

ABSTRAK

Yeti futfita (12144766), Pembuatan Game *Apple Math* berbasis *Android* Untuk Anak Usia.

Matematika adalah salah satu ilmu dasar yang harus dikuasai oleh semua orang, karena merupakan ilmu yang penting dan pasti ditemui di kehidupan sehari-hari, oleh karena itu harus dikenalkan sejak dini, matematika memiliki empat operasi dasar yaitu penjumlahan, pengurangan, pembagian dan perkalian. Untuk menarik perhatian anak dan mempermudah anak dalam belajar berhitung tersebut, dapat dibuat sebuah *game* perhitungan dasar atau yang biasa disebut *game* edukasi sehingga materi tersebut dapat disampaikan secara interaktif. Dalam perancangan *game* ini, terdapat pilihan operasi hitungan dasar yang dapat dimainkan anak-anak sesuai yang ingin dimainkannya, terdapat suara dan tampilan yang menarik dalam permainan. Pembuatan *Game Apple math* ini dirancang dengan *Construct2* yang berbasis *HTML5*. *Game* ini memiliki waktu dalam menjawab soal, jadi pemain tidak bisa membuang banyak waktu dalam menjawab soal tersebut apabila habis waktu otomatis jawaban tersebut akan salah. Pada tahap pembuatan *game* terdapat beberapa tahap seperti perancangan permainan, desain menu dan karakter. Terdapat tiga tahap pengujian yaitu fungsional *game*, pengujian *device*, dan pengujian ketertarikan *user*. Sehingga di hasilkan *game Apple Math* yang dapat dijalankan pada *smartphone* berbasis *Android*.

Kata Kunci: *Game*, Perhitungan dasar, *Apple Math*.

ABSTRACT

Yeti Futfita (12144766), Making Android Apple Math Based Games For Early Childhood.

Mathematics is one of the basic science that must be mastered by everyone, Because it is an important science and must be encountered in everyday life, therefore should be introduced early on, Mathematics has four basic operations of sum, subtraction, division and multiplication. To attract children's attention and make it easier for children to learn counting, can be made a basic calculation game or so-called educational game so that the material can be delivered interactively. In the design of this game, there is a choice of basic count operations that can be played children as he wants to play, there are sounds and attractive appearance in the game. Apple Math Game Creation is designed with HTML5-based Construct2. This game has time in answering questions, so players can not waste a lot of time in answering the question if the automatic timed out the answer will be wrong. At the stage of making the game there are several stages such as game design, menu design and character. There are three testing phases: gaming functionality, device testing, and user interest testing. So the result Apple Math game that can run on Android-based smartphone.

Keywords: Game, Basic calculation, Apple Math.