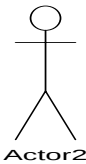
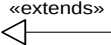
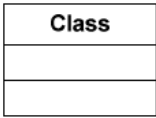
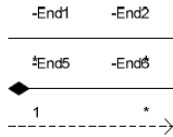
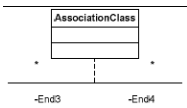


DAFTAR SIMBOL

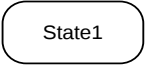
1. Use Case

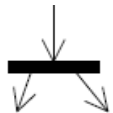
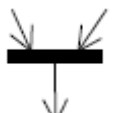
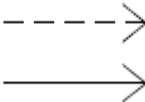
No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terstruktur.
3		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
4		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
5		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek yang lainnya.

2. Class Model / Class Diagram

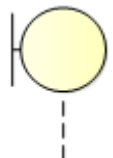
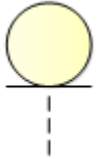
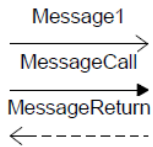
No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Menggambarkan sebuah kelas yang terdiri dari <i>attribut</i> dan <i>method</i> .
2		<i>Relation</i>	Menggambarkan hubungan komponen-komponen didalam <i>Static Diagram</i> .
3		<i>Association Class</i>	<i>Class</i> yang terbentuk dari hubungan antara dua buah <i>Class</i> .

3. Activity Diagram

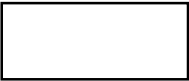
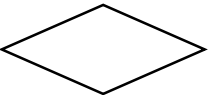
No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Action</i>	<i>State</i> dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
2		<i>State</i>	Menggambarkan kondisi suatu elemen.
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dari awal.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan.

5		<i>Transition Fork</i>	Menggambarkan aliran <i>siklus state</i> (kondisi) suatu elemen.
6		<i>Transition Join</i>	Menggambarkan aliran <i>siklus state</i> (kondisi) suatu elemen.
7		<i>Flow Control</i>	Menggambarkan aliran aktifitas dari suatu elemen ke elemen lain.

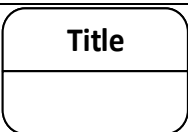
4. Sequence Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Boundary</i>	Menggambarkan sebuah form.
2		<i>Control Class</i>	Menghubungkan <i>boundary</i> dengan tabel.
3		<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.
4		<i>Message</i>	Menggambarkan aliran pesan yang dikirim oleh pos-pos obyek.

5. Entity Relationship Diagram (ERD)

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Entitas	Entitas adalah suatu objek yang dapat didefinisikan dalam lingkungan pemakai.
2		Relasi	Relasi menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.
3		Atribut	Atribut berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai <i>key</i> diberi garis bawah).
4		Garis	Garis sebagai penghubung antara relasi dan entitas atau entitas dan relasi dengan atribut.

6. Logical Record Structure (LRS)

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>State</i>	State, digambarkan berbentuk segi empat sudut membulat dan memiliki nama sesuai kondisinya saat itu.
2		<i>Association</i>	<i>Association</i> , menghubungkan link antar elemen.

